



SOBRE MÍ

Soy un chico de 24 años de edad, actualmente curso en cuarto año en la carrera de Ingeniería en informática y Sistemas en la Universidad Rafael Landívar.



PROYECTOS DESARROLLADOS

- Simulación del portal académico de la Universidad Rafael Landívar (C#).
- Juego SpaceBox (C#)
- Aplicación de música (C#)
- Álbum del Mundial Qatar 2024 (C#)
- Circuito prototipo de semáforos de tres vías (protoboard)
- Editor de texto, Word (Assembler)
- Alarma de reloj manejada por un Microcontrolador (Assembler)
- Circuito de casa inteligente con sensores y módulos de comunicación (Bluetooth y SIM) (Arduino)
- Base de datos para un Sistema de asignación de cursos y talleres en la Universidad de Springfield (SQL)
- Base de datos para un juego en línea tipo Battle Royale (SQL)
- Demostración de vulnerabilidades en una aplicación en WindowsXP (Kali Linux)
- Calculadora de matrices (TASM)
- Desarrollo Front-End de una librería de componentes para la empresa de Disagro (Frameworks: Vue.js, Next.js y Angular)



HABILIDADES

- Adaptabilidad a lenguajes de programación.
- Responsable
- Manejo de programas:
 - SQL Management
 - VS Code
 - Microsoft Office



INTERESES

- Desarrollo Web
- Desarrollo y Análisis de Bases de Datos

SERGIO CARDONA

Ingeniero Informático
en Sistemas



CONTACTO



Ciudad de Guatemala



EDUCACIÓN

Educación Básica

Colegio San Sebastián

2008 - 2018

Educación Superior

Universidad Rafael Landívar

2019 - actualidad



IDIOMAS

- Español
- Inglés básico



REFERENCIAS

Diego Orellana

Catedrático en Estructuras de Datos