

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



Proyecto. Entrega documental 3

Grupo: 4BV1

Alumnos: Calva Guzmán Alan Alexis

Delgado Acosta Luis Bernardo

Franco Calderas Sergio Alberto

Hinojosa Casillas Eduardo

1.- Descripción de funcionalidades

CU 1 Inicio de sesión		
Objetivo	Los diferentes usuarios de la plataforma podrán entrar a la plataforma por medio de su correo y una contraseña adecuada.	
Actores	Técnico, Cliente, Gerente: Iniciar sesión en el sistema.	
Entradas	 Correo: Correo para entrar a la plataforma. Valor inicial: Cadena vacía Contraseña: Contraseña para entrar a la plataforma. Valor inicial: Cadena vacía 	
Salidas	Ingreso al sistema	
Viene de	Sin antecesor	
Trayectorias	 El usuario ingresa su correo El usuario ingresa su contraseña [TA-A][TA-B][E1] El usuario ha ingresado al sistema Trayectoria Alternativa A Condición: Cuando el usuario ha olvidado su contraseña El usuario ingresa su contraseña incorrectamente Trayectoria Alternativa B Condición: Cuando el usuario ingresa mal su contraseña. El usuario ingresa su contraseña incorrectamente Regresar a CU 1 para intentar nuevamente. 	
Errores	Error al ingresar datos: Cuando el técnico ingresa mal su contraseña Tipo: Inicialización Mensaje: Correo o contraseña incorrecta Consecuencia: Impide el ingreso al sistema	

Criterios Aceptación Si el usuario puede ingresar de manera correcta al sistema sin ningún mensaje de error.

Tabla 1. CU 1

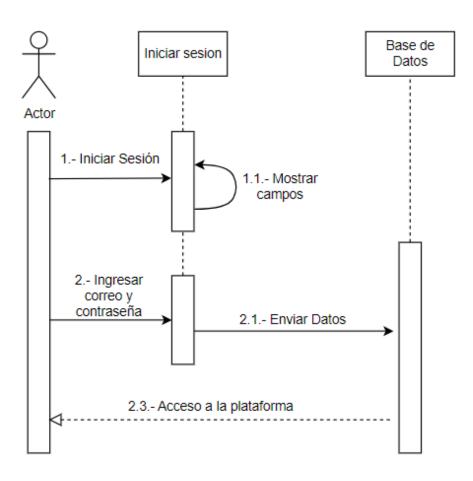


Fig.1 Diagrama de Secuencia CU 1

CU 1.1 Visualizar página principal del gerente		
Objetivo	El gerente podrá visualizar la página principal de la plataforma después de haber ingresado correctamente	
Actores	Gerente	
Entradas	Sin entrada de datos	
Salidas	Página principal de la plataforma	
Viene de	CU 1 Inicio de sesión	
	Trayectoria principal:	
	 El gerente ha ingresado al sistema Se carga la página principal [TA-A][E1] 	
Trayectorias	Trayectoria Alternativa A	
	Condición: Error al cargar la página	
	 Se muestra un mensaje de error indicando que no se pudo cargar la página principal. El sistema intenta recargar la página principal. 	
	E1	
	Tipo: Carga de página	
Errores	Mensaje: "No se pudo cargar la página principal, intente nuevamente."	
	Consecuencia: Impide la visualización de la página principal hasta que se resuelva.	
Criterios Aceptación	La página principal se carga correctamente después del inicio de sesión. Los elementos principales de la página (menú, contenido principal, notificaciones) son visibles y funcionales.	

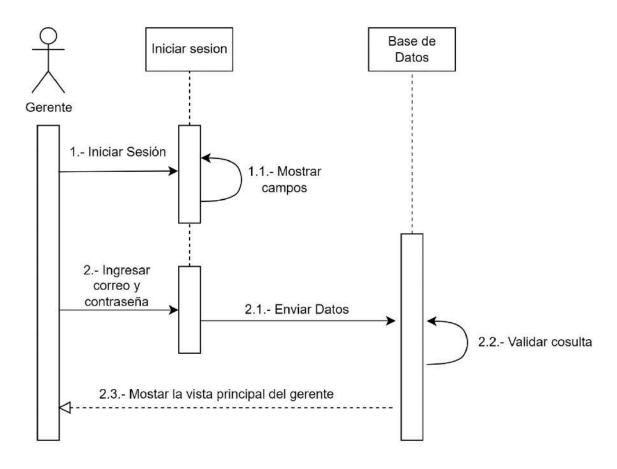


Fig.2 Diagrama de Secuencia CU 1.1

CU 1.1.1 Registrar técnico	
Objetivo	El gerente podrá registrar un nuevo técnico en la plataforma.
Actores	Gerente
Entradas	Nombre del técnico, Apellido del técnico, Correo electrónico del técnico, Contraseña para el técnico, horario.
Salidas	Técnico registrado exitosamente
Viene de	CU 1.1 Visualizar página principal del gerente
Trayectorias	 El gerente selecciona la opción de registrar técnico. El sistema muestra el formulario de registro de técnico El gerente ingresa el apellido, nombre, correo, contraseña y sección a trabajar del técnico [TA-A][TA-B] El gerente confirma el registro [E1][E2] El sistema guarda los datos y confirma que el técnico

	ha sido registrado exitosamente.
	Trayectoria Alternativa A
	Condición: El correo electrónico ya está registrado.
	El sistema muestra un mensaje de error indicando que el correo ya está en uso
	El gerente regresa al formulario para corregir el correo electrónico.
	Trayectoria Alternativa B
	Condición: Faltan datos obligatorios.
	 El sistema muestra un mensaje de error indicando que faltan datos obligatorios El gerente completa los campos faltantes y vuelve a intentar el registro.
	E1
	Tipo: Datos duplicados
	Mensaje: "El correo electrónico ya está en uso."
	Consecuencia: Impide el registro del técnico hasta que se ingrese un correo electrónico único.
Errores	E2
	Tipo: Datos incompletos
	Mensaje: "Faltan datos obligatorios para completar el registro."
	Consecuencia: Impide el registro del técnico hasta que se completen todos los campos obligatorios.
Criterios Aceptación	El sistema debe permitir registrar un técnico con datos completos y un correo electrónico único. Se debe mostrar un mensaje de confirmación una vez que el técnico ha sido registrado exitosamente. Tabla 3. CU 1.1.1

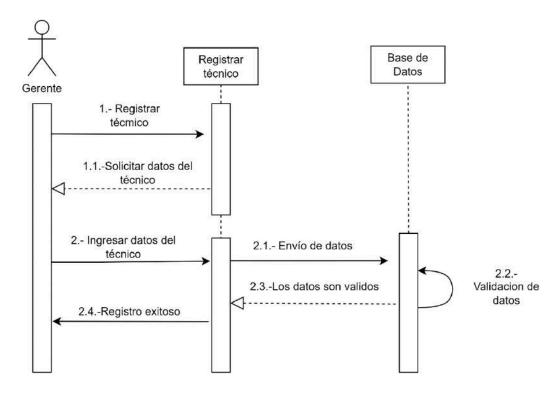


Fig.3 Diagrama de Secuencia CU 1.1.1

CU 1.1.2 Visualizar reporte de gastos	
Objetivo	El gerente podrá visualizar un reporte de gastos detallado en la plataforma.
Actores	Gerente
Entradas	Fecha de inicio y fecha de fin
Salidas	Reporte de gastos detallado (Nombre del cliente, fecha, tipo de servicio, ID del servicio, costo)
Viene de	CU 1.1 Visualizar página principal del gerente
Trayectorias	Trayectoria principal El gerente selecciona la opción de visualizar reporte de gastos El gerente ingresa la fecha de inicio y de fin [TA-A] [E1]

		El sistema genera el reporte de gastos detallado [TA-B][E2]
		Trayectoria Alternativa A
		Condición: El gerente no ingresa las fechas requeridas.
		El sistema muestra un mensaje de error indicando que las fechas son obligatorias
		Trayectoria Alternativa B
		Condición: No hay datos disponibles para el rango de fechas seleccionado
		 EL sistema muestra un mensaje indicando que no hay datos disponibles para las fechas seleccionadas El gerente ajusta los filtros o el rango de fechas
		E1
		Tipo: Datos faltantes
		Mensaje: "Las fechas de inicio y fin son obligatorias para generar el reporte"
		Consecuencia: Impide la generación del reporte
	Errores	E2
		Tipo: Datos no disponibles
		Mensaje: "No hay datos disponibles para el rango de fechas seleccionado"
		Consecuencia: Informa al gerente que debe de ajustar las fechas
	Criterios Aceptación	El sistema debe permitir generar un reporte de gastos con un rango de fechas válido. Se debe mostrar un reporte detallado con los datos de gastos correspondientes al rango de fechas

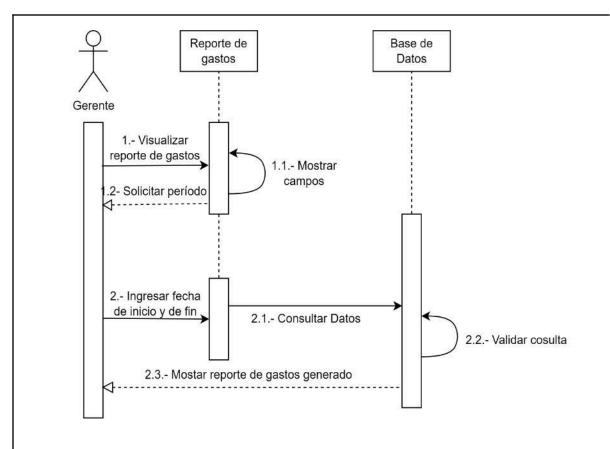


Fig.4 Diagrama de Secuencia CU 1.1.2

CU 1.1.3 Visualizar reporte de horas laboradas	
Objetivo	El gerente podrá visualizar un reporte detallado de las horas trabajadas por cada técnico en un determinado período.
Actores	Gerente
Entradas	Sin entradas
Salidas	Reporte detallado de las horas laboradas (Nombre del técnico, id del servicio, hora inicio, hora fin del servicio, horas totales)
Viene de	CU 1.1 Visualizar página principal del gerente

	_ ,
	Trayectoria principal
Trayectorias	 El gerente selecciona la opción de visualizar reporte de horas laboradas Se visualiza una lista de reportes detallados [TA-A] El sistema muestra el reporte detallado [E1]
Traycolorias	
	Trayectoria Alternativa A
	Condición: No se puede visualizar el reporte de empleados
	 El gerente ingresa un nombre no reconocible El sistema no muestra resultados de la búsqueda
	E1
	Tipo: Datos no disponibles
Errores	Mensaje: "No hay datos disponibles para mostrar"
	Consecuencia: Informa al gerente del error
Criterios Aceptación	El sistema debe permitir generar un reporte de las horas laboradas por cada técnico. Se debe mostrar un reporte detallado

Tabla 5. CU 1.1.3

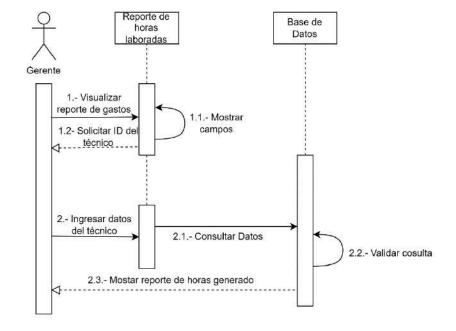


Fig.5 Diagrama de Secuencia CU 1.1.3

CU 1.1.4 Visuali	zar reporte de materiales
Objetivo	Permitir al gerente visualizar un reporte detallado de los materiales utilizados en cada servicio.
Actores	Gerente
Entradas	Fecha inicio (Desde), Fecha fin (Hasta)
Salidas	Reporte de materiales
Viene de	CU 1.1 Visualizar página principal del gerente
Trayectorias	Trayectoria principal: 1. El gerente selecciona la opción de visualizar reporte de materiales utilizados. 2. El gerente ingresa la fecha de inicio y de fin. Selecciona "Generar reporte" [TA-A][TA-B] 3. El sistema genera el reporte de materiales utilizados 4. El gerente visualiza el reporte detallado [E1][E2] Trayectoria Alternativa A:
	 El usuario selecciona el calendario y escoge un dia diferente de inicio y/o fin. Selecciona "Generar reporte"
	Trayectoria Alternativa B: 1. El usuario selecciona el botón Limpiar fecha y escoge días diferentes de inicio y fin. 2. Selecciona "Generar reporte"
Errores	E1: Condición: No hay datos disponibles para el rango de fechas seleccionado cuando ingresa fechas de inicio y fin; y selecciona "Generar reporte" Consecuencia: El sistema muestra un mensaje indicando "No hay datos disponibles para las fechas seleccionadas, seleccione un rango de fechas diferente"

	E2:
	Condición:
	1a) El usuario no ingresa ninguna de las fechas requeridas, o
	1b) El usuario ingresa sólo una de las fechas, y
	2) El usuario selecciona "Generar reporte".
	Resultado:
	El sistema muestra un mensaje de error indicando "Ambas fechas son obligatorias."
Criterios Aceptación	El sistema debe permitir generar un reporte de materiales utilizados con un rango de fechas válido. El filtro debe validar que las fechas de inicio y fin están ingresadas. Se debe mostrar un reporte detallado con los datos de materiales correspondientes al rango de fechas.

Tabla 6. CU 1.1.4

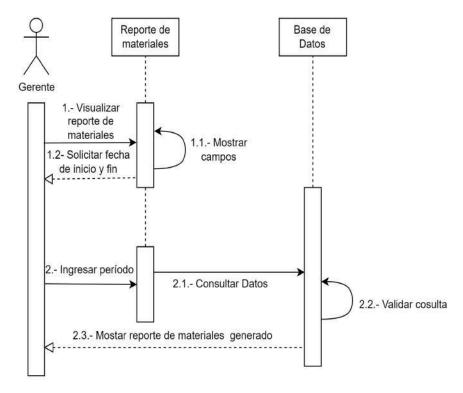


Fig.6 Diagrama de Secuencia CU 1.1.4

CU 1.1.4.1 Generar pedidos de reposición de materiales	
Objetivo	Permitir al gerente enviar pedidos de reposición de materiales.
Actores	Gerente
Entradas	Selección previa de materiales y cantidad a reponer
Salidas	Pedido de reposición enviado
Viene de	 CU 1.1.4 Visualizar reporte de materiales utilizados CU 1.1 Visualizar página principal
	Trayectoria principal:
	 Se muestra una visualización de los artículos seleccionados para reponer [TA-A] El gerente selecciona la opción "Enviar Orden" [E1] Se genera pedido de reposición de materiales
Trayectorias	Trayectoria alternativa A:
	 Se muestra una visualización de los articulos seleccionados para reponer. El gerente selecciona la opción "Regresar a la selección de materiales" Redirige al usuario a la vista de "Controlar Almacén" con la selección que se había hecho previamente.
	E1
Errores	Condición: El costo total de la orden no coincide con el total de la ventana anterior "Controlar almacén" dónde se seleccionan los materiales a reponer.
Criterios Aceptación	El gerente puede enviar la orden. El gerente puede regresar a la vista de "Control de almacén" para modificar la selección de materiales a reponer

CU 1.1.4.1 Reponer materiales

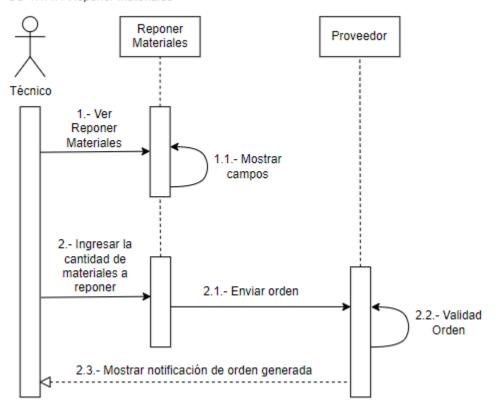


Fig.7 Diagrama de Secuencia CU 1.1.4.1

CU_1.1.5 Controlar Almacén	
Objetivo	Permitir al gerente visualizar los materiales en el almacén para gestionar los niveles de stock.
Actores	Gerente
Entradas	Sin entradas
Salidas	Visualizar la tabla del reporte de materiales del almacen
Viene de	CU 1.1 Visualizar página principal del gerente
	Trayectoria principal:
Trayectorias	El gerente visualiza la tabla de materiales del almacen [TA-A] [E1]

	Trayectoria Alternativa A: Condición: El gerente no puede visualizar datos de los materiales en stock del almacén. • No se muestran materiales en el reporte de almacén
Errores	E1 Condición: El reporte de almacén muestra cantidades erróneas de los materiales en stock Resultado: El sistema muestra una tabla con datos de los materiales incorrectos.
Criterios Aceptación	El gerente puede visualizar toda la lista de materiales en stock en él almacén con sus datos correctos.

Tabla 8. CU 1.1.5

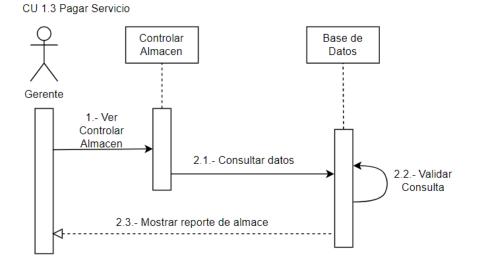


Fig.8 Diagrama de Secuencia CU 1.1.5

CU 1.2 Visualizar página principal del técnico	
Objetivo	El técnico podrá visualizar la página principal de la plataforma después de haber ingresado exitosamente
Actores	Técnico
Entradas	Sin entrada de datos
Salidas	Página principal de la plataforma
Viene de	CU 1 Inicio de sesión
	Trayectoria principal:
	 El técnico ha ingresado al sistema. Se carga la página principal del técnico [TA-A][E1]
Trayectorias	Trayectoria Alternativa A
	Condición: Error al cargar la página
	 Se muestra un mensaje de error indicando que no se pudo cargar la página principal. El sistema intenta recargar la página principal.
	E1
	Tipo: Carga de página
Errores	Mensaje: "No se pudo cargar la página principal, intente nuevamente."
	Consecuencia: Impide la visualización de la página principal hasta que se resuelva.
Criterios Aceptación	La página principal se carga correctamente después del inicio de sesión. Los elementos principales de la página (menú, contenido principal, notificaciones) son visibles y funcionales.

Tabla 9. CU 1.2

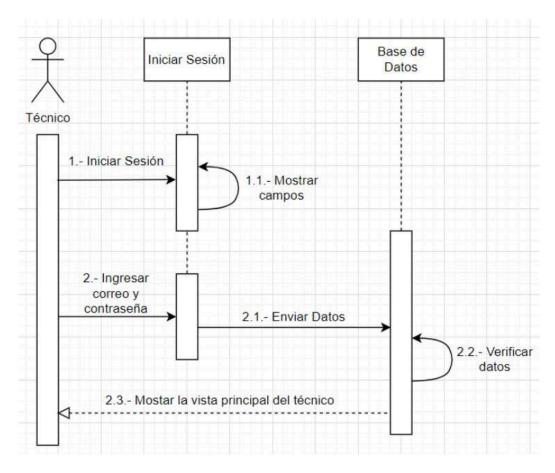


Fig.9 Diagrama de Secuencia CU 1.2

CU 1.2.1 Seguir	servicios
Objetivo	El técnico podrá consultar los detalles de los servicios realizados y pendientes de realizar.
Actores	Técnico
Entradas	Sin entrada de datos
Salidas	Despliegue de la lista de servicios ordenados por fecha junto a su estado [Completado / pendiente]
Viene de	CU 1.2 Visualizar página principal del técnico
Trayectorias	Trayectoria Principal Se despliega el menú con los trabajos [TA-A][E1] Los trabajos están listados en orden cronológico, de modo que aparecen primero los más recientemente registrados El técnico puede navegar hacia abajo y arriba del menú para consultar su historial

	Trayectoria Alternativa A Condición: No se han asignado trabajos al técnico • El sistema muestra un mensaje indicando que no hay servicios registrados
Errores	E1 Tipo: Problema al conectar con la base de datos Mensaje: "Hubo un error al consultar los datos." Consecuencia: Impide el despliegue de los servicios registrados para el técnico.
Criterios Aceptación	Debe ser visible cada servicio y coincidir con su estado actual, ya sea que haya sido completado o no.

Tabla 10. CU 1.2.1

CU 1.2.1.1 Terminar servicios		
Objetivo	El técnico podrá marcar como terminado un servicio pendiente	
Actores	Técnico	
Entradas	Dirección del cliente, Correo postal, descripción del tipo de servicio, fecha de realización, hora de realización, fotografía de evidencia del trabajo completado	
Salidas	Servicio marcado como completado	
Viene de	CU 1.2.1 Seguir servicios	
	Trayectoria principal El técnico selecciona el servicio a marcar como completado [TA-A][E1] El técnico adjunta la imagen del servicio que se realizó [E2] El técnico envía la notificación del termino del servicio y se marca como completado.	
Trayectorias	Trayectoria Alternativa A: Condición: El técnico selecciona otro servicio para marcar como completado • El técnico selecciona el servicio a marcar como completado • El técnico cambia de servicio a marcar como completado.	
Errores	E1 Tipo: Error al conectar con la base de datos Mensaje: "Hubo un error al registrar el servicio. Intente más tarde o contacte a su gerente" Consecuencia: Impide marcar como terminado un trabajo en la base de datos	
	E2 Tipo: La evidencia de finalización del servicio no se pudo subir Mensaje: "Error al subir imagen. Intente de nuevo más tarde o contacte a su gerente"	
Criterios Aceptación	El sistema debe permitir al técnico marcar sus servicios pendientes como completados. Se debe adjuntar una fotografía como evidencia del trabajo completado. Se debe generar una actualización en la base de datos en la que se vea registre como completada la tarea y guarde la imagen adjunta	

Tabla 11. CU 1.2.1.1

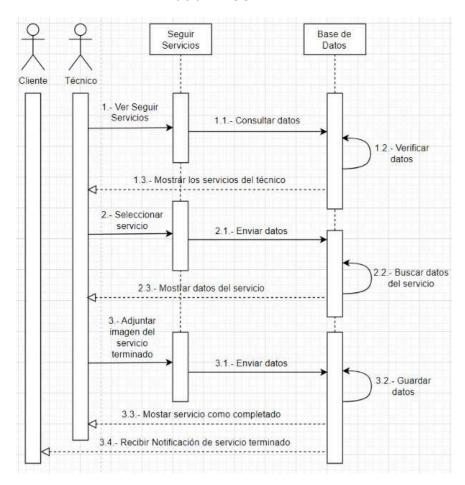


Fig.10 Diagrama de Secuencia CU 1.2.1 y CU 1.2.1.1

CU 1.2.2 Reportar materiales utilizados	
Objetivo	El técnico debe poder registrar qué materiales requirió para realizar el trabajo
Actores	Técnico
Entradas	Tipo y cantidad de cada instrumento
Salidas	Registro de los materiales utilizados en la base de datos.
Viene de	CU 1.2 Visualizar página principal del técnico
	Trayectoria principal El Técnico registra cada uno de los materiales utilizados en el trabajo [TA-A][E1] Se envían y registran los materiales requeridos

Trayectorias

	Trayectoria Alternativa A: Condición: El técnico cambia la cantidad de los materiales utilizados • El técnico ingresa una cantidad de los materiales utilizados • El técnico cambia la cantidad de los materiales
Errores	E1 Tipo: Demasiados caracteres Mensaje: "Demasiados caracteres introducidos, solicite e introduzca el ID del material" Consecuencia: no se realiza el registro de los materiales
Criterios Aceptación	Se debe generar exitosamente un registro en la base de datos con los materiales utilizados por el técnico y la fecha de la solicitud de materiales

Tabla 12. CU 1.2.2

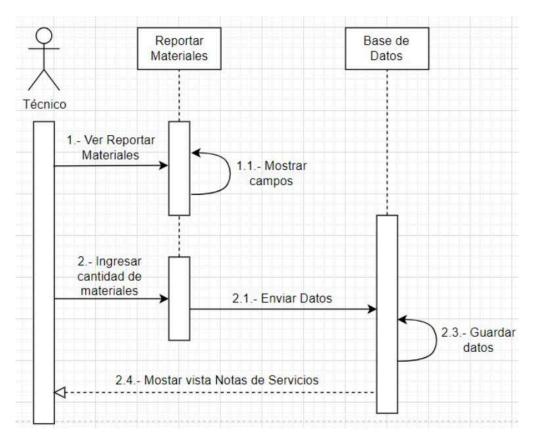


Fig.11 Diagrama de Secuencia CU 1.2.2

CU 1.2.2.1 Generar notas de los servicios del técnico	
Objetivo	El técnico debe poder consultar la estadística de los servicios que completó y el total de materiales utilizados, así como sus vales de refacciones
Actores	Técnico
Entradas	Sin entrada de datos
Salidas	 Total de servicios completados Total de materiales utilizados Vales de refacciones
Viene de	CU 1.2.2 Reportar materiales utilizados
Trayectorias	 Trayectoria principal El Técnico accede a la vista de notas de los servicios Se despliega un reporte de los servicios completados, materiales utilizados y vales de refacciones del día [TA-A][E1] Trayectoria Alternativa A: Condición: El técnico no puede visualizar sus notas de
	servicios
Errores	E1 Tipo: Error al cargar la página Mensaje: "Error al cargar página" Consecuencia: No se logrará visualizar el reporte del día
Criterios Aceptación	El reporte de los materiales usados y los vales de Refacciones deben estar actualizados con la base de datos al momento de desplegarse en la vista del técnico

Tabla 13. CU 1.2.2.1

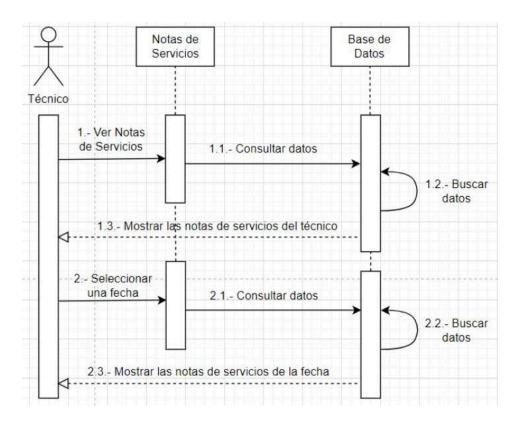


Fig.12 Diagrama de Secuencia CU 1.2.2.1

CU 1.3 Visualizar página principal del cliente	
Objetivo	El cliente podrá visualizar la página principal de la plataforma después de haber ingresado exitosamente
Actores	Cliente
Entradas	Sin entrada de datos
Salidas	Página principal de la plataforma
Viene de	CU 1 Inicio de sesión
	Trayectoria principal:
Trayectorias	 El cliente ha ingresado al sistema. Se carga la página principal del técnico [TA-A][E1]

	Trayectoria Alternativa A
	Condición: Error al cargar la página
	 Se muestra un mensaje de error indicando que no se pudo cargar la página principal. El sistema intenta recargar la página principal.
	E1
	Tipo: Carga de página
Errores	Mensaje: "No se pudo cargar la página principal, intente nuevamente."
	Consecuencia: Impide la visualización de la página principal hasta que se resuelva.
Criterios Aceptación	La página principal se carga correctamente después del inicio de sesión. Los elementos principales de la página (menú, contenido principal, notificaciones) son visibles y funcionales.

Tabla 14. CU 1.3

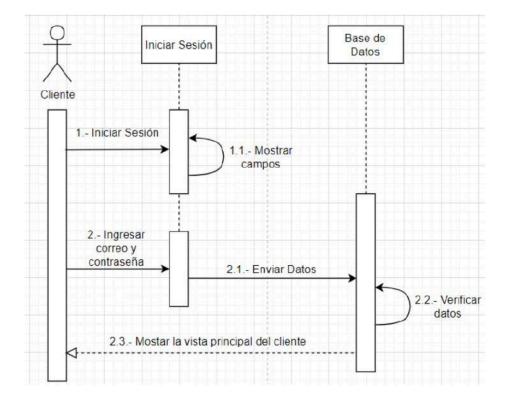


Fig.13 Diagrama de Secuencia CU 1.3

CU 1.3.1 Solicitar servicio	
Objetivo	El cliente podrá llenar el formulario de la solicitud de servicio para que a algún técnico se le asigne esa tarea.
Actores	Cliente: Enviar la solicitud del servicio Técnico: Recibir la notificación del nuevo servicio
Entradas	Dirección, Código postal, hora, tipo de servicio.
Salidas	El cliente recibe una notificación que se realizó con éxito la solicitud del servicio.
Viene de	CU 1.3 Visualizar página principal del cliente.
Trayectorias	 Trayectoria principal El cliente ingresa sus datos en el formulario [TA-A] Se envía una notificación a un técnico de la sección para que vaya a realizar el servicio [E1]. Trayectoria Alternativa A Condición: El usuario ingresa mal alguno de los datos. El cliente ingresa mal alguno de sus datos y tiene que volver a llenar la solicitud.
Errores	E1 Tipo: Error al enviar la solicitud Mensaje: "No se pudo enviar su solicitud" Consecuencia: No se envía ninguna solicitud
Criterios Aceptación	El cliente puede visualizar el mensaje del envio de la solicitud. El técnico más cercano recibe la solicitud y acude a realizar el servicio.

Tabla 15. CU 1.3.1

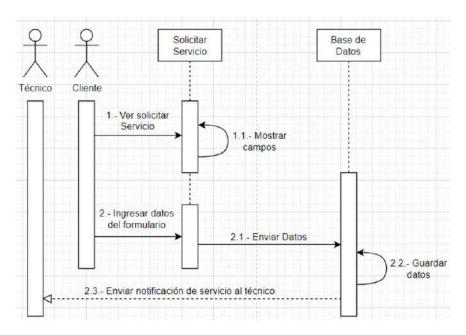


Fig.14 Diagrama de Secuencia CU 1.3.1

CU 1.3.2 Pagar servicio	
Objetivo	El cliente podrá pagar el servicio una vez que reciba la solicitud del término del servicio por parte del técnico.
Actores	Cliente.
Entradas	Nombre en la tarjeta, Número de la tarjeta, Fecha de vencimiento, CVV, Dirección de facturación.
Salidas	El cliente recibe una notificación que se realizó con éxito la transacción del pago del servicio.
Viene de	CU 1.3 Visualizar página principal del cliente.
Trayectorias	 Trayectoria principal El cliente ingresa sus datos su tarjeta [TA-A] Se realiza el cobro a la tarjeta [E1]. Se guardan los datos de la transacción (Usuario, fecha, de vencimiento, monto, numero del servicio). Trayectoria Alternativa A Condición: El usuario ingresa mal alguno de los datos. El cliente ingresa mal alguno de sus datos y tiene que volver a llenar la solicitud.
Errores	E1 Tipo: Error al procesar el pago Mensaje: "No se procesar el pago" Consecuencia: No se hace el pago del servicio al cliente y se debe de intentar otra vez.

Criterios	El cliente puede visualizar el mensaje de que se realizó el
Aceptación	pago.
	l l

Tabla 16. CU 1.3.2

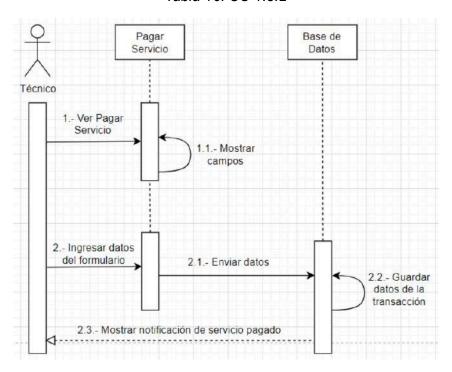


Fig.15 Diagrama de Secuencia CU 1.3.2

CU 1.4 Crear cue	CU 1.4 Crear cuenta cliente		
Objetivo	El cliente podrá crearse una cuenta para poder acceder a la plataforma para poder solicitar los servicios.		
Actores	Cliente.		
Entradas	Nombre(s) del cliente, Apellidos del cliente, Correo del cliente, Contraseña		
Salidas	Se guardan los datos del cliente en la base de datos para poder iniciar sesión.		
Viene de	CU 1.1 Iniciar sesión		
Trayectorias	 Trayectoria principal El cliente ingresa sus datos para crear su cuenta [TA-A] Se le crea una cuenta al cliente para que ingrese a la plataforma. Se guardan los datos en la base de datos [E1]. 		

	Trayectoria Alternativa A Condición: El usuario quiere cancelar el llenado de los datos ingresados. • Regresar a CU 1.4 para llenar nuevamente los datos.
Errores	E1 Tipo: Error al guardar los datos en la base de datos Mensaje: "No se pudo crear la cuenta" Consecuencia: No se le crear una cuenta al cliente
Criterios Aceptación	El cliente crea su cuenta de manera exitosa y puede iniciar sesión sin problemas.

Tabla 17. CU 1.4

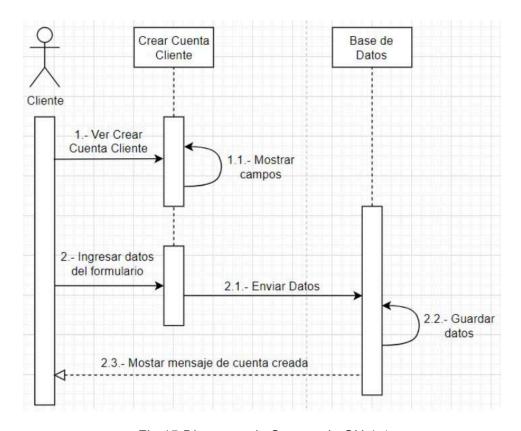


Fig.15 Diagrama de Secuencia CU 1.4

2.- Definición de roles

Tabla Descriptiva de Actores

Actor	Descripción
Gerente	Este es el encargado principal del negocio, puede visualizar el desempeño de todos los técnicos asociados al negocio, puede registrar a los técnicos en la plataforma. Ademas de esto él es el único que puede conocer cuál es el estado de los recursos en la empresa por medio de los reportes que se generan en la plataforma asociados al rendimiento de sus empleados, el nivel de inventario en el almacén para generar pedidos para reponer el material se es necesario.
Técnico	Este actor se encarga de realizar los servicios que el cliente solicita. Se le asigna un servicio con base a la zona en la que fue registrado para trabajar, cuando termina el servicio tiene que adjuntar una evidencia en la plataforma del servicio que se realizó para dar por terminado el servicio y mandarle notificación al cliente para que él realice el pago. En el almacén él pide ciertos materiales para realizar los servicios que el tiene pendientes, y al final de la jornada reporta el material que se utilizó para mandar una notificación al almacén para reponer el material para la proxima jornada. Al final de la jornada se le entrega un recibo de servicios completados y un vale de refacciones con los elementos utilizados en su jornada.

Cliente	Este actor es el encargado de solicitar los servicios en la plataforma para que el técnico que se encuentre en la sección de la CDMX correspondiente acuda a hacer el trabajo que el cliente solicito. Cuando el servicio ha sido completado el cliente recibirá una notificación en la plataforma indicando que el servicio a terminado, si lo acepta el cliente procede a la parte del pago del servicio.

Tabla 18. Tabla descriptiva de actores

Para asignarle a cada técnico el servicio que va a realizar se basara en que sección de la CDMX es que se generó el servicio, para ello se utilizaran los códigos postales que el cliente ingrese en su solicitud de servicio para hacer la segregación de que técnico acudirá a la dirección a realizar el servicio. Para la sección A corresponderán los códigos postales de las delegaciones Gustavo A. Madero, Venustiano Carranza, Iztacalco e Iztapalapa. Para la sección B serán los códigos postales de las delegaciones Milpa Alta, Tláhuac y Xochimilco. Para la sección C serán las delegaciones Coyoacán, Tlalpan y Magdalena Contreras. Y para la sección D los códigos postales de Azcapotzalco, Cuauhtémoc, Miguel Hidalgo, Benito Juárez, Álvaro Obregón y Cuajimalpa.

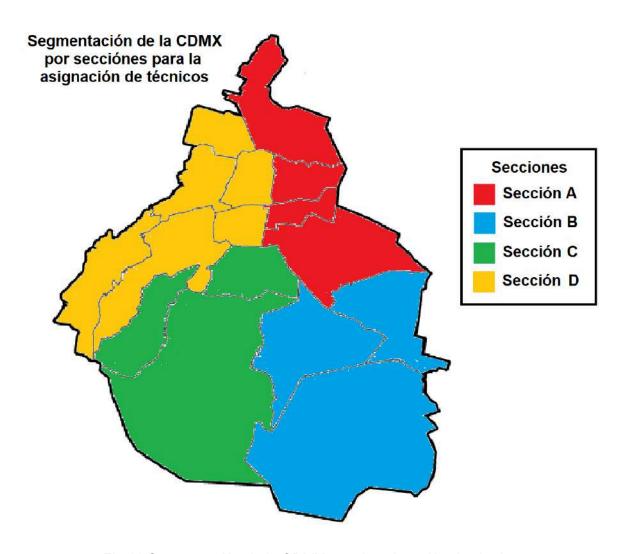


Fig.16 Segmentación de la CDMX para la asignación de técnicos

3.- Diseño de Interfaz de Usuario

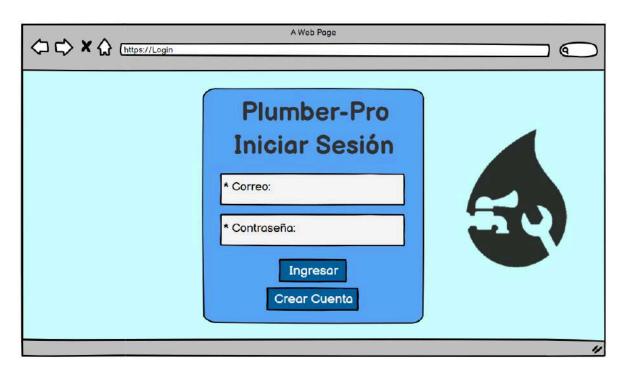


Fig.17 Mock Up Iniciar Sesión



Fig.18 Mock Up de la vista inicial del gerente



Fig. 19 Mock Up del gerente para registrar un nuevo técnico



Fig. 20 Mock Up del gerente para ver el reporte de costos

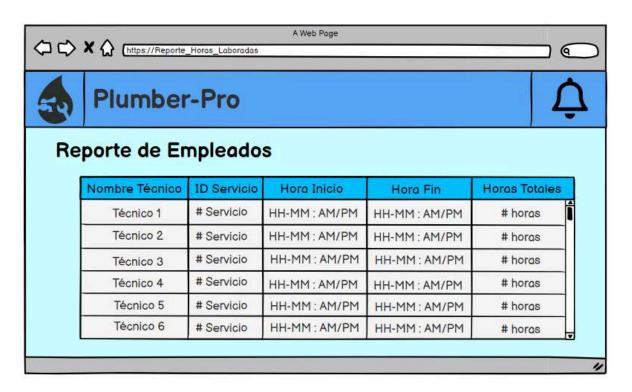


Fig.21 Mock Up del gerente para ver el reporte de empleados

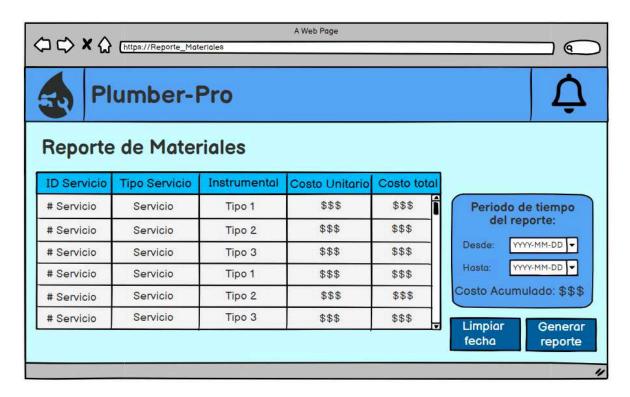


Fig. 22 Mock Up del gerente para ver el reporte de materiales



Fig. 23 Mock Up del gerente para ver el almacén



Fig.24 Mock Up del gerente para reponer materiales



Fig.25 Mock Up de la vista inicial del técnico

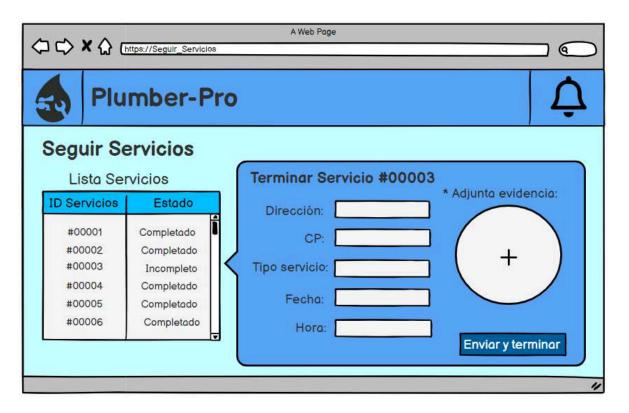


Fig.26 Mock Up del técnico para seguir servicios

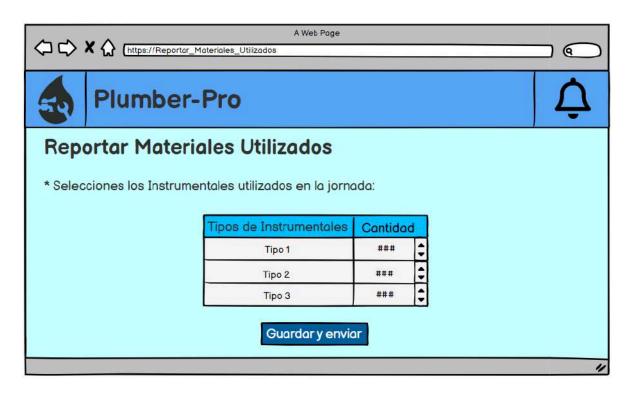


Fig.27 Mock Up del técnico para reportar los materiales utilizados en la jornada

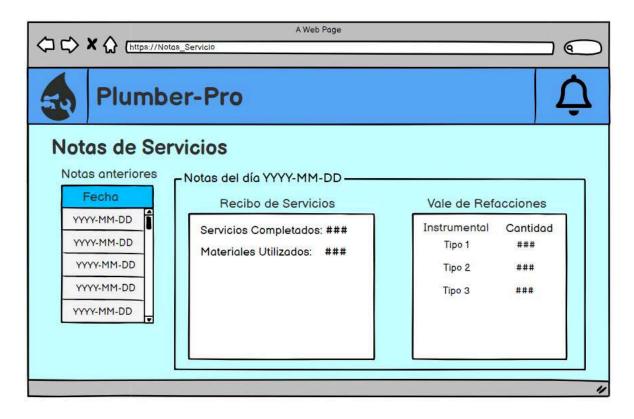


Fig.28 Mock Up del técnico ver sus notas de servicios



Fig.29 Mock Up de la vista inicial del cliente

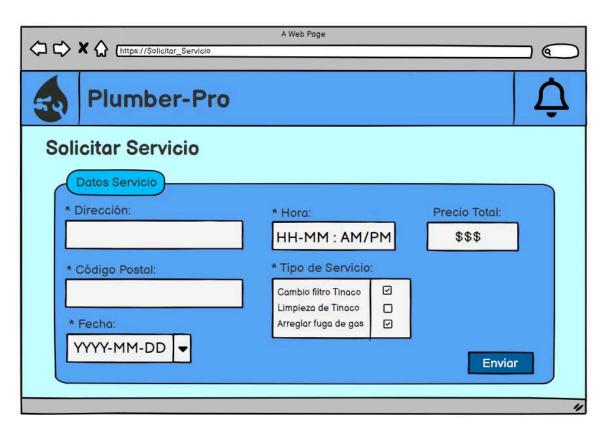


Fig.30 Mock Up del cliente para solicitar servicio



Fig.31 Mock Up del cliente para pagar servicio

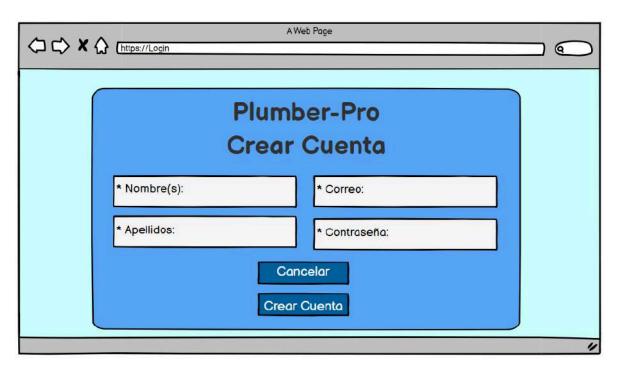


Fig.32 Mock Up del cliente para crear su cuenta

Mapa de Navegación

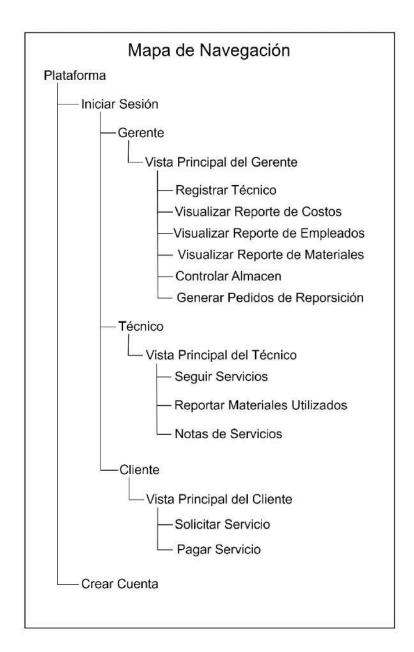


Fig.33 Mapa de Navegación de la plataforma

Codificación de las interfaces

A continuación, se presentarán los resultados de la codificación de las interfaces propuestas, indicando si se realizó algún cambio en alguna de ellas, el porqué, y como se solucionaron los problemas.

Esta es la vista propuesta en la *Fig.17* para que los diferentes usuarios puedan iniciar sesión, en comparativa con la original podemos decir que el resultado es parecido al esperado, se agregó un gradiente al fondo para que el color no fuera solamente azul, sino tambien que se viera un poco más llamativo.

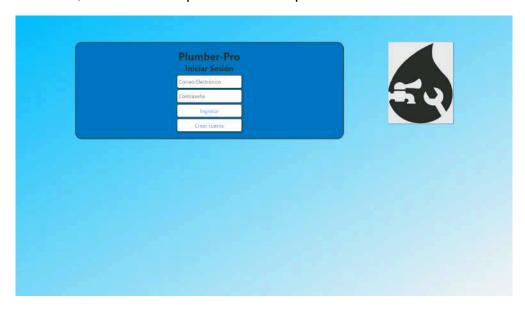


Fig.34 Interfaz codificada para Iniciar Sesión

Esta es la interfaz de la vista principal para gerente propuesta en *Fig.18*, en esta uno de los cambios más destacados con respecto a la original es el orden en el que se presentan los botones para poder visualizar los distintos reportes y en el fondo que paso de color azul claro a un tono de blanco, el fondo se cambio de color ya que el color azul era un poco brillante y llegaba a cansar la vista con el paso del tiempo, por eso se opto por cambiar el fondo de las interfaces donde el usuario estaría una mayor cantidad de tiempo por este tono de blanco, y los botones se colocaron a la izquierda para que esta vista no solo se basara en los botones, sino tambien en posibles elementos que se pudieran colocar en ese parte. Por último se puso una pequeña imagen para que no se viera tan vacío el fondo.



Fig.35 Interfaz codificada para el inicio del gerente

Esta interfaz es la resultante para la *Fig.19*, esta retoma la mayoría de los elementos propuestos anteriormente, cambiando solamente el color del fondo por lo ya antes explica, y agregando otra imagen en la parte superior del formulario.



Fig.36 Interfaz codificada para el registro de los empleados

En esta interfaz el único cambio que se implementó con respecto a *Fig.20* fue colocar el formulario para el ingreso de las fechas del reporte en la parte inferior de la tabla en lugar de a la derecha, esto con el objetivo de poder visualizar de manera correcta todos los detalles de la tabla con el reporte de los costos.



Fig.37 Interfaz codificada para el reporte de costos

En esta interfaz propuesta en *Fig.21* se cumplió con lo que se esperaba que era crear la tabla que indicara el reporte para cada uno de los empleados.

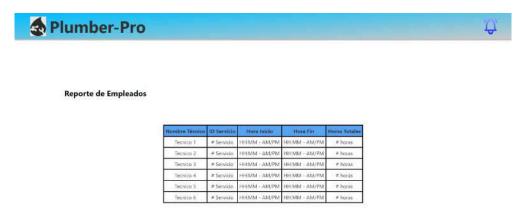


Fig.38 Interfaz codificada para el reporte de empleados

En este interfaz resultado de la propuesta en *Fig.22* se obtuvo el diseño que se esperaba con respecto al original cambiando solamente un poco la distribución del formulario para el ingreso de las fechas que generaran el reporte.

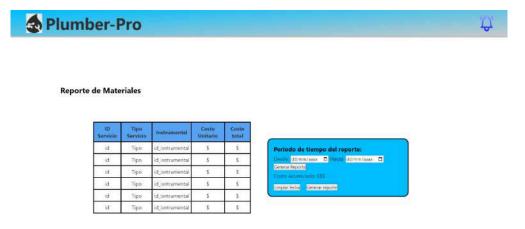


Fig.39 Interfaz codificada para el reporte de materiales

En esta interfaz propuesta en *Fig.23* solamente se cambió la ubicación del panel que indica el total acumulado del reporte y del boton para hacer la reposición de los materiales.



Fig.40 Interfaz codificada para controlar el almacén

En esta interfaz resultado de la propuesta en *Fig.24* el único cambio que se hizo fue colocar lo botones y el panel en la parte inferior de la tabla en lugar de a la derecha.



Fig.41 Interfaz codificada para realizar el pedido de materiales

En esta interfaz para la pantalla de inicio del técnico propuesta en *Fig.25*, al igual que en la pantalla de inicio del gerente solo se cambio la distribución de los botones para poder ir a las demás vistas del técnico, con el objetivo de si se requiere colocar algo adicional se puede colocar en ese apartado.



Fig.42 Interfaz codificada para el inicio del técnico

Para esta interfaz propuesta en *Fig.26* los cambios que se hiceron fue colocar la tabla de los servicios en la parte superior de la página, y los elementos para terminar el servicio en la parte inferior de la tabla, esto con el objetivo de que el técnico pudiera visualizar con mayor facilidad todos los servicios que ha realizado y el estado en el que se encuentran.

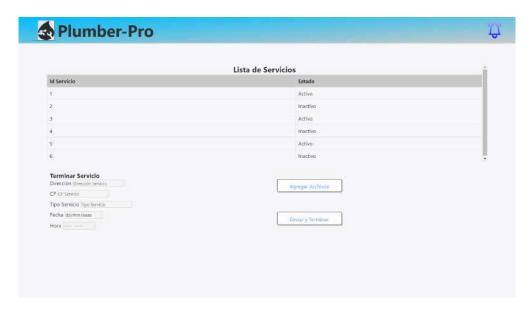


Fig.43 Interfaz codificada para seguir los servicios del técnico

En esta interfaz para reportar los materiales de la jornada propuesta en *Fig.27* se mantuvo igual a la propuesta, agregando solamente un recuadro que rodea alrededor de la tabla para ingresar la cantidad del material usado.



Fig.44 Interfaz codificada para reportar los materiales de la jornada

En esta interfaz para ver las notas de servicios propuesta en *Fig.28* se cambió la ubicación de la tabla de la fecha de las notas anteriores a la parte de la página, y las notas del día se pasaron a la parte inferior de la tabla.

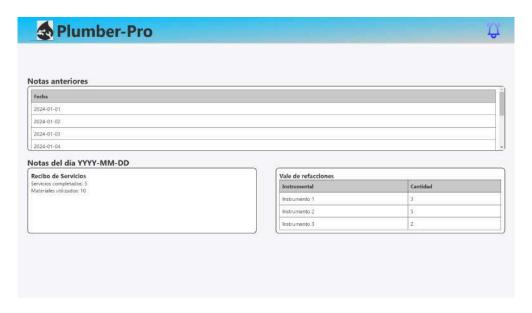


Fig.45 Interfaz codificada para visualizar las notas de servicios

Al igual que las pantallas de inicio del gerente y técnico la interfaz para el cliente propuesta en *Fig.29* se cambió la ubicación de los botones para que el cliente vaya a las demás vistas que tiene acceso.



Fig.46 Interfaz codificada para el inicio del cliente

Para la interfaz de solicitar servicios propuesta en *Fig.30* se cambió un poco la distribución de los label para el ingreso de los datos y tambien se cambio la forma de seleccionar el tipo de servicio, pasando de un Check box a un Combo box.



Fig.47 Interfaz codificada para solicitar servicios

Esta interfaz resultado en comparación a la original *Fig.31* se cambió la distribución de los label para el ingreso de los datos, de igual manera se cambio la forma para ingresar el tipo de tarjeta por un combo box.



Fig.48 Interfaz codificada para pagar servicios

Esta interfaz para crear una cuenta no se realizaron cambio a la interfaz propuesta en *Fig.32* solamente los botones en lugar de estar uno encima de otro, ambos están al mismo nivel.

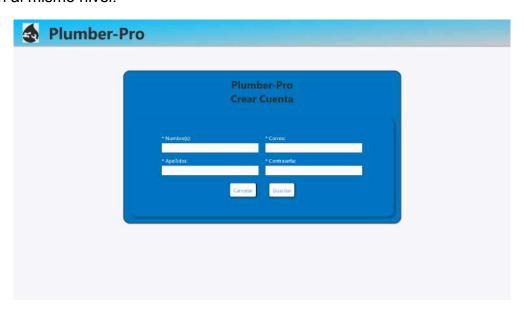


Fig.49 Interfaz codificada para crear una cuenta

Cada interfaz esta codificada en un HTML propio en el que se presentan los elementos de formularios, tablas y enlaces a otras interfaces de la plataforma, para el diseño se hice uso de CSS3 para aplicar los estilos a las interfaces para que sea llamativa e intuitiva para el usuario. Se tomaron elementos en común que tenían la mayoría de las interfaces para crear un CSS conjunto para de ahí tomar elementos para tomar elementos y darle un diseño a cada interfaz, para las interfaces que tenían elementos o caracteristicas únicas se creó un CSS propio que englobase las caracteristicas particulares. La barra de navegación que tienen cada una de las interfaces en comparación a las originales se cambio para que en lugar de ser de color azul se cambio por un degradado de azul y blanco.

Como elementos de los HTML se hicieron uso de form para capturar los datos del usuario desde los label, y para los botones donde el usuario puede ir a las demás vistas igual se utilizo un formulario donde en el apartado action se indica el HTML al cual se dirigirá. Para la barra de navegación en la parte superior de las interfaces se utilizo la etiqueta nav para indicar los enlaces de navegación a los que tiene acceso el usuario al seleccionar el nombre de la plataforma. Para las distintas tablas de HTML se utilizaron las etiquetas table, thead, tbody, tr, th y td para armar las tablas y llenarlas con elementos representativos de cada una.

En los elementos CSS se utilizó una misma paleta de colores para todas las interfaces, para manejar de manera más facil los colores que se pueden manejar en las interfaces. Para ubicar los elementos de cada una de la vista se utilizo el

atributo position absolute, relative y fixed según fuera necesario para ubicar los distintos elementos de las interfaces. De igual manera desde el HTML los elementos como los formularios, la barra de navegación, las imágenes y las tablas se colocaron en diferentes div para tener cada uno de estos elementos en bloques únicos para que desde el CSS se pudiera indicar como y donde colocar todos los div como cada uno de los elementos que tuviesen incluidos.

Ya con todas nuestras vistas codificadas en php es necesario primero hacer funciones para la validación de los datos antes de que sean ingresados a la base de datos, ya que si no se hace esto la información que ingresa el usuario no puede corresponder con el tipo de dato que se necesita en la base de datos. Estas funciones serán incorporadas en todas las vistas en las que el usuario ingresa datos, como el iniciar sesión, crear cruenta, solicitar servicio, pagar servicio, seguir servicios, entre otras.

Una vez con las funciones de validación de los datos ya podemos hacer la conexión entre nuestra base de datos y nuestras vistas, de esta manera ya podemos llevar un control de los usuarios, los servicios que se han realizado, los pagos, y tambien podemos hacer consultas para obtener cualquier información que queramos de nuestra plataforma. A continuación, se muestra el diagrama de la base de datos que se conectara a nuestras vistas.

Al desplegar el sitio en internet con el hosting de 000webhostapp obtenemos este enlace en donde se puede visualizar la plataforma al público en internet.

https://webplumberpro.000webhostapp.com/

Antes de pasar a las vistas y cómo funciona la plataforma desplegada en internet se debe de mencionar que mientras se hacía la conexión a la base de datos para generar las estadísticas y análisis de los servicios de la plataforma detectamos que algunas de las vistas que propusimos antes tienen un funcionalidades que ya se repiten en otras vistas, o que pueden ser absorbidas por otras, por esto removimos algunas de estas vistas para que el usuario que ingrese a la plataforma la sienta intuitiva y no con procesos que tiene que repetir varias veces o que ya se mencionan en otra parte. Una de estas visitas fue el reportar materiales utilizados para el técnico, ya que al hacer un servicio en la jornada este servicio ya tiene asignado un tipo de material y una cantidad, por lo que el técnico puede ver en sus notas de servicios qué tipo de material utilizó y la cantidad por jornada. Para el administrador se removieron las vistas de reporte de costos, reporte de materiales y control de almacén, ya que los detalles de los costos la cantidad de instrumental se puede ver en la vista de reposición de materiales donde se indica el precio por servicio y el tipo de servicio que fue y ya por ello podemos determinar la cantidad de instrumental ocupados en total.

Implementación final de la aplicación web

A continuación se presenta el producto final del proyecto listo para su uso en internet.

Base de datos

De acuerdo a las funcionalidades buscadas por los objetivos del proyecto, se diseñó una base de datos relacional para organizar los registros de empleados, gerentes, clientes, trabajos y pagos.

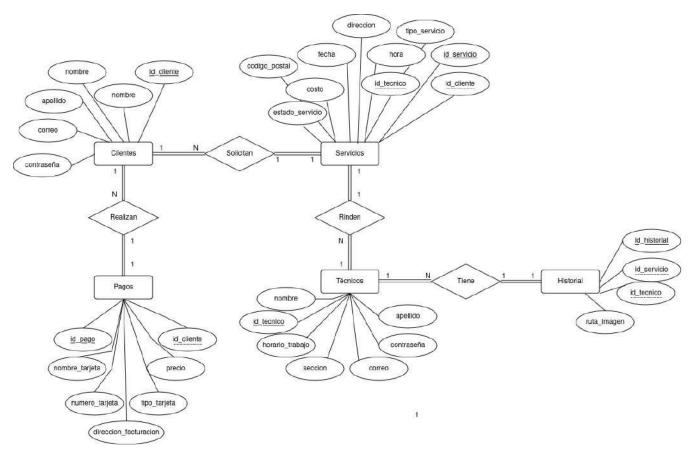


Fig. 50 DER de la base de datos

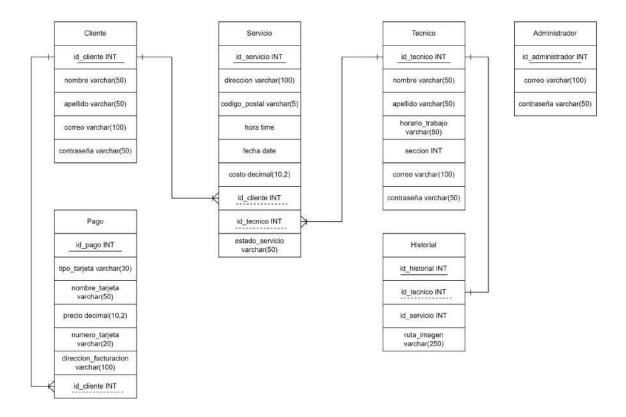


Fig. 51 Modelo relacional de la base de datos

Implementación en el servidor

Fué utilizado un servidor virtual privado de un servicio de hosting para hacer la aplicación accesible por internet, por lo que se subieron los archivos y configuró el servidor, resultando en el lanzamiento exitoso de la página.

Capturas de las vistas del administrador, técnico y cliente

El sitio permite el inicio de sesión desde 3 roles diferentes, los cuales son identificados de acuerdo a su registro en la base de datos, por lo que no puede existir un mismo usuario que actúe como dos roles diferentes (Técnico, Administrador o Cliente).

Las vistas anteriormente presentadas fueron modificadas, siendo agregadas funciones para validar los datos de entrada de los formularios, a modo de impedir la entrada de datos que pudieran generar errores y brechas de seguridad en la aplicación y la base de datos.

Al introducir las credenciales de inicio de sesión el sitio reconoce el rol del usuario y le da una de las vistas principales y rutas predeterminadas. A continuación se muestran las vistas de los diferentes tipos de usuario.

Vista del gerente

El gerente tiene 3 opciones, registrar técnico, ver reporte empleados y ver reporte materiales.

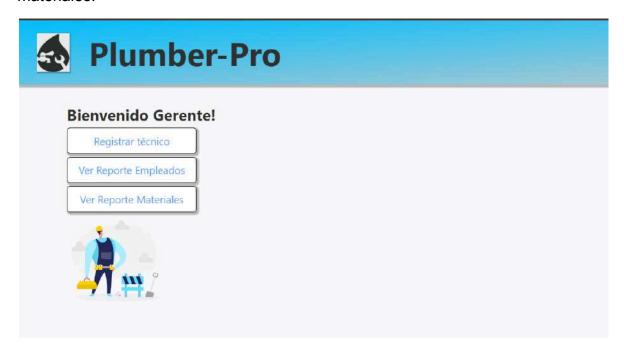


Fig. 52 Vista del gerente

Registrar técnico

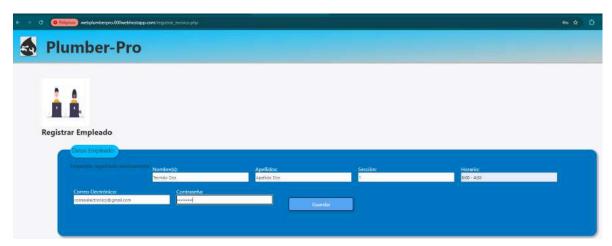


Fig. 53 Pantalla de registro de un nuevo técnico

Cuando el registro sea correcto, aparece un mensaje en la parte inferior:



Fig. 54 Mensaje de empleado registrado exitosamente

En caso de ingresar algún carácter no válido, se valida directamente en el servidor y despliega un mensaje de error dependiendo del campo a validar.

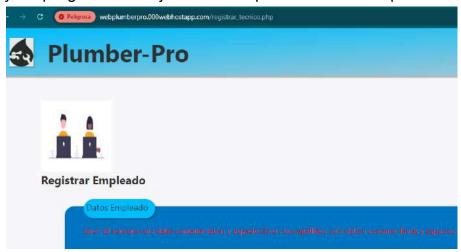


Fig. 55 Mensaje de error al ingresar los datos

En la vista de reporte de empleados podemos ver el desglose más simplificado de todos los servicios de la plataforma, junto con el técnico asociado y la hora a de inicio del servicio.



Fig. 56 Vista del reporte de empleados

Reporte de materiales usados:

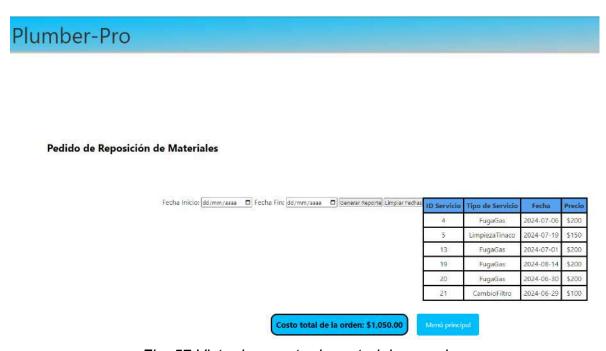


Fig. 57 Vista de reporte de materiales usados

Vista Técnico

El técnico tendrá 2 opciones al loguearse.



Fig. 58 Vista del técnico

Seguir Servicio

Al iniciar el menú se mostrará una lista de servicios que se pueden visualizar:

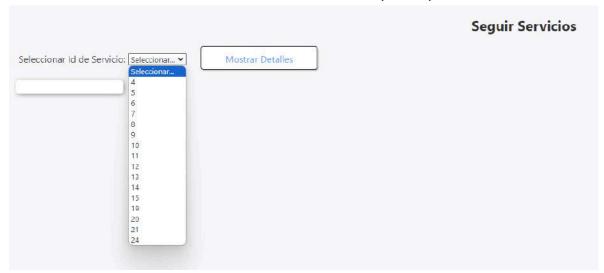


Fig. 59 Vista de seguir servicio

Después mostrar detalles, y seleccionar un ID de la lista, debe seleccionar "Mostrar detalles" para que se despliegue la información.



Fig. 60 Vista de mostrar detalles en seguir servicio

Al seleccionar los servicios, también se despliega una lista de los servicios activos. Se puede seleccionar alguno para terminarlo, adicionalmente se pueden agregar imágenes.



Fig. 61 Vista de terminar un servicio

Para subir una imagen debe seleccionarse el botón "Seleccionar archivo" para que se abra el explorador de archivos. Cuando se termine de cargar, se verá el nombre del archivo al lado del botón.



Fig. 62 Vista para subir una imágen

Al seleccionar terminar el servicio, el mensaje de éxito se mostrará en la pantalla.



Fig. 63 Vista de se terminó el servicio exitosamente

Notas servicios

Esta pantalla es para visualizar los detalles de cada servicio



Fig. 64 Vista para visualizar las notas de los servicios

Para que el campo de vale de refacciones se pueda actualizar, debe mostrar alguna de las líneas de la tabla superior. Cuando sea seleccionada aparecerá información como la de la imagen de abajo:



Fig. 65 Vista de la tabla de vale de refacciones

Cliente

Crear cuenta



Fig.66 Inicio de sesión

Al ingresar al sitio web te va a dar dos opciones, crear cuenta donde deberás ingresar tus datos o si tienes una cuenta, ingresar al sistema.



Fig.67 Registro de nuevo usuario

Al crear tu cuenta, procura que los datos sean correctos, por ejemplo, el correo electrónico debe ser así: <u>usuario 57@gmail.com</u>.



Fig.68 Creación de usuario (Cliente)

Terminando de ingresar los datos, le das click a 'Guardar'. Y tus datos serán guardados en nuestra base de datos.

Ingresar



Fig.69 Inicio de sesión como cliente

Ingresas con tu cuenta anteriormente creada.



Fig.70 Vista principal del cliente

Te mostrará la vista principal, aquí cuentas con dos opciones, la primera es solicitar servicio y la segunda es pagar servicio. Vamos a solicitar un servicio...

Solicitar servicio



Fig.71 Vista de solicitud de servicio

Al solicitar un servicio debes de ingresar tus datos como el domicilio donde se llevará a cabo el servicio, tú código postal de la CDMX, la hora y fecha para el servicio, y el tipo de servicio que solicitas.

Errores:



Fig. 72 Error de rango fuera de horarios laborables

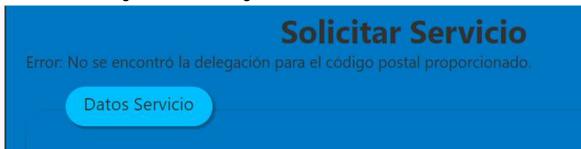


Fig. 73 Error de código postal no existente o fuera de la ciudad Los posibles errores que se te pueden presentar es que la hora no esté en el rango de 8:00 AM - 4:00 PM. Y la fecha sea anterior a la fecha actual cuando estás solicitando el servicio. Otro posible error será si no ingresas un código postal correspondiente a la CDMX.

Datos válidos:



Fig.75 Mensaje de solicitud de servicio exitosa

Pagar servicio



Fig. 75 Vista de pago de servicio

Cuando el técnico haya terminado el servicio que solicitaste, deberás de proceder con el pago del mismo, tienes la opción de pagar con tarjeta de crédito y de débito. Ingresar correctamente los datos de tu tarjeta. Da click en 'Pagar' y ¡listo! disfruta de tu tipo de servicio solicitado.

A continuación se dan los usuarios y contraseñas de un tipo de usuario para que se pueda navegar dentro de la plataforma que se encuentra en al público en internet.

Administrador: sergiofranco75@outlook.com, administradorWPP

Técnico: <u>samuel77@gmail.com</u> , vicente77

Cliente: alanclava@gmail.com, hola123

Para la plataforma que se desplegó en el servidor de prácticas se tienen los

siguientes dos usuarios

Administrador: admin@gmail.com, adminPP

Cliente: sergiocalderas75@gmail.com, JUNIOR