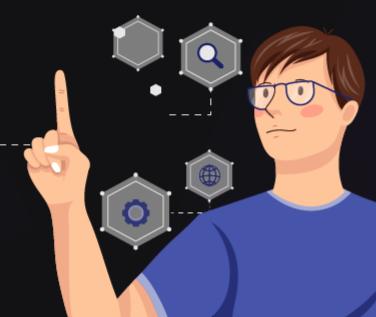


<>





Actividad Práctica:

Tu misión es crear un script de JavaScript en el que declares variables utilizando `var`, `let` y `const`. Asigna valores a estas variables e intenta reasignar los valores. Observa lo que sucede cuando intentas cambiar el valor de una variable `const` y cuando intentas acceder a una variable `let` o `var` fuera de su ámbito. Por ejemplo:

```
var a = 1;
let b = 2;
const c = 3;
function testScope() {
    var a = 4;
    let b = 5;
    const c = 6;
    console.log('Dentro de la función', a, b, c);
}
testScope();
console.log('Fuera de la función', a, b, c);
}
testScope();
console.log('Fuera de la función', a, b, c);
```