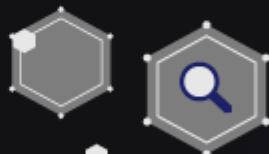


LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

JAVA SCRIPT





Actividad Práctica: Trabajando con Bucles en JavaScript

Ahora que hemos cubierto los fundamentos de los bucles en JavaScript, es el momento de poner esos conocimientos en práctica. Para esta actividad, te propongo una serie de ejercicios que te permitirán comprender mejor cómo funcionan los bucles y cómo se pueden utilizar en situaciones del mundo real.

Ejercicio 1: Bucle básico

Vamos a empezar con algo sencillo. Utiliza un bucle ``for`` para imprimir en la consola los números del 1 al 10.

Ejercicio 2: Sumatoria con bucle

Ahora, un poco más desafiante. Crea un bucle que sume todos los números del 1 al 100. Deberías obtener como resultado 5050.

Ejercicio 3: Bucle dentro de bucle

Los bucles pueden anidarse dentro de otros bucles. Esto es útil cuando necesitamos recorrer arrays multidimensionales, por ejemplo. Intenta crear un bucle ``for`` dentro de otro bucle ``for`` para imprimir una tabla de multiplicar.



Ejercicio 4: Bucle con condicionales

Este ejercicio combina bucles y condicionales. Usa un bucle ``for`` para imprimir los números del 1 al 20, pero por cada número que sea múltiplo de 3, en lugar del número, imprime la palabra "Fizz". Por cada número que sea múltiplo de 5, imprime "Buzz". Y para los números que son múltiplos de ambos, 3 y 5, imprime "FizzBuzz".

Ejercicio 5: Uso de bucle ``while``

Por último, vamos a practicar con el bucle ``while``. Crea un bucle ``while`` que comienza en 100 y se reduce a la mitad en cada iteración, hasta que el número sea menor que 1. Imprime cada paso en la consola.

Recuerda que la mejor manera de aprender es haciendo. ¡Buena suerte con estos ejercicios! No dudes en volver a revisar los conceptos teóricos si tienes alguna duda. Te esperan más ejercicios prácticos y desafíos en los próximos módulos.