



Propuesta Final “Tablero Trello”



“Trabajar mantiene a todos alertas, la estrategia proporciona una luz al final del túnel, pero la gestión del proyecto es el motor del tren que hace avanzar a la organización”

~ Joy Gumz

Equipo de Trabajo

Sergio Andrés Chica
Jorge Andrés Beltrán
Edison Alzate
Mariángel Quiceno Largo
María José Restrepo Gómez

Recursos

Visual Studio Code
Git Hub
Notion
Netlify

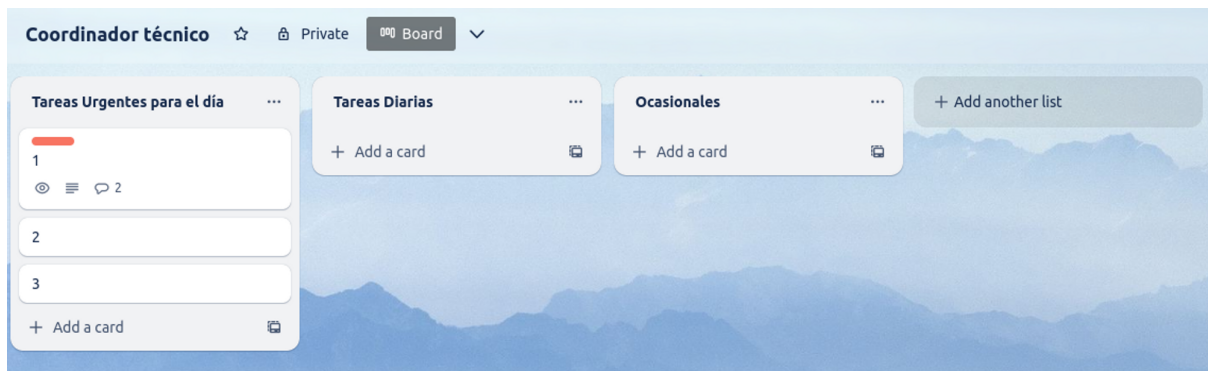
Lenguajes

HTML
CSS
JavaScript

Idea Inicial

La idea planteada Inicialmente es hacer un tablero de Tareas tipo “Trello” en el cual el usuario pueda crear las tareas y actualizar su estado.





Imagen de referencia:



Requisitos Obligatorios

Nombre Requisito	Descripción	Tiempo Tomado	Estado
<u>1 . Crear Tarea</u>	El Usuario podrá crear una tarea	2 Días	Terminado
<u>2. Estados</u>	El usuario tendrá la opción de actualizar el estado de su tarea	3 Días	Terminado
<u>2.1 Estado “Por Hacer”</u>	Se creara un tablero con el estado “Por hacer” donde se crearan las tareas	1 Día	Terminado
<u>2.2 Estado “Haciendo”</u>	Se creara un tablero con el estado “Haciendo” donde la tarea cambiara el estado cuando el usuario lo desee	1 Día	Terminado
<u>2.3 Estado “Finalizada”</u>	Se creara un tablero con el estado “Finalizada” donde despues de estar en “Haciendo” el usuario pueda pasarla a este estado cuando desee	1 Día	Terminado
<u>3. Actualizar Tarea</u>	El tablero podrá actualizar la tarea	1 Día	Terminado

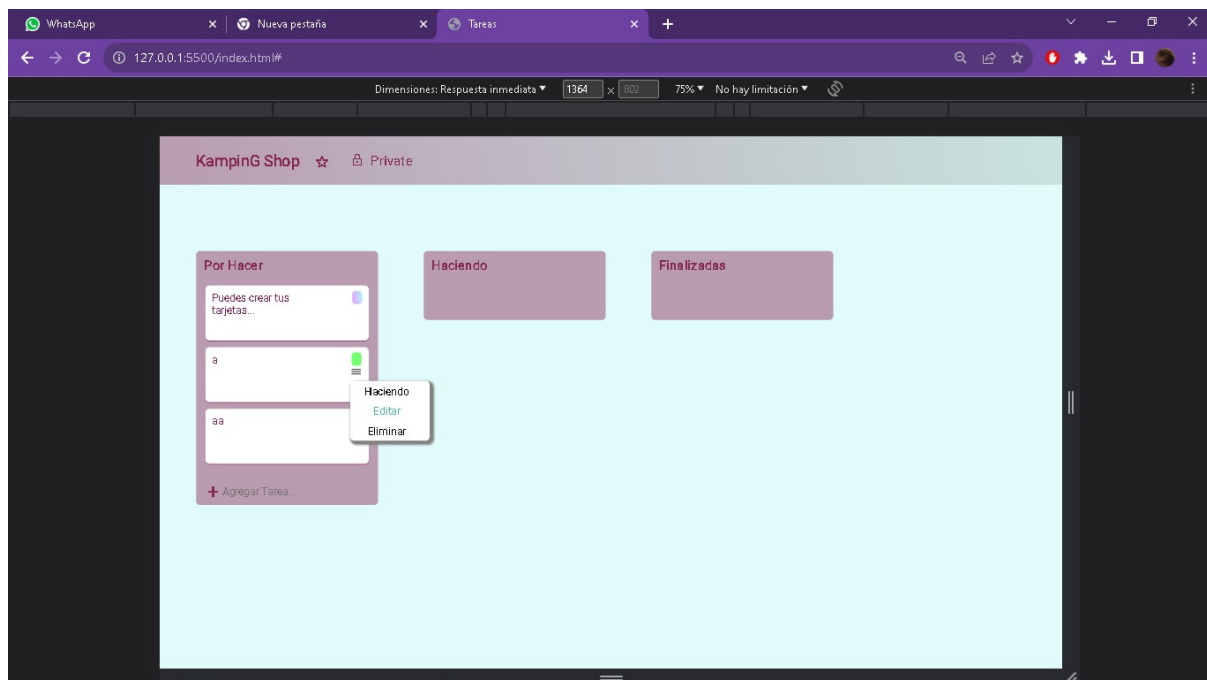
Requisitos Opcionales

 Nombre Requisito	 Descripción	 Tiempo Estimado	 Estado
<u>1. Editar Tarea</u>	El Usuario podrá editar una tarea	3 horas	Implementado
<u>2. Eliminar la Tarea</u>	El usuario tendrá la opción de eliminar la tarea	1 Día	Implementado
<u>3. Implementar un Menú de Hamburguesa</u>	El usuario podrá consultar las funciones por el menu de Hamburguesa	1 Día	Implementado

Propuesta Final

Imagen de referencia:

Aquí se puede apreciar como se vería el tablero de tareas



La propuesta final del Proyecto es la siguiente:

HTML - Estructura del Código

1. Tabla Numero #1 “Por Hacer”:

Es la tabla que se encargara de crear y almacenar las tarjetas de “Tareas” recién creadas, donde tendrá tres opciones dentro un mini menú estilo hamburguesa donde se hallarán:

- **Haciendo:** se encarga de enviar las tarjetas hacia la tabla "haciendo".
- **Eliminar:** se encarga de ocultar las tarjetas.
- **Editar:** editara la tarea.

2. Tabla Numero #2 “Haciendo”

Es la tabla encargada de almacenar las tarjetas de tareas que se hayan re-direccionado a esta misma tabla, donde tendrá tres opciones dentro un mini menú estilo hamburguesa donde se hallarán:

- **Finalizadas:** se encarga de enviar las tarjetas hacia la tabla "Finalizadas".
- **Eliminar:** se encarga de ocultar las tarjetas.
- **Editar:** editara la tarea.

3. Tabla Numero #3 “Finalizado”

Es la tabla encargada de almacenar las tarjetas de tareas que se hayan re-direccionado a esta misma tabla, donde tendrá una opción dentro un mini menú estilo hamburguesa donde se hallará:

- **Eliminar:** se encarga de ocultar las tarjetas.

****Este es el estado final de una tarea, por lo tanto, solo se agrego el botón de eliminar.*

CSS - Diseño del Código

El código esta diseñado con un fondo seleccionado por el diseñador del equipo, y con tres tablas del mismo tamaño donde cada una tendrá:

- Tarjetas: Cada tarjeta estará diseñada con un mismo tamaño y una caja de texto la cual aborda la mayoría de espacio de la tarjeta también tendrán un identificador de estados el cual se definirá por su color abajo de este estará un menú desplegable estilo hamburguesa donde podrán accionar los botones mencionados anteriormente, además de tener una paleta de colores compuesta por los siguientes colores (en Hex):
- #e1f8f8
- #b99cb0
- #763255
- #ffffff
- #bfd5cf
- #773255

JavaScript - Funcionalidad del Código

El código consta de diversas funcionalidades:

Función	Descripción
Crear la tarea:	El usuario podrá crear una tarea, empezando desde la tabla "Por hacer" sera la encargada de crear las tarjetas para cada tabla.
Actualizar el estado de la Tarea	El usuario podrá actualizar el estado de la tarea siguiendo este flujo: • Primero se empezara por la Tabla "Por hacer" en esta se crean las tareas • Luego, si el usuario quiere actualizar el estado, estando la tarea en "Por Hacer", en el menú podrá encontrar la opción de "Haciendo" la cual enviara la tarea a la tabla "Haciendo" quedando la tarea con este estado • Por ultimo, si el usuario quiere actualizar el estado de nuevo estando la tarea en "Haciendo", en el menú podrá encontrar la opción de "Finalizada" la cual enviara la tarea a la tabla "Finalizada" quedando la tarea con este estado
Editar	El usuario podrá editar las Tareas
Eliminar	El usuario podrá eliminar las Tareas