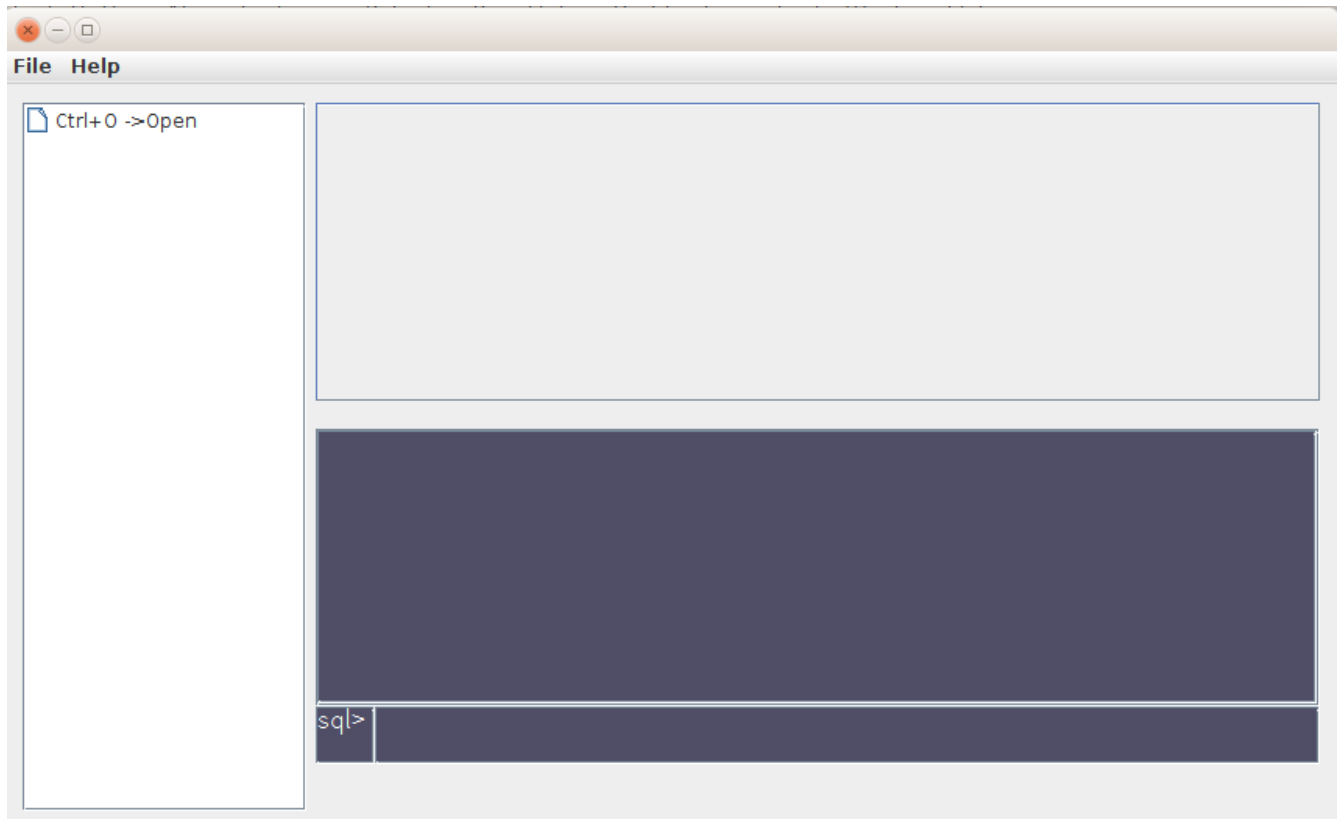


Manual De Usuario

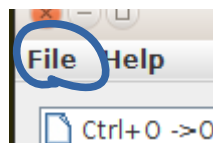
Este manual contiene instrucciones y consejos para el manejo del software emulador de sql a continuacion vera los funcionamientos basicos:

Paantalla principal:



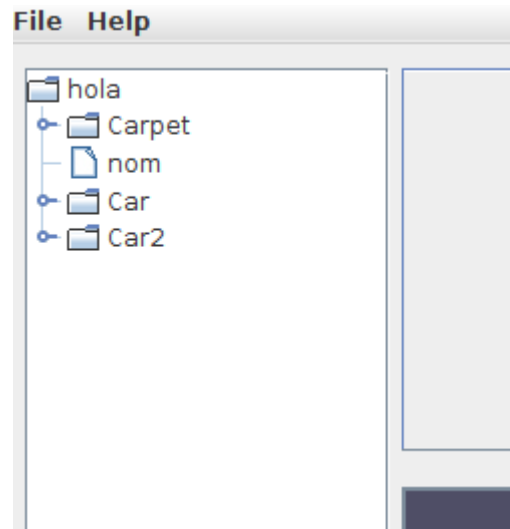
La mayoria de funcionamientos se ralizara en esta pantalla princial, este se conforma de varios varios componentes que seran explixcados en seguida:

Para comenzar a ejecutar instrucciones existe una barra de tareas que facilitan el acceso y creacion de archivos



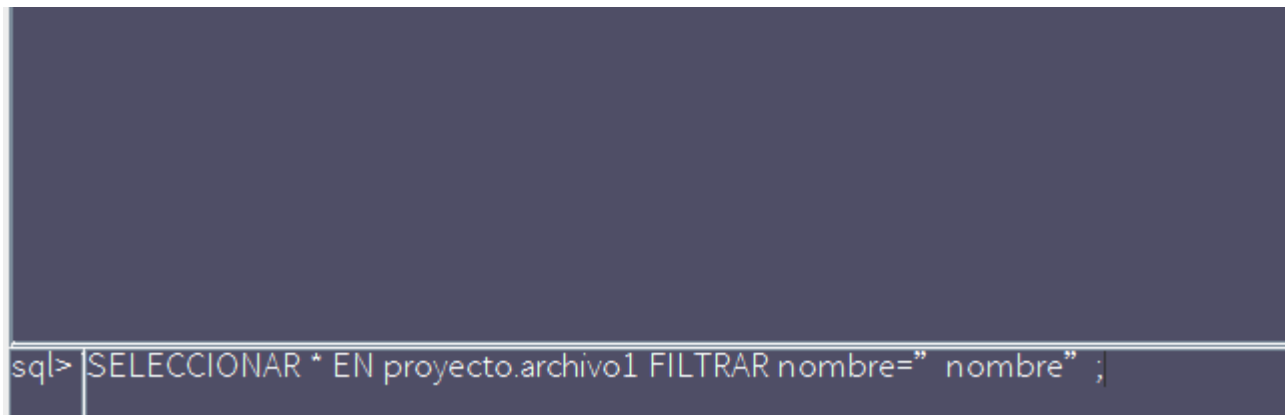
En File encontraremos las opciones de Open y New que respectivamente son abrir y nuevo.

Al abrir un programa se abra una ventana mostrando el conjunto de archivos que existen en su equipo, el proyecto debe de contener un archivo “ide” para poder abrirse. Al abrirse se desplegaran un conjunto de carpetas y archivos que representan al proyecto como lo siguiente:



En el arbol se tendra la posibilidad de crear carpetas y nuevos archivos con la simple accion de un click derecho.

Instrucciones sql:



En el area de background oscuro se ejecutaran las instrucciones sql. Podemos decir que SQL es un lenguaje interpretado de instrucciones en donde se pueden ejecutar varias instrucciones a la vez y donde un punto y coma indica el fin de una instrucción y se presiona la tecla [Enter] para confirmar la o las instrucciones. Al ser confirmada una instrucción, el intérprete revisa que los caracteres sean válidos (análisis léxico) y

posterior a ello se verifica que tengan la estructura correcta (análisis sintáctico) para así ejecutar la tarea relacionada.

SQL es un lenguaje estándar e interactivo de acceso a bases de datos relacionales que permite especificar diversos tipos de operaciones en ellas. Una base de datos relacional almacena la información en tablas, las tablas son los objetos de base de datos que se comportan como contenedores de información, en los cuales la información será lógicamente organizada en formato de filas y columnas. Cada fila es considerada como una entidad que es descrita por las columnas que contienen los atributos de la entidad. Al momento de ingresar instrucciones se podrán ver los cambios del archivo en pestañas de arriba en donde se abran archivos de trabajo:

nom		
Nombre	Grado	Edad
Daniel	5	11
Jorge	5	11
Jose	2	6
Pedro	3	6

Instrucciones Posibles:

Seleccionar:

Seleccionar permite buscar datos en un archivo, para ello se puede indicar un listado de columnas correspondientes a los datos que devolverá la consulta, también se deberá indicar la ubicación del archivo en el proyecto, la instrucción FILTRAR es opcional.
SELECCIONAR <Listado columnas> EN <path del archivo> FILTRAR <condiciones> ;

Insertar:

La instrucción INSERTAR se usa para agregar una nueva fila en el archivo indicado.
INSERTAR EN <path del archivo> (<Lista de Columnas>) VALORES (<Lista de valores>);
INSERTAR EN <path del archivo> VALORES (<Lista de valores>);

Actualizar:

La instrucción actualizar permite realizar cambios en los datos de un archivo, se debe indicar qué columnas serán actualizadas e indicar el valor nuevo que tendrá, también se puede filtrar las filas a las

cuales se realizará el cambio.

Eliminar:

La instrucción eliminar permite poder borrar una o más filas de un archivo.

ELIMINAR EN <path del archivo> FILTRAR <condiciones>;

Filtraciones:

Para las filtraciones se podran agrupar utilizando los operaticvos logicos:

AND

OR