

Manual De Usuario:

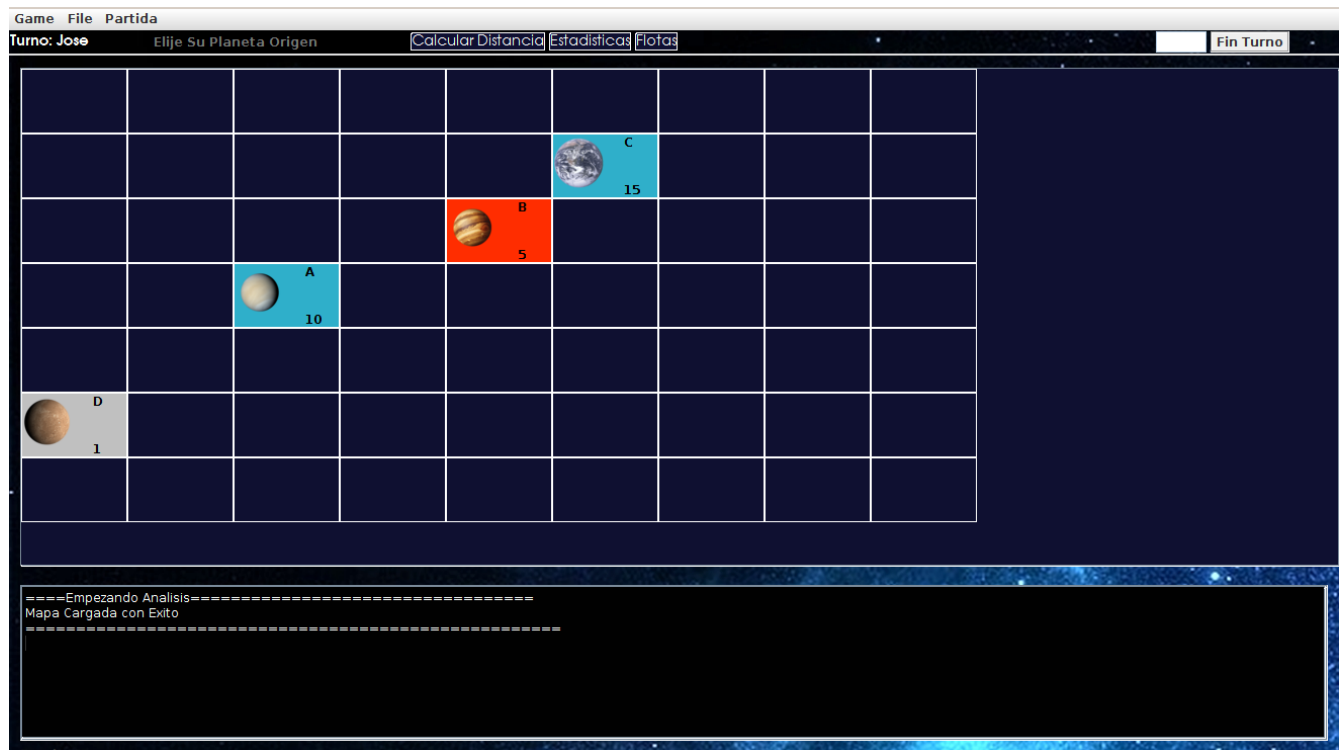
Bienvenido a Konquest, un juego estrategia por turnos en el que los jugadores pueden conquistar planetas enviando naves con el objetivo de construir un gran imperio al conquistar todos los planetas disponibles. Aquí se explicaran algunas características del juego para que su experiencia jugando sea de mayor disfruto, empecemos con las reglas del juego:

Como se Juega:

El juego se desarrolla en un tablero de cuadros, en cada cuadra podra existir un planeta. Estos planetas pueden ser Neutrales o no Neutrales. Los Neutrales son planetas que no tienen conquistador, estos no podran atacarte pero si se defenderan de ataques de jugadores. Los no Neutrales consisten en los planetas de los jugadores.

Para Iniciar un juego se debe de dar click “Game” en el menu para luego hacer click a jugar. El juego pedira que se ingrese un archivo “.Json” que sera la configuracion del mapa.

Luego de analizar el archivo correctamente se mostrara un tablero de esta manera:



Los cuadrados en blanco son espacios vacíos. Al principio, cada jugador posee un planeta. El fondo del planeta es el color del jugador. Si mueve el mouse sobre un planeta, puede ver información adicional. Sin la opción Mapa ciego habilitada al seleccionar un juego, puedes ver cualquier información sobre todo el planeta si pasas el mouse sobre él. Si seleccionó la opción Mapa ciego al comenzar un nuevo juego, solo verá el nombre del planeta en los planetas que han sido conquistados por los oponentes. La información puede incluir:

Nombre del planeta

Propietario

Buques

Naves vencidas

Producción

Matar por ciento

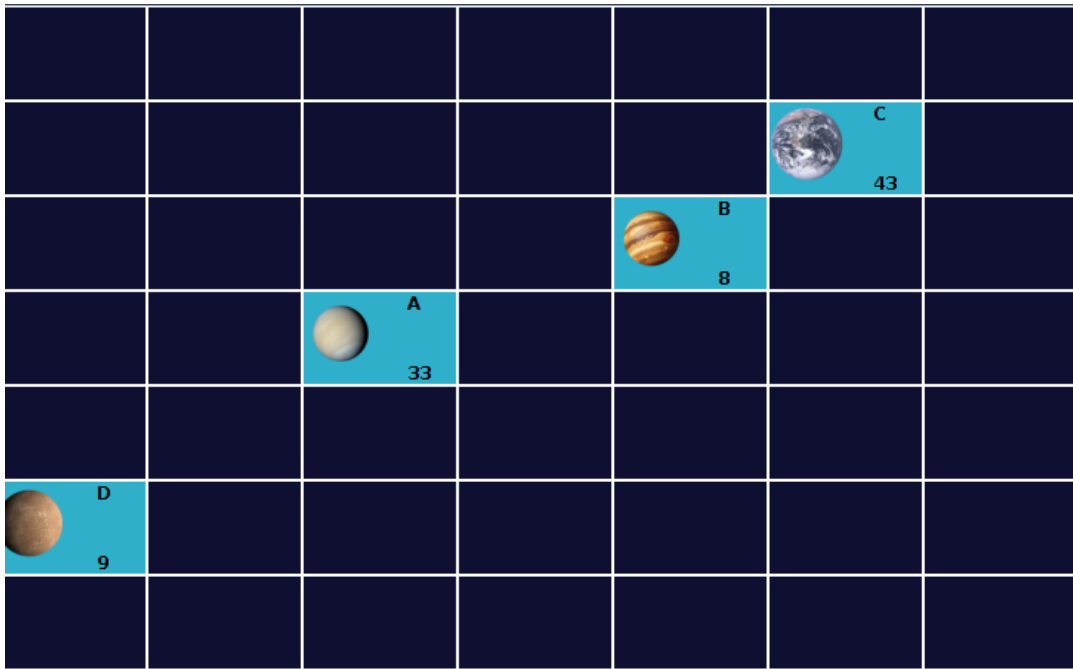
Planeta: A
Dueño: Jose
Naves: 10
Produccion: 10
PorcentajeMuertes: 0.44

El nombre del planeta es cómo se hace referencia al planeta en el juego. Los planetas se nombran alfabéticamente con letras mayúsculas. El dueño es quien posee el planeta. Si el planeta es conquistado por otro jugador, esto cambiará. Ships es el número actual de naves en el planeta.

Las naves vencidas solo aparecerán si seleccionó una orden permanente para ese planeta; de lo contrario, no está allí. La producción es la cantidad de naves que el planeta producirá en cada turno. La producción varía de planeta a planeta, pero siempre permanece igual. El porcentaje de muertes es una medida de la efectividad de las naves producidas en ese planeta. Las flotas de ataque toman el porcentaje de muertes de su planeta de partida, y las flotas de defensa usan el porcentaje de muertes del planeta que están defendiendo. Puede ver fácilmente el nombre del planeta, el propietario y el número actual de naves en un planeta en la plaza en la que se encuentra el planeta. El propietario está representado por el color de fondo del planeta, el nombre está en la esquina superior izquierda y el número de naves está en la esquina inferior derecha.

Para enviar naves de un planeta a otro, seleccione el planeta desde el que desea enviar naves, ingrese el número de naves en el cuadro verde en la esquina superior derecha y presione Entrar. Repita este procedimiento hasta que haya enviado todos los barcos que desee. Si desea enviar una cantidad constante de naves de un planeta a otro cada turno, ingrese ese número y marque la casilla Orden permanente, y presione Entrar. Las naves debido a la orden permanente serán enviadas al final del turno. Cuando haya terminado, presione End Turn.

Cuando todos los jugadores hayan jugado un turno, aparecerán cuadros de diálogo que le darán las últimas noticias. El juego continuará así hasta que uno de los jugadores posea toda la galaxia.



Cada Evento del jugador se mostrara en la parte inferior de esta manera:

```
Ronda 2:
Planeta C se defendio ante el ataque de JUGADOR
Ronda 3:
Jose conquisto el Planeta D
```

Reglas:

Si eres un jugador con un planeta tendras la capacidad de atacar desde ese.

Las flotas se pueden almacenar en los planetas para su uso posterior.

No se puede regalar un planeta.

Un jugador puede omitir un turno presionando End Turn sin lanzar ninguna nave. Konquest se puede jugar contra otras personas o una computadora.

Editador y Creador De Mapas:

Ya que es necesario la existencia de un Archivo .Json, el programa tiene la facilidad de crear o editar dichos archivos. El dialogo para este se genera al hacer click en File y escoger editar o nuevo. Esta Pantalla se vera algo asi:

Jugador:

	Nombre	Tipo
	Jose	HUMANO
	JUGADOR	HUMANO

+
Eliminar
HUMANO

Mapa:

Id: a

Columnas: 9

Filas: 7

☐ Al Azar

Planetas:

A

Dueño: Jose

Porcentaje De Muertes: 0.44

Produccion: 10

Naves Al Comienzo: 10

Opciones:

☒ Produccion Acumulativa

Neutrales:

☒ Mostrar Naves

☒ Mostrar Estadisticas

Produccion: 4

Sobrescribir
Nuevo Archivo

En donde se podra alterar:
Jugadores

Cantidad de jugadores con Agregar o quitar jugadores
Nombres de jugadores
Tipo de jugadores (computadora versus humano)
Dificultad de los jugadores de computadora (Facil/ Difícil)

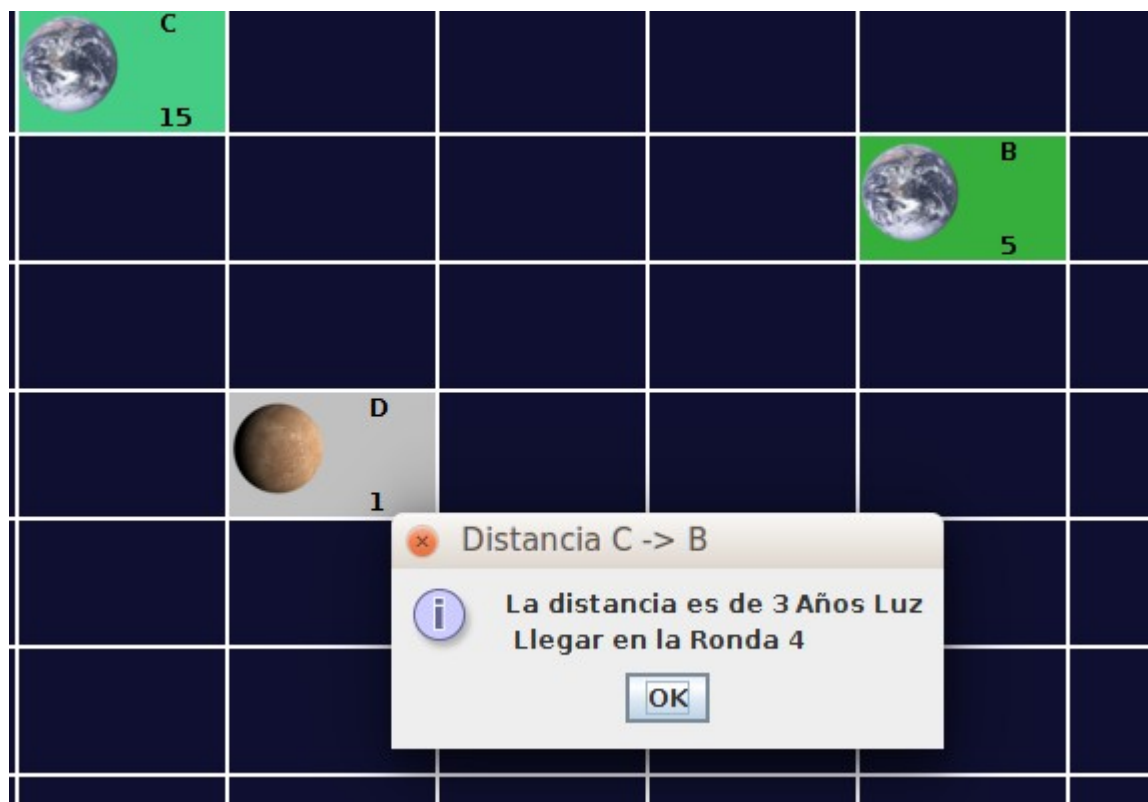
Para cambiar el nombre del jugador, haga doble clic en la columna Nombre y edítelo. Para cambiar el tipo de jugador, abra la lista desplegable haciendo doble clic en la columna Tipo. También es posible seleccionar el tipo de nuevos jugadores usando la lista desplegable del botón Agregar.

Ya que el juego es por turnos la informacion de arriba a la izquierda indicara de quien es el turno. Los jugadores pueden ser de tres tipos : humana, dificil y facil.

Ten en cuenta que la dificultad real de cualquier oponente depende de tu propia estrategia. Si juegas agresivamente, un jugador agresivo de IA puede ser más fácil de vencer que un jugador defensivo, y viceversa.

Calculo de Distancias:

Para el envio de flotas, los ataques o renfueros que se envian no se haran de inmediato sino que dependeran de la distancia en que se encuentra los dos planetas, si se desea calcular el tiempo que se lleve en hacer este envio, se podra con el boton Calcular Distancia en el que se elijiran dos planetas para luego mostrar el tiempo que se lleve al planeta destino de tal manera:



Estadísticas

Durante la partida se tiene la posibilidad de ver las estadísticas de la partida en donde se podrán ver las naves producidas, planetas, producciones y más de todos los jugadores de esta manera:

	Jugador	Naves Produ...	Planetas	Envios	Produccion	Flotas
	Jose	47	3	2	28	45
	pcl	6	1	0	2	6

OK

Replay:

Al momento de la finalizacion de una partida el juego le dara la opcion de guardar la partida, para que en algun momento se pueda ver todos los detalles de cada jugada una a una y revisar el progreso de la partida. Al momento de abrir este archivo se tendra que abrir el archivo del mapa tambien. Luego de esto se mostrara la partida en la primera ronda, para ir avanzando entre rondas se utiliza los botones del inferior derecho.



GuardarPartida

Ademas de guardar una partida ya finalizada como replay, tambien se podra guardar una partida en proceso para que en otro momento se pueda cargar y seguir jugando. Para ello le podemos dar click al menu partida para luego dar click en el menu guardar. Al momento de abrir este archivo se tendra que abrir el archivo del mapa tambien. Luego de esto se mostrara la partida en la ronda pendiente.

Online

En esta funcionalidad se podra jugar una partida entre dos jugadores humanos cada quien con sus respectivas computadoras a traves de red. Existira un jugador host que elijira el mapa y el jugador a usar y un jugador guest que sera el que se una a la partida.

Como Conectarse:

Para conectarse con otro jugador por red se tendra que utilizar la ip de cada computadora para lograr una conexión.