

Manual Tecnico:

Proyecto: Solitario

Lenguaje: C++

IDE : Visual Studio Code 1.41.1

Para la creacion de este proyecto se tuvo la implementacion de tres clases que fueron de utilidad en el programa (carta,LinkedList,Nodo);

La clase carta cuenta con los atributos de: numero, simbolo y un booleano descubierto, estos datos representan al objeto en si, y seran de utilidad en el momento del juego;

```
class carta{
private:
public:
carta();
int numero;
int simbolo;
bool descubierto;
void setAtributos(int numero1,int simbolo1,bool descubierto1);
~carta();};
```

La clase LinkedList utilizara tambien la clase Nodo, el objetivo de linkedList sera de almacenar punteros de los Nodo para simular las pilas del juego de solitario;Este contara con metos como:

```
LinkedList(/* args */);
~LinkedList();
carta getFront() const;
carta getBack() const;
int getNumeroDeElementos() const;
carta getCartaPorIndice(int indice) const;
int getIndiceDescubierto(int numero);
void addBack(carta carta);
void printFront();
void removeBack();
void descubrirBack();
```

Mientras que Nodo solo contara con sus punteros y una carta que representara su dato actual.