**Memoria del Proyecto**

***Nombre del proyecto: Proyecto FSMA (Films and Series Management Application)***

***Autores del proyecto: Marcos Vázquez y Sergio D. Groppa***

***Fecha: 26-03-2023***

**Contenido**

[1](#_heading=h.gjdgxs) Acta de Constitución del Proyecto (ACP) 3

[2](#_heading=h.30j0zll) Plan de Proyecto 9

[2.1](#_heading=h.1fob9te) Tares y Cronograma 10

[2.2](#_heading=h.1fob9te) Tarea 1: (descripción (nombre) de la tarea) 10

[2.2.1](#_heading=h.3znysh7) Subtarea 1.1: 10

[2.2.2](#_heading=h.2et92p0) Subtarea 1.1: (descripción (nombre) de la subtarea) 10

[2.3](#_heading=h.tyjcwt) Recursos humanos 10

[2.4](#_heading=h.3dy6vkm) Recursos Materiales 10

[2.5](#_heading=h.1t3h5sf) Presupuesto 10

[2.6](#_heading=h.4d34og8) Política de seguimiento y evaluación 11

[3](#_heading=h.2s8eyo1) Histórico del Proyecto 12

[4](#_heading=h.17dp8vu) Cierre del Proyecto 15

[4.1](#_heading=h.3rdcrjn) Objetivos alcanzados. 16

[4.2](#_heading=h.26in1rg) Objetivos no alcanzados. Razones. 16

[4.3](#_heading=h.lnxbz9) Lecciones aprendidas. 16

[4.4](#_heading=h.35nkun2) Desviación de costes. 16

[5](#_heading=h.1ksv4uv) Anexos 17

[6](#_heading=h.44sinio) Bibliografía 19

1. **ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO (ACP)**

|  |
| --- |
| ***Acta de Constitución del Proyecto (ACP)*** |
| **Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Web**  **Fecha:05-03-2023** |
| ***MIEMBROS DEL EQUIPO*** |
| ***1.Marcos Vázquez\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***  X  ***2.Sergio Groppa\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***  (*Marcar al Gestor del Proyecto*) |
| **Descripción del proyecto, características del producto/servicio y resultado:**  *Aplicación web que gestiona las series y películas de interés (que visualiza o visualizará) de un usuario registrado, y muestra información de cada una de ellas con 5 estadísticas globales, 4 gráficos, opiniones personales, recomendaciones, notificaciones de interés. Será una aplicación desarrollada desde cero, donde la parte cliente utilice el lenguaje vue.js, y en la parte servidor utilice el lenguaje php y el sistema de gestión mysql. Utilizaremos API de terceros como themoviedb y thetvdb para sacar información de las películas y series. Utilizaremos para desplegar la aplicación WAMP y el control de versiones GitHub para los cambios.* |
| **Propósito o justificación del proyecto:**  ***Las razones por las cuales este proyecto es necesario, muchos clientes tienen dificultades para gestionar las películas y series que tienen en seguimiento, nosotros las facilitamos mostrando información de cada una de ellas con estadísticas globales, gráficos, opiniones personales, recomendaciones, notificaciones de interés .*** |
| **Resumen del calendario (marcar fechas clave):**  **Fecha Inicio:03/03/2023**  **Fecha Final: 19/05/2023** |
| ***Firmas de Aprobación*** |
| ***1.Ernesto Ibarreta Sáez de Adana***  Tutor/a Proyecto  ***2.Marcos Vazquez Sanchez***  Gestor  Proyecto |

|  |
| --- |
| ***NORMAS PARA LA ACTUACIÓN DENTRO DEL EQUIPO*** |
| ***MIEMBROS DEL EQUIPO*** |
| ***1.*** ***Marcos Vázquez \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2*** ***Sergio Groppa \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*** |
| ***OBJETIVO DEL EQUIPO*** |
| *Conseguir un buen ambiente entre los participantes y la cooperación entre ellos.* |
| ***CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EQUIPO*** |
| ***Nos comprometemos a cumplir con las siguientes normas:***  ***1. Estar de 8:00 a 14:30 los viernes para realizar el proyecto en Ciudad Jardín***  ***2. Planificar conjuntamente el desarrollo del proyecto***  ***3. No utilizar el móvil cuando trabajemos***  ***4. Cualquier inconveniente que ocurra informar a el o los integrantes del grupo si afecta al proyecto.*** |
| ***EN CASO DE INCUMPLIMIENTO DEL CÓDIGO*** |
| ***Si alguno de los miembros del equipo no cumple con el código de conducta se establecen la siguiente medida correctora:***  ***1. Debe compensarse con horas extra el sábado y domingo de la misma semana.***  ***2. Pagar un café al miembro del equipo por la negligencia, bar o cafetería que haya cerca de la zona de ciudad jardin los viernes mientras dure el modulo proyecto.*** |
| ***FIRMAS*** |
| Marcos  Sergio |

***Descripción del Proyecto***

**Propuesta de proyecto de *FSMA***

|  |
| --- |
| **Objetivos del proyecto**  *Desarrollar una aplicación para facilitar la gestión de películas y series de los usuarios registrados mostrando información de cada una de ellas con 5 estadísticas globales , 4 gráficos , opiniones personales, recomendaciones, notificaciones de interés. Antes del 19/05/2023 y con el presupuesto económico definido para el proyecto.* |
| **Riesgos**  -El estado fallido de la API (existente) de las series y películas. (Muy poco probable)  -Algún participante del grupo no se encuentra bien por malestar. (Poco probable)  -Fallos con github. (Muy poco probable) |
| **Interesados del proyecto**  -A los clientes que visualizan series y películas, por la facilitación de la gestión mostrando información de cada una de ellas con 5 estadísticas globales , 4 gráficos, opiniones personales, recomendaciones, notificaciones de interés.    -A los distribuidores de las series y películas, por su interés de aumentar su público. |
| **Presupuesto aproximado**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Id de partida presupuestaria** | **Descripción** | **Unidades** | **Importe Unitario** | | Sistema operativo | Windows | 2 | 150€ | | Ratón | Periférico | 2 | 25€ | | Teclado | Periférico | 2 | 25€ | | Monitor | Periférico | 2 | 100€ | | Silla | Material | 2 | 100€ | | Mesa | Material | 1 | 200€ | | Desarrollo de aplicación | Sueldo de los trabajadores | 100 Horas | 40€/h | | **TOTAL:** | | | **5000€** | |

***Protocolo – Comunicación***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Asistentes*** | ***Información*** | ***Método*** | ***Programación*** | ***Parte responsable*** |
| ***Todo el CFGS (estas sesiones se adaptarán al alumnado trabajando, en el extranjero, o con otras circunstancias especiales)*** | ***Formación: “Gestión de proyectos”***  ***¿Qué es un proyecto?, Fases de un proyecto.***  ***Firma ACP= Ideas, equipo/individual, normas de conducta…***  ***Desarrollo de las Fases 1 + 2.***  ***Comienzo del desarrollo de la Fase 3.*** | ***Presencial en el aula DW2 del CIFP Ciudad Jardín LHII.*** | ***Todos los viernes de 8:00 a 14:30*** | ***Enesto Ibarreta Sáez de Adana*** |
| *Todos los miembros del equipo* | *Desarrollo del proyecto.* | *En persona*  *y/o*  *Llamada por discord* | *Lunes a domingo (la hora se especificará por Whatsapp dependiendo de la disponibilidad de los integrantes del grupo)* | *Marcos Vázquez* |
| ***Todo el CFGS (como se trata de la parte no presencial, se desarrollará según necesidades de cada equipo)*** | ***Seguimiento y Control del desarrollo del proyecto.*** | ***En persona***  ***y/o***  ***Correo electrónico*** | ***Todos los viernes de 8:00 a 14:30*** | ***Enesto Ibarreta Sáez de Adana***  ***Miembros del equipo*** |

*Nota: Se han incluido los más significativos, pero se pueden añadir, quitar y modificar. Tener en cuenta que cada equipo (individual o grupal) tendrá su propio plan de comunicación*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DÍA DE LA SEMANA** | **CFGS** | **AULA** | **HORARIO** | **PROFESOR/A** |
| **VIERNES** | DW2 | Aula dw2 – desarrollo | 8:00 - 14:30 | ***Enesto Ibarreta Sáez de Adana*** |

1. **PLAN DE PROYECTO**
   1. **Tareas y Cronograma**

**T = Tarea, S = subtarea y los números son índices de cada apartado de la tarea o subtarea.**

**T1:Acta de Constitución del Proyecto (ACP)**

**T1-S1: Definir Equipo**

**T1-S2: Definir el proyecto**

**T1-S3: Definir la comunicación**

**T2: Plan de proyecto**

**T2-S1: Tareas y Cronograma**

**T2-S2: Definir Tareas y subtareas**

**T2-S3: Recursos humanos**

**T2-S4: Recursos Materiales**

**T2-S5: Presupuesto**

**T2-S6: Política de seguimiento y evaluación**

**T3: EJECUCIÓN Y SEGUIMIENTO PROYECTO (Desarrollo)**

**T3-S1 WAMP**

**T3-S1.1Instalar Wamp**

**T3-S1.2 Base de datos**

**T3-S2. Github**

**T3-S2.1 Creación repositorio y Compartirlo**

**T3-S2.2 Ir subiendo contenido**

**T3-S3 Visual Studio Code**

**T3-S4: proyecto vue**

**T3-S4.1: Instalar Node.js y creación del proyecto**

**T3-S4.2: Pool de conexiones**

**T3-S4.3: API Externa**

**T3-S4.4: Componente Buscador**

**T3-S4.5: Componente HOME**

**T3-S4.6: Componente Películas / Series**

**T3-S4.7: Componente Película / Serie**

**T3-S4.8: Componente Actores**

**T3-S4.9: Componente Perfil Usuario**

**T3-S4.10: Importarlo al Wamp**

**T4: Documentación**

**T4-S1: Manual de usuario**

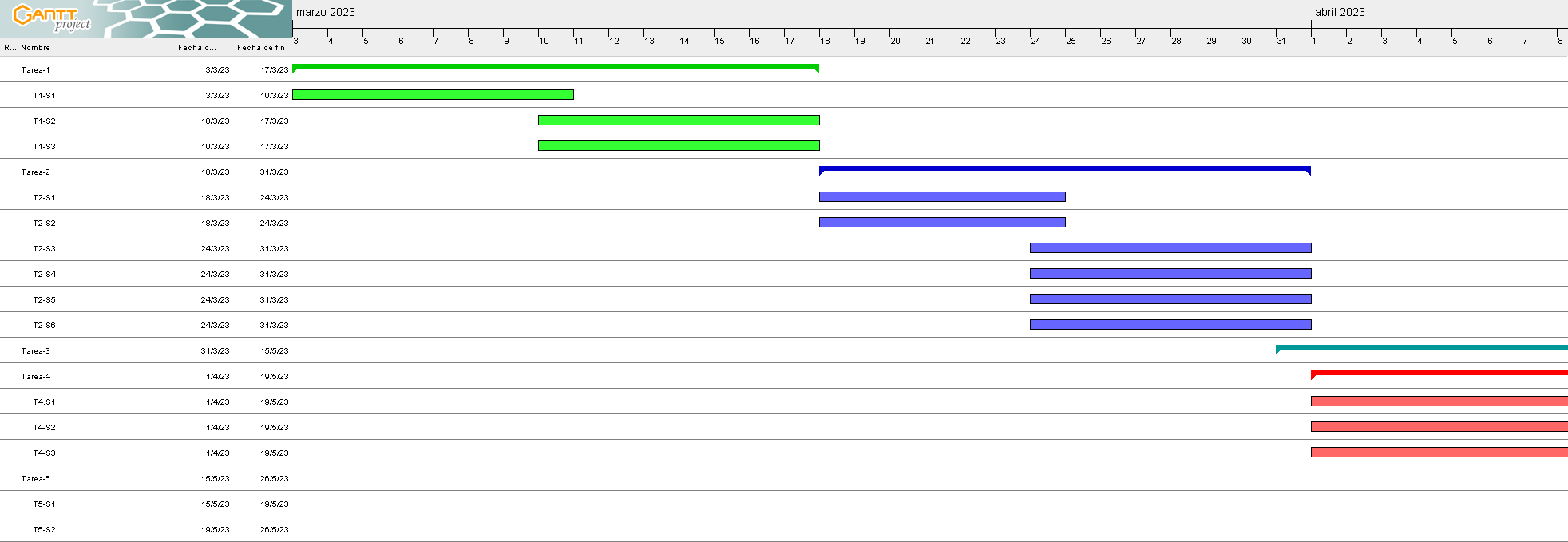
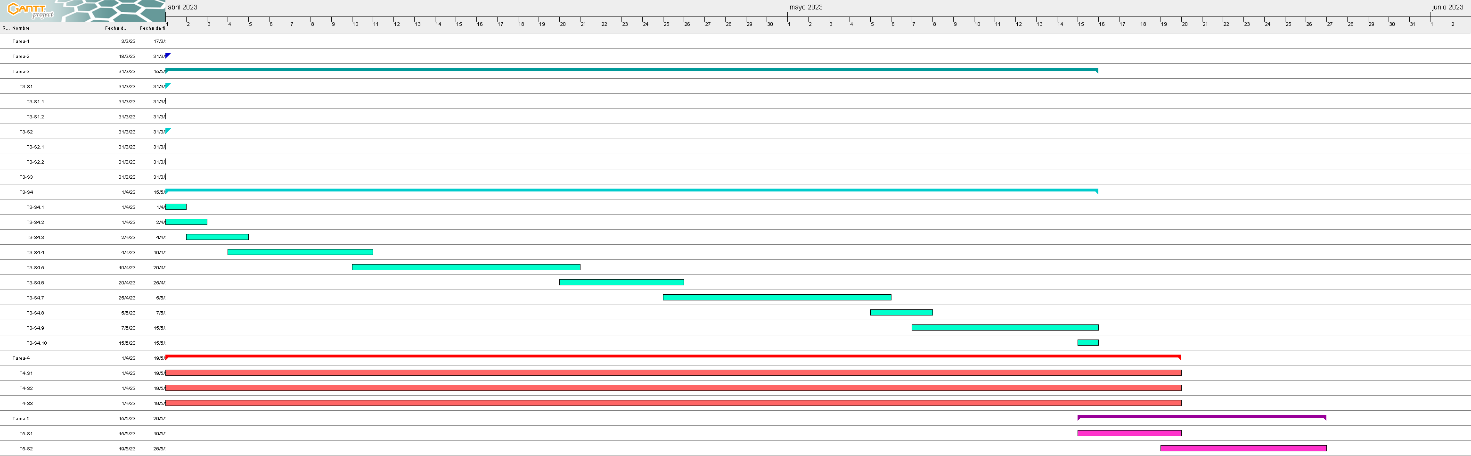
**T4-S2: Manual de implantación**

**T4-S3: Registro prueba**

**T5: Presentación**

**T5-S1: Crear Presentación**

**T5-S2: Exponer Presentación**

**Diagrama de Gantt:** 

* 1. **Tarea 1: Acta de Constitución del Proyecto (ACP)**

*El acta de constitución de un proyecto documenta las necesidades del área de negocio (el cliente) que dieron origen a la iniciativa, las premisas (supuestos), restricciones (de tiempo, presupuesto, etc.), los requisitos de alto nivel del cliente y los requisitos de alto nivel del producto, servicio o resultado que el proyecto debe proporcionar.*

* + 1. **T1-S1: Definir Equipo**

En este apartado del equipo definiremos el objetivo, que miembros son, las reglas que habrá y penalizar por el incumplimiento de ellas.

* + 1. **T1-S2: Definir el proyecto**

En este apartado del proyecto definiremos el objetivo, la descripción del proyecto,el propósito , los riesgos que hay y los interesados que hay.

* + 1. **T1-S3: Definir la comunicación**

En la comunicación se define el método de comunicación, los responsables, el lugar de reunión, el horario y días quienes asisten.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ***Duración (horas)*** | ***Fecha inicio*** | ***Fecha fin*** | ***Responsable*** |
| ***T1*** | 6 | 03/03/2023 | 17/03/2023 | Marcos Vazquez |
| **T1-S1** | 1 | 03/03/2023 | 10/03/2023 | Marcos Vazquez |
| **T1-S2** | 4 | 10/03/2023 | 17/03/2023 | Sergio Groppa |
| **T1-S3** | 1 | 10/03/2023 | 17/03/2023 | Sergio Groppa |

* 1. **Tarea 2: Plan de proyecto**

*El resultado del proceso de planificación del proyecto, en el que un gestor de proyectos decide, priorizar y asignar las tareas y recursos necesarios para llevar a cabo un proyecto.*

* + 1. **T2-S1: Tareas y Cronograma**

Plantear y ordenar las tareas del proyecto.

* + 1. **T2-S2: Definir Tareas y subtareas**

Definir las tareas, describir y hacer una tabla con información de ello (duración, fecha inicio, fecha fin, responsable).

* + 1. **T2-S3: Recursos humanos**

En este apartado se definirán los perfiles de los recursos necesarios para la ejecución del proyecto. También se detallarán de cada perfil cuántas personas harán falta y si es posible el nombre de cada una de ellas.

* + 1. **T2-S4: Recursos Materiales**

En la comunicación se define el método de comunicación, los responsables, el lugar de reunión, el horario y días quienes asisten.

* + 1. **T2-S5: Presupuesto**

Se detallarán los recursos materiales necesarios para la ejecución o el éxito del proyecto.

* + 1. **T2-S6: Política de seguimiento y evaluación**

Qué acciones se van llevar a cabo para saber que nuestro proyecto no tiene desviaciones y va cumpliendo con los objetivos planteados.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ***Duración (horas)*** | ***Fecha inicio*** | ***Fecha fin*** | ***Responsable*** |
| ***T2*** | 12 | 17/03/2023 | 31/03/2023 | Marcos Vazquez |
| **T2-S1** | 3 | 17/03/2023 | 24/03/2023 | Marcos Vazquez |
| **T2-S2** | 4 | 17/03/2023 | 24/03/2023 | Sergio Groppa |
| **T2-S3** | 1 | 24/03/2023 | 31/03/2023 | Sergio Groppa |
| **T2-S4** | 2.5 | 24/03/2023 | 31/03/2023 | Sergio Groppa |
| **T2-S5** | 1 | 24/03/2023 | 31/03/2023 | Marcos Vazquez |
| **T2-S6** | 0.5 | 24/03/2023 | 31/03/2023 | Marcos Vazquez |

* 1. **Tarea 3: EJECUCIÓN Y SEGUIMIENTO PROYECTO (Desarrollo)**

*Todo el proceso del proyecto desde que se inicia hasta que se finaliza el desarrollo.*

* + 1. **T3-S1: WAMP**

Servidor para el despliegue de la aplicación y de la utilización de la base de datos.

* + - 1. **T3-S1.1: Instalación de WAMP**

El proceso de instalación y configuración básica del servidor WAMP.

* + - 1. **T3-S1.2: Base de datos**

Se configura el acceso a la base de datos del servidor wamp y se creará e insertará el contenido que necesitemos para representación de un gestor de series y películas.

* + 1. **T3-S2: GitHub**

Un repositorio online gratuito que permite gestionar proyectos y controlar versiones de código.

* + - 1. **T3-S2.1: Creación repositorio y Compartirlo**

Crear un repositorio en Github y compartirlo con los integrantes del grupo para trabajar de manera eficiente.

* + - 1. **T3-S2.2: Ir subiendo contenido**

Los cambios realizados en el proyecto se subirán al repositorio de GitHub.

* + 1. **T3-S3: Visual Studio Code**

Subir contenido al repositorio de forma continua para poder trabajar de manera eficiente.

* + 1. **T3-S4: Proyecto vue**

Donde residirá nuestra aplicación, y se hará todo el funcionamiento de la aplicación.

* + - 1. **T3-S4.1: Instalar Node.js y creación del proyecto**

Se instalará el node.js y por vía comando se creará el proyecto vue. Se utilizará el Visual Studio Code para gestionarlo.

* + - 1. **T3-S4.2: Pool de conexiones**

Realizar la configuración para acceder a la base de datos que tenemos en WAMP.

* + - 1. **T3-S4.3: API Externa**

Crear una clase para recibir información de la API externa sobre las películas y series.

* + - 1. **T3-S4.4: Componente Buscador**

Crear y desarrollar la parte visual y la lógica del componente Buscador.

* + - 1. **T3-S4.5: Componente HOME**

Crear y desarrollar la parte visual y la lógica del componente Home.

* + - 1. **T3-S4.6: Componente Películas / Series**

Crear y desarrollar la parte visual y la lógica del componente Películas / Series.

* + - 1. **T3-S4.7: Componente Película / Serie**

Crear y desarrollar la parte visual y la lógica del componente Película / Serie.

* + - 1. **T3-S4.8: Componente Actores**

Crear y desarrollar la parte visual y la lógica del componente Actores.

* + - 1. **T3-S4.9: Componente Perfil Usuario**

Crear y desarrollar la parte visual y la lógica del componente Perfil Usuario.

**T3-S4.10: Importarlo al WAMP**

Importar el proyecto de Vue al servidor WAMP.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ***Duración (horas)*** | ***Fecha inicio*** | ***Fecha fin*** | ***Responsable*** |
| ***T3*** | 72 | 31/03/2023 | 15/05/2023 | Sergio Groppa |
| **T3-S1** | 3 | 31/03/2023 | 31/03/2023 | Marcos Vazquez |
| **T3-S1.1** | 0.5 | 31/03/2023 | 31/03/2023 | Marcos Vazquez |
| **T3-S1.2** | 2.5 | 31/03/2023 | 31/03/2023 | Sergio Groppa |
| **T3-S2** | 4 | 31/03/2023 | 31/03/2023 | Sergio Groppa |
| **T3-S2.1** | 0.5 | 31/03/2023 | 31/03/2023 | Sergio Groppa |
| **T3-S2.2** | 3.5 | 31/03/2023 | 31/03/2023 | Marcos Vazquez |
| **T3-S3** | 1 | 31/03/2023 | 31/03/2023 | Sergio Groppa |
| **T3-S4** | 64 | 01/04/2023 | 15/05/2023 | Sergio Groppa |
| **T3-S4.1** | 1 | 01/04/2023 | 01/04/2023 | Marcos Vazquez |
| **T3-S4.2** | 4 | 01/04/2023 | 02/04/2023 | Marcos Vazquez |
| **T3-S4.3** | 8.5 | 02/04/2023 | 04/04/2023 | Sergio Groppa |
| **T3-S4.4** | 6 | 04/04/2023 | 10/04/2023 | Sergio Groppa |
| **T3-S4.5** | 10 | 10/04/2023 | 20/04/2023 | Sergio Groppa |
| **T3-S4.6** | 7.5 | 20/04/2023 | 25/04/2023 | Marcos Vazquez |
| **T3-S4.7** | 9 | 25/04/2023 | 05/05/2023 | Sergio Groppa |
| **T3-S4.8** | 7 | 05/05/2023 | 07/05/2023 | Marcos Vazquez |
| **T3-S4.9** | 10 | 07/05/2023 | 15/05/2023 | Sergio Groppa |
| **T3-S4.10** | 1 | 15/05/2023 | 15/05/2023 | Marcos Vazquez |

* 1. **Tarea 4: Documentación**

Donde se escribirá todo el contenido del funcionamiento, de cómo se usa y las pruebas que se han hecho.

* + 1. **T4-S1: Manual de usuario**

Un manual de usuario, también llamado guía de usuario, es un documento de comunicación técnica destinado a dar asistencia a las personas que utilizan.

* + 1. **T4-S2: Manual de implantación**

Manual de poner operativo (instalaciones, configuraciones) el proyecto.

* + 1. **T4-S3: Registro de pruebas**

Manual de pruebas realizadas sobre el código desarrollado.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ***Duración (horas)*** | ***Fecha inicio*** | ***Fecha fin*** | ***Responsable*** |
| ***T4*** | 7 | 01/04/2023 | 19/05/2023 | Marcos Vazquez |
| **T4-S1** | 4 | 01/04/2023 | 19/05/2023 | Sergio Groppa |
| **T4-S2** | 2 | 01/04/2023 | 19/05/2023 | Marcos Vazquez |
| **T4-S3** | 1 | 01/04/2023 | 19/05/2023 | Sergio Groppa |

* 1. **Tarea 5: Presentación**

Proceso que permite exhibir el contenido de un tema ante una audiencia.

* + 1. **T5-S1: Crear Presentación**

Crear una presentación en PowerPoint del proceso del proyecto.

* + 1. **T5-S2: Exponer Presentación**

Realizar una presentación exponiendo al jurado nuestro proyecto realizado.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ***Duración (horas)*** | ***Fecha inicio*** | ***Fecha fin*** | ***Responsable*** |
| ***T5*** | 3 | 15/04/2023 | 26/05/2023 | Marcos Vazquez |
| **T5-S1** | 2 | 15/04/2023 | 19/05/2023 | Sergio Groppa |
| **T5-S2** | 1 | 19/04/2023 | 26/05/2023 | Marcos Vazquez |

* 1. **Recursos humanos**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Perfil*** | ***Nº Personas*** | ***Nombre de las Personas*** |
| Desarrollador | 2 | Sergio Groppa (D1)  Marcos Vazquez (D2) |
| Gestor del proyecto | 1 | Marcos Vazquez |
| Secretario | 1 | Sergio Groppa |

* 1. **Recursos Materiales**

Recurso que utilizaremos son los siguientes: wamp, visual studio, node, Word, GitHub

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nombre*** | ***Descripción*** | ***Cantidad*** |
| WAMP | Servidor | 1 |
| Visual Studio Code | Entorno de desarrollo | 2 |
| Node | FrameWork | 2 |
| Word | Software de tratamiento texto | 2 |
| GitHub | Servicio de control de versiones en la nube | 1 |
| PowerPoint | Software diseñado para realizar presentación de diapositivas | 1 |
| Ordenador | Sistema conformado por software y Hardware | 2 |
| Ordenador del servidor | Donde se aloja el servidor WAMP | 1 |
| API externa | Interfaz que permite el intercambio de información entre dos componentes de software independientes | 2 |

* 1. **Presupuesto**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Recursos humanos** | **Recursos materiales** | **Total** |
| ***T1*** | **Gestor del proyecto**  (1 horas \*40€/h) | **Word** | **240 €** |
| **T1-S1** | Gestor del proyecto | Word | 40  **€** |
| **T1-S2** | Secretario | Word | 160 **€** |
| **T1-S3** | Secretario | Word | 40 **€** |
| ***T2*** | **Gestor del proyecto**  (1 horas \*40€/h) | **Word** | **480 €** |
| **T2-S1** | Gestor del proyecto | Word | 120 **€** |
| **T2-S2** | Secretario | Word | 160 **€** |
| **T2-S3** | Secretario | Word | 40  **€** |
| **T2-S4** | Secretario | Word | 100 **€** |
| **T2-S5** | Gestor del proyecto | Word | 40 **€** |
| **T2-S6** | Gestor del proyecto | Word | 20 € |
| ***T3*** | ***Desarrollador***  (1 horas \*40€/h) | **Wamp, Visual Studio Code node y GitHub** | **2880 €** |
| **T3-S1** | *Desarrollador* | Wamp | 120 **€** |
| **T3-S1.1** | *Desarrollador (D2)* | Wamp | 20 **€** |
| **T3-S1.2** | *Desarrollador (D1)* | Wamp | 100 **€** |
| **T3-S2** | *Desarrollador* | GitHub | 160 **€** |
| **T3-S2.1** | *Desarrollador (D1)* | GitHub | 20 **€** |
| **T3-S2.2** | *Desarrollador (D2)* | GitHub | 140 **€** |
| **T3-S3** | *Desarrollador* | Visual Studio Code | 40 **€** |
| **T3-S4** | *Desarrollador* | Visual Studio Code, node**,** Wamp | 2560 **€** |
| **T3-S4.1** | *Desarrollador (D2)* | Node | 40 **€** |
| **T3-S4.2** | *Desarrollador (D2)* | Visual Studio Code | 160 **€** |
| **T3-S4.3** | *Desarrollador (D1)* | Visual Studio, API externa | 340 **€** |
| **T3-S4.4** | *Desarrollador (D1)* | Visual Studio Code | 240 **€** |
| **T3-S4.5** | *Desarrollador (D1)* | Visual Studio Code | 400 **€** |
| **T3-S4.6** | *Desarrollador (D2)* | Visual Studio Code | 300 **€** |
| **T3-S4.7** | *Desarrollador (D1)* | Visual Studio Code | 360 **€** |
| **T3-S4.8** | *Desarrollador (D2)* | Visual Studio Code | 280 **€** |
| **T3-S4.9** | *Desarrollador (D1)* | Visual Studio Code | 400 **€** |
| **T3-S4.10** | *Desarrollador (D2)* | Visual Studio Code, Wamp | 40 **€** |
| ***T4*** | ***Desarrollador***  (1 horas \*40€/h) | **Word** | **280 €** |
| **T4-S1** | *Desarrollador (D1)* | Word | 160 **€** |
| **T4-S2** | *Desarrollador (D2)* | Word | 80 **€** |
| **T4-S3** | *Desarrollador (D1)* | Word | 40 **€** |
| ***T5*** | ***Desarrollador***  (1 horas \*40€/h) | **PowerPoint** | **120 €** |
| **T5-S1** | *Desarrollador (D1)* | PowerPoint | 80 **€** |
| **T5-S2** | *Desarrollador (D2)* | PowerPoint | 40 **€** |
| **Total:** | Sueldo:  Gestor:220€  Secretario: 500€  Desarrollador: 3280€ | Licencia de office: 20€ | **4000 €**  20 € |
| **4020 €** |

* 1. **Política de seguimiento y evaluación**

Cada semana los lunes a las 15:00 nos reuniremos todos los miembros del equipo de proyecto para revisar el avance de las tareas programadas y el estado de los riesgos, incidencias y cambios del proyecto, reflejando los mismos en el "Histórico del Proyecto"

1. **HISTÓRICO DEL PROYECTO**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Agenda de reunión** |
| **Reunión de** *(poner aquí el tipo de reunión que es)*  **Mes día, 2014, HH:MM a HH:MM horas** | |
| **Misión de la reunión:**  *(poner aquí el objetivo de la reunión, lo que se pretender obtener de la reunión)* | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tema** | **Notas** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| *Seguimiento de riesgos* |  |
| *Seguimiento de problemas* |  |
| *Seguimiento de cambios* |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Agenda de reunión** |
| **Reunión de** *(poner aquí el tipo de reunión que es)*  **Mes día, 2014, HH:MM a HH:MM horas** | |
| **Misión de la reunión:**  *(poner aquí el objetivo de la reunión, lo que se pretender obtener de la reunión)* | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tema** | **Notas** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| *Seguimiento de riesgos* |  |
| *Seguimiento de problemas* |  |
| *Seguimiento de cambios* |  |

1. **CIERRE DEL PROYECTO**

* 1. **Objetivos alcanzados.**

Los objetivos del proyecto que han sido alcanzados:

* Conseguir un buen ambiente entre los participantes y la cooperación entre ellos.
  1. **Objetivos no alcanzados. Razones.**

Los objetivos del proyecto que no han sido alcanzados, por falta de tiempo:

* Finalizar todos los apartados de la programación de la página web.(Apartado de estadísticas y datos)
  1. **Lecciones aprendidas.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Logros y puntos fuertes** | **Recomendaciones para futuros proyectos** |
| El trabajo en equipo. | Trabajar en grupo. |
| Aprender cosas nuevas que no se han dado en clase. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Problemas y puntos débiles** | **Recomendaciones para futuros proyectos** |
| La estimación de tiempo para realizar distintos apartados. |  |

* 1. **Desviación de costes.**

No hemos tenido ninguna desviación presupuestaria.

1. **ANEXOS**

*Incluir en este apartado los anexos que se consideren oportunos para la realización del proyecto.*

1. **BIBLIOGRAFÍA**

*Incluir en este apartado las referencias bibliográficas que se consideren oportunas para la realización del proyecto.*