

## Memoria descriptiva:

La experiencia genera círculos aleatorios de colores en distintas partes de las pantallas, estos círculos aumentarán su tamaño hasta llegar a un límite permitido luego de ese límite vuelven a su valor inicial de tamaño, esto se repetirá todo el tiempo y está pensado para que el usuario sepa que los círculos pueden ser clickeados.

Al clickear los círculos se producirá una explosión de pequeños puntos, estos puntos parpadearán constantemente en la pantalla hasta llegar a los 30 segundos de ejecución de la experiencia. Luego de esos 30 segundos la pantalla se congelará dejando todos los elementos como están, hayan sido clickeados o no.

El objetivo es capturar un momento espontáneo de luz, como hicieron en sus inicios los artistas impresionistas, usando la técnica **gestáltica de Seuret**.

[https://es.wikipedia.org/wiki/Georges\\_Pierre\\_Seurat](https://es.wikipedia.org/wiki/Georges_Pierre_Seurat)

<https://es.wikipedia.org/wiki/Impresionismo>

## Referencias.



