

75.04/95.12 Algoritmos y Programación II

Trabajo práctico 1: algoritmos y estructuras de datos

Universidad de Buenos Aires - FIUBA
Segundo cuatrimestre de 2020

1. Objetivos

Ejercitar conceptos relacionados con estructuras de datos, diseño y análisis de algoritmos. Escribir un programa en C++ (y su correspondiente documentación) que resuelva el problema que presentaremos más abajo.

2. Alcance

Este Trabajo Práctico es de elaboración grupal, evaluación individual, y de carácter obligatorio para todos alumnos del curso.

3. Requisitos

El trabajo deberá ser entregado a través del campus virtual, en la fecha estipulada, con una carátula que contenga los datos completos de todos los integrantes, un informe de acuerdo con lo que mencionaremos en la Sección 5, y con una copia digital de los archivos fuente necesarios para compilar el trabajo.

4. Descripción

El propósito de este trabajo es continuar explorando los detalles técnicos de Bitcoin y blockchain, tomando como objeto de estudio nuestra versión simplificada de la blockchain introducida en el primer trabajo práctico: la ALGOCHAIN.

En esta oportunidad, extenderemos el alcance de nuestros desarrollos y operaremos con cadenas de bloques completas. Para ello, nos apoyaremos en un protocolo sencillo que permite abstraer los aspectos técnicos de la ALGOCHAIN. Al implementar este protocolo, nuestros programas podrán actuar como clientes transaccionales de la ALGOCHAIN, simplificando la operativa de cara al usuario final.

4.1. Tareas a realizar

A continuación enumeramos las tareas que deberemos llevar a cabo. Cada una de estas será debidamente detallada más adelante:

1. Implementación de una interfaz operativa basada en un protocolo artificial para interactuar con la ALGOCHAIN.
2. Lectura, interpretación y pre-procesamiento de una ALGOCHAIN completa.
3. Nuevo algoritmo de cómputo del campo `txns_hash` basado en árboles de Merkle.

4.1.1. Protocolo operacional

El protocolo con el que trabajaremos consiste en una serie de **comandos** que permiten representar distintas operaciones sobre la ALGOCHAIN. Cada comando recibe una cantidad específica de parámetros, realiza cierta acción y devuelve un resultado al usuario final.

Conceptos preliminares Antes de detallar los comandos, es importante definir algunos conceptos preliminares:

- **Bloque génesis:** al igual que en blockchain, al primer bloque de toda ALGOCHAIN se lo conoce como *bloque génesis*. Esencialmente, este bloque introduce un saldo inicial para un usuario dado. Puesto que no existen bloques anteriores, el campo `prev_block` de un bloque génesis debe indicar un hash nulo (i.e., con todos los bytes en 0). Este bloque debe también contar con un único *input* y un único *output*. De igual modo, el *input* debe referenciar un *outpoint* nulo, mientras que el *output* hace la asignación del saldo inicial respetando el formato usual.
- **Mempool:** el protocolo de este trabajo permitirá que nuestros programas operen como mineros de la ALGOCHAIN. Emulando el comportamiento de los mineros de Bitcoin, nuestros programas contarán con un espacio en memoria donde se alojarán las transacciones de los usuarios que aún no fueron confirmadas (i.e., que no se agregaron a la ALGOCHAIN). Este espacio se conoce como *mempool*.

Descripción de los comandos

- `init <user> <value> <bits>`

Descripción. Genera un bloque génesis para inicializar la ALGOCHAIN. El bloque asignará un monto inicial `value` a la dirección del usuario `user`. El bloque deberá minarse con la dificultad `bits` indicada.

Valor de retorno. El hash del bloque génesis. Observar que es posible realizar múltiples invocaciones a `init` (en tales casos, el programa debe descartar la información de la ALGOCHAIN anterior).

- `transfer <src> <dst1> <value1> ... <dstN> <valueN>`

Descripción. Genera una nueva transacción en la que el usuario *src* transferirá fondos a una cantidad *N* de usuarios (al *i*-ésimo usuario, *dst_i*, se le transferirá un monto de *value_i*). Si el usuario origen no cuenta con la cantidad de fondos disponibles solicitada, la transacción debe considerarse inválida y no llevarse a cabo.

Consideraciones adicionales. Recordar que cada *input* de una transacción toma y utiliza la cantidad completa de fondos del *outpoint* correspondiente. En caso de que una de nuestras transacciones no utilice en sus *outputs* el saldo completo recibido en los *inputs*, la implementación de este comando debe generar un *output* adicional con el *vuelto* de la operación. Este vuelto debe asignarse a la dirección del usuario origen.

Valor de retorno. OK en caso de éxito; FAIL en caso de falla por invalidez.

■ `mine <bits>`

Descripción. Ensambla y agrega a la ALGOCHAIN un nuevo bloque a partir de todas las transacciones en la *mempool*. La dificultad del minado viene dada por el parámetro *bits*.

Valor de retorno. Hash del bloque en caso de éxito; FAIL en caso de falla por invalidez.

■ `balance <user>`

Descripción. Consulta el saldo disponible en la dirección del usuario *user*. Notar que las transacciones en la *mempool*, al no estar todavía confirmadas, no deben contemplarse para responder esta consulta.

Valor de retorno. Saldo disponible del usuario.

■ `block <id>`

Descripción. Consulta la información del bloque representado por el hash *id*.

Valor de retorno. Los campos del bloque siguiendo el formato usual. Las transacciones sólo deben mostrarse con el respectivo hash que las identifica (es decir, omitiendo sus campos). Debe devolver FAIL en caso de recibir un hash inválido.

■ `txn <id>`

Descripción. Consulta la información de la transacción representada por el hash *id*.

Valor de retorno. Los campos de la transacción siguiendo el formato usual. Debe devolver FAIL en caso de recibir un hash inválido.

■ `load <filename>`

Descripción. Lee la ALGOCHAIN serializada en el archivo pasado por parámetro.

Valor de retorno. OK en caso de éxito; FAIL en caso de falla por invalidez de algún bloque y/o transacción. Observar que es posible realizar múltiples invocaciones a *load* (en tales casos, el programa debe descartar la información de la ALGOCHAIN anterior).

■ `save <filename>`

Descripción. Guarda una copia de la ALGOCHAIN en su estado actual al archivo indicado por el parámetro `filename`. Cada bloque debe serializarse siguiendo el formato usual. Los bloques deben aparecer en orden en el archivo, comenzando desde el génesis.

Valor de retorno. OK en caso de éxito; FAIL en caso de falla.

4.1.2. Lectura de la Algochain

Tal como se infiere del comando `load`, nuestros programas deberán tener la capacidad de leer e interpretar versiones completas de la ALGOCHAIN. Esto permitirá extender e interactuar cadenas de bloques arbitrarias, permitiendo entre otras cosas el cruce de información entre grupos distintos.

En resumen, los programas deberán poder recibir una ALGOCHAIN serializada en un archivo de entrada y leer la información bloque a bloque, posiblemente organizando los datos en estructuras convenientes para facilitar las consultas y operaciones posteriores. El formato de entrada sigue los lineamientos detallados en el enunciado del trabajo práctico anterior: una ALGOCHAIN no es otra cosa que una concatenación ordenada de bloques.

4.1.3. Árboles de Merkle y hash de transacciones

Un *árbol de Merkle* [3] es un árbol binario completo en el que los nodos almacenan hashes criptográficos. Dada una secuencia de datos L_1, \dots, L_n sobre la que se desea obtener un hash, el árbol de Merkle se define computando primero los hashes $h(L_1), \dots, h(L_n)$ y generando hojas a partir de estos valores. Cada par de hojas consecutivas es a su vez hasheado concatenando los respectivos hashes, lo cual origina un nuevo nodo interno del árbol. Este proceso se repite sucesivamente nivel tras nivel, llegando eventualmente a un único hash que corresponde a la raíz del árbol. Esto se ilustra en la Figura 1.

Una particularidad interesante de un hash basado en árboles de Merkle es que resulta muy eficiente comprobar que un dato dado forma parte del conjunto de datos representado por la raíz del árbol. Esta comprobación requiere computar un número de hashes proporcional al logaritmo del número de datos iniciales (cf. el costo lineal en esquemas secuenciales como el adoptado en el primer trabajo práctico).

Siguiendo los lineamientos del protocolo de Bitcoin, en este trabajo práctico computaremos los hashes de las transacciones de un bloque a partir de un árbol de Merkle. En otras palabras, el campo `txns_hash` del header de un bloque b arbitrario deberá contener el hash SHA256 correspondiente a la raíz del árbol del Merkle construido a partir de la secuencia de transacciones de b .

4.1.4. Consideraciones adicionales

- Los detalles técnicos de la blockchain y el formato de transacciones y bloques de la ALGOCHAIN fueron deliberadamente omitidos en este enunciado. Sugerimos remitirse al enunciado del primer trabajo práctico para revisar preventivamente todos estos conceptos.

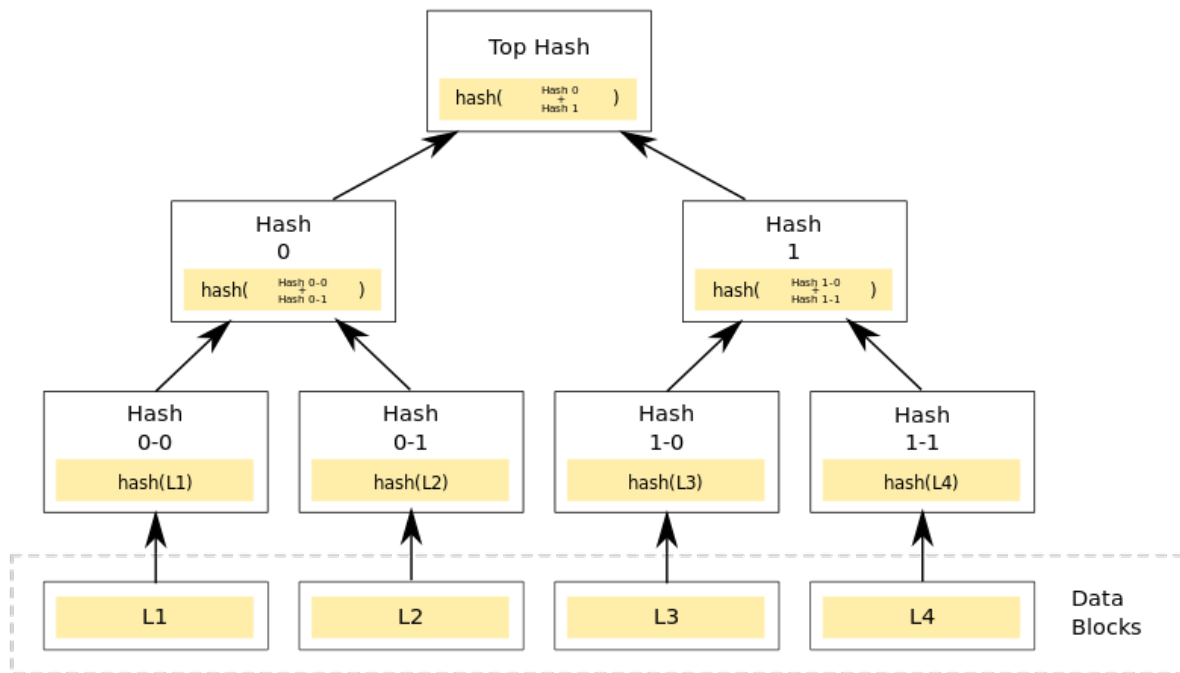


Figura 1: Esquema de un árbol de Merkle (cortesía Wikipedia)

- El cálculo de hashes SHA256 puede realizarse mediante la misma librería provista por la cátedra en la instancia anterior.
- Es importante remarcar que toda estructura de datos (e.g., listas, arreglos dinámicos, pilas o árboles) **deben ser implementadas**. La única excepción permitida son las tablas de hash. En caso de necesitar utilizarlas, sugerimos revisar la clase `std::unordered_map` de la STL de C++ [4].

4.2. Interfaz de línea de comandos

Al igual que en el primer trabajo práctico, la interacción con nuestros programas se dará a través de la línea de comandos. Las opciones a implementar en este caso son las siguientes:

- `-i`, o `-input`, que permite controlar el stream de entrada de los comandos del protocolo detallado en la Sección 4.1.1. Si este argumento es `"-"`, el programa deberá recibir los comandos por la entrada standard, `std::cin`. En otro caso, el argumento indicará el archivo de entrada conteniendo dichos comandos. Puede asumirse que cada comando aparece en una única línea dedicada.
- `-o`, o `-output`, que permite direccionar las respuestas del procesamiento de los comandos a un stream de salida. Si este argumento es `"-"`, el programa deberá mostrar las respuestas de los comandos por la salida standard, `std::cout`. En otro caso, el argumento indicará el archivo de salida donde deberán guardarse estas respuestas.

4.3. Ejemplos

△ EN CONSTRUCCIÓN △
estamos trabajando para usted ☺

4.4. Portabilidad

Es deseable que la implementación desarrollada provea un grado mínimo de portabilidad. Sugerimos verificar nuestros programas en alguna versión reciente de UNIX: BSD o Linux.

5. Informe

El informe deberá incluir, como mínimo:

- Una carátula que incluya los nombres de los integrantes y el listado de todas las entregas realizadas hasta ese momento, con sus respectivas fechas.
- Documentación relevante al diseño e implementación del programa.
- Documentación relevante a los algoritmos y estructuras de datos involucrados en la solución del trabajo.
- El análisis de las complejidades solicitado en la sección 4.
- Documentación relevante al proceso de compilación: cómo obtener el ejecutable a partir de los archivos fuente.
- Las corridas de prueba, con los comentarios pertinentes.
- El código fuente, en lenguaje C++.
- Este enunciado.

6. Fechas

La última fecha de entrega es el **jueves 3 de diciembre de 2020**.

Referencias

- [1] Wikipedia, “Bitcoin Wiki.” https://en.bitcoin.it/wiki/Main_Page.
- [2] S. Nakamoto, “Bitcoin: A peer-to-peer electronic cash system,” 2009.
- [3] R. C. Merkle, “A digital signature based on a conventional encryption function,” in *Conference on the theory and application of cryptographic techniques*, pp. 369–378, Springer, 1987.
- [4] cplusplus.com, “Unordered Map.” https://www.cplusplus.com/reference/unordered_map/unordered_map/.