

2019

Manual de Usuario

SERGIO DELGADO BARRIOS

Contenido

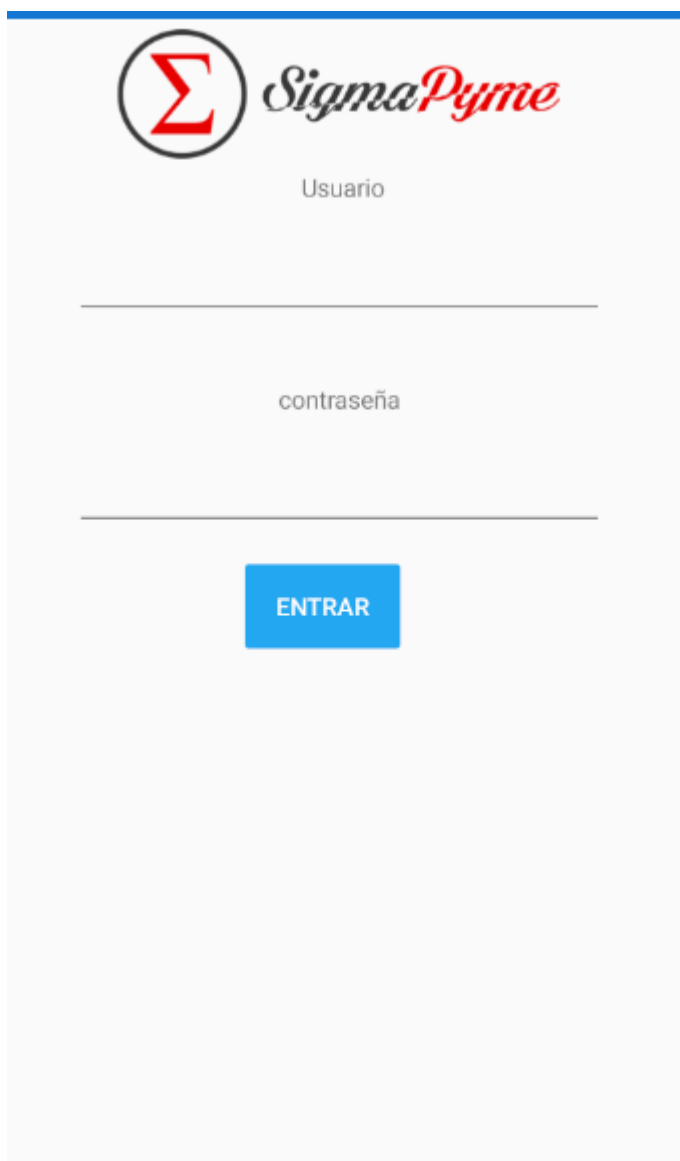
Introducción	2
Pantalla de inicio	2
Página Principal	3
Gasolinera	4
Objetivos	5
Completar objetivo.....	6
Crear objetivo.....	7
Objetivos Ajenos.....	8

Introducción

En esta guía vamos a describir cada una de las pantallas que conforman nuestra aplicación, para ello vamos a utilizar imágenes explicativas y una descripción.

Pantalla de inicio

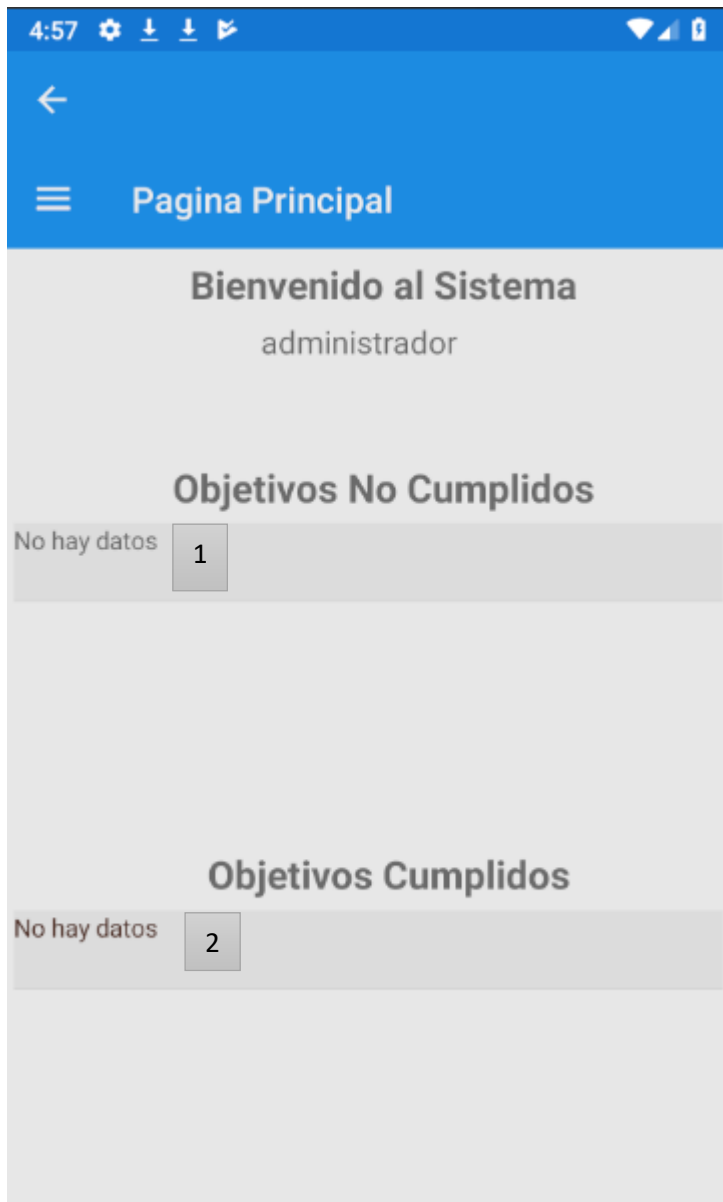
Esta es la pantalla de inicio de sesión, para acceder al sistema tendrás que introducir las credenciales que le ha dado el administrador de la empresa, una vez introducidas pulsa el botón entrar.

The image shows a login interface for 'SigmaPyme'. At the top left is a logo consisting of a red Greek letter sigma (Σ) inside a black circle. To its right is the text 'SigmaPyme' in a red, italicized serif font. Below the logo and text, the word 'Usuario' is centered above a horizontal input line. Further down, the word 'contraseña' is centered above another horizontal input line. At the bottom of the form is a blue rectangular button with the word 'ENTRAR' in white, uppercase letters. The entire form is set against a light gray background with a thin blue horizontal line at the very top.

Página Principal

Esta es la página principal, donde el usuario puede ver los objetivos cumplidos y no cumplidos, esta ventana es meramente informativa.

1. Lista de Objetivos No cumplidos.
2. Lista de objetivos Cumplidos.



Gasolinera

Esta es la ventana Gasolinera, introduciremos el importe y le daremos al botón enviar, para seleccionar una imagen le daremos al botón selección la imagen, esta imagen tiene que ser un ticket de gasolinera ya que el formulario está destinado a ello. Una vez cargada la imagen le daremos al botón enviar imagen para mandarla.

1. Introducir Importe
2. Enviar Importe
3. Seleccionar Imagen
4. Enviar Imagen

The screenshot shows the 'Gasolinera' app interface. At the top is a blue header with a hamburger menu icon and the title 'Gasolinera'. Below the header is a light gray section with the text 'Introduce Importe' and a text input field containing 'Euros' and the number '1'. A red button labeled 'ENVIAR' is next to the input field, with a '2' in a gray box next to it. Below this is another light gray section with the text 'SELECCIONE LA IMAGEN' and a '3' in a gray box next to it. Below that is a light gray section with the text 'Imagen :'. A red button labeled 'ENVIAR IMAGEN' is below the text, with a '4' in a gray box next to it. At the bottom is a large blue circle containing a red gas pump icon.

Objetivos

Esta es la ventana objetivos donde podremos clicar en el objetivo que queramos para completarlo.

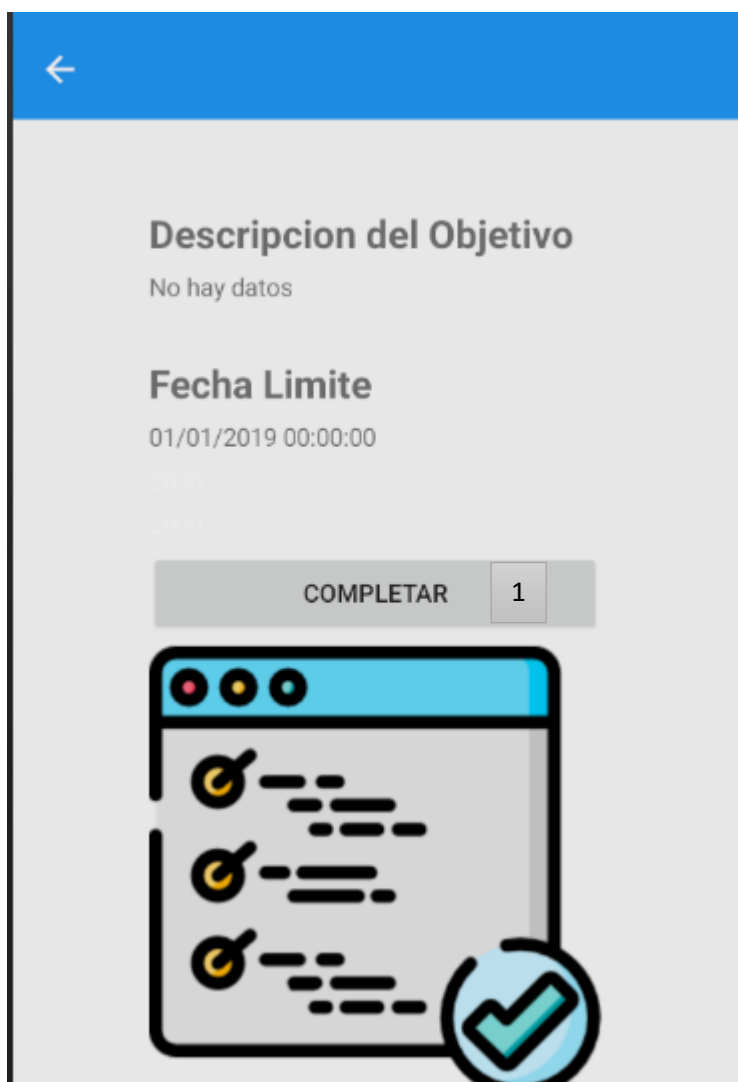
1. Clicar en un Objetivo



Completar objetivo

Esta es la ventana para completar el objetivo, para completarlo pulsaremos el botón completar y el objetivo será completado.

1. Completar Objetivo



Crear objetivo

Este formulario sirve para crear un objetivo, introduciremos el objetivo a crear y seleccionaremos una fecha o la dejaremos sin seleccionar si queremos la fecha actual posteriormente seleccionaremos un id clicando en el desplegable que está debajo, luego le daremos al botón crear objetivo y este será creado.

- 1 Insertar Objetivo
- 2 Insertar Fecha
- 3 Clicar para marcar una persona
- 4 Crear Objetivo

The screenshot shows a mobile application interface for creating goals. At the top is a blue header with a hamburger menu icon and the text 'Crear Objetivos'. Below the header is a form with three main sections: 'Objetivo', 'Fecha', and 'ID'. The 'Objetivo' section has a text input field with a small box labeled '1' next to it. The 'Fecha' section has a date picker showing '2019-06-15' with a small box labeled '2' next to it. Below the date picker is a list of names with a small box labeled '3' next to the list. The 'ID' section is a dropdown menu showing a list of names: 'Manuel.Navarro', 'Sigfrido.Vicario', 'Juan.Bosco', 'Luna.Garcia', 'Cinta.Castro', and 'Andres Leon'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'CREAR OBJETIVO' with a small box labeled '4' next to it.

Objetivo
<input type="text"/>

Fecha
2019-06-15

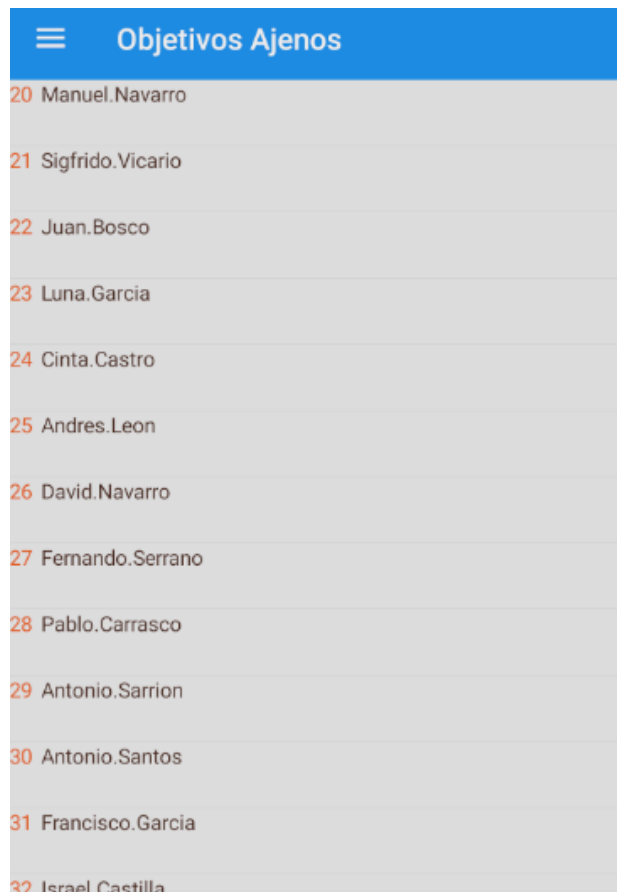
ID
20 Manuel.Navarro
21 Sigfrido.Vicario
22 Juan.Bosco
23 Luna.Garcia
24 Cinta.Castro
25 Andres Leon

CREAR OBJETIVO

Objetivos Ajenos

Esta ventana es usada por el administrador, sirve para ver los objetivos de todos los usuarios de la aplicación tanto los cumplidos como no cumplidos y además poder modificarlos o borrarlos.

Lo primero que haremos será clicar en la persona a la que queremos verle los objetivos.



The screenshot shows a mobile application interface with a blue header bar containing a hamburger menu icon and the title 'Objetivos Ajenos'. Below the header is a list of 13 users, each with a red ID number and their name. The list is as follows:

ID	Nombre
20	Manuel.Navarro
21	Sigfrido.Vicario
22	Juan.Bosco
23	Luna.Garcia
24	Cinta.Castro
25	Andres.Leon
26	David.Navarro
27	Fernando.Serrano
28	Pablo.Carrasco
29	Antonio.Sarrion
30	Antonio.Santos
31	Francisco.Garcia
32	Israel.Castilla

Luego seleccionaremos el objetivo que queramos ver o cumplido o no cumplidos.



Una vez dentro del objetivo podremos modificarlo o borrarlo el objetivo ya seleccionado



The screenshot shows a mobile application interface with a blue header bar containing a white back arrow. Below the header, there are three input fields: the first contains the number '100', the second contains the date '2019-06-15', and the third is labeled 'Fecha Actual :' and also contains '2019-06-15'. Below these fields are two grey buttons with white text: 'MODIFICAR' and 'BORRAR'. The bottom half of the screen is a large, empty grey area.

Para modificar tendremos que sustituir lo que queramos y le daremos a modificar.

Para borrar simplemente clicaremos en Borrar y borraremos el objetivo.