

The background is a dark blue-grey gradient. On the left, there is a large, semi-transparent circular inset showing a detailed view of a printed circuit board (PCB) with various electronic components. Overlaid on the top-left of this circle are two overlapping triangles: a blue one in the foreground and a light green one behind it. In the top-right corner, there is a grey, 3D-rendered pattern of interlocking rectangular blocks, resembling a microchip or a complex circuit layout.

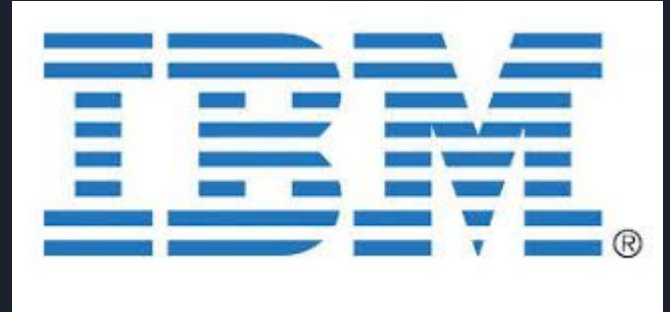
ViewNext 1º DAM

Sergio Morales y Sergio Dominguez

Introducción a la Empresa

ViewNext es una empresa subsidiaria de IBM dedicada a Servicios de Tecnología de la Información especializada en servicios gestionados de aplicaciones e infraestructuras.

Tienen 10 centros de innovación repartidos por toda la península Ibérica, contando con más de 4500 profesionales y más de 400 clientes.



VIEWNEXT
AN IBM SUBSIDIARY

Uniendo personas y tecnología

Tareas desempeñadas

21 - 24 Mar -> Inicio en la empresa y comienzo con los cursos

28 - 31 Mar -> Seguimiento cursos IntelliJ idea de Kotlin

4 - 7 Abr -> Comienzo cursos básicos Android Studio

11 - 14 Abr -> Semana Santa

18 - 21 Abr -> Finalización cursos básicos

25 - 28 Abr -> Cursos avanzados Kotlin

2 - 5 May -> Comienzo planteamiento aplicación práctica 1

9 - 12 May -> Avance actividad principal de la práctica

16 - 19 May -> Actividad de filtros e información de las facturas

23 - 26 May -> Finalización diseño principal de la aplicación



Herramientas

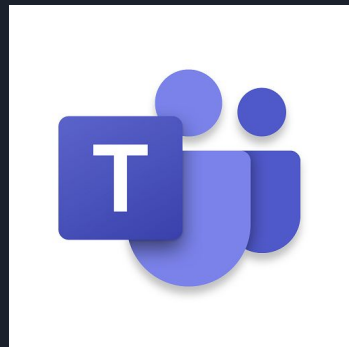
Android Studio



IntelliJ idea



Google Teams



Outlook



Conocimientos Adquiridos

Programación	Aprendizaje de Kotlin, lenguaje muy similar a Java
Lenguaje de Marcas	XML principalmente
Entornos de desarrollo	Metodología agile
Base de datos	Ejemplo de la base de datos de las facturas
Sistemas Informáticos	Sistema operativo Windows y portátil de la empresa
FOL	Entorno de trabajo



Valoración Personal

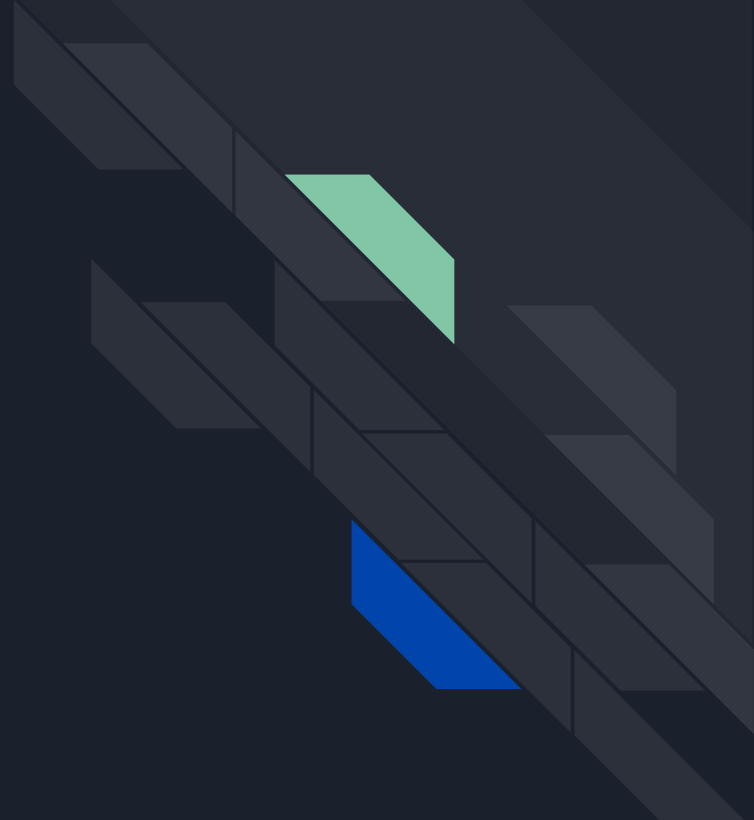
Positivo: Una gran experiencia, muy buena relación con los compañeros, una gran comodidad a la hora de trabajar y un buen trato.

Negativo: Falta de atención en los becarios y una mala proyección de los cursos con respecto a la práctica final.





RONDA DE PREGUNTAS



Tareas Desempeñadas (Desarrollo de iOS)

21 - 24 Mar -> Inicio en la empresa e instalación de máquinas virtuales.

28 - 31 Mar -> Solucionar errores en la máquina virtual.

4 - 7 Abr -> Comienzo cursos Swift

11 - 14 Abr -> Semana Santa

18 - 21 Abr -> Sigo con cursos de Swift

25 - 28 Abr -> Cursos de UIKit

2 - 5 May -> Cursos de Git

9 - 12 May -> Comienzo de la práctica

16 - 19 May -> Trabajamos en equipo para desarrollar la aplicación y gracias a Git hacemos control de versiones.

23 - 26 May -> Terminamos $\frac{3}{4}$ de la aplicación y nos comentan en que parte del código tenemos que mejorar.

Herramientas



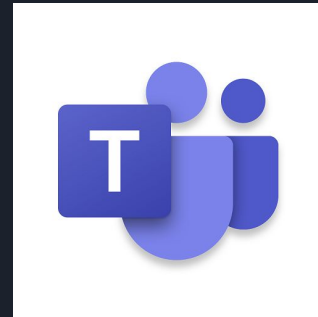
XCode



SourceTree



Google Teams



Outlook



Conocimientos Adquiridos

Programación

Lenguaje SWIFT

Lenguaje de Marcas

Swift se parece a CSS

Entornos de desarrollo

Metodología agile, control de versiones GIT

Base de datos

Llamado a Base de datos para la APP

Sistemas Informáticos

Máquinas Virtuales de MacOS

FOL

Entorno de trabajo



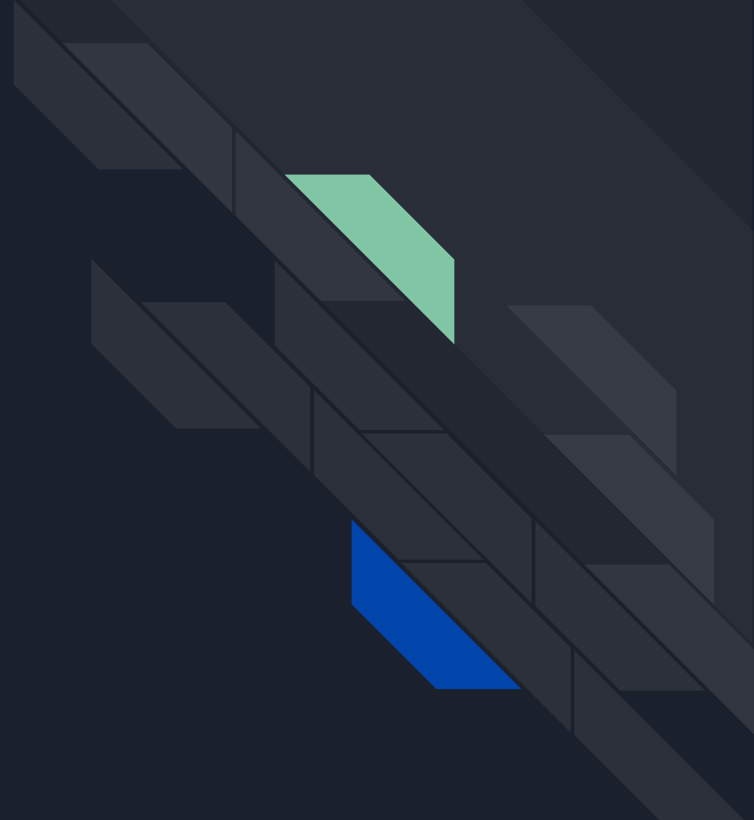
Valoración Personal

Positivo: He aprendido un nuevo lenguaje de programación que me ha gustado mucho, he aprendido a trabajar en equipo y he visto como es una empresa por dentro.

Negativo: Dejades por parte de los tutores que teníamos asignados, los cursos no tenían nada que ver con las prácticas que teníamos que hacer y era muy difícil encontrar información o soluciones en internet.



RONDA DE PREGUNTAS





FIN

Sergio Dominguez y Sergio Morales

