



## Sergio Eric Morales Ricardo



sericmorales@gmail.com



+57 3046797488



Barranquilla, Colombia



27 años

### Idiomas:

🇪🇸 Español    🇬🇧 Inglés

## Perfil

Ingeniero de Sistemas graduado de la Universidad de Córdoba – Colombia, apasionado por la creación de interfaces de Usuario usables y legibles.

Enfocado desde la concepción de una idea, hasta plasmarla en un producto funcional siguiendo las reglas o normas que todo desarrollo implica.

## Educación

- 2014 – 2020, Título:  
**Ingeniero de Sistemas** – Universidad de Córdoba Colombia.
- Cursos Platzi y Udemy

## Resumen

Uso avanzado de Typescript con, Type Transformations(Transformaciones de tipos), Typescript Generics(Genericos en typescript), Typescript Patterns(Patrones) y React avanzado con Typescript.

Dominio profundo de React.js, incluyendo su arquitectura, ciclo de vida de componentes, y el uso avanzado de hooks.

Experiencia en la creación de componentes complejos y reutilizables, así como en la gestión del estado de la aplicación utilizando Context API o Redux.

Capacidad para optimizar el rendimiento de las aplicaciones React mediante técnicas como la renderización condicional, el uso eficiente de memoización y la eliminación de renderizaciones innecesarias.

Uso de swr para el manejo de peticiones al servidor, manteniendo una experiencia bajo el concepto 'Optimistic UI'.

Experiencia con Node.js en la implementación de autenticación y autorización utilizando técnicas como JWT. Habilidad en el desarrollo de aplicaciones web utilizando Next.js, incluyendo la configuración de rutas, el renderizado del lado del servidor (SSR) y la generación de sitios estáticos.

Profundo conocimiento de Redux para la gestión del estado global de la aplicación, incluyendo la creación de acciones, reducers y la conexión de componentes.

Habilidad para integrar Redux con Next.js para crear aplicaciones escalables y de alto rendimiento.

Competencia en el uso de herramientas de desarrollo como Redux DevTools para depurar y monitorear el flujo de datos en la aplicación.

## **Experiencia laboral**

- **Freelance desde 2018 hasta mayo 2021:**
  - Diseño ui, logos, iconografía, landing page simples.
  - Construcción de aplicaciones con Ionicframework y Angularjs.
  - Creación de aplicaciones con Flutter, a mediados de 2019.
- **Mayo de 2021 hasta Julio de 2024: JOONIK S.A.S:**
  - **Mayo 11, 2021 – Marzo 30, 2022:** Trabajé como diseñador UI/UX para **Keller Offers(kw.com)**, donde contribuí en la construcción de su portal transaccional. Este proyecto involucró mucho flujo de diseño y Componentes gráficos donde tuve la oportunidad de exponer ideas de experiencia de usuario reflejadas en los diseños UI. También pude trabajar como Desarrollador Frontend realizando cambios en su sitio web comercial y en la construcción de una aplicación web para mostrar resultados "Cash Offers" al público; todo esto construido con nextjs, react y css.
  - **Abril 2022 – Julio 2022:** Como frontend developer, me integre en **Customela(<https://customela.com>)** producto de la empresa. Customela es una aplicación que transforma digitalmente todo el proceso de creación, administración y distribución de contratos. En dicha aplicación construí las bases de layout, componentes, theming(light/dark) y responsive usando React/Javascript, CSS con emotion y MUI; también construí las bases de la lógica que integra el editor (donde se crean los modelos de contratos) con todo el flujo interno que implica crear cláusulas y modelos.
  - **Julio 2022 – Septiembre 2022:** Como desarrollador frontend empecé junto a un colega Backend en la construcción de un banco de tareas para **RXR(<https://rxr.com/>)** llamado **TaskBank**, en donde tuvimos el reto de desarrollar desde cero un portal donde ellos pudieran crear y administrar el flujo interno de tareas de ciertos departamentos; para ello contamos con 3 meses para desarrollar dicho sistema. En este proyecto desarrollamos el aplicativo web bajo el Stack de Next.js/React y MUI para el diseño y componentes.
  - **Octubre 2022 – Diciembre 2022:**
    - Maquetación y construcción de componentes para **Mobili**, una aplicación de Joonik para la gestión de Bienes raíces, frontend stack con React, Mui, Redux.

- Construí la nueva versión/diseño para la página web comercial de **Financar(financar.com.co)** con React y MUI.
- Me reintegre a Customela donde he corregido errores en layout/componentes y construí gran parte del landing page
- **Enero 2023 – Abril 2023:** Nuevamente me reintegro a **Customela.com** y empiezo a refactorizar componentes ui y construir nuevas vistas y flujo a través del aplicativo.
- **Mayo 2023 – Agosto 2023:** Me integro a **Canary Clean** en la parte frontend, cuyo proyecto llegaba iniciado pero no había sido lanzado al público, el cual consiste en proveer una plataforma para ofrecer servicios de limpieza doméstica. Este proyecto es un tradicional monilito en php/laravel y livewire con react donde empiezo a corregir temas de funcionamiento, maquetación y hasta un poco de php. Este proyecto culmina y se entrega el mvp listo para atraer sus primeros usuarios.
- **Septiembre 2023 – Diciembre 2023:** Ingreso a trabajar en el proyecto Mobili, una plataforma para la gestion de inmuebles construida con react, php/laravel. Aquí construimos un nuevo módulo para gestionar los recursos (imágenes, videos y tours virtuales) de las propiedades en la plataforma; luego construimos un nuevo aplicativo(mvp) para gestionar casos/tareas internas sobre las propiedades, teniendo en cuenta que este proceso antes se hacía por otros canales como whatsapp u otras herramientas que no son aptas para la gestión. Este nuevo aplicativo se llamó **Mobilihd(mobili help desk)**.
- **Enero 2024 – Febrero 2024:** Continuamos trabajando y puliendo detalles de **Mobilihd**. En este nuevo sistema se crean casos y tareas relacionados con todo lo que tenga que ver con la inmobiliaria Financar, sus propiedades y relaciones con los clientes. Trabajamos en integrar GPT para la generación de ideas, las cuales se formulan usando ciertos datos como la descripción, tareas y los responsables correspondientes. Todo esto se hace para crear un prompt que nos devuelve una estructura que nos permita generar nuevas tareas a partir de ideas generadas por IA.
- **Marzo 2024 – Abril 2024:** Se me asigna la tarea de construir el sitio web de la empresa (**joonik.com**). Para ello, se me provee del diseño en Figma y diferentes recursos para su desarrollo. Se evalúa entre diferentes frameworks qué CMS usar y qué librerías serían de ayuda. Al final, se decide usar Astro.build debido a su versatilidad en la construcción estática de sitios web. Dicha página web se escribió sin frameworks como React o Vue, además de no utilizar frameworks CSS, es decir, que fue un desarrollo 'vanilla' completamente. Este sitio web se completó en 3 semanas. Además, se integró Firebase (functions y Firestore) para guardar datos de contacto por parte de visitantes y candidatos aspirantes.

- **Mayo 2024 – Junio 2024:** Empezamos a desarrollar más funcionalidades para **Mobilihd** y mejorar el sistema. Por parte de diseño se trabajó en una nueva identidad para el sistema, la cual fui desarrollando poco a poco, lo cual proporcionó una mejor apariencia y sensación al sistema.

## **Habilidades en Desarrollo de Software**

- Ingeniero frontend, Javascript/Typescript con React/Nextjs y vanilla js.
- Habilidades creando y diseñando Components, Layouts usando css/javascript/html para la web y Flutter para multiplataforma.
- Manejo de Docker y Docker compose junto a integración y despliegue continuo con github actions y bitbucket pipelines, para S3, EC2 o VPS regular.
- Portar aplicaciones web a aplicaciones híbridas utilizando Ionicframework con Reactjs, Angularjs y Stenciljs.
- Habilidades para construir funciones serverless/lambda.
- Integración con el ecosistema de Firebase como Cloudfirestore, Realtime, Storage, FCM, Push Notifications, Crashlytics, Auth para web y multiplataforma.
- Control de versiones de los proyectos con ecosistemas Git GitHub/Gitlab/Bitbucket.
- Modularizar código, separación de conceptos y obligaciones.
- Escribir test unitarios para partes críticas del producto.
- Aprender e instruir junto al equipo.

## **Habilidades en Diseño UI/UX**

- Construcción de Sistema de Diseño, Componentes, Variantes y Autolayout usando Figma.
- Prototipado de diseño de productos con flujos interactivos usando figma.
- Habilidades usando Adobe Illustrator en la creación de logos, iconos y artworks en general.
- Habilidades usando Adobe Photoshop.