

Progetto Settimanale S10L5 – Windows Server

Sergio Falcone

INTRODUZIONE

Lo scopo di questo esercizio è di familiarizzare con la gestione dei gruppi di utenti in Windows Server 2022. Imparerai a creare gruppi, assegnare loro permessi specifici e comprendere l'importanza della gestione dei gruppi per la sicurezza e l'amministrazione del sistema.

Creazione dei Gruppi:

Crea due gruppi distinti. Puoi scegliere i nomi che preferisci per questi gruppi, ma assicurati che i nomi siano significativi per riflettere la loro funzione o ruolo all'interno dell'organizzazione

Assegnazione dei Permessi:

Per ogni gruppo, assegna permessi specifici. Puoi scegliere quali permessi concedere, ma assicurati di considerare i seguenti aspetti:

Accesso ai file e alle cartelle.

Esecuzione di programmi specifici.

Modifiche alle impostazioni di sistema.

Accesso remoto al server.

Documenta i permessi assegnati a ciascun gruppo, spiegando perché hai scelto tali permessi.

Verifica:

Una volta creati i gruppi e assegnati i permessi, verifica che le impostazioni siano corrette.

Puoi farlo: Creando utenti di prova e aggiungendoli ai gruppi. Verificando che gli utenti abbiano i permessi assegnati in base al gruppo a cui appartengono.

Documentazione: Scrivi un breve report che includa:

I nomi dei gruppi creati.

I permessi assegnati a ciascun gruppo.

I passaggi seguiti per creare e configurare i gruppi.

Eventuali problemi riscontrati e come li hai risolti.

PREFAZIONE

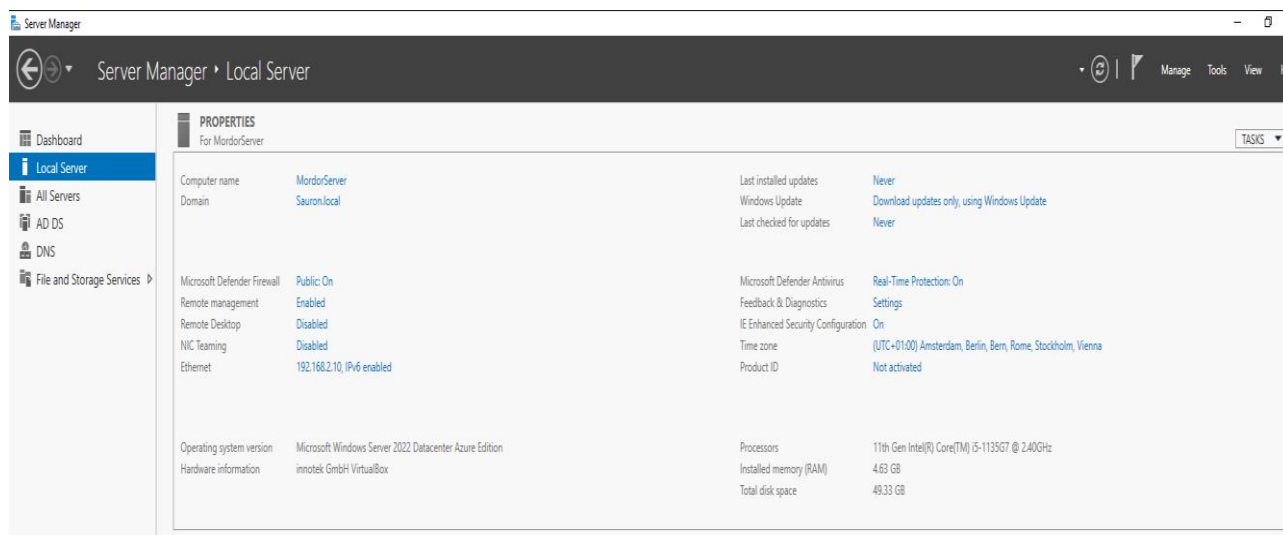
Questo esercizio vede in azione due **Macchine Virtuali Windows Server 2022 e Windows 10**.

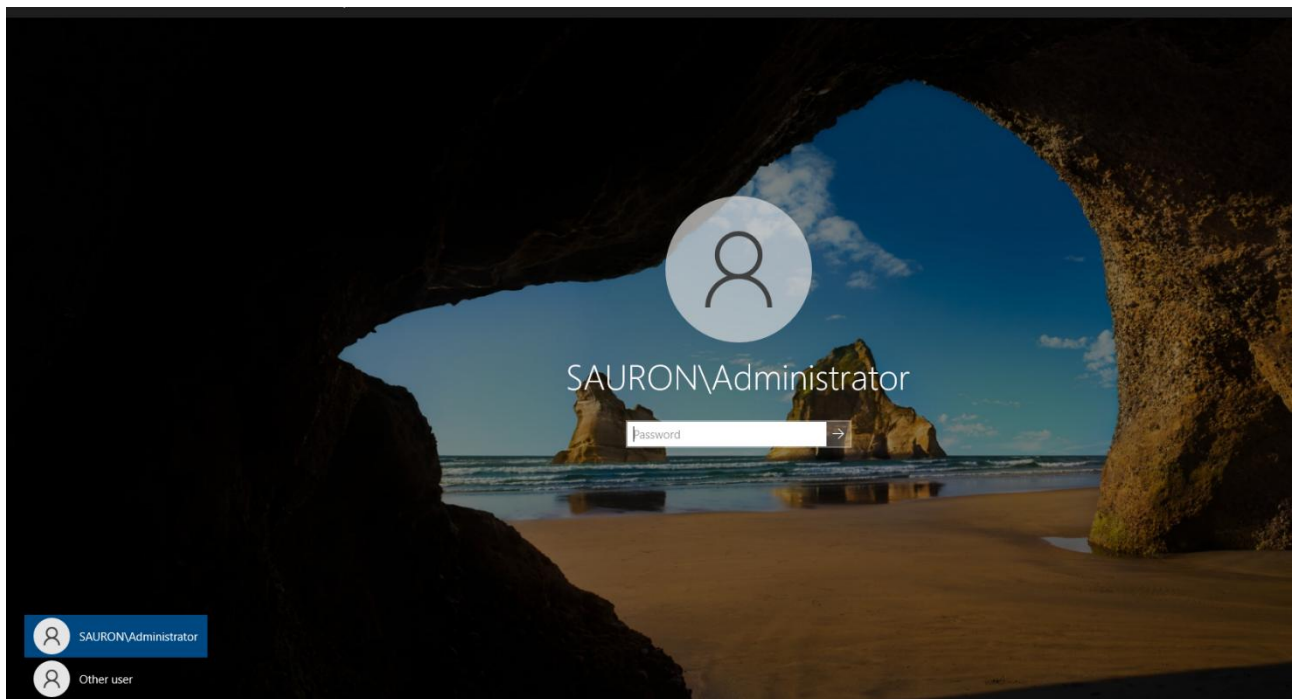
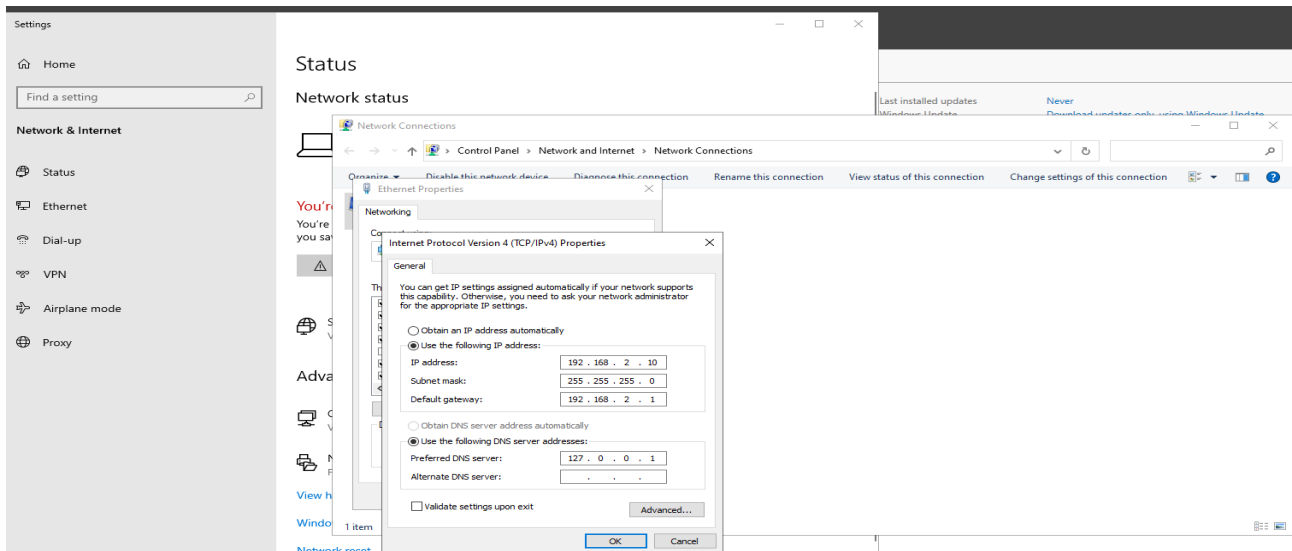
È stato svolto in tema “**Il Signore degli Anelli**” di **J.R.R Tolkien** ed è stata scelta la configurazione operativa della regione di **Mordor**, non solo per la solida struttura gerarchica, ma anche per facile gestione di gruppi e permessi.

Secondo tale configurazione quindi, **Sauron** è **Amministratore del Server**.

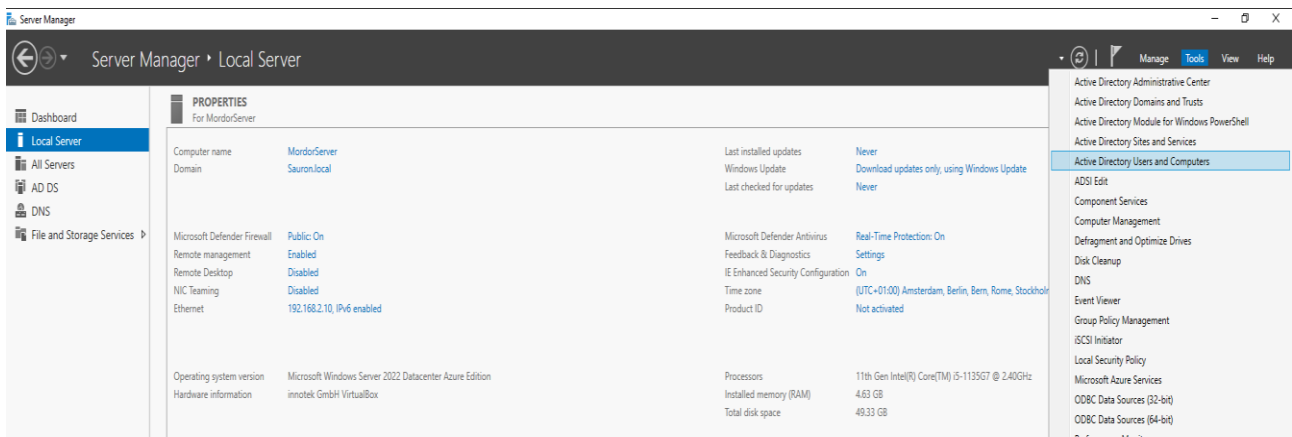
ESECUZIONE

1. Attraverso il **Server Manager** di **Windows Server 2022** è stato cambiato il **nome del Computer** in **MordorServer** ed è stato creato il **Dominio Sauron.local**, la data è ora stata cambiata secondo il Time Zone (UTC +01:00) e dopo aver impostato la **rete in locale** è stato configurato l'**Ip statico 192.168.2.10**





- Effettuato l'accesso, da **Server Manager** si creano gli **Users** con la quale poi tramite **Window 10** si effettuerà l'accesso attraverso **Tools -> Active Directory User and Computers**

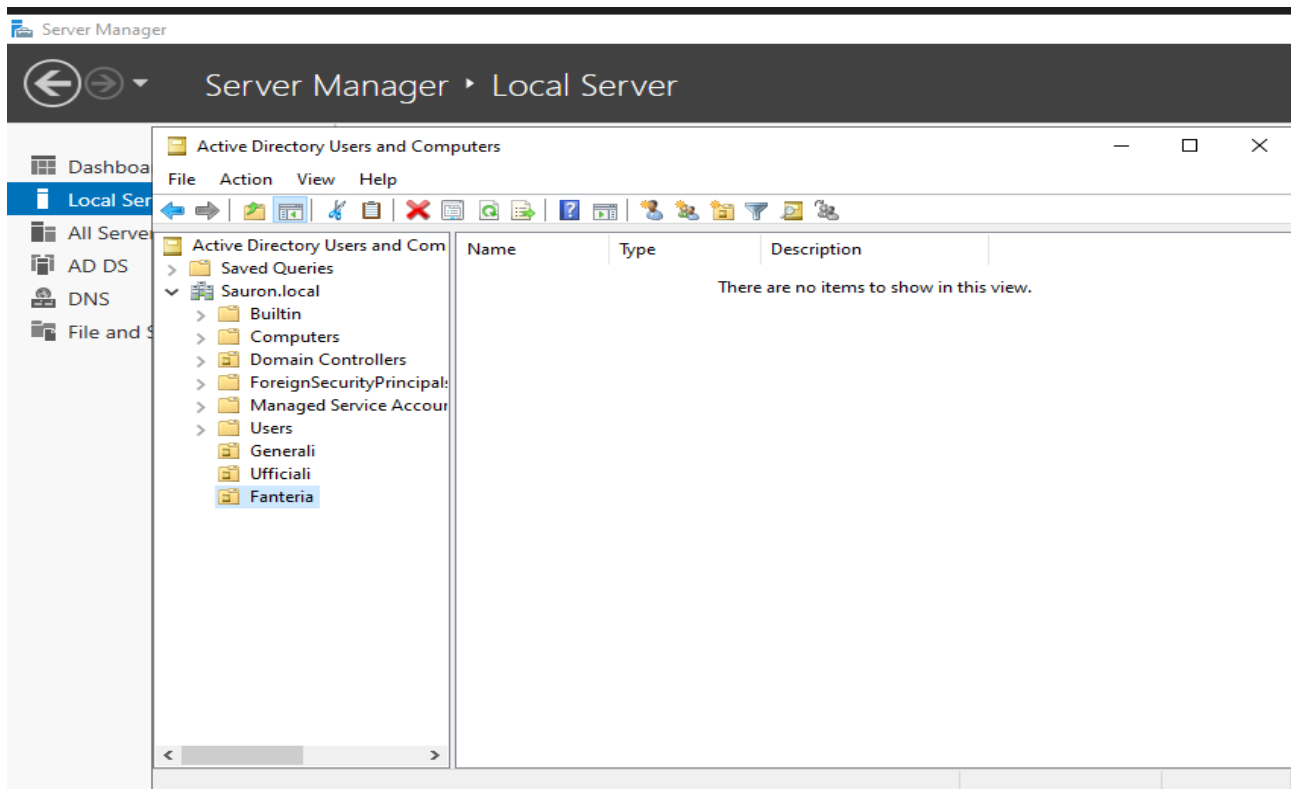


Con il tasto destro del mouse si effettuato il click su **Sauron.local** e attraverso **New** e poi **Group** si sono creati i seguenti gruppi:

Generali

Ufficiali

Fanteria



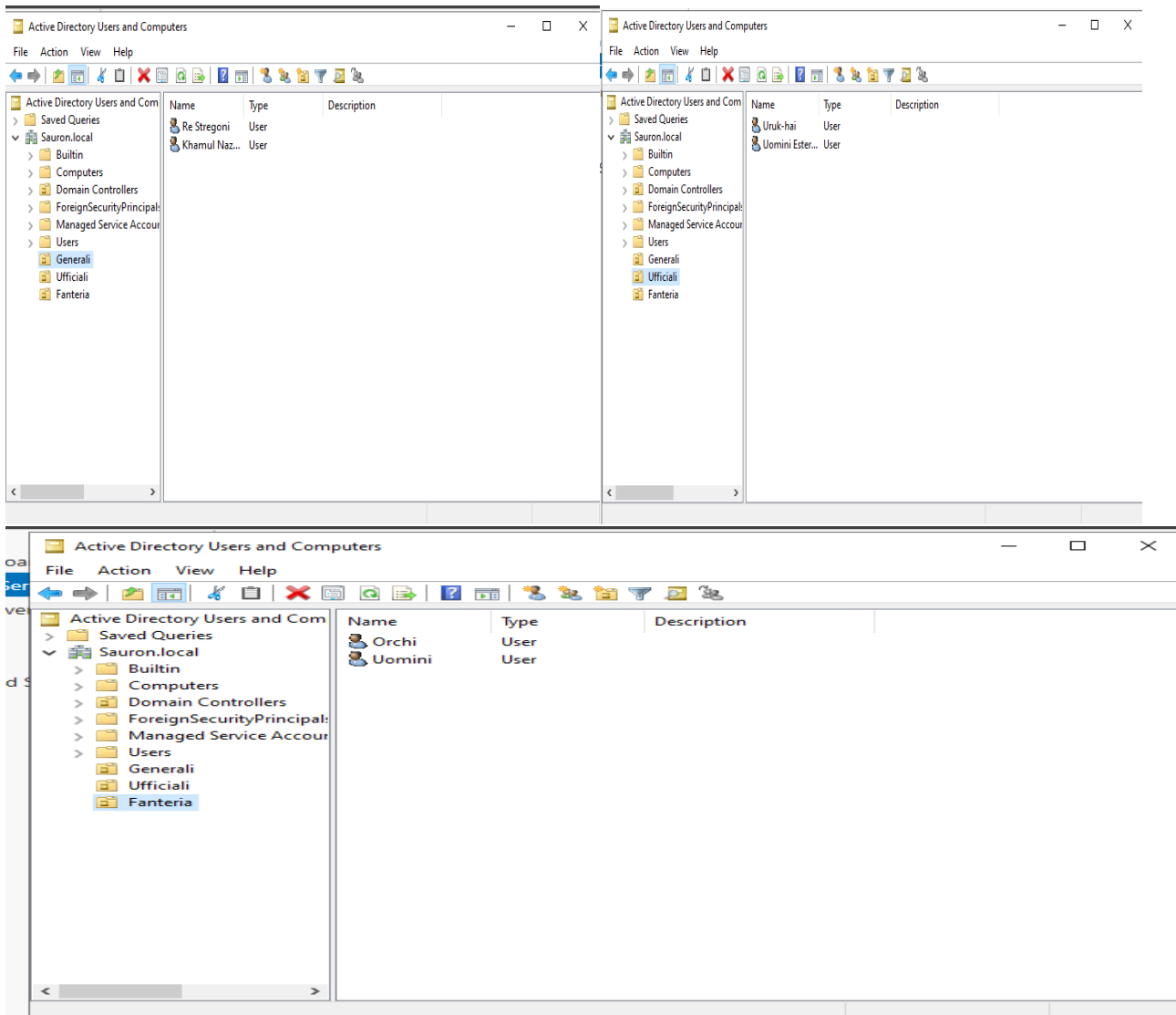
Con lo stesso metodo si sono creati gli **Users** all'interno dei gruppi:

Generali: Users Re Stregoni e Khamul

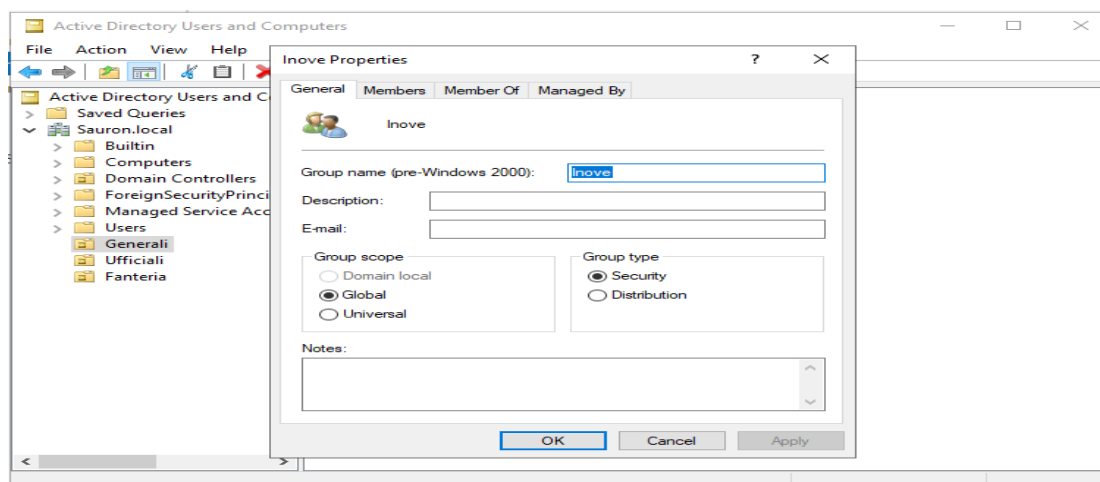
Ufficiali: Users Uruk-hai e Umani Esterling

Fanteria: Users Orchi e Uomini

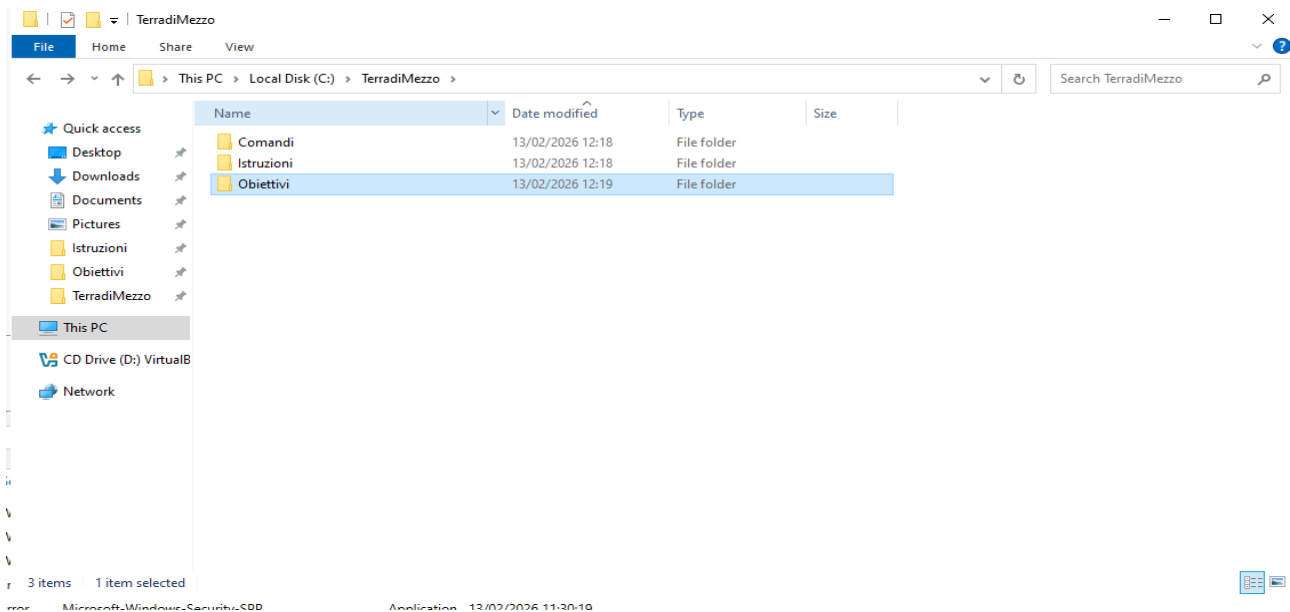
Non è stata data la possibilità di cambio delle password agli Users



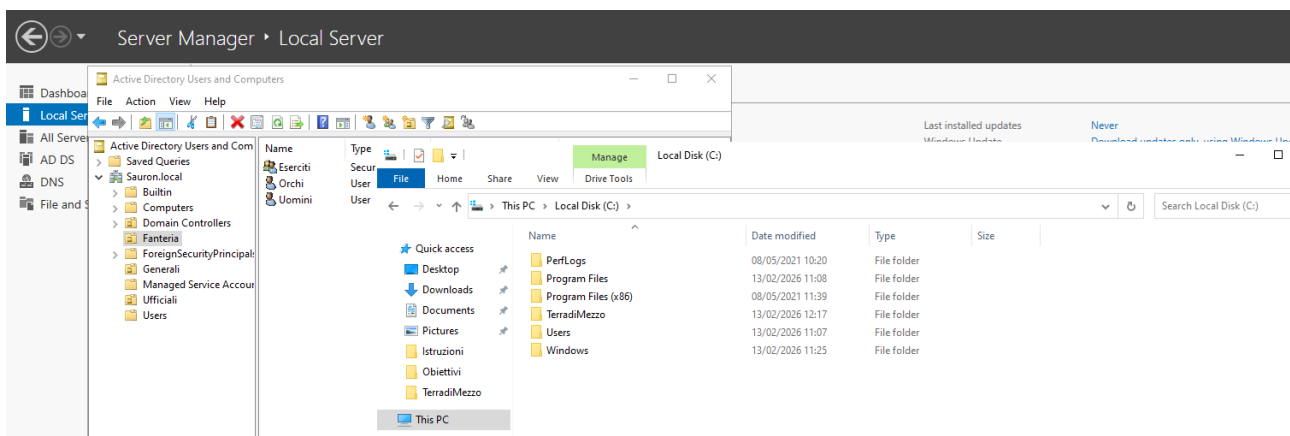
All'interno di questi **Gruppi** sono state create tre **Unità Organizzative**(qui **UO**)
Generali -> UO Inove, **Ufficiali** ->UO Elite, **Fanteria** ->UO Eserciti e
 inseriti i rispettivi **Users**

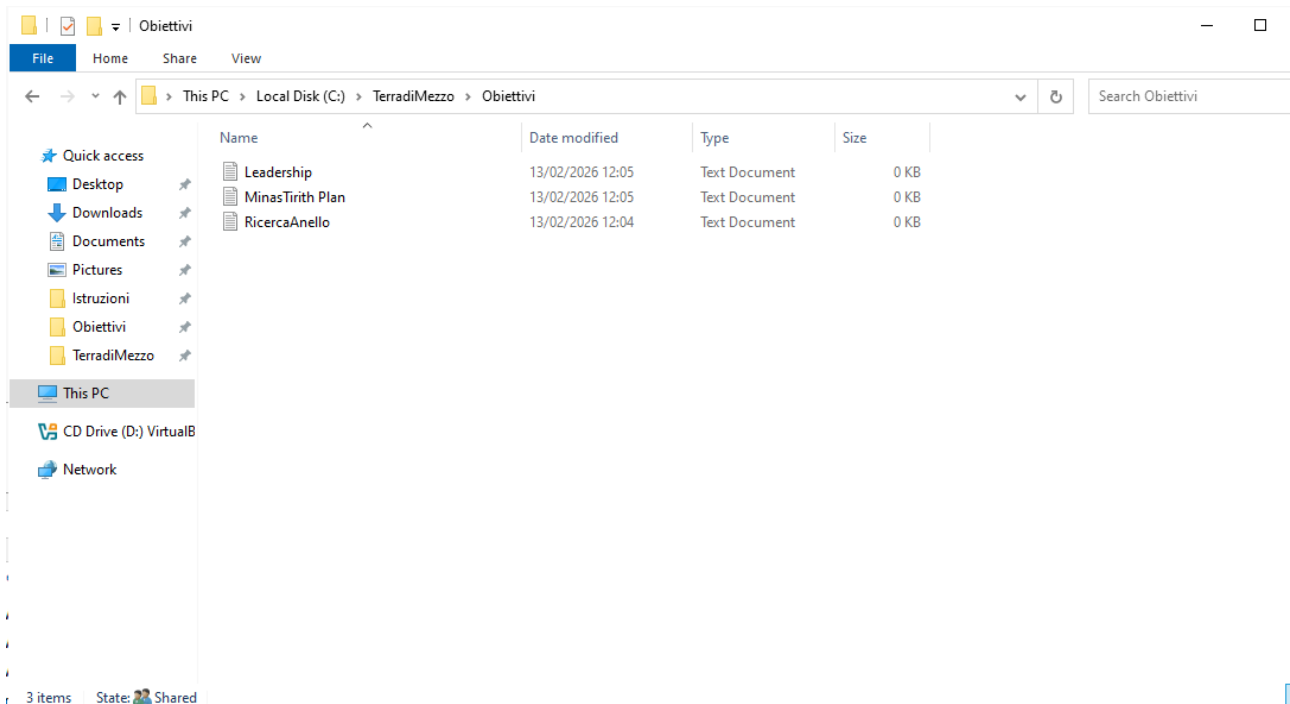


3. Si è creata la cartella **TerradiMezzo** la quale al suo interno contiene tre cartelle: **Obiettivi**, **Comandi**, **Istruzioni**.

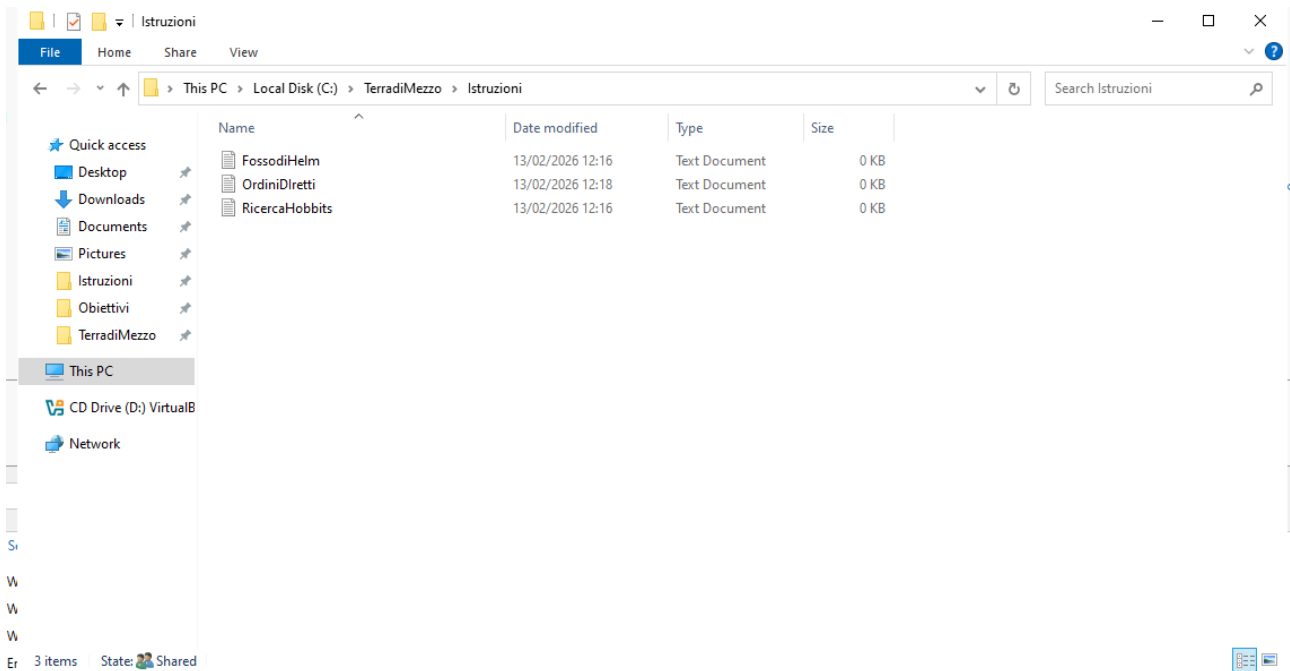


la cartella **Obiettivi** è sotto il controllo dell'**UO Inove** soltanto, la cartella **Istruzioni** è sotto il controllo dell'**UO Inove** e sono stati dati i permessi di lettura all' **UO Elite** mentre alla cartella **Comandi** sono stati dati i permessi di lettura e scrittura all'**UO Elite** e di sola lettura all'**UO Eserciti**.

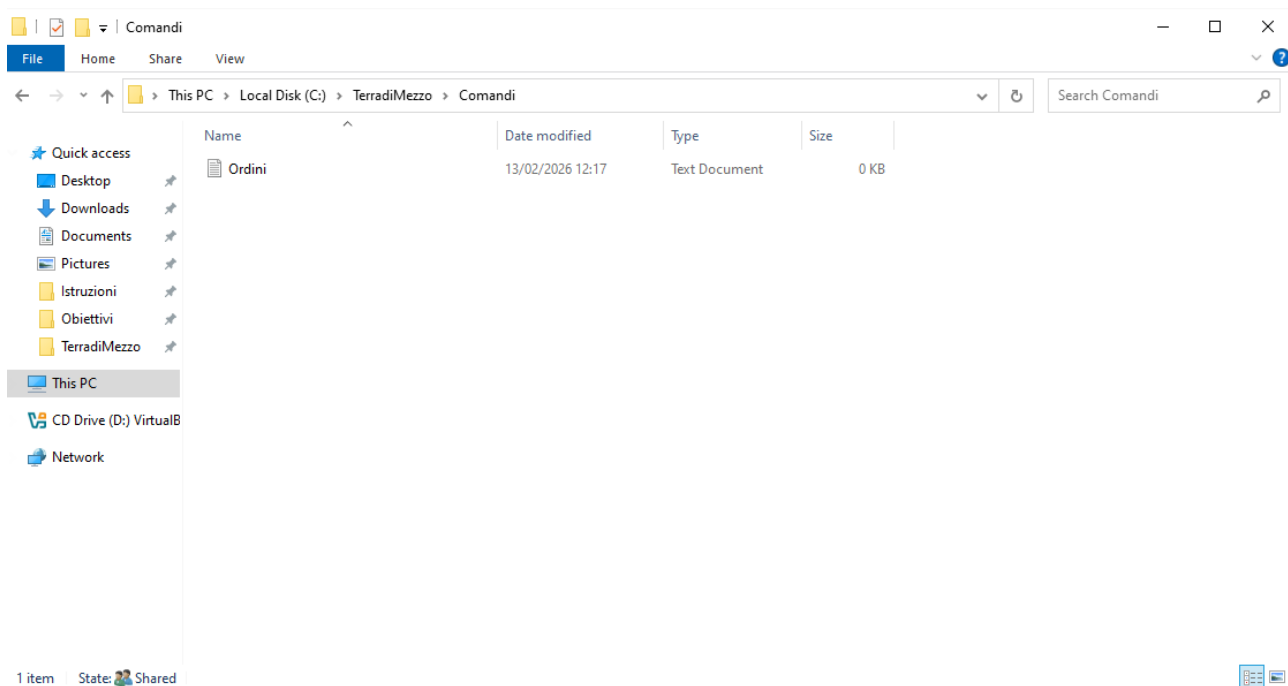




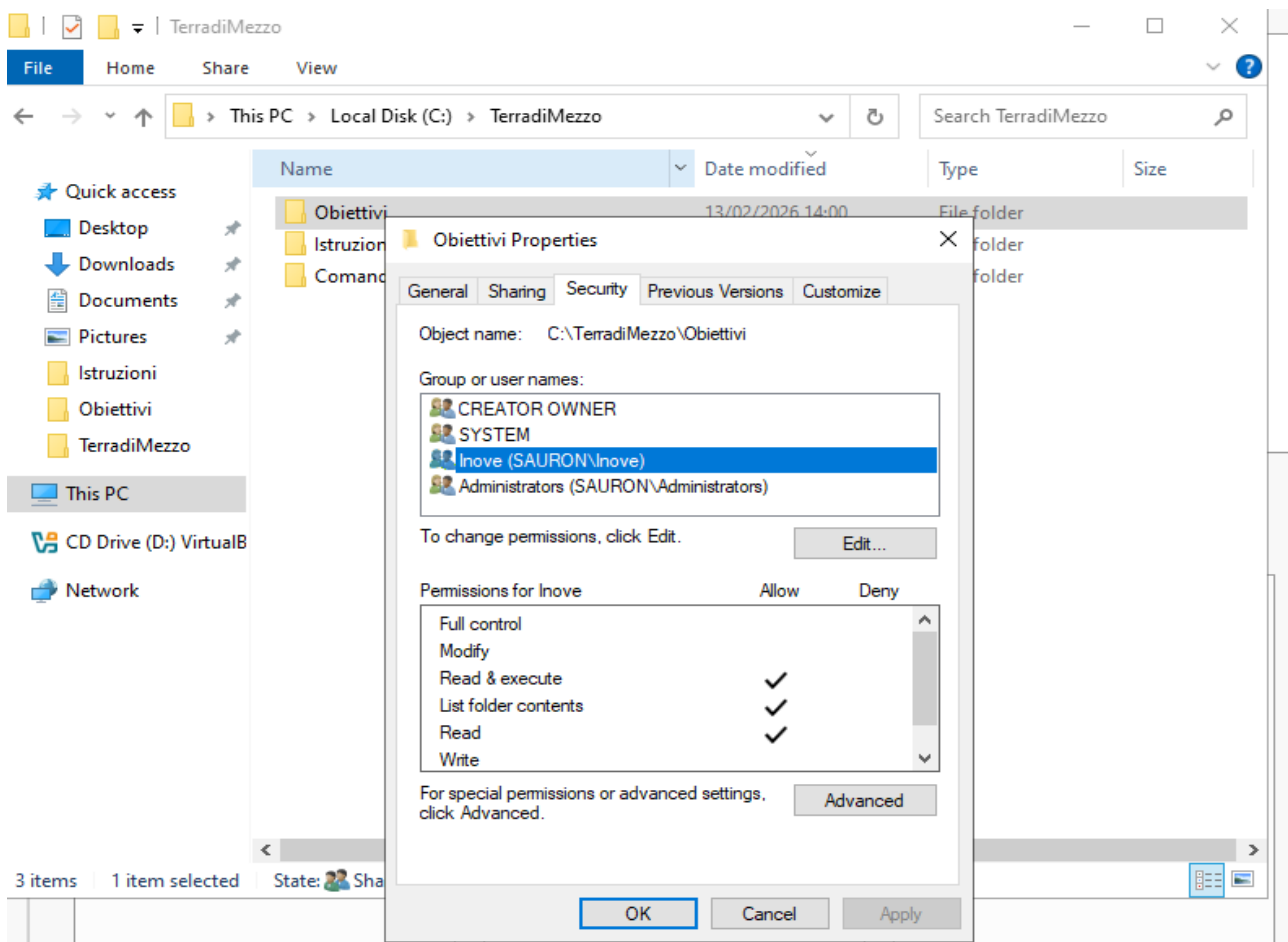
Contenuto cartella Obiettivi



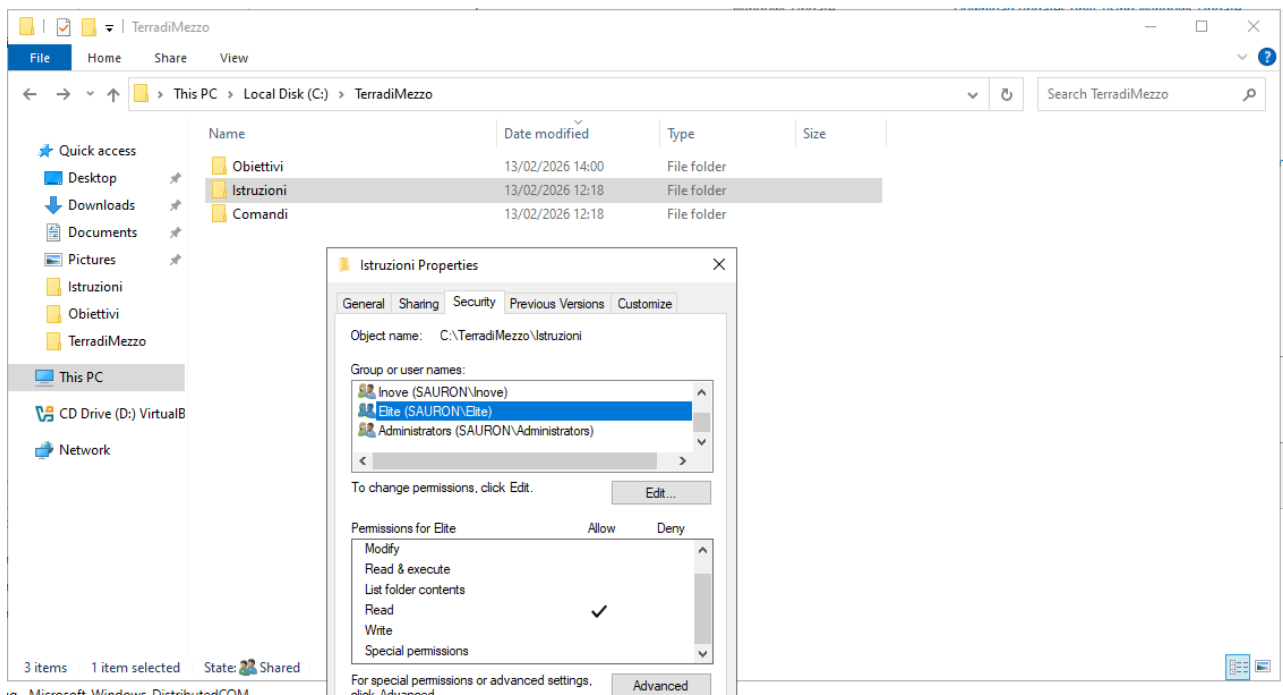
Contenuto cartella Istruzioni



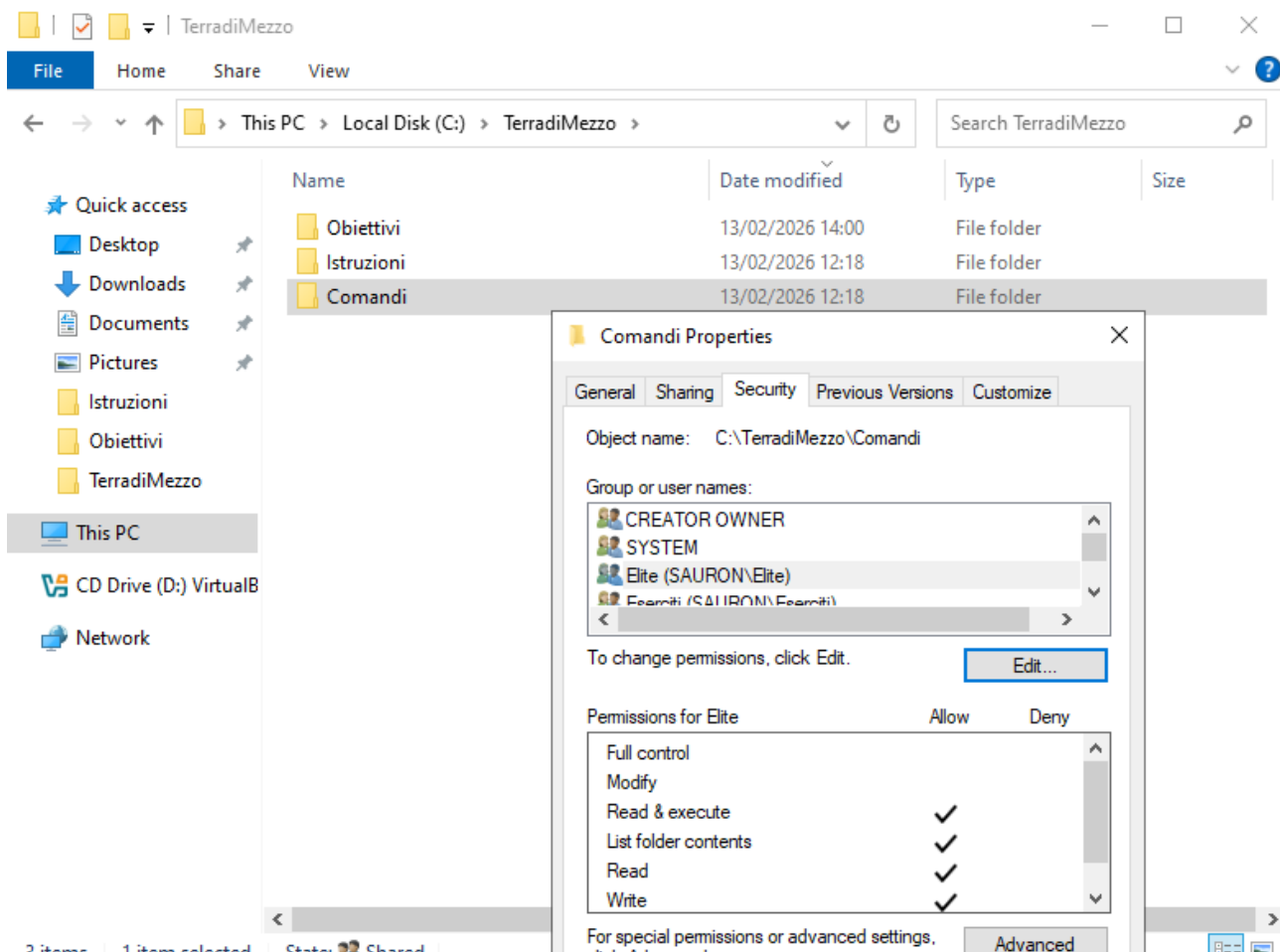
Contenuto cartella Comandi

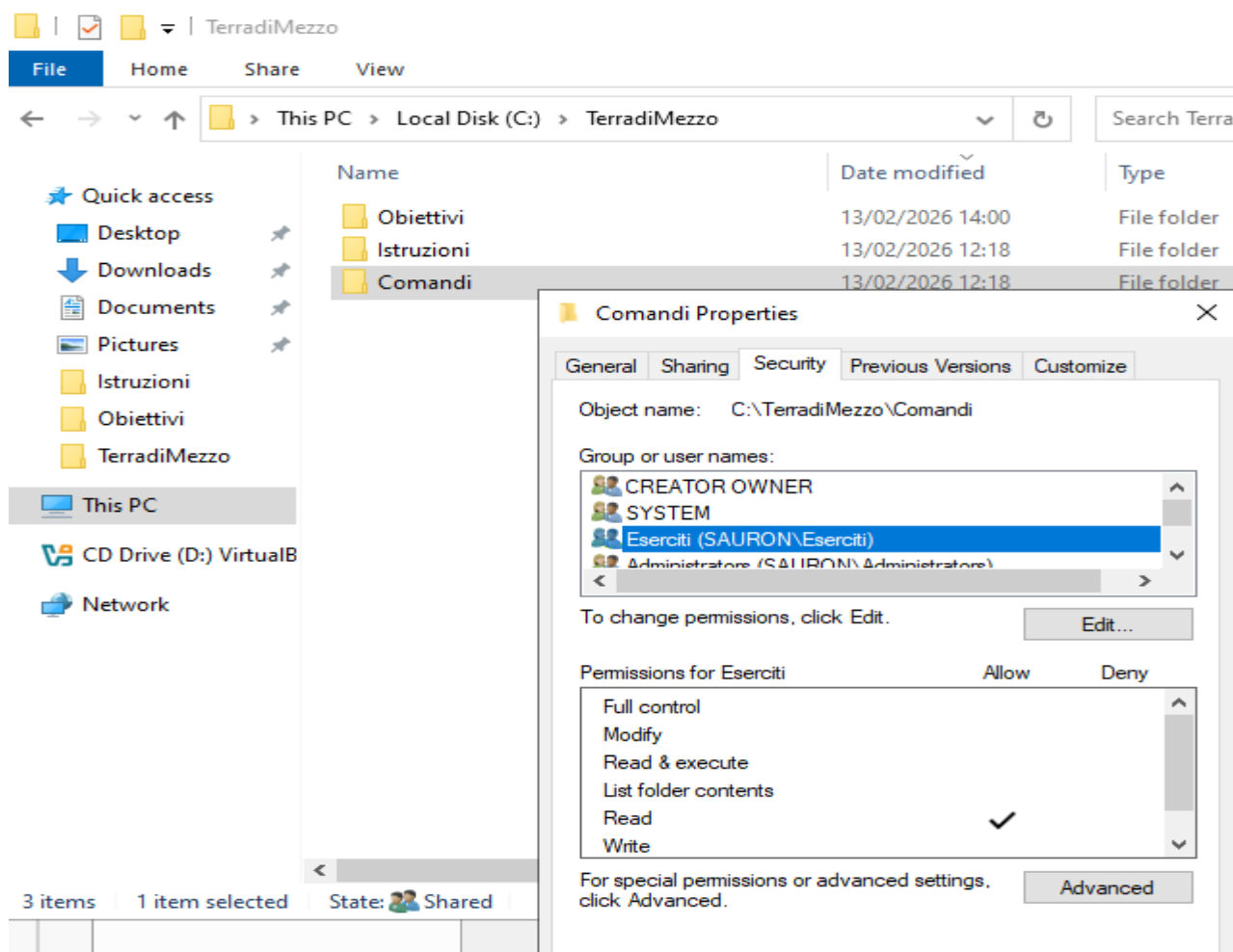


Impostazione dei Permessi dell'UO Inove



Impostazione dei permessi dell'UO Elite



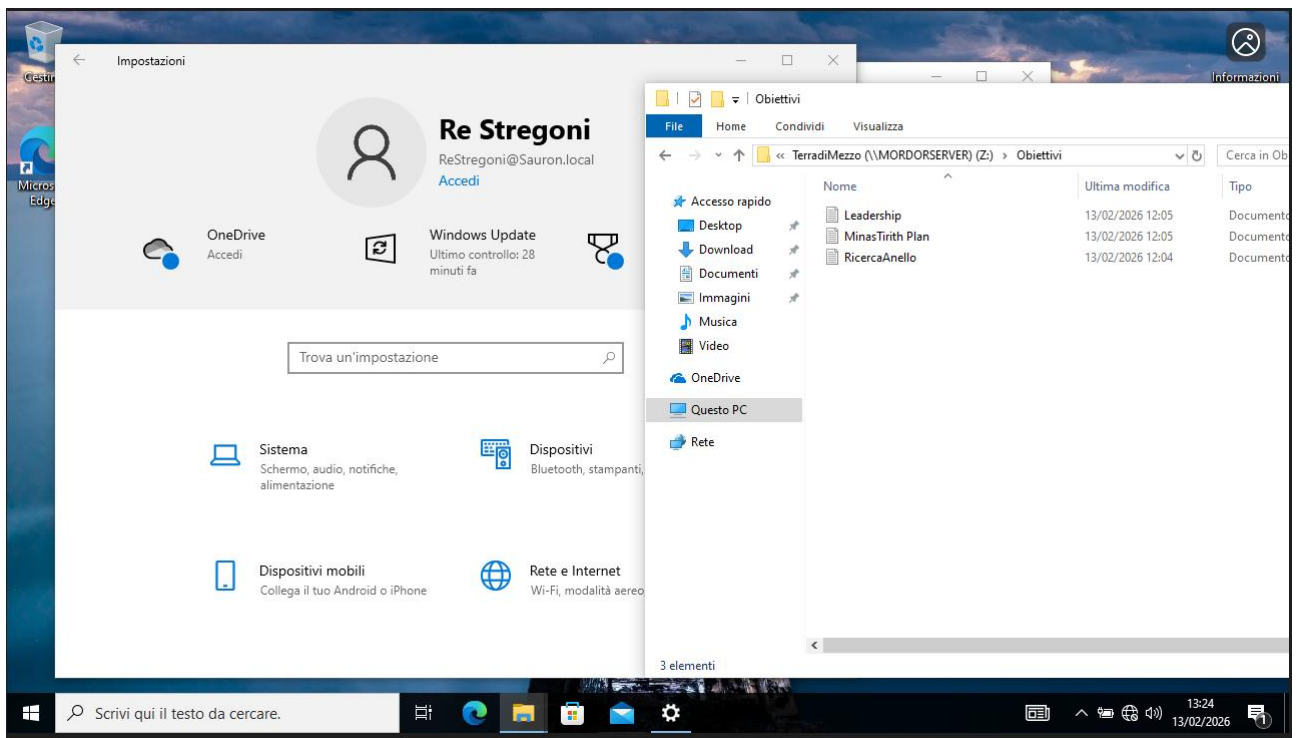


Impostazione dei Permessi dell'UO Eserciti

- La configurazione del **Windows 10** vede la **configurazione della rete locale** con **ip statico 192.168.2.2** con **DNS l'ip del Server 192.168.2.10** e nel cambio del nome la scelta di un nuovo nome e del **Dominio Sauron.local** con l'inserimento delle **credenziali** del Server Amministratore, quindi **Sauron\Administratore** e password del Server

Dopo il riavvio del **Windows10** si effettua l'accesso sotto l'User **Re Stregoni**, e una volta effettuato l'accesso si è andati su **Questo Pc->** con il tasto destro del mouse **Connetti unità di rete->** si è creata l'unità **Z:** con path **\\MORDORSERVER\TerradiMezzo**.

La stessa metodologia si è applicata a tutti gli **Users**

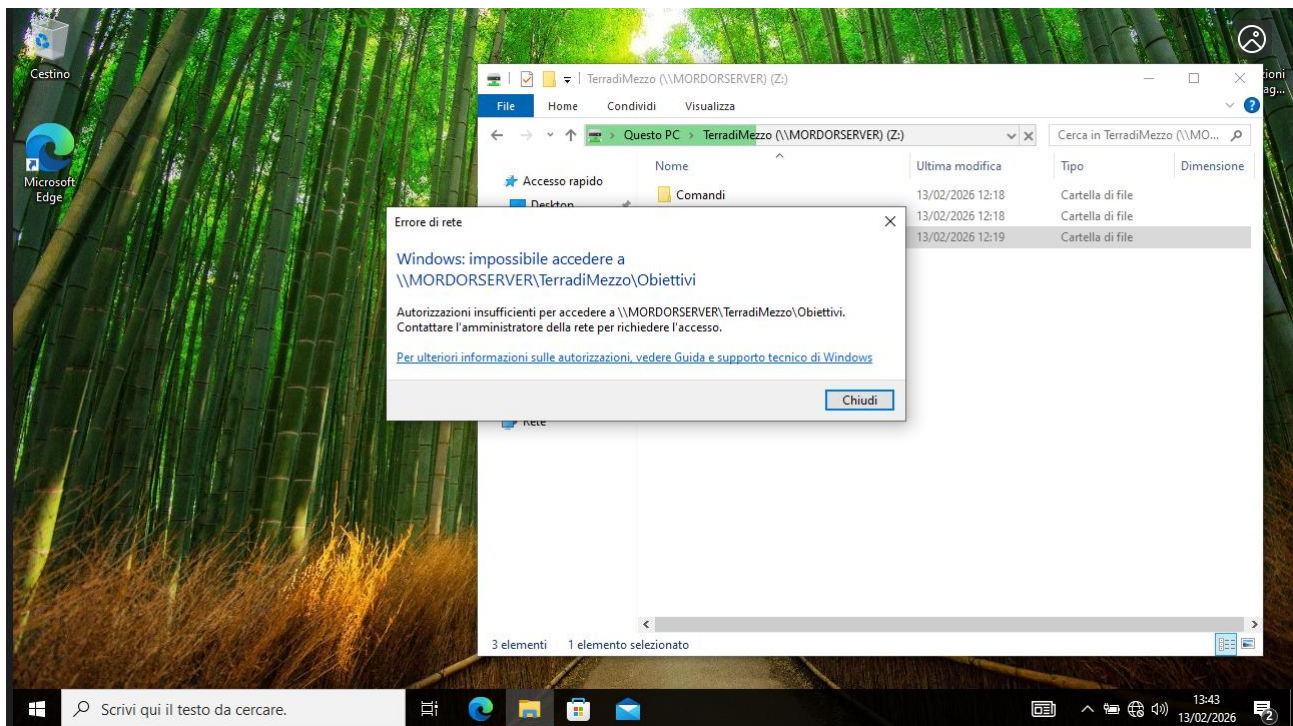


VERIFICHE

Sono state effettuate delle verifiche per testare i permessi dei gruppi e degli **Users** sul contenuto delle cartelle.

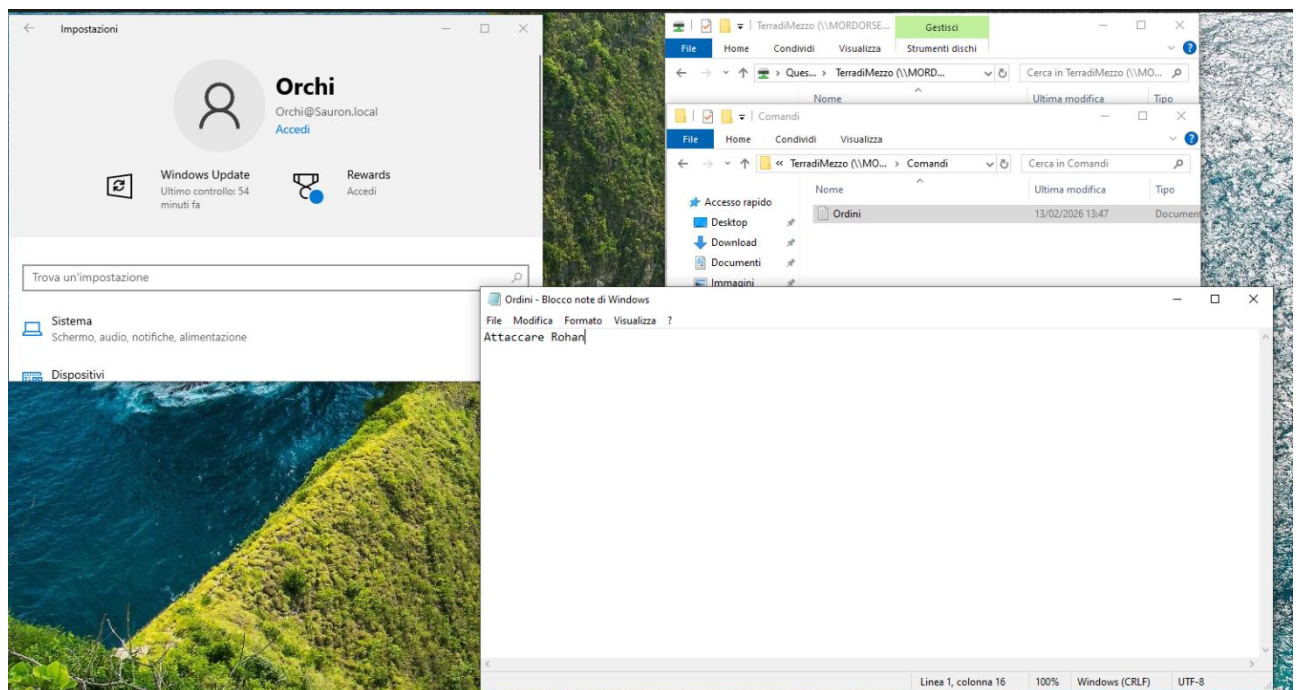
UO de Inove hanno piena visione e amministrazione per permettere il controllo di tutto ciò che viene inserito nelle cartelle.

L'UO degli Elite alla quale appartengono **gli Ufficiali Uruk-hai e Uomini Esterlings** non ha accesso alla cartella degli **Obiettivi** appartenente all'**UO Inove dei Generali** e ha solo i permessi di lettura della cartella **Istruzioni**. **MordorServer** amministrato da **Sauron** non permette la visione di piani riservati ai **Generali**, hanno però i permessi di lettura e scrittura della cartella **Comandi** riservata all'**UO Eserciti**.

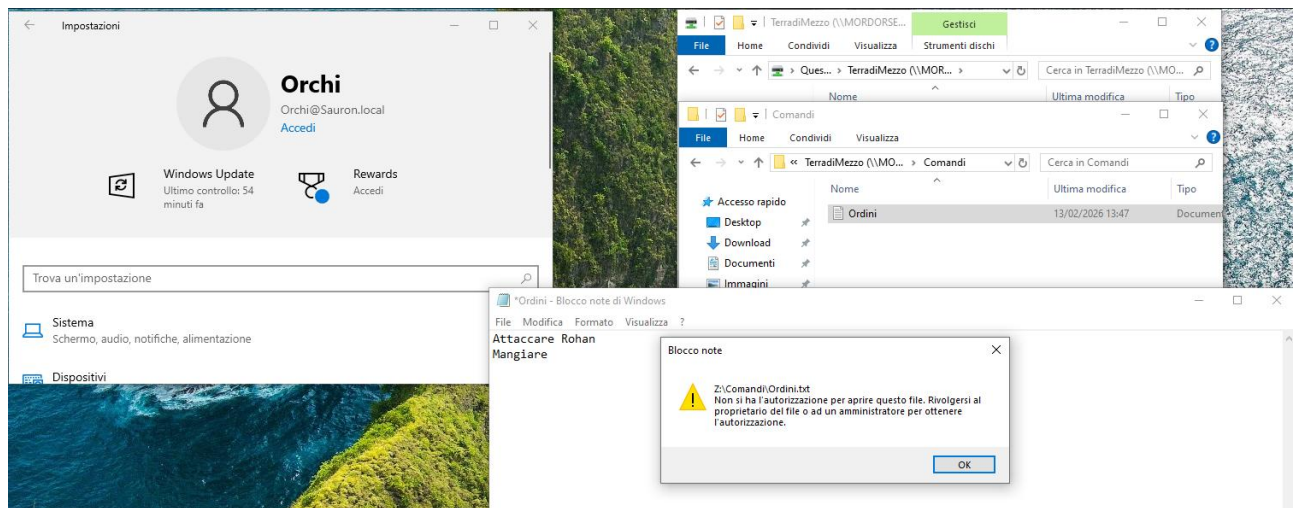


Prova di visione del contenuto della cartella Obiettivi da parte dell'UO Elite

L'UO degli Eserciti del gruppo Fanteria alla quale appartengono gli Users Orchi e Umani Esterling, ha solo i permessi di lettura della cartella Comandi



Se provassero a inserire una riga di testo all'interno di **Ordini.txt** e quindi modificarlo, non ne avrebbero il permesso.



CONSIDERAZIONI FINALI

La gestione dei permessi è stata facilmente eseguita grazie alla creazione dell'**Unità Z:** e il path degli Utenti **\\MORDORSERVER\TerradiMezzo**. Inizialmente si è riscontrato il problema che nonostante le cartelle avessero i permessi delineati, tutti gli **Users** potevano vedere il contenuto delle cartelle all'interno di **TerradiMezzo**.

Questo problema si è riuscito a risolvere con una ulteriore configurazione all'interno delle cartelle attraverso **Proprietà -> Security -> Advanced e Enable inheritance** che ha permesso di eliminare i gruppi non autorizzati dalla configurazione dei permessi effettuata dalla sola opzione **Sharing**.