Grado en Ingeniería Informática del Software

Software y estándares para la Web

P1. HTML5 ESTRUCTURA Y CONTENIDO



Software y estándares para la Web Grado en Ingeniería Informática del Software

Contenido

Objetivos	. 2
Organizando la cuenta de RITCHIE	. 2
Creación de un documento HTML5	. 3
Sitio web personal	. 3

NOTA: Se proporciona el archivo "P1.Recursos.zip" con datos necesarios de este guion.

RECUERDA:

Guarda los archivos "index.html" y "estilo.css" de la PO.Entorno en un directorio dentro de tu espacio en RITCHIE.

Objetivos

En esta práctica se va a realizar la definición y creación de un sitio Web basándose únicamente en la corrección de la estructura y el contenido del mismo, utilizando HTML5.

La práctica tiene dos partes:

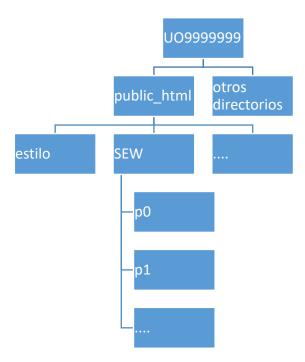
- Creación de un documento HTML5 con estructuración y marcado correcto de un texto proporcionado
- Creación de la página web personal del estudiante

Es obligatorio el cumplimiento estricto de los estándares HTML5 y el nivel AAA (Triple-A) de accesibilidad de forma "automática".

Organizando la cuenta de RITCHIE

Dentro del directorio "public_html" debemos crear unos directorios que nos permitirán organizar el trabajo futuro de la asignatura.

Esta organización será:



Creación de un documento HTML5

En el fichero comprimido "P1.Recursos" se encuentra el archivo "texto.txt" que es el texto base que vamos a utilizar para realizar el marcado estructural y de contenido en HTML5.

Los pasos a seguir son:

- Comprueba el texto entregado, léelo pensando en la estructuración del mismo.
- Crea un documento HTML5 básico que contenga el texto. El nombre del archivo será "p1.html"
- Define la estructura general del documento
 - o Utiliza elementos de marcado estructural header, footer, section, article, aside...
- Realiza el marcado del contenido:
 - o Párrafos, listas, imágenes, tablas...
- Puedes crear más de un documento HTML5 para el contenido.
- Incorpora la hoja de estilo que usamos en la PO.Entorno "estilo.css"

El/los documentos deben ser HTML5 válido y sin advertencias, y además se deben tener 0 problemas con las herramientas de accesibilidad para el nivel AAA.

Cuando todo sea correcto, copia el resultado dentro de la carpeta P1 de RITCHIE

Sitio web personal

Se debe realizar un sitio Web que recoja información personal y sobre los trabajos de la asignatura, aficiones, etc. del estudiante.

El sitio web personal debe estar accesible desde la dirección http://156.35.94.1/~UO999999/donde UO999999 será el identificador del estudiante.

Se debe utilizar la hoja de estilo proporcionada en PO.Entorno que no debe ser modificada salvo en los códigos de colores si se desea.

Al menos debe recoger los siguientes documentos o apartados:

- Página principal (index.html) debe contener la información personal del estudiante con sus datos, mail de contacto y una fotografía.
- Sección de la asignatura y enlace a los trabajos: Obligatoriamente debe existir un apartado de "SEW" que se utilizará para realizar las entregas de los trabajos de la asignatura. Por ejemplo debe haber un enlace al resultado de la práctica PO.Entorno y otro P1.texto que será el resultado del apartado anterior.
- Otros apartados sobre aficiones, grupos musicales preferidos, actividades, enlaces de interés... En general otros contenidos que el estudiante quiera añadir al sitio Web.

Todos los documentos deben ser HTML5 válidos y sin advertencias, y además se deben tener cero problemas con las herramientas de accesibilidad para el nivel AAA.