

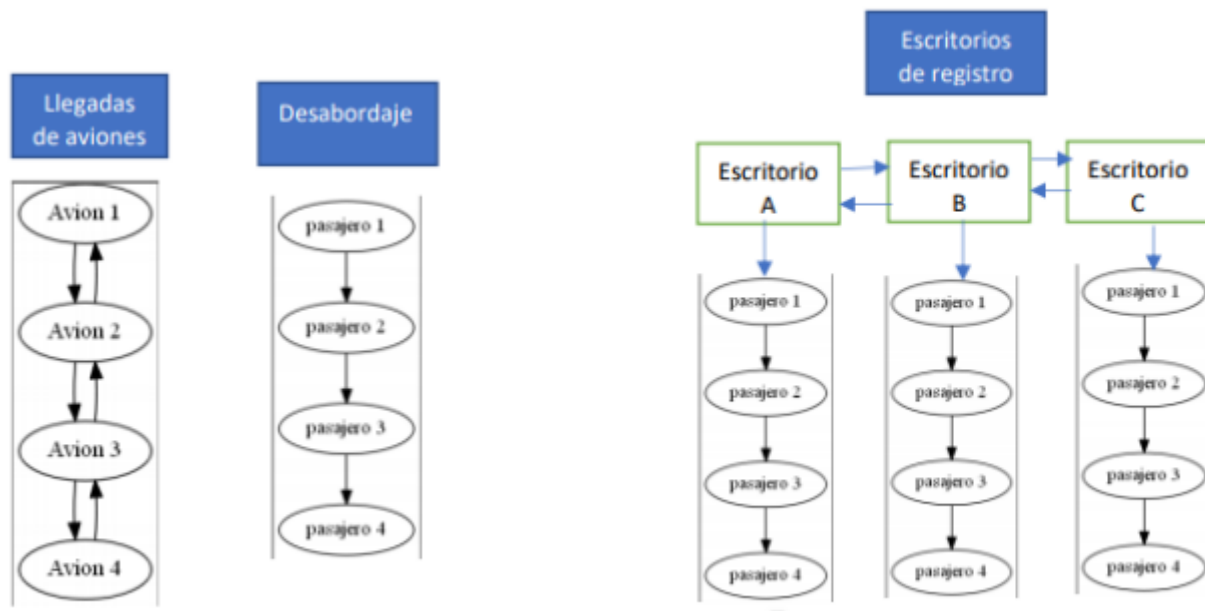
# MANUAL DE USUARIO

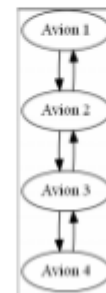
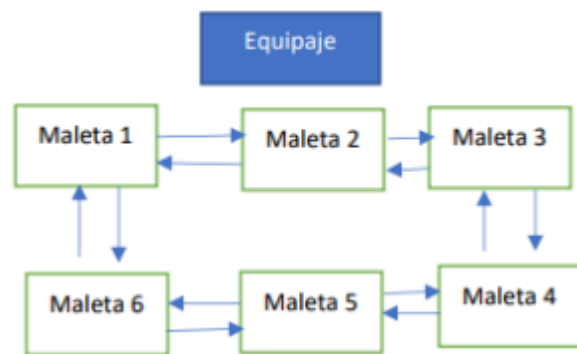
Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Ingeniería en Ciencias y Sistemas  
Estructuras de Datos: “A”  
Nombre: Sergio Alfonso Ferrer Garcia  
Carne: 2009-15305

## Descripción General

La simulación ha sido una parte fundamental en los negocios y en las empresas, de forma que se puedan obtener datos a través de este tipo de prácticas que puedan ayudar a la toma de decisiones en el mejoramiento y corrección de fallas en los sistemas evitando así realizar pruebas en entornos reales que pueden llevar a gastos mayores, es debido a ello que la demanda por software que pueda llevar a cabo dichas simulaciones es cada vez mayor. La práctica consiste en el desarrollo de una aplicación que permitirá la simulación de distintos procesos que se realizan en un aeropuerto; se utilizarán las estructuras de datos y algoritmos explicados en el curso. La aplicación tendrá la capacidad de mostrar en un aspecto visual las estructuras, esto por medio del uso de librerías soportadas (Graphviz).

## Aspecto del Sistema.





## Interfaz de Usuario.

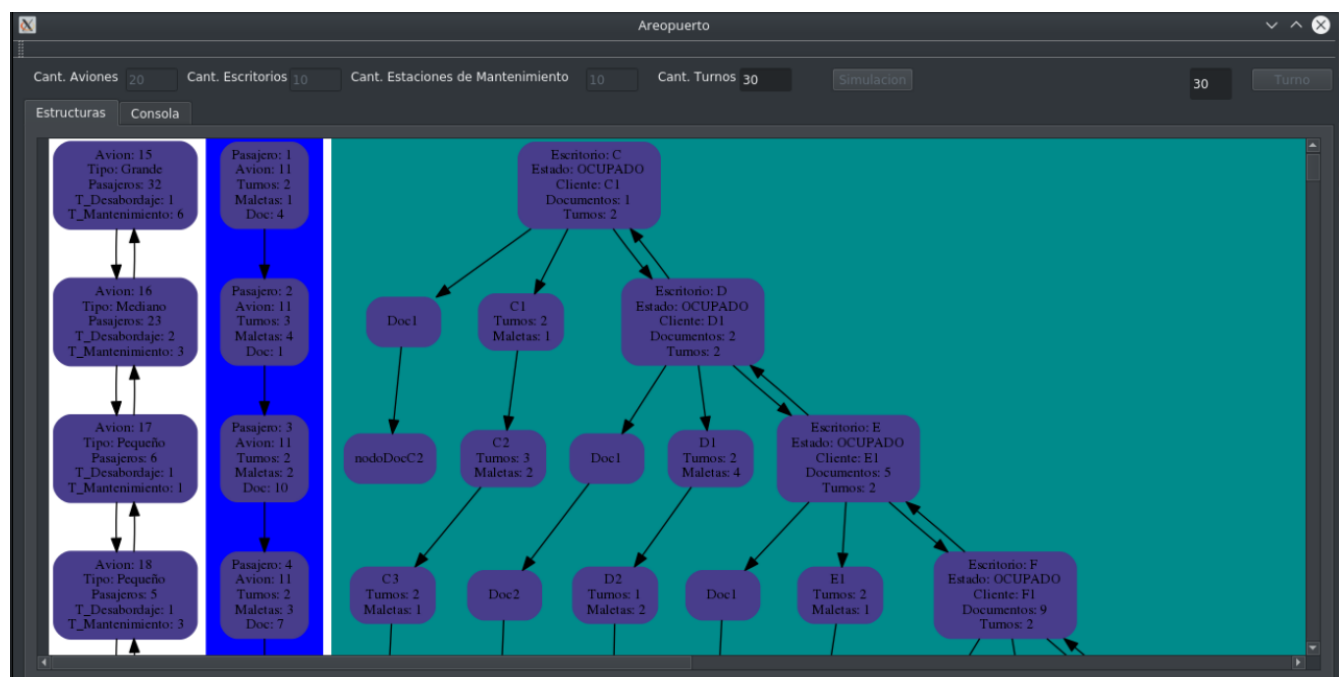
La Simulación cuenta con una Interfaz agradable que cuenta con un área donde se ingresaran los datos para dicha simulación y una Consola de texto donde se muestra lo que ha pasado en cada uno de los turnos. Para realizar dicha simulación ingresaremos:

Cantidad de Aviones.

Cantidad de Escritorios.

Cantidad de Estaciones de Mantenimiento.

Cantidad de Turnos a realizar.



## Consola de Texto.

Aquí podremos ver que es lo que esta pasando en cada uno de los turnos.

