# Act 2.7.- Parking

## Main

```
public class Main {

public static void main(String[] args) {
    ArrayList<Coche> arr = new ArrayList<>();
    Parking parking = new Parking();

for (byte i = 0; i < 50; i++) {
    Coche c = new Coche(parking);
    arr.add(e: c);
    c.start();

try {
    Thread.sleep(millis: 1500);
    } catch (InterruptedException ex) {
        System.out.printf(format: "ERROR: %s\n", args: ex.getMessage());
    }
}

for (byte i = 0; i < 50; i++) {
    try {
        arr.get(index: i).join();
    } catch (InterruptedException ex) {
        System.out.println(x: ex.getMessage());
    }
}

}

}

}</pre>
```

### Coche

```
private final Parking parking;
public Coche(Parking parking) {
    this.parking = parking;
public String getMatricula() {
public int getPosicionParking() {
public void setPosicionParking(int posicionParking) {
   this.posicionParking = posicionParking;
private String asignarMatricula() {
    String ret = "[";
    ret += String.format(format: "%04d", args:r.nextInt(bound: 10000));
```

```
GOverride
public void run() {
    try {
        Random r = new Random();
        parking.accederParking(c: this);
        Thread.sleep(millis: r.nextInt(origin: 20000, bound: 30001));
        parking.salirParking(c: this);
    } catch (InterruptedException ex) {
        System.out.printf(format: "ERROR: %s\n", args: ex.getMessage());
    }
}
```

## **Parking**

### Resultado

```
Output - Parking (run) 🗴
[0949 FBJ] aparca en la plaza 3 -> Quedan 7 plazas libres
ي
ا
      [4667 SWC] aparca en la plaza 5 -> Quedan 5 plazas libres
      [7345 KYT] aparca en la plaza 8 -> Quedan 2 plazas libres
      [7932 KVV] aparca en la plaza 9 -> Quedan 1 plazas libres
      [8880 GVG] espera a que queden plazas libres
      [3768 BXP] espera a que queden plazas libres
      [0949 FBJ] deja la plaza 3
      [2347 HPE] aparca en la plaza 3 -> Quedan 0 plazas libres
      [9111 APP] aparca en la plaza 2 -> Quedan 0 plazas libres
      [7567 ERY] deja la plaza 6
      [7932 KVV] deja la plaza 9
      [2438 ORD] aparca en la plaza 9 -> Quedan 0 plazas libres
      [6369 VZA] aparca en la plaza 10 -> Quedan 0 plazas libres
      [1192 RGD] aparca en la plaza 1 -> Quedan 0 plazas libres
      [7500 SMV] deja la plaza l
      [2830 XWT] espera a que queden plazas libres
      [9348 OHF] aparca en la plaza 1 -> Quedan 0 plazas libres
```