

Act 2.3.- Venta de entradas concierto

Clase EjercicioConcierto

```
public class EjercicioConcierto {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Concierto concierto = new Concierto(entradas: 50);  
  
        Random r = new Random();  
  
        int nCompradores = r.nextInt(origin: 1, bound: 51);  
        ArrayList<Comprador> arr = new ArrayList<Comprador>();  
  
        for (byte i = 1; i < nCompradores; i++) {  
            Comprador comprador = new Comprador(idComprador: i, color: "\u001B[32m", concierto);  
            arr.add(e: comprador);  
            comprador.start();  
        }  
  
        for (byte i = 0; i < arr.size(); i++) {  
            Comprador comprador = arr.get(index: i);  
            try {  
                comprador.join();  
            } catch (InterruptedException ex) {  
                System.out.printf(format: "ERROR: %s\n", args: ex.getMessage());  
            }  
        }  
  
        System.out.printf(format: "Entradas restantes despues de las compras: %d\n", args: concierto.getEntradas());  
    }  
}
```

Clase Concierto

```
public class Concierto {  
  
    private int entradas;  
  
    public Concierto(int entradas) {  
        this.entradas = entradas;  
    }  
  
    public int getEntradas() {  
        return entradas;  
    }  
  
    public synchronized boolean comprarEntrada(String color, int idCliente, int numerosEntradas) {  
  
        if (entradasDisponibles(numerosEntradasCompradas: numerosEntradas)) {  
            entradas -= numerosEntradas;  
            System.out.printf(format: "%sCliente %d compra %d entradas. Entradas restantes: %d\n", args: color, args: idCliente, args: numerosEntradas, args: entradas);  
            return true;  
        } else {  
            System.out.printf(format: "%sCliente %d intento comprar %d entradas, pero no hay suficientes disponibles.\n", args: color, args: idCliente, args: numerosEntradas);  
            return false;  
        }  
    }  
  
    public synchronized boolean entradasDisponibles(int numerosEntradasCompradas) {  
        return this.entradas >= numerosEntradasCompradas;  
    }  
}
```

Clase Comprador

```
public class Comprador extends Thread {  
  
    private final int idComprador;  
    private final String color;  
    private final Concierto concierto;  
  
    public Comprador(int idComprador, String color, Concierto concierto) {  
        this.idComprador = idComprador;  
        this.color = color;  
        this.concierto = concierto;  
    }  
  
    @Override  
    public void run() {  
        try {  
            Random r = new Random();  
            concierto.comprarEntrada(color, idcliente: idComprador, numerosEntradas:r.nextInt(origin: 1, bound: 5));  
            Thread.sleep((long) (r.nextInt(origin: 100, bound: 501)));  
        } catch (InterruptedException ex) {  
            System.out.printf(format: "ERROR: %s\n", args: ex.getMessage());  
        }  
    }  
}
```

Resultado

```
Cliente 1 compra 4 entradas. Entradas restantes: 46  
Cliente 20 compra 2 entradas. Entradas restantes: 44  
Cliente 19 compra 2 entradas. Entradas restantes: 42  
Cliente 18 compra 4 entradas. Entradas restantes: 38  
Cliente 17 compra 3 entradas. Entradas restantes: 35  
Cliente 16 compra 3 entradas. Entradas restantes: 32  
Cliente 15 compra 2 entradas. Entradas restantes: 30  
Cliente 14 compra 3 entradas. Entradas restantes: 27  
Cliente 13 compra 1 entradas. Entradas restantes: 26  
Cliente 12 compra 1 entradas. Entradas restantes: 25  
Cliente 11 compra 4 entradas. Entradas restantes: 21  
Cliente 10 compra 4 entradas. Entradas restantes: 17  
Cliente 9 compra 2 entradas. Entradas restantes: 15  
Cliente 8 compra 4 entradas. Entradas restantes: 11  
Cliente 7 compra 1 entradas. Entradas restantes: 10  
Cliente 6 compra 3 entradas. Entradas restantes: 7  
Cliente 4 compra 4 entradas. Entradas restantes: 3  
Cliente 5 compra 2 entradas. Entradas restantes: 1  
Cliente 3 intento comprar 3 entradas, pero no hay suficientes disponibles.  
Cliente 2 intento comprar 4 entradas, pero no hay suficientes disponibles.  
Entradas restantes despues de las compras: 1  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```