

Manual de Usuario

Aplicación de Gestión de Objetos y Préstamos
LogInventory



ALTRUISMO Y COMUNICACIÓN

Versión 1.0

I.E. Gabo — 2025

Autores:

Sergio Galarza Carmona
Santiago Medina López

31 de octubre de 2025

Índice

1. Introducción	2
2. Origen del Proyecto	2
2.1. Inspiración y propósito	2
2.2. Apoyo del SENA	2
3. Visión y Futuro del Proyecto	3
3.1. Visión	3
3.2. Proyección institucional	3
4. Requisitos del sistema	3
4.1. Compatibilidad	3
4.2. Navegadores recomendados	4
5. Acceso al sistema	4
6. Herramientas principales	4
6.1. Manejo de Usuarios	4
6.2. Manejo de Grupos de Usuarios	5
6.3. Manejo de Grupos de Objetos	5
6.4. Manejo de Objetos	6
6.5. Historial de Cambios	6
6.6. Manejo de Préstamos	6
6.7. Chat en Vivo	7
7. Soporte Técnico	7
8. Créditos y Agradecimientos	7

1 Introducción

Bienvenido al manual de usuario de **LogInventory**, una herramienta diseñada para optimizar la gestión de objetos, préstamos y comunicación interna dentro de instituciones y organizaciones educativas o corporativas.

Este manual te guiará paso a paso desde el acceso inicial hasta las funciones avanzadas del sistema, con el objetivo de que puedas aprovechar todas sus características de manera eficiente y segura.

Objetivo: Facilitar la administración de inventarios y préstamos de forma ordenada, con trazabilidad y colaboración entre usuarios.

Ciclo general de uso:

- ✓ Crear un grupo de usuarios.
- ✓ Crear subusuarios asociados al grupo.
- ✓ Crear grupos de objetos.
- ✓ Registrar los objetos en su respectivo grupo.
- ✓ Realizar y gestionar préstamos.

2 Origen del Proyecto

El desarrollo de **LogInventory** surge como una iniciativa educativa y de emprendimiento creada en el marco de los proyectos de formación de la **I.E. Gabo** en colaboración con el **SENA** (Servicio Nacional de Aprendizaje).

2.1 Inspiración y propósito

La idea nace de una necesidad observada en los entornos académicos: la falta de un sistema práctico y moderno para gestionar los objetos y materiales usados en laboratorios, salones de tecnología o espacios compartidos.

El objetivo fue diseñar una aplicación que no solo solucionara esta necesidad local, sino que también pudiera adaptarse a cualquier entorno institucional donde se manejen recursos físicos y préstamos de material.

2.2 Apoyo del SENA

El **SENA** ha sido una institución clave en la formación técnica y el fomento de competencias digitales en jóvenes colombianos. Gracias a su apoyo pedagógico y metodológico,

el equipo de desarrollo pudo aplicar principios de programación estructurada, diseño web y control de versiones, integrando prácticas de innovación y emprendimiento tecnológico.

💡 **Emprendimiento educativo:** *LogInventory* representa una experiencia de aprendizaje aplicada, donde la tecnología se convierte en herramienta para solucionar problemas reales del entorno educativo.

3 Visión y Futuro del Proyecto

3.1 Visión

LogInventory busca convertirse en una plataforma versátil y accesible que contribuya al orden, la transparencia y la eficiencia en la gestión de recursos materiales dentro de instituciones educativas, empresariales y comunitarias.

- Promover la cultura del cuidado y responsabilidad sobre los recursos institucionales.
- Implementar soluciones digitales de bajo costo y alto impacto social.
- Integrar inteligencia artificial y análisis predictivo en versiones futuras para optimizar el control de inventarios.

3.2 Proyección institucional

Nuestra visión a futuro incluye la expansión del proyecto hacia una herramienta abierta a otras instituciones educativas de Pereira y la región, fortaleciendo los lazos entre el **Gabo** y el **SENA** como centros de formación que promueven el desarrollo tecnológico con propósito social.

👥 **Compromiso:** Impulsar el aprendizaje colaborativo, el emprendimiento y el uso responsable de la tecnología en beneficio de la comunidad educativa.

4 Requisitos del sistema

4.1 Compatibilidad

- **Windows:** versión 7 o superior.
- **macOS:** versión 10.9 o superior.
- **Android:** versión 4.1 o superior.
- **iOS:** versión 11 o superior.

4.2 Navegadores recomendados

Para un funcionamiento óptimo, asegúrate de usar un navegador actualizado compatible con **HTML5**.

- Google Chrome 60+
- Microsoft Edge 44+
- Mozilla Firefox 60+
- Safari 11+
- Opera 92+

5 Acceso al sistema

Enlace oficial: <https://www.log-inventory.com>

Opciones disponibles:

- **Registrarse:** Crear una cuenta nueva con correo y contraseña.
- **Iniciar sesión:** Acceder a una cuenta ya existente.

Una vez dentro, se abrirá el panel principal con las herramientas de gestión de usuarios, objetos, grupos y préstamos.

6 Herramientas principales

6.1 Manejo de Usuarios

Permite crear, modificar y eliminar usuarios y subusuarios dentro del sistema.

Campos principales

- Nombre y apellidos.
- Correo electrónico (Gmail).
- Contraseña segura.
- Imagen representativa.

Operaciones disponibles (CRUD)

- Crear usuario o subusuario.

- Consultar y filtrar usuarios.
- Modificar información.
- Eliminar usuario.

iNota: El usuario principal tiene privilegios para crear subusuarios y asignarlos como encargados de grupos de objetos.

6.2 Manejo de Grupos de Usuarios

Organiza los usuarios para facilitar la administración por áreas o proyectos.

Campos

- Nombre del grupo.
- Descripción.
- Imagen representativa.

Operaciones

- Crear.
- Consultar.
- Modificar y eliminar grupos.

6.3 Manejo de Grupos de Objetos

Agrupar los objetos según su categoría o uso (ej. equipos de laboratorio, materiales de oficina, etc.).

Campos

- Nombre del grupo.
- Encargado asignado.
- Descripción e imagen representativa.

6.4 Manejo de Objetos

Administra los recursos físicos registrados.

Campos

- Nombre.
- Stock.
- Descripción.
- Encargado y grupo al que pertenece.


Operaciones

- Crear.
- Consultar.
- Modificar.
- Eliminar objetos.

6.5 Historial de Cambios

Registra automáticamente todas las acciones realizadas en el sistema.

- Fecha y hora.
- Usuario responsable.
- Tipo de modificación.

 **Nota:** Este módulo es de solo lectura y no permite eliminar ni alterar registros.

6.6 Manejo de Préstamos

Facilita el préstamo y seguimiento de objetos dentro del sistema.

Flujo:

1. Seleccionar el objeto disponible.
2. Registrar el préstamo (objeto, cantidad y fecha límite).
3. Al devolver, editar el préstamo para marcarlo como completado.


6.7 Chat en Vivo

Canal de comunicación entre usuarios para coordinar o justificar préstamos.

- Mensajería en tiempo real.
- Historial de conversación.
- Notificaciones visuales de nuevos mensajes.

7 Soporte Técnico

En caso de dudas o problemas técnicos, comunícate con el equipo de soporte:

 soporte@logininventory.com

LogInventory — Innovación y organización al servicio de la gestión.

8 Créditos y Agradecimientos

Agradecemos profundamente el acompañamiento y orientación de los instructores y docentes que contribuyeron al desarrollo de este proyecto:

- Esneyder Morcillo — Instructor SENA
- Carlos Núñez — Instructor SENA
- Lucas Dalto — Youtuber, colega y amigo
- Fabián Antonio Ramírez (alias “Pitbul”) — Profesor de Programación 2024
- Diego Farfán — Profesor de Programación 2024
- Nestor Fabio Montoya — Profesor de Programación
- Fabio Andrés Valencia — Profesor de Programación
- Esperanza Monroy — Profesora de Base de Datos

Pueden haber dos Log, pueden haber dos Inventory, pero solo puede haber un Log Inventory.