

SERGIO GARCÍA BOER

MANUAL DE ADMINISTRADOR

ÍNDICE

1. Introducción	2
2. Objetivos del proyecto	2
3. Planificación del proyecto	2
4. Análisis y diseño del sistema. Entidad-Relación	4
5. Especificaciones del sistema	4
6. Especificaciones de Software	6
7. Código fuente relevante	12
8. Conclusiones del proyecto.	12
9. Apéndices	13
10. Bibliografía	13

1. Introducción

Este proyecto esta basado en un problema que suelo tener, siempre que quiero hacer algo con mis amigos, familiares ... acabamos haciendo lo mismo. Con esto intento que actividades, restaurantes o hoteles con menos visibilidad pueda conseguir mas para poder impulsar con mas facilidad estas ideas creativas que crean las personas. Creo que para el mercado puede diferenciarse en cambiar los planes ya que cuando se busca en Google siguen manteniéndose los típicos planes y no suele variar mucho.

2. Objetivos del proyecto

El objetivo principal de esta aplicación es ofrecer a las empresas una plataforma gratuita donde puedan promocionarse de manera efectiva. A través de esta herramienta, las empresas tendrán la posibilidad de llegar a un público más amplio, permitiéndoles mostrar sus servicios, productos o actividades de manera atractiva y organizada.

Por otro lado, los usuarios registrados podrán interactuar con las empresas mediante valoraciones y comentarios, fomentando una comunicación bidireccional y una experiencia enriquecedora. Además, las empresas tendrán la opción de crear publicaciones detalladas que incluirán campos específicos, como la provincia donde operan, hasta 10 imágenes ilustrativas, un título llamativo, una descripción completa de sus servicios o productos, y un enlace directo a su página web oficial para facilitar el acceso a más información o reservas.

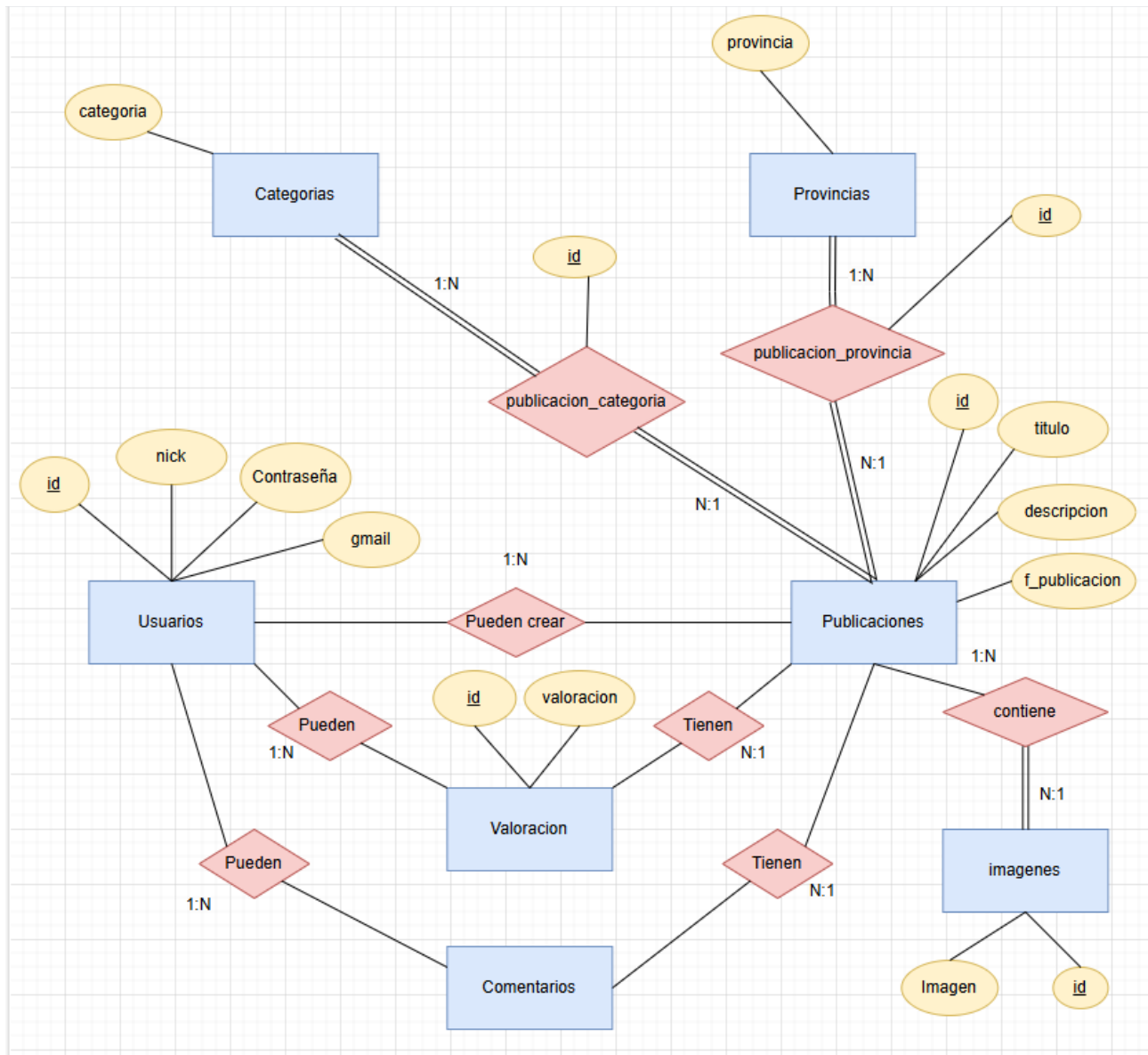
Para los usuarios que están en búsqueda de opciones como hostales, restaurantes o actividades recreativas, la aplicación ofrecerá herramientas avanzadas de navegación. Podrán explorar las opciones disponibles mediante categorías predefinidas o utilizar un buscador personalizado, diseñado para filtrar y encontrar resultados que se ajusten a sus necesidades específicas. Esto permitirá tanto a quienes desean descubrir alternativas innovadoras como a aquellos que buscan algo en particular, localizar fácilmente lo que necesitan.

3. Planificación del proyecto

Tarea Principal	Tiempo
Diseño página principal para móvil	05-11-24 / 06-11-24
Desarrollar inicio de sesión	06-11-24 / 08-11-24
Diseño del modal para el inicio de sesión	06-10-24 / 06-10-24
Funcionalidad para poner registro y inicio de sesión	06-10-24 / 07-10-24
Desarrollo en la base de datos para iniciar sesión y registrarse.	07-10-24 / 08-10-24
Desarrollar navegación de Perfil	08-11-24 / 09-11-24
Desarrollar página de publicación	09-11-24 / 17-11-24
Diseño en móvil	09-11-24 / 09-11-24
Desarrollo para gestionar la creación de publicación en la bases de datos	10-11-24 / 15-11-24
Desarrollo de funcionalidad para cargar las publicaciones cuando carga la página	15-11-24 / 16-11-24

Desarrollo para poder editar y eliminar todas las publicaciones	16-11-24 / 17-11-24
Desarrollo para la página principal	17-11-24 / 30-11-24
Desarrollo para cargar las publicaciones cuando carga la página	17-11-24 / 20-11-24
Desarrollo para gestionar la paginación	20-11-24 / 21-11-24
Diseño de la página principal	21-11-24 / 22-11-24
Desarrollo para mostrar los detalles de la publicación	22-11-24 / 25-11-24
Perfeccionar la página de inicio	1-12-24 / 1-12-24
Diseñar la página de creación de publicaciones	2-11-24 / 2-11-24
Perfeccionar la página de creación de publicación	2-11-24 / 3-11-24
Desarrollo de clases para el CRUD	3-11-24 / 8-11-24
Diseñar código para hacer CRUD	3-11-24 / 3-11-24
Implementar las clases en el código	3-11-24 / 8-11-24
Desarrollo de la página editar perfil	8-11-24 / 9-11-24
Diseño de la página	8-11-24 / 8-11-24
Desarrollo para gestionar la edición de los campos de manera correcta	8-11-24 / 9-11-24
Diseño de la página Sobre Nosotros	9-12-24 / 09-12-24
Diseño de la página Contacto	9-12-24 / 9-12-24
Desarrollo de comentarios	9-12-24 / 12-12-24
Diseñar bloque de los comentarios	9-12-24 / 9-12-24
Desarrollo de cuando se envía el comentario y se implementa en la publicación	10-12-24/ 12-12-24
Desarrollo de valoración	12-12-24 / 13-12-24
Diseño botones de valoración	12-12-24 / 12-12-24
Desarrollo de visibilidad e integración en la base de datos en la publicación	12-12-24 / 13-12-24
Desarrollo de recuperar contraseña	-----
Gestionar la clase de envió de gmail	-----
Generar una contraseña y enviar el gmail automático.	-----
Contratar servidor y gestionarlo	14-12-24 / 18-12-24
Mejorar y repasar página para llevar al mejor rendimiento posible	18-12-24 / 20-12-24

4. Análisis y diseño del sistema. Entidad-Relación



5. Especificaciones del sistema

5.1 Justificar el uso de la tecnología

Los sistemas utilizados son:

HTML5: HTML5 es la base del desarrollo web moderno, siendo el lenguaje estándar para estructurar el contenido de las páginas web. Las razones para su uso en este proyecto son las siguientes:

- Simplicidad y universalidad:

HTML5 es un lenguaje esencial para la creación de páginas web, utilizado en la mayoría de los sitios de Internet. Su sintaxis sencilla permite estructurar el contenido de manera lógica y fácil de entender, tanto para desarrolladores como para navegadores web.

- Características avanzadas:

HTML5 incluye nuevas etiquetas y funcionalidades que simplifican el desarrollo de aplicaciones web modernas.

- Aprendizaje:

Durante el curso, HTML5 ha sido el principal lenguaje enseñado, lo que me ha permitido desarrollar un dominio práctico de sus características y una comprensión sólida de su uso en proyectos reales.

CSS: Es el estándar para dar estilo y diseño a páginas web estructuradas en HTML. Su elección en este proyecto se justifica por las siguientes razones:

- Separación de contenido y diseño:

CSS permite mantener el contenido HTML separado del diseño visual, facilitando la gestión y el mantenimiento del proyecto. Esta separación hace que las páginas sean más organizadas, escalables y fáciles de actualizar.

- Control completo del diseño:

CSS ofrece herramientas para personalizar cada aspecto de la apariencia de una página web.

- Experiencia práctica:

Al igual que HTML, CSS ha sido una tecnología ampliamente utilizada a lo largo del curso, lo que me ha permitido adquirir conocimientos sólidos sobre su aplicación en proyectos reales.

JavaScript: Es un lenguaje de programación fundamental para el desarrollo de aplicaciones web interactivas, utilizado principalmente para añadir funcionalidad a páginas web creadas con HTML5. La elección de JavaScript para este proyecto se basa en los siguientes motivos:

- Experiencia adquirida durante el curso: Durante las clases, he trabajado ampliamente con JavaScript, lo que me ha permitido familiarizarme con su sintaxis, características y mejores prácticas para su implementación efectiva en proyectos web.

- Conocimiento de funcionalidades clave: A lo largo de mi aprendizaje, he adquirido experiencia con diversas funcionalidades avanzadas de JavaScript, como la manipulación del DOM, el manejo de eventos, la creación de animaciones y el trabajo con APIs .

-Practicidad y versatilidad: JavaScript es un lenguaje altamente práctico y versátil que permite interactuar directamente con HTML5 y CSS, facilitando el desarrollo de aplicaciones dinámicas e interactivas.

PHP: Es un lenguaje de programación del lado del servidor ampliamente utilizado para el desarrollo de aplicaciones web dinámicas. Su elección para este proyecto se basa en los siguientes motivos:

- Experiencia adquirida durante el curso:

Durante las clases, he tenido la oportunidad de trabajar extensivamente con PHP, lo que me ha permitido comprender sus principales características, su sintaxis y las buenas prácticas asociadas con su uso.

- Conocimiento de funciones avanzadas:

A lo largo de mi aprendizaje, he adquirido experiencia con muchas funciones nativas de PHP que simplifican tareas comunes en el desarrollo web

- Practicidad y versatilidad:

PHP es muy práctico para desarrollar aplicaciones web dinámicas debido a su capacidad de integrarse directamente con HTML, CSS y JavaScript.

- Compatibilidad y rendimiento:

PHP es compatible con la mayoría de los servidores web, como Apache y Nginx, y se integra perfectamente con bases de datos como MySQL.

Mysql: La elección de MySQL para este proyecto se basa en los siguientes motivos:

- Es el principal sistema de bases de datos utilizado:

MySQL es uno de los sistemas de gestión de bases de datos más populares y utilizados en la industria, especialmente en aplicaciones web.

- Experiencia adquirida durante el curso:

A lo largo del curso, he trabajado de manera intensiva con MySQL, lo que me ha permitido desarrollar una comprensión sólida de su estructura, consultas SQL, diseño de bases de datos y optimización de rendimiento.

5.2 Instalación y configuración del sistema.

La aplicación se ha desarrollado utilizando tecnologías web estándar, principalmente HTML5, CSS3, JavaScript y PHP. No se ha utilizado ningún framework o librería externa, por lo que la instalación es sencilla y consiste en obtener un servidor web para Php y un navegador compatible con HTML5 y Javascript y los archivos HTML, CSS, Javascript y PHP que deben de estar subidos en /var/www/html/ del servidor.

Para la configuración web utilizare Apache y intentare mantener la configuración básica si todo funciona.

La única configuración que me gustaría cambiar seria el dominio.

También instalare FTP para subir archivos de manera remota.

5.3 Elaboración de las especificaciones hardware del sistema.

El hardware del servidor aun que todavía no lo he contratado es:

Procesador: 2 núcleos de vCPU.

Memoria RAM: 4gb de RAM.

Almacenamiento: 50GB de espacio en disco NVMe

Ancho de banda: 4TB de ancho de banda,

Sistema operativo: Ubuntu

6. Especificaciones de Software

6.1 Descripción de las operaciones

- Operaciones de registro.

Actor: Usuario.

Eventos: El usuario introduce los datos y pedidos y le da al botón registrar.

Caso de éxito: Se registra los datos en la base de datos.

Caso contrario: Se le da un mensaje de error especificando el dato que ha sido incorrecto.

- Operaciones de inicio de sesión.

Actor: Usuario.

Eventos: El usuario va a la sección de inicio de sesión y pone sus credenciales y le da al botón.

Caso de éxito: El usuario inicia sesión.

Caso contrario: Se le da un mensaje de error especificando el dato que ha sido incorrecto.

- Operaciones de la creación de publicación.

Actor: Usuario.

Eventos: el usuario deberá de iniciar sesión e ir al apartado de publicaciones para poder crear una publicación.

Caso de éxito: El usuario habrá creado una publicación.

- Operaciones de la edición de publicación.

Actor: Usuario.

Eventos: el usuario después de haber creado la publicación podrá editar algunos campos.

Caso de éxito: El usuario habrá editado la publicación seleccionada.

- Operaciones de la eliminación de publicación.

Actor: Usuario.

Eventos: el usuario después de haber creado la publicación podrá eliminar la publicación.

Caso de éxito: El usuario habrá eliminado la publicación.

- Operaciones de la búsqueda de publicación.

Actor: Usuario.

Eventos: el usuario podrá buscar alguna publicación por categoría o búsqueda.

Caso de éxito: El usuario obtendrá las publicaciones con esas características.

Caso contrario: Obtendrá un mensaje de publicaciones no encontradas.

-Operaciones de edición de perfil

Actor: Usuario.

Eventos: El usuario podrá cambiar los datos del perfil.

Caso de éxito: El usuario habrá cambiado el gmail o su nombre de usuario.

Caso contrario: Obtendrá un mensaje especificando el error.

-Operaciones de cambio de contraseña

Actor: Usuario.

Eventos: El usuario se dirige a cambiar la contraseña en editar datos.

Caso de éxito: Se le habrá cambiado la contraseña.

Caso de error: Se le mostrara un mensaje especificando el error.

6.2. Interfaz y Navegación de la aplicación

- Operación de Registro

Caso de error:

Iniciar Sesión

Registro

Usuario

Contraseña

Gmail

Resgistrarse

El nombre de usuario ya existe.

Iniciar Sesión

Registro

Usuario

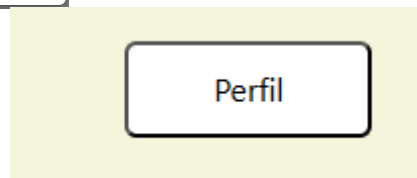
Contraseña

Gmail

Resgistrarse

El gmail que quieres usar ya se encuentra registrado.

Caso de éxito:
Cambia el botón de iniciar sesión.



Operación de inicio de sesión
Caso de error:

Iniciar Sesión

Registro

Usuario

dsasdadsa

Contraseña

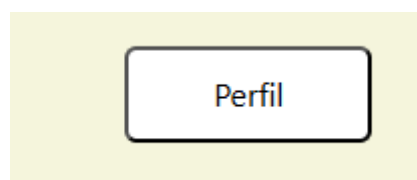
Iniciar Sesión

Escribe tu gmail

Obtener nueva contraseña

Datos incorrectos.

Caso correcto:



-Operacion al crear un publicación

caso de éxito:

Caso de éxito:



Bolera Málaga

Ven a pasar la tarde con tus amigos a Bolera Málaga, te lo pasaras Genial!

Editar

Eliminar

- Operación eliminar publicación:

Caso de éxito:



Bolera Málaga

Ven a pasar la tarde con tus amigos a Bolera Málaga, te lo pasaras Genial!

Editar

Eliminar



Título 1

Título 1

Editar

Eliminar



Bolera Málaga

Ven a pasar la tarde con tus amigos a Bolera Málaga, te lo pasaras Genial!

Editar

Eliminar



- Edición de perfil

Caso de error:

Editar Perfil

Nombre de Usuario

ninpan

Correo Electrónico

serg@gmail.com

Contraseña para confirmar

Ingresa tu nueva contraseña

Guardar Cambios

No has cambiado ningún de los datos

Caso de éxito:

Editar Perfil

Nombre de Usuario

Correo Electrónico

Contraseña para confirmar

Guardar Cambios

Datos guardados correctamente

Operaciones de cambio de contraseña:
Casos de error:

Cambiar contraseña

Contraseña de ahora

Nueva contraseña

Nueva Contraseña

Cambiar contraseña

La contraseña no coincide

Cambiar contraseña

Contraseña de ahora

Nueva contraseña

Nueva Contraseña

Cambiar contraseña

Los datos son incorrectos

Casos de éxito:

Cambiar contraseña

Contraseña de ahora

Nueva contraseña

Nueva Contraseña

Cambiar contraseña

Se ha cambiado la contraseña correctamente.

7. Código fuente relevante

Aquí sobre todo lo que hay que destacar es la función postData que utilizo.

Con ella manejo los datos del cliente al servidor, ya sea para iniciar sesión, crear publicaciones...

Algo importante es crear el objeto petición que es lo que envío para poder recoger los datos en php

```
async function postData(url = '', data = {}){
  const response = await fetch(url, {
    method: 'POST',
    headers: {
      'Accept' : 'application/json',
      'Content-Type': 'application/json; charset=UTF-8'
    },
    body: JSON.stringify(data)
  });
  return response.json();
}

postData('../PHP/sesiones.php', {
  data:peticion
}).then((data) => {
  if(data.status == 'ko'){
    document.getElementById('sesionContrasena').value = '';
    parrafoOk.innerHTML = 'Datos incorrectos.';
    divInicioSesion.append(parrafoOk);
  }else{
    btnSesionPrinc.style.display = 'none';
    perfil.style.display = 'block';
    modal.style.display = 'none';
  }
});
```

Otra cosa que también hay que destacar es la manera en la que recojo los datos en php:

```
$request = json_decode(trim(file_get_contents("php://input")), true);
$request = $request["data"];
```

8. Conclusiones del proyecto.

En mi opinión, este proyecto tiene un gran potencial y presenta una idea innovadora que puede ser muy beneficiosa tanto para los usuarios como para las empresas. Considero que tengo las capacidades necesarias para desarrollar esta plataforma de manera eficiente, creando una

experiencia fluida y fácil de usar para los interesados en actividades, alojamiento o restaurantes. Este tipo de plataforma no solo aporta una solución a las personas que buscan opciones de ocio y descanso, sino que también les brinda la comodidad de encontrar lo que necesitan en un solo lugar, lo que puede ahorrarle tiempo y esfuerzo.

Además, esta iniciativa ofrece un valor añadido para las empresas, que podrán aumentar la visibilidad de sus servicios y productos, facilitando el acceso a nuevos clientes potenciales. En este sentido, las empresas de turismo, alojamiento, gastronomía y actividades recreativas se beneficiarán enormemente al poder promocionar sus ofertas de manera más directa y efectiva. La sinergia entre la demanda de los usuarios y la oferta de los proveedores de servicios crea una oportunidad interesante para generar un espacio dinámico y rentable.

En resumen, creo firmemente que este proyecto tiene una propuesta de valor sólida y el potencial de satisfacer tanto las necesidades de los usuarios como los intereses comerciales de las empresas involucradas. Estoy convencido de que su implementación será exitosa y traerá beneficios a todas las partes implicadas.

9. Apéndices

Las pruebas las he hecho en una carpeta llamada wwwPruebas

10. Bibliografía

Subir publicacion a una base de datos desde el cliente: <https://youtu.be/GYSkxY5tUnE?si=xOwPGaw7YdY-2085>

Montar un servidor web linux: <https://youtu.be/Z2XzaUM1JiM?si=CBS7JmmqHnO-ybGT>

Para generar una contraseña aleatoria.
<https://www.jose-aguilar.com/blog/generar-contrasena-aleatoria-con-php/>

Para PHP Mailer la clase
<https://github.com/PHPMailer/PHPMailer>