



La API de JavaScript que nos permite renderizar videojuegos 3D en navegadores




WEBCONF
LATAM 2022

Sergio Garzon

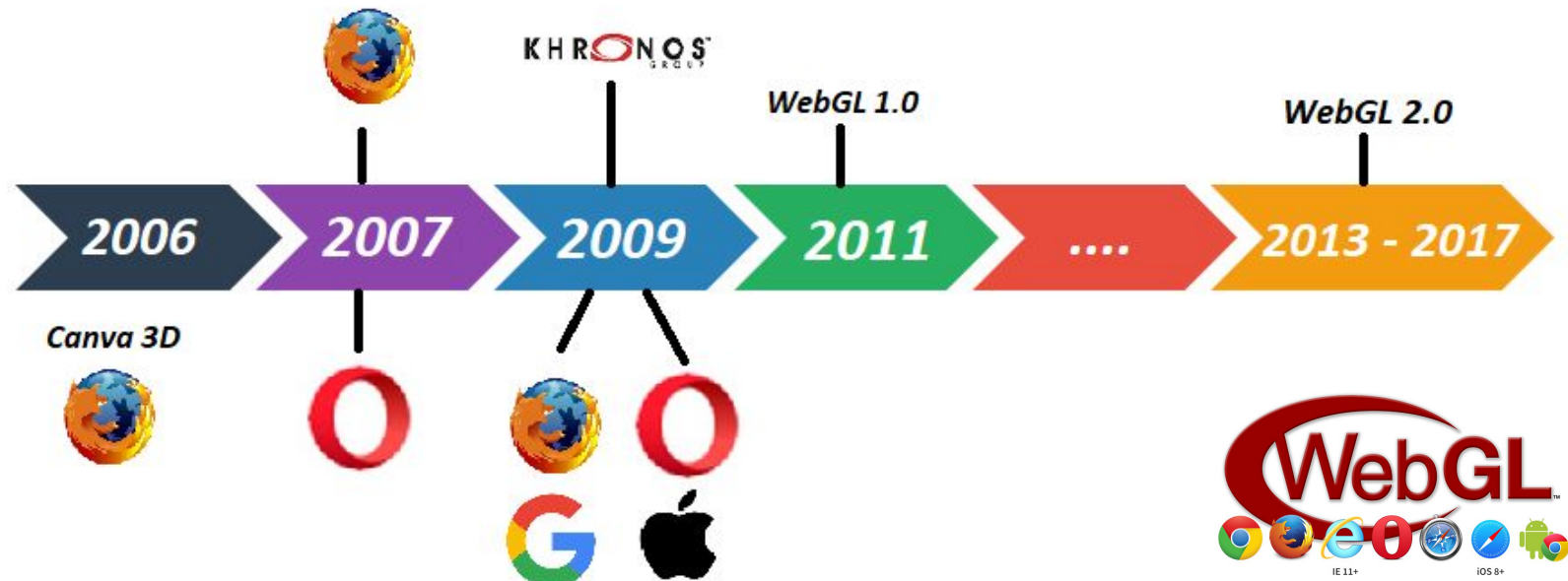
- **Desarrollador de Software**
- **Desarrollador de Videojuegos**
- **Docente de Programación**

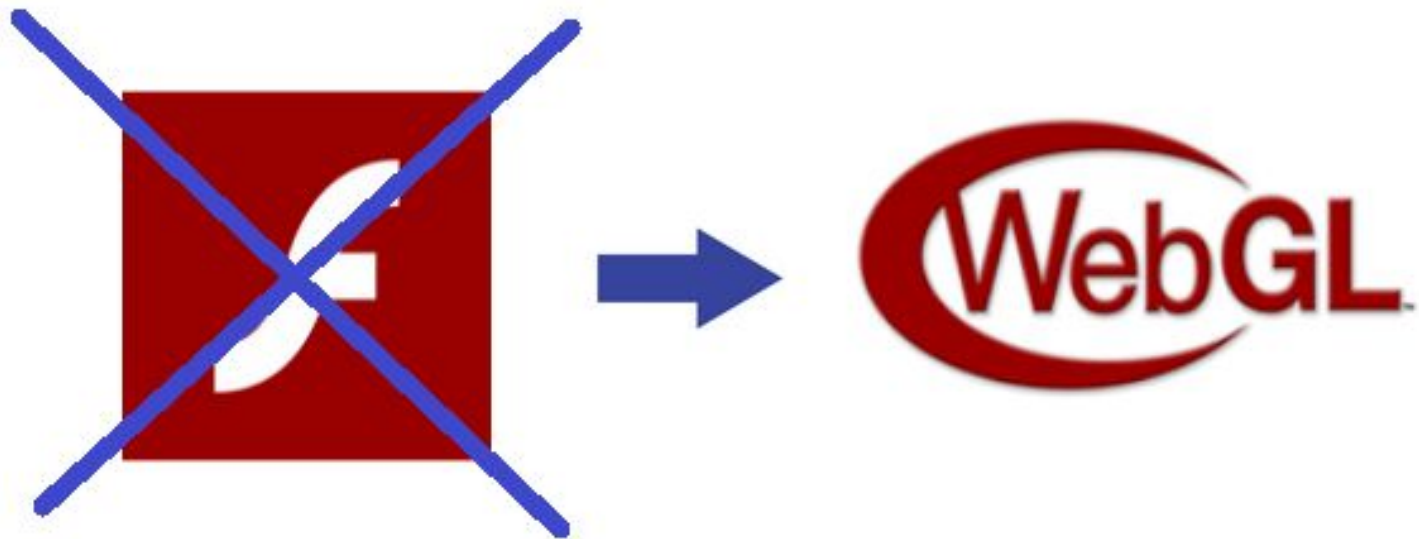


¿Qué es ?

- API implementada en JavaScript
- Nació en 2011 a partir de  2.0
- Trabaja desde el elemento Canvas

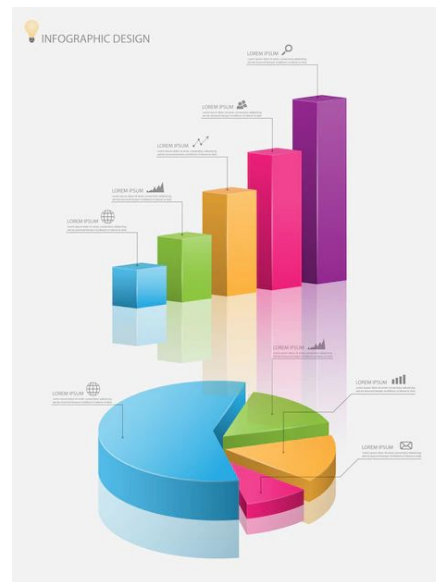




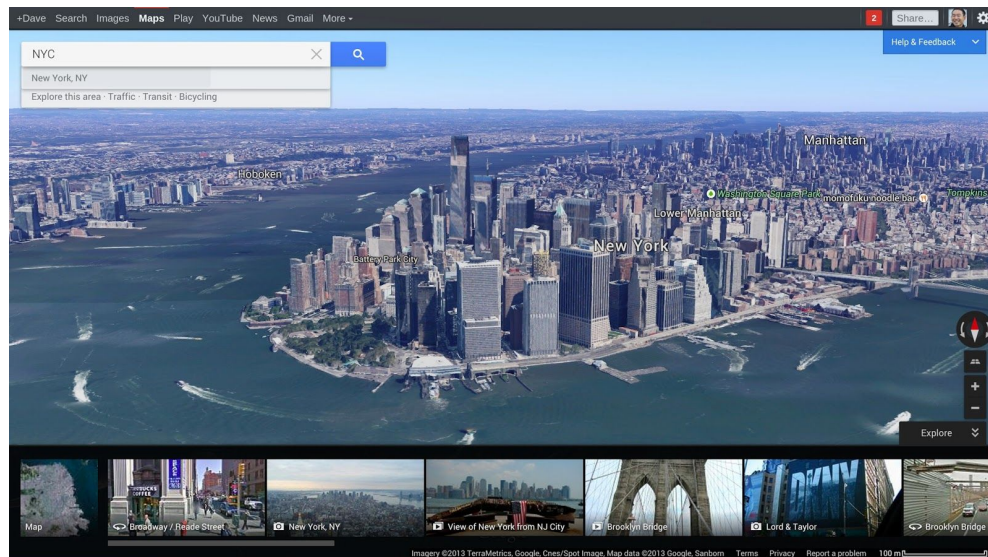


WebCONF
LATAM 2022

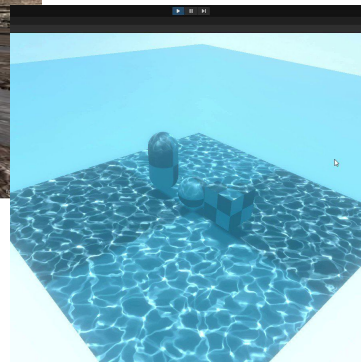
Renderizamos Gráficos en el Navegador

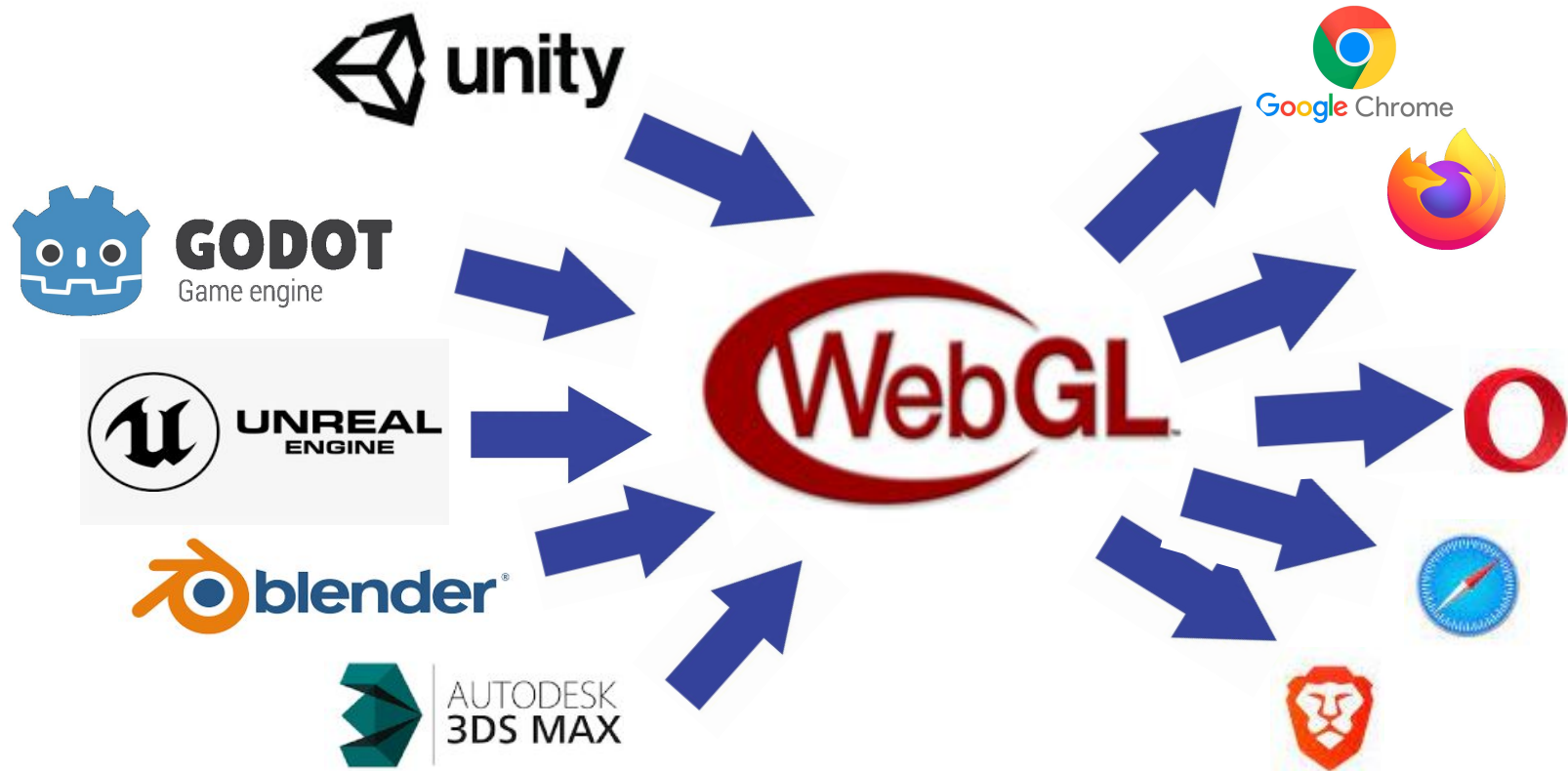


WebGL en Google Maps



WebGL para Videojuegos



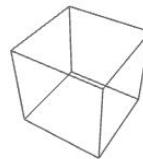


Compatibilidad de WebGL con el navegador

<https://get.webgl.org/>

Your browser supports WebGL

You should see a spinning cube. If you do not, please
[visit the support site for your browser.](#)



Check out some of the following links to
learn more about WebGL and to find more
web applications using WebGL.

[WebGL Wiki](#)

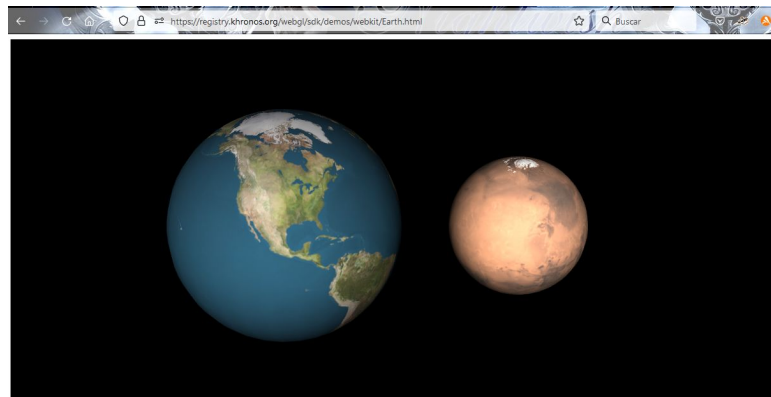
Want more information about WebGL?

khronos.org/webgl

VEAMOS EJEMPLOS:

<https://webglsamples.org/>

<https://www.khronos.org/webgl/wiki/>



MUCHAS GRACIAS



<https://www.linkedin.com/in/sergio-gabriel-garzon/>



WEBCONF
LATAM 2022