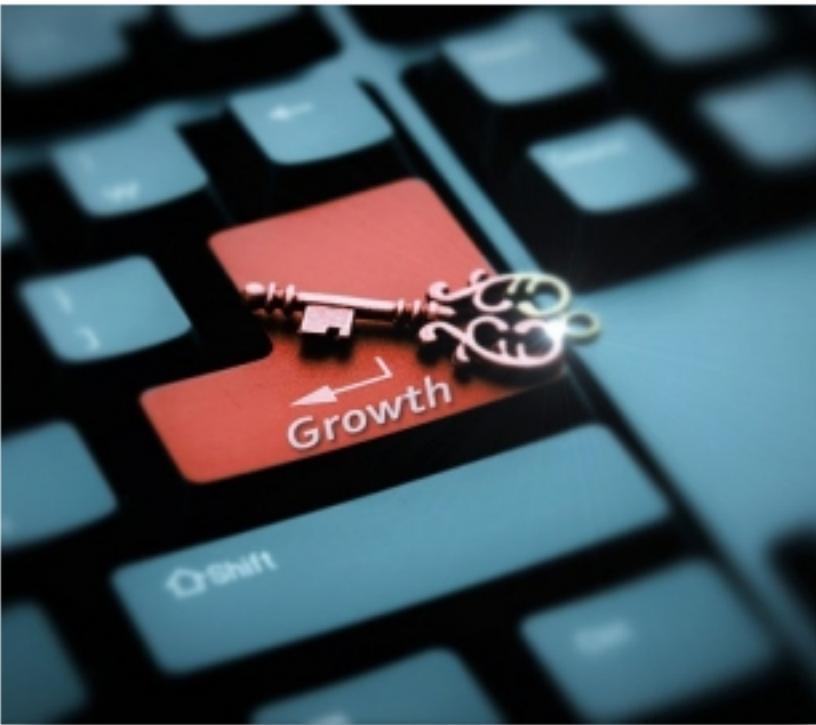


# ANTECEDENTES DEL SOFTWARE



[www.oncontact.com/evolution-cr...](http://www.oncontact.com/evolution-cr...)

History of CRM Software



ADA BYRON



[biography.com/people/](http://biography.com/people/)

Ada Lovelace

1842

## ADA BYRON

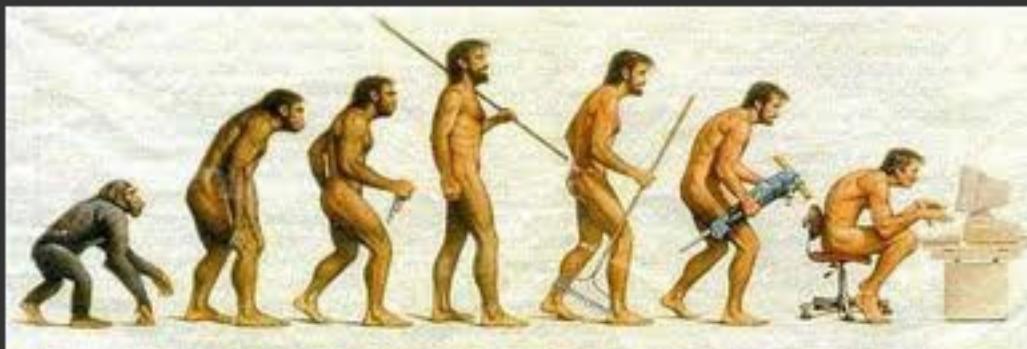
Ada Lovelace es recordada principalmente por haber creado su máquina analítica mecánica, que permitía calcular cualquier función algebraica y almacenar números; el programa se introducía en la máquina mediante tarjetas. Fue la primera programadora de la historia, lo denominaron ADA.

GEORGE BOOLE



ANTECEDENTES DEL  
SOFTWARE





1950 – 1957

## EVOLUCION DEL SOFTWARE

Los elementos de la computación que primero se consideraban software, pasan a ser hardware



PRIMERA ETAPA



FORTAN, LISP



Timeline JS

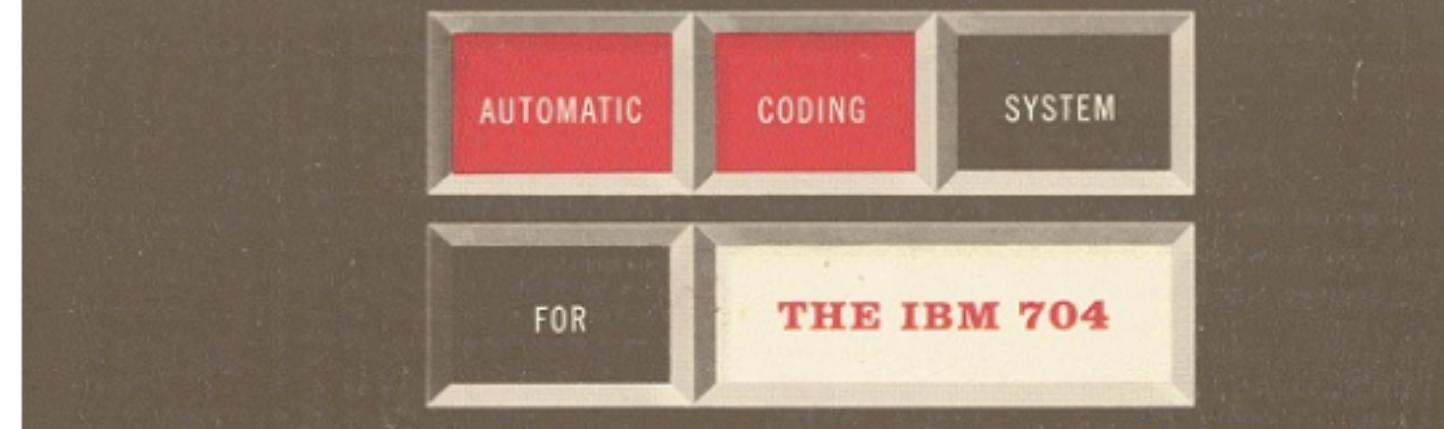


# Fortran

1955 – 1959

## FORTAN, LISP

Nace el lenguaje Fortran (lenguaje de programación de alto nivel, cuyo propósito procedural e imperativo adaptado al cálculo numérico y a la computación científica). De igual forma nace el lenguaje Lisp.



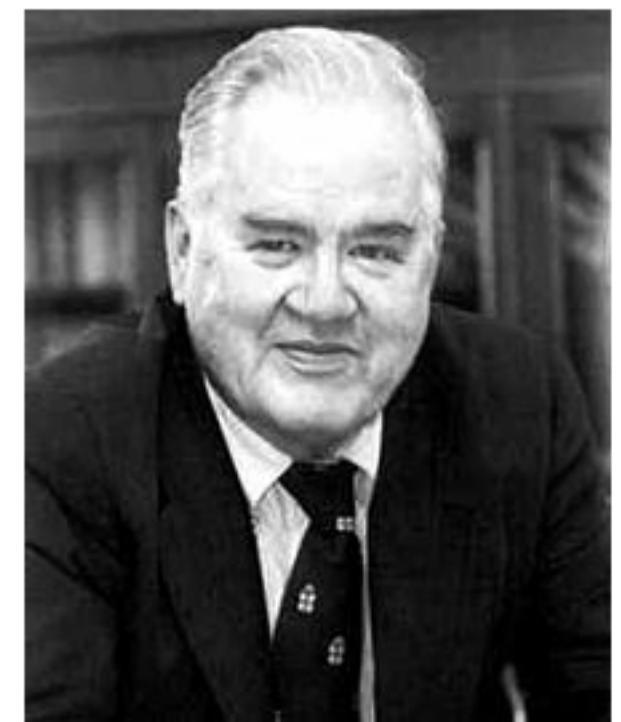
codeblog.altervista.org

Fortran Language



Timeline JS





wikipedia.org

John Tukey

1958

## JOHN W. TUKEY

El término "software" fue utilizado por primera vez de forma escrita por John W. Tukey en 1958. Tukey usó el término "Software de Computación" (Computer Software) en un contexto computacional en un artículo de 1958 en el American Mathematical Monthly



FORTAN, LISP

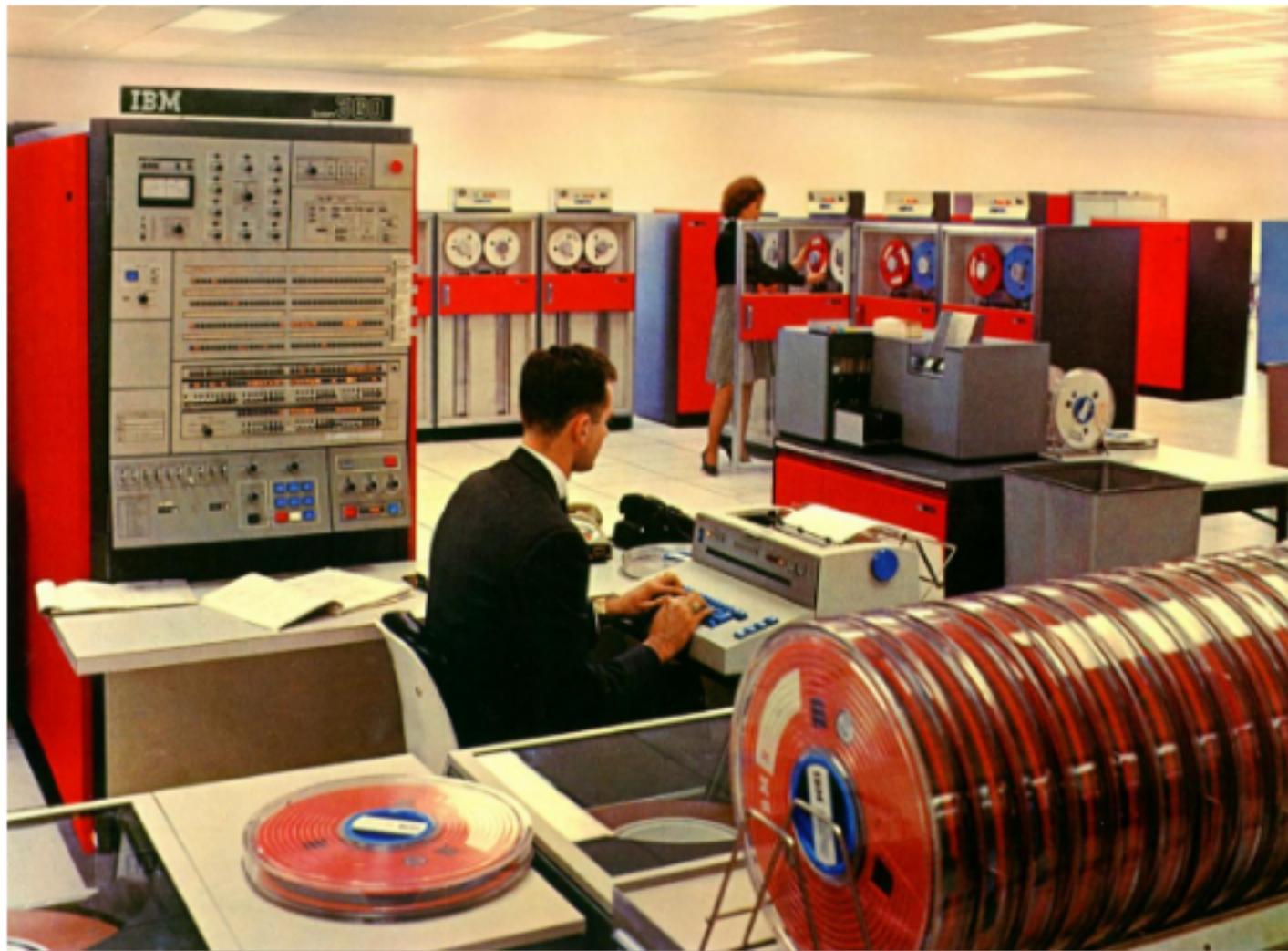


MAINFRAMES



Timeline JS





plyojump.com

1960 – 1970

## MAINFRAMES

3. 1960-1970, utilización de mainframes o computadoras centrales utilizadas en grandes corporaciones, los usuarios se limitaban a centrales sin poder de procesamiento.



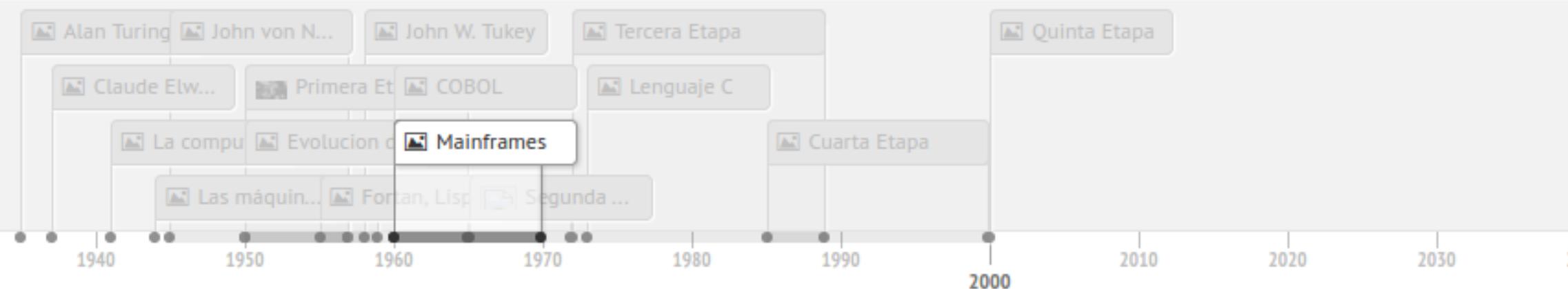
JOHN W. TUKEY



COBOL



Timeline JS





1960

## COBOL

En 1960 nace el lenguaje COBOL, (lenguaje de programación universal que puede ser usado en cualquier ordenador).



MAINFRAMES

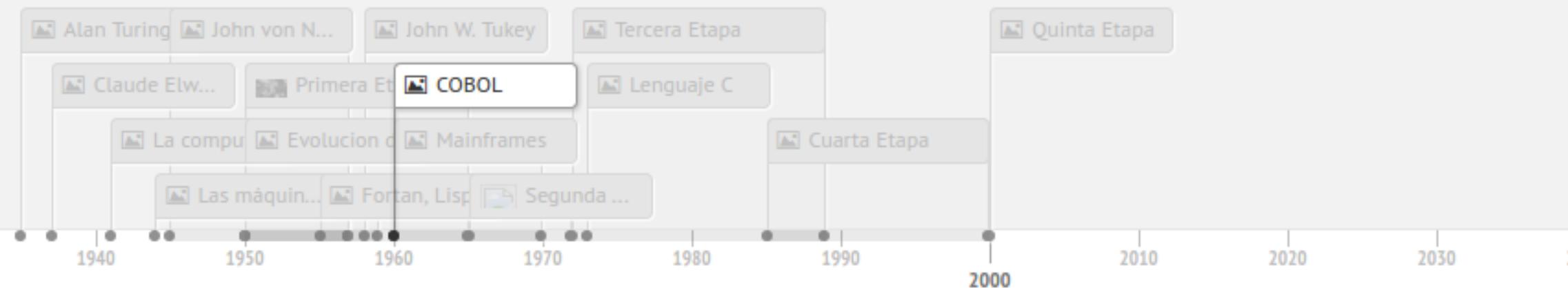


SEGUNDA ETAPA

COBOL

[www.techcentral.ie](http://www.techcentral.ie)

Timeline JS





1965 – 1972

## SEGUNDA ETAPA

Se busca simplificar código. Aparición de Multiprogramación y Sistemas Multiusuarios. Sistemas de Tiempo Real apoyan la toma de decisiones. Aparición de Software como producto. (Casas de Software). INICIO DE LA CRISIS DEL SOFTWARE. Se buscan procedimientos para el desarrollo del Software.



COBOL



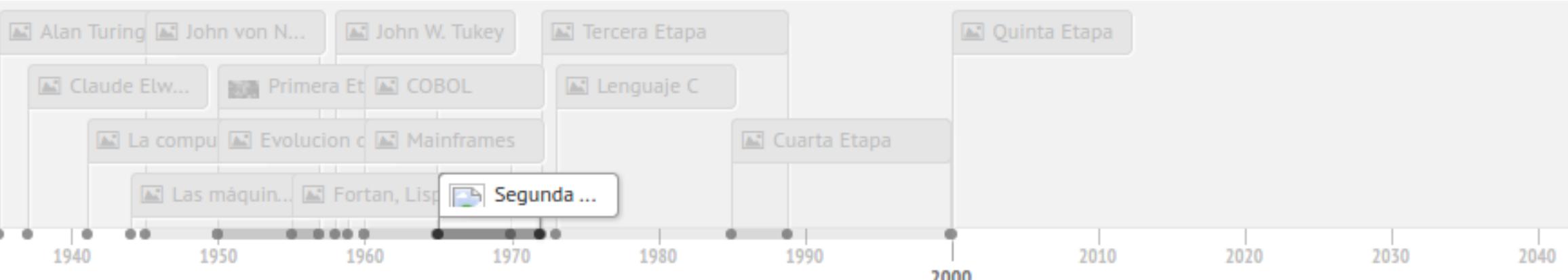
TERCERA ETAPA

[www.ecured.cu](http://www.ecured.cu)

Circuitos Integrados, Compatibilidad con Equipo Mayor, Multiprogramación, Minicomputadora



Timeline JS





www.emaze.com

Sistemas Distribuidos

1972 – 1989

## TERCERA ETAPA

Nuevo Concepto: Sistemas Distribuidos. Complejidad en los Sistemas de Información. Aparecen: Redes de área local y global, y Comunicadores Digitales. Amplio Uso de Microprocesadores.



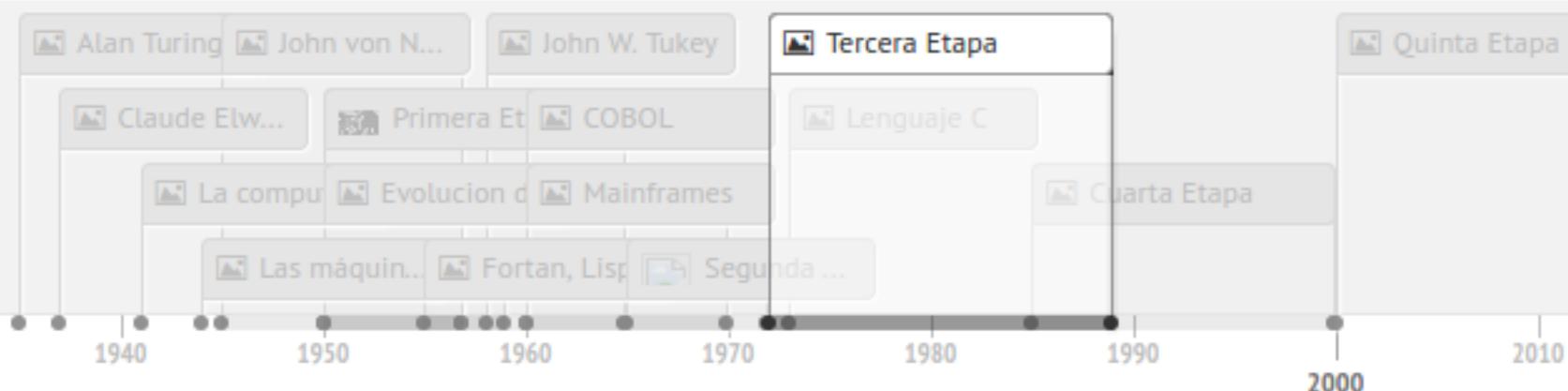
SEGUNDA ETAPA



LENGUAJE C



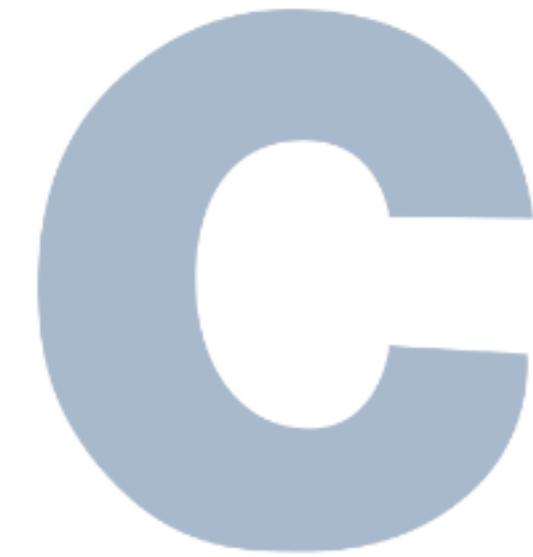
Timeline US



# THE C PROGRAMMING LANGUAGE



TERCERA ETAPA



1973

## LENGUAJE C

Lenguaje de programación C en los laboratorios Bell.

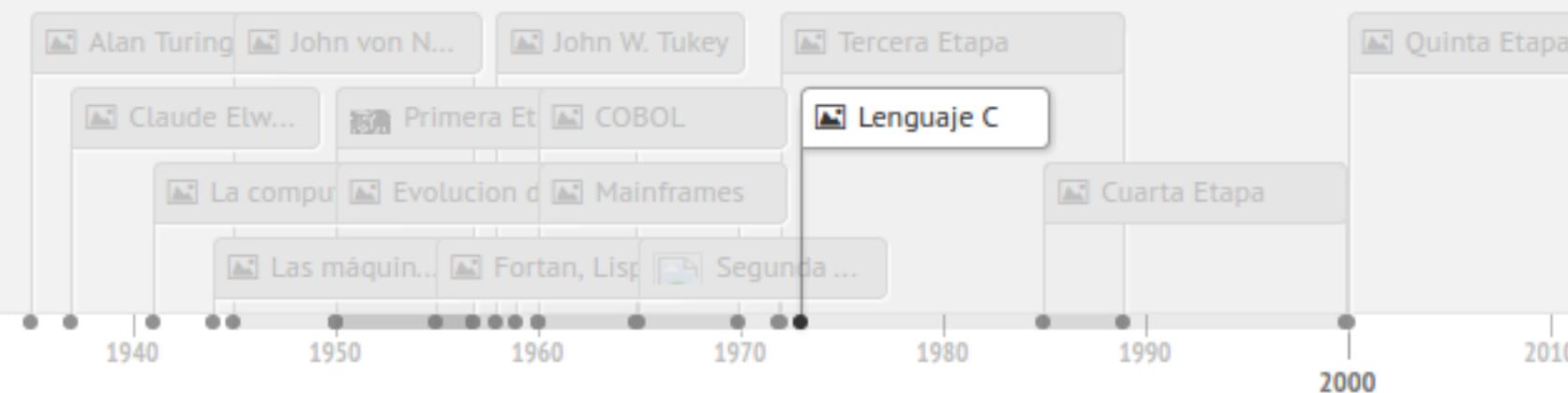


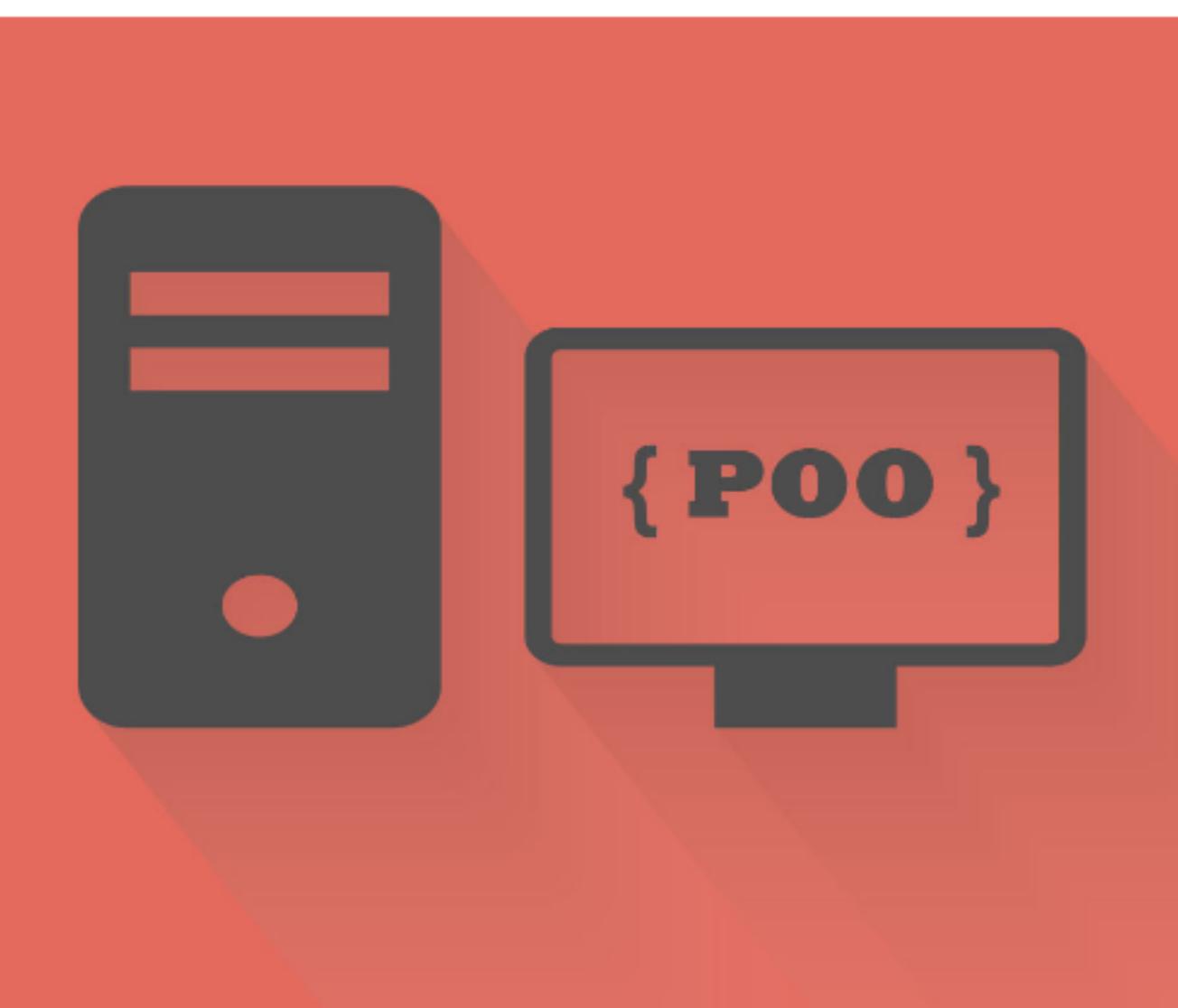
CUARTA ETAPA

wikipedia.org



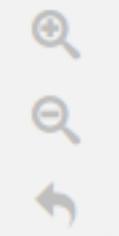
TimelineJS





www.edsonmm.com

Programación orientada a objetos



Timeline JS

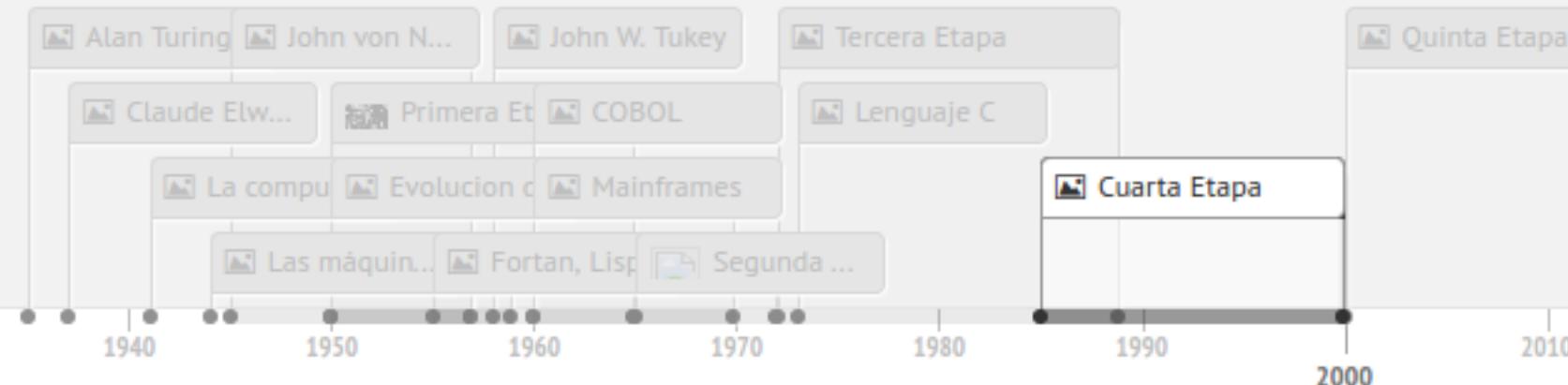
1985 – 2000

## CUARTA ETAPA

Impacto Colectivo de Software. Aparecen: Redes de Información, Tecnologías Orientadas a Objetos. Aparecen: Redes Neuronales, Sistemas Expertos y SW de Inteligencia Artificial. La información como valor preponderante dentro de las Organizaciones. Entorno Cliente-Servidor Tecnologías de Internet



QUINTA ETAPA





[www.altag.net](http://www.altag.net)

Colossus codebreaking computer in operation

2000

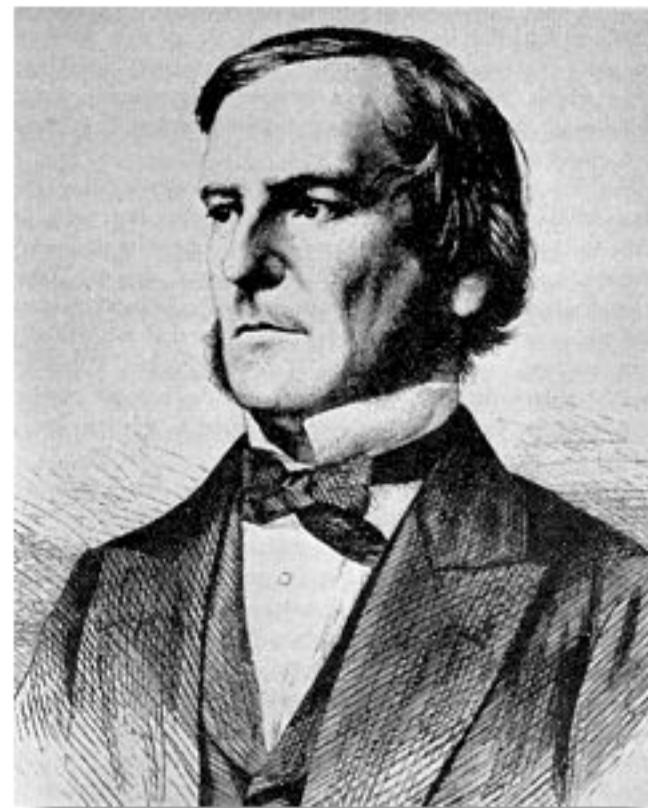
## QUINTA ETAPA

Omnipresencia de la Web Reutilización de información Componentes de software reutilizables



CUARTA ETAPA





wikipedia.org

George Boole, mathematician, 1815-1864

1847

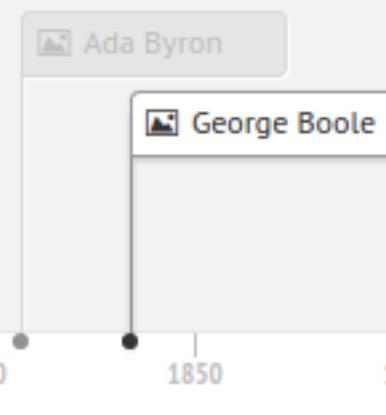
## GEORGE BOOLE

Como inventor del álgebra de Boole, que marca los fundamentos de la aritmética computacional moderna, Boole es considerado como uno de los fundadores del campo de las Ciencias de la Computación. Se podría decir que es el padre de los operadores lógicos simbólicos y que gracias a su álgebra hoy en día es posible operar simbólicamente para realizar operaciones lógicas. Pero tomara casi cien años para que el álgebra de Boole se utilice en informática

ADA BYRON



ALAN TURING

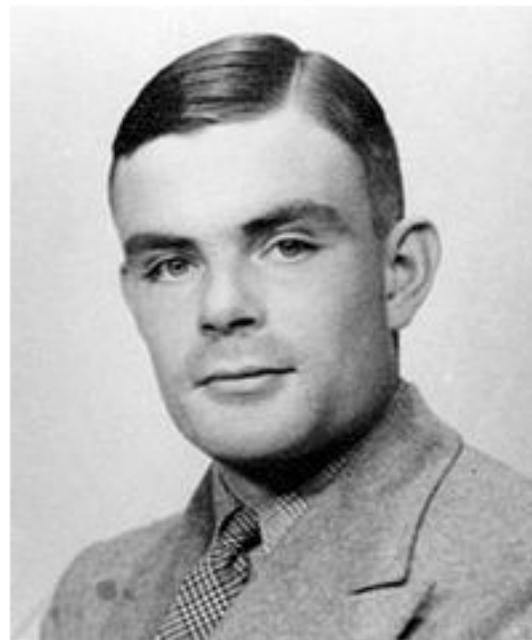


Timeline JS





GEORGE BOOLE



wikipedia.org

Alan Turing em 1951, três anos antes de sua morte.

1935

## ALAN TURING

La primera teoría sobre el software fue propuesta por Alan Turing en su ensayo de 1935 sobre números computables, con una aplicación destinada a la toma de decisiones.

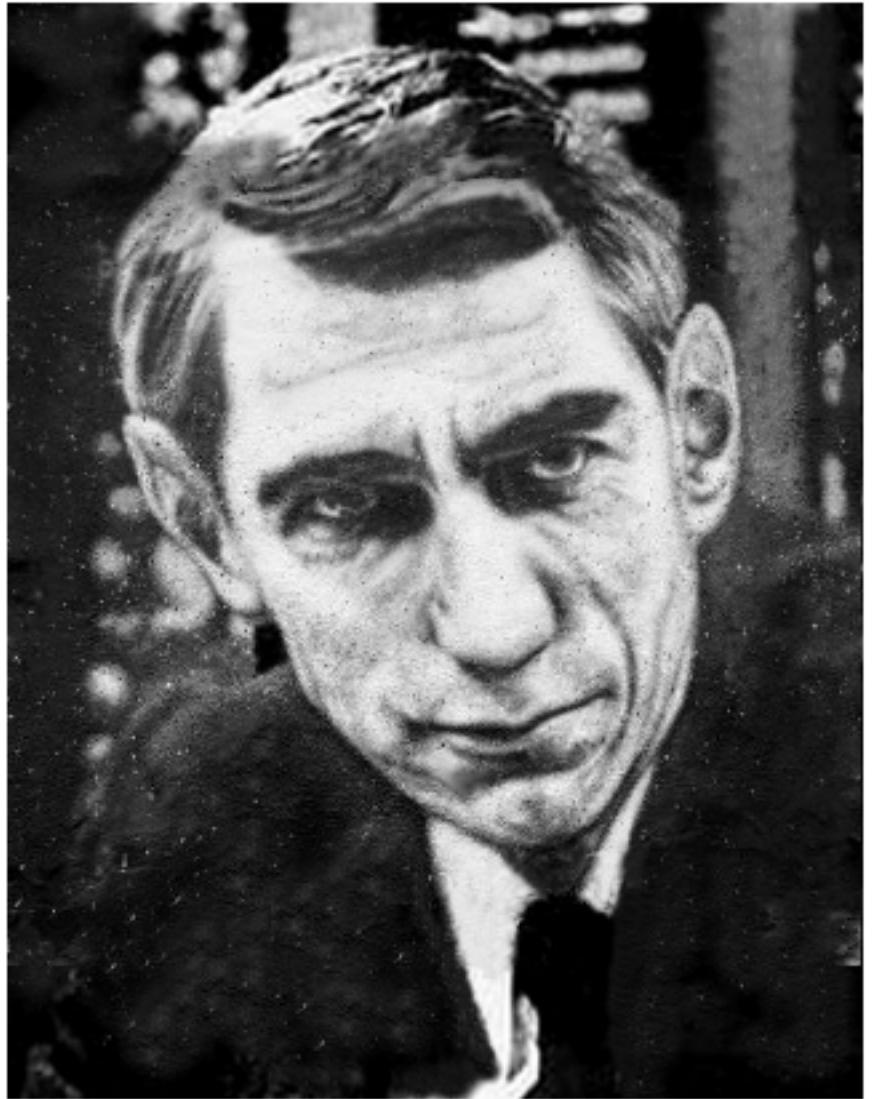


CLAUDE ELWOOD SHANNON



Timeline JS





wikipedia.org

Claude Elwood Shannon (30 de abril de 1916 – 24 de febrero de 2001)

1937

## CLAUDE ELWOOD SHANNON

Shannon es reconocido por haber fundado el campo de la teoría de la información con la publicación Una teoría matemática de la comunicación, que supuso un hito en 1948. Es quizás igualmente conocido por haber sentado las bases de la teoría del diseño del ordenador digital y el circuito digital en 1937



ALAN TURING



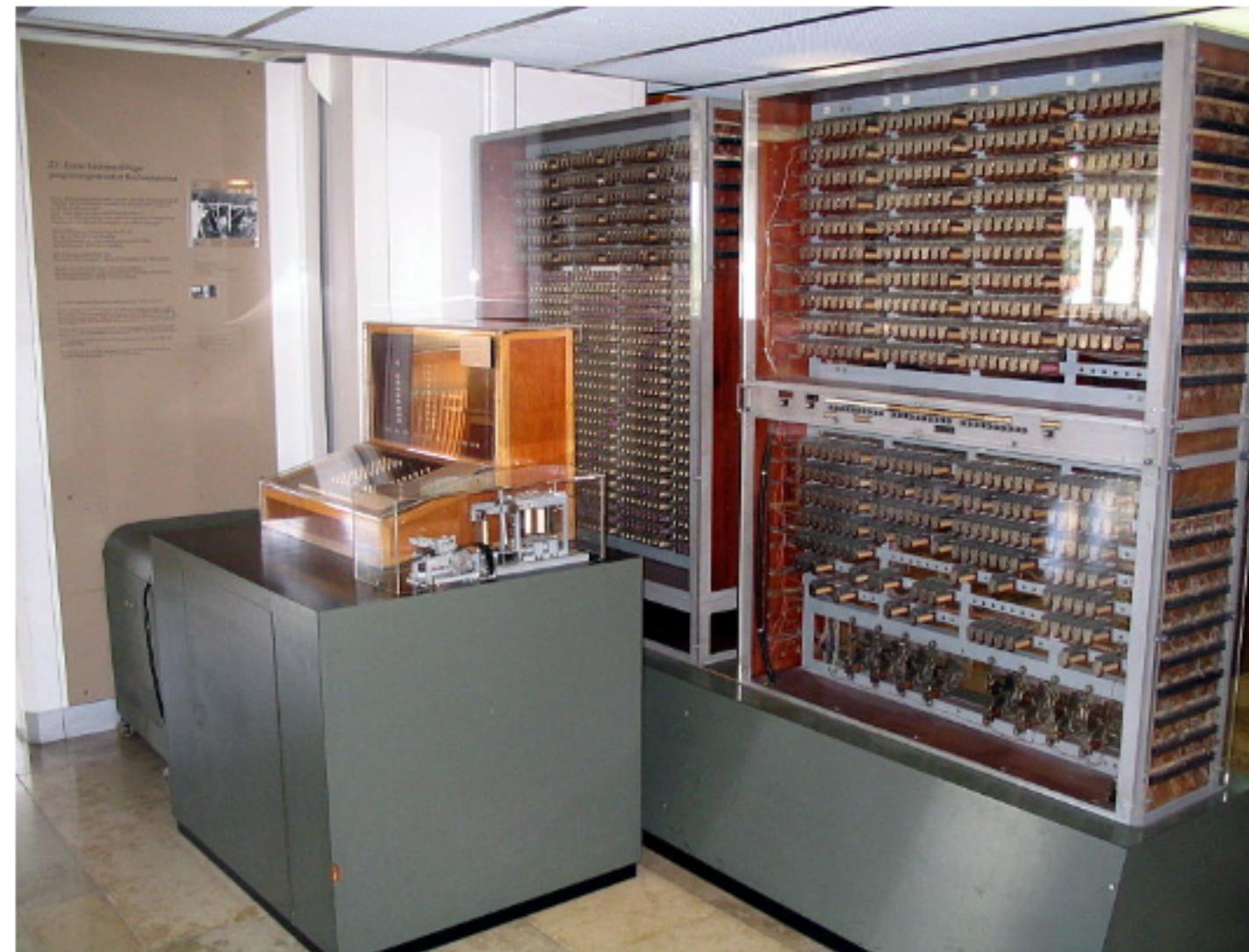
LA COMPUTADORA

23



Timeline JS





wikipedia.org

Réplica del Zuse Z3 exhibida en el Museo Alemán en Múnich.

1941

## LA COMPUTADORA Z3

La computadora Z3, creada por Konrad Zuse en 1941, fue la primera máquina programable y completamente automática, características usadas para definir a un computador. Se programaba mediante cables e interruptores.



CLAUDE ELWOOD  
SHANNON

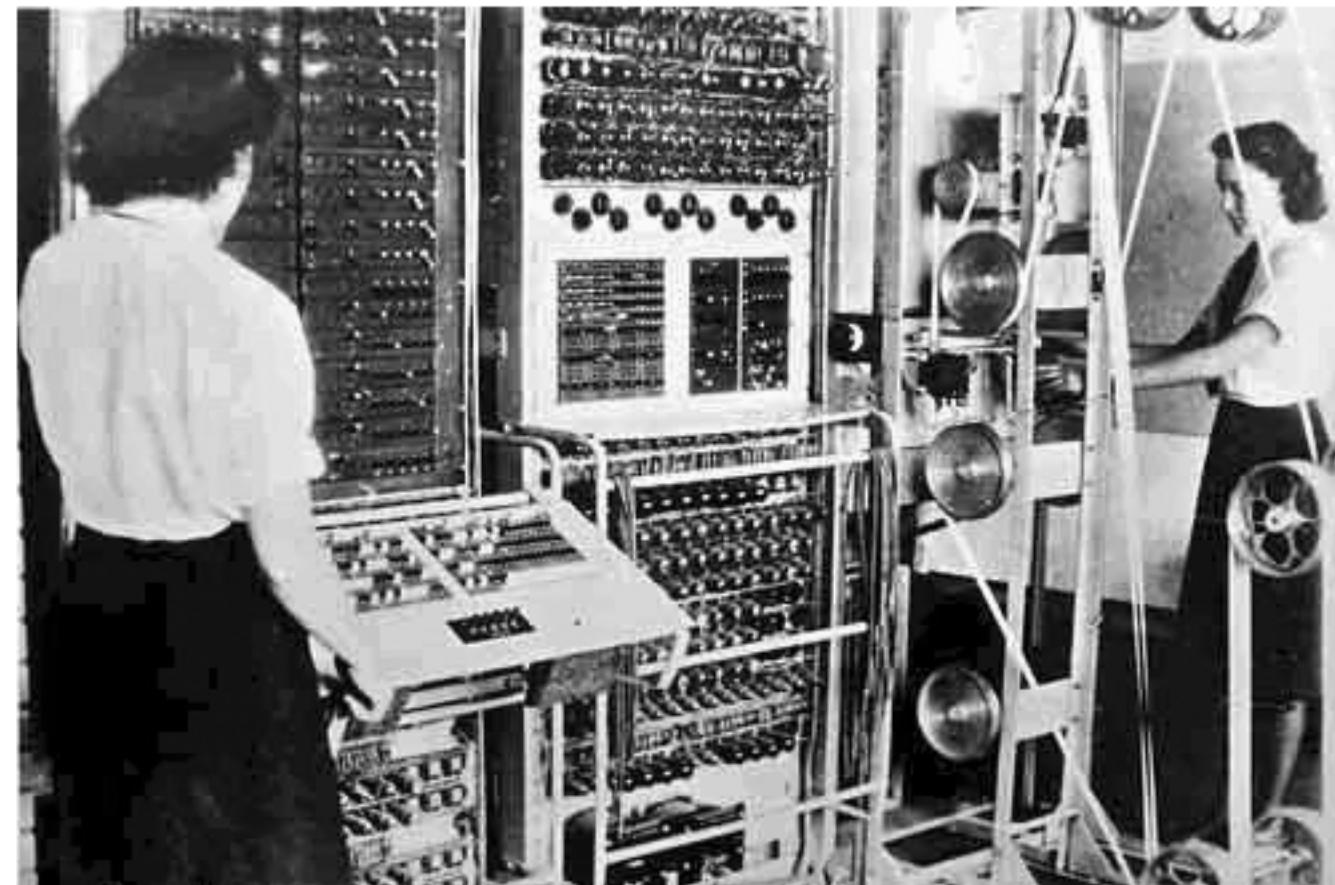


LAS MÁQUINAS  
COLOSSUS



Timeline JS





wikipedia.org

Colossus codebreaking computer in operation

1944

## LAS MÁQUINAS COLOSSUS

fueron los primeros dispositivos calculadores electrónicos usados por los británicos para leer las comunicaciones cifradas alemanas durante la Segunda Guerra Mundial. Colossus fue uno de los primeros computadores digitales.



LA COMPUTADORA  
Z3



JOHN VON  
NEUMANN



Timeline JS





wikipedia.org

John von Neumann

1945 – 1957

## JOHN VON NEUMANN

Concepto de programa de control almacenado de memoria, precipito desarrollo del software, generando de esta forma dos tendencias de desarrollo, los programas de aplicación y los de servicio, facilitando el desarrollo de programas a partir de programas. Un computador con una arquitectura de von Neumann almacena los datos y las instrucciones del programa en la misma memoria.



LAS MÁQUINAS  
COLOSSUS



PRIMERA ETAPA



Timeline JS





JOHN VON  
NEUMANN



EVOLUCION DEL  
SOFTWARE

Enroque de ciencia: "Prueba y error"

1950 – 1965

## PRIMERA ETAPA

Se trabaja con la idea de "Codificar y Corregir" No existía un planteamiento previo. Generalmente no existía documentación de ningún tipo. Nace y se amplía el uso del lenguaje ensamblador para la programación de las computadoras. Desarrollo a base de prueba y error.



Timeline JS

