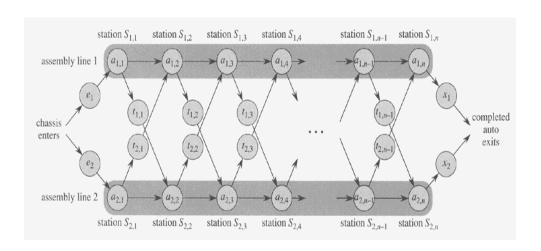


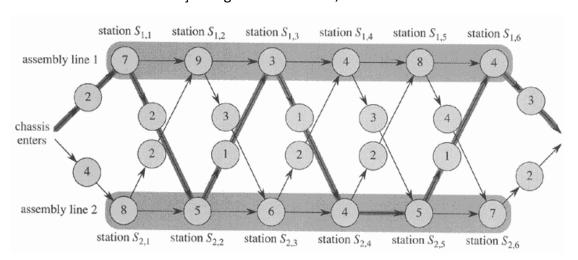
## Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais Departamento de Computação Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados II Prof. Thiago de Souza Rodrigues

## **Trabalho Prático 02**

- Valor 15 pontos
- O trabalho pode ser feito em grupos de até 3 pessoas;
- **Data:** 21 de outubro de 2022
- Data de Entrega: 04 de novembro de 2022
- Considere o problema das linhas de montagem, apresentado em aula, onde se quer verificar qual é o caminho mais eficiente da entrada nas linhas de montagem até a saída levando em consideração o tempo de processamento em cada estação e o tempo de transporte entre uma estação e outra, assim como o tempo de saída das linhas de montagem.
  - a. **e**<sub>1</sub> e **e**<sub>2</sub>: tempo gasto para a entrada nas linhas 1 e 2, respectivamente;
  - b. a<sub>1,1</sub>, a<sub>1,2</sub>, ... a<sub>1,n</sub>: tempo gasto para o processamento em cada uma das estações
     S<sub>1,1</sub>, S<sub>1,2</sub>, ..., S<sub>1,n</sub> da Linha de montagem 1;
  - c. **a**<sub>2,1</sub>, **a**<sub>2,2</sub>, ... **a**<sub>2,n</sub>: tempo gasto para o processamento em cada uma das estações **S**<sub>2,1</sub>, **S**<sub>2,2</sub>, ..., **S**<sub>2,n</sub> da **Linha de montagem 2**;
  - d. **t**<sub>1,1</sub>, **t**<sub>1,2</sub>, ... **t**<sub>1,n-1</sub>: tempo gasto para ir de uma estação na Linha 1 até a estação seguinte na Linha 2;
  - e. **t**<sub>2,1</sub>, **t**<sub>2,2</sub>, ... **t**<sub>2,n-1</sub>: tempo gasto para ir de uma estação na Linha 2 até a estação seguinte na Linha 1;
  - f.  $x_1 e x_2$ : tempo de saída das linhas de montagem 1 e 2, respectivamente.



- 2. Para a instância abaixo contendo duas linhas de montagens com 06 estações cada, a entrada de dados é dada da seguinte forma:
  - a. A1 = [2, 7, 9, 3, 4, 8, 4, 3] que corresponde ao tempo de processamento de cada estação na Linha 1 juntamente com as tempo de entrada e saída dessa linha, primeiro e último elementos, respectivamente;
  - b. A2 = [4, 8, 5, 6, 4, 5, 7, 2] que corresponde ao tempo de processamento de cada estação na Linha 2 juntamente com as tempo de entrada e saída dessa linha, primeiro e último elementos, respectivamente;
  - c. T1 = [2, 3, 1, 3, 4] que corresponde ao tempo de transporte de uma Estação na Linha 1 até a Estação seguinte na Linha 2;
  - d. T2 = [2, 1, 2, 2, 1] que corresponde ao tempo de transporte de uma Estação na Linha 2 até a Estação seguinte na Linha 1;



- 3. Implementar, um algoritmo recursivo com memoização que utilize a metodologia de programação dinâmica para solucionar o problema das linhas de montagem, considerando sempre duas linhas. O algoritmo deve imprimir o caminho utilizado na solução assim como tempo gasto.
- Implementar, um algoritmo guloso para solucionar o problema das linhas de montagem, considerando sempre duas linhas. O algoritmo deve imprimir o caminho utilizado na solução assim como tempo gasto.
- Mostrar o resultado encontrada para cada uma das instâncias a seguir utilizando os duas métodos implementados.

```
e. A1 = [05, 10, 06, 03, 08, 05, 03, 07, 12, 08]

f. A2 = [07, 03, 05, 03, 07, 06, 04, 09, 10, 09]

g. T1 = [04, 02, 07, 02, 05, 08, 02]

h. T2 = [06, 01, 07, 03, 06, 04, 05]
```

## 6. O que deve ser entregue via moodle:

- a. Relatório contendo o código fonte comentado, explicitando a característica da programação dinâmica e da programação gulosa em cada um dos casos;
- No relatório, mostrar os resultados de cada método proposto para cada uma das instâncias acima, fazendo uma comparação entre os resultados.
- c. Postar, o projeto implementado.