## Objetos

Los objetos son estructuras que nos van a permitir guardar datos por parejas de "clave: valor" separados por comas.

La clave (key) es el nombre que utilizaremos nosotros para identificar el valor, y el valor (value) puede ser cualquier tipo de dato válido en JavaScript, number, string, boolean, array o incluso otro objeto.

Los objetos se crean con llaves y dentro pondremos los valores que necesitemos, no hay límite.

```
const miPrimerObjeto = {
  name: 'Dorian',
  favouriteNumber: 87,
  isActive: true,
  pets: ['Nala', 'Anubis']
};
```

## Objetos - Acceso a los valores



Para acceder a los valores del objeto lo más habitual es acceder a través de punto (.) y la secuencia es el equivalente a "bajar" en la estructura, pondremos el nombre del objeto e iremos bajando niveles a través del punto

```
const miPrimerObjeto = {
  name: 'Dorian',
  favouriteNumber: 87,
  isActive: true,
  pets: ['Nala', 'Anubis']
};
```

```
miPrimerObjeto.name;
miPrimerObjeto.favouriteNumber;
miPrimerObjeto.isActive;
miPrimerObjeto.pets;
```

## Objetos - Acceso a los valores



Siguiendo el mismo principio que en la diapositiva anterior, para acceder a la calle y a la ciudad tenemos que seguir bajando niveles para entrar en el siguiente objeto.

```
const miPrimerObjeto = {
  name: 'Dorian',
  favouriteNumber: 87,
  isActive: true,
  pets: ['Nala', 'Anubis'],
  address: {
    street: 'C/ Falsa 123',
    city: 'Segovia'
  }
};
```

```
miPrimerObjeto.address.city
```

## Objetos - Acceso a los valores



Cuando el acceso a la variable es a través de un dato que necesita evaluarse (variable, parámetro, etc.) El acceso al objeto debe hacerse en formato indexado.

```
const miPrimerObjeto = {
  name: 'Dorian',
  favouriteNumber: 87
};

const getValues = key => {
  console.log(miPrimerObjeto[key]);
};

getValues('name')
getValues('favouriteNumber')
```

Ésto no se podría hacer a través del punto porque al poner miPrimerObjeto.key estaríamos intentando acceder a un valor del objeto con la clave key.