



# NODE - http



---

Node tiene un montón de paquetes incluidos en el propio núcleo de node, entre ellos encontramos el paquete http que nos sirve para crear servidores web.

Aunque en react estamos acostumbrados a importar módulos con la sentencia `import ... from ...` en node tenemos que usar la sintaxis de `require`.

```
const http = require('http');
```

Con esta sentencia estamos guardando el paquete de http (<https://nodejs.org/api/http.html>) en la constante http, es muy habitual llamar a la constante con el nombre del paquete o con sus iniciales si tiene varias palabras.



# NODE - Primer servidor web



Uno de los métodos que tiene http es `createServer()`, éste método nos devuelve un objeto servidor con un montón de propiedades y métodos, el que usaremos en esta ocasión es `listen`, que nos servirá para iniciar el servidor y que se quede a la espera de conexiones.

El método `listen` tiene varias opciones de configuración, la más simple sólo necesita un puerto que poner a la escucha y un callback que se ejecutará cuando el servidor esté listo.

```
const http = require('http');
const port = 8000;

const server = http.createServer();

server.listen(port, () => {
  console.log(`Server is running on port: ${port}`);
});
```



# NODE - Primer servidor web



---

Cuando creamos el servidor tenemos la opción de decirle qué función queremos que se ejecute cuando un cliente se conecte a ese servidor.

Los servidores web en NODE están orientados a eventos, es decir escuchan cuando se produce un evento y ejecutan un código como respuesta a ese evento.

Si creamos una función que reaccione al evento de conexión podemos visualizar los dos objetos que corresponden a esa conexión, el objeto REQUEST (petición) y el objeto RESPONSE (respuesta)



# NODE - Primer servidor web



Los objetos `req` y `res` son enormes y contienen toda la información correspondiente a la petición y a la respuesta.

```
const requestListener = (req, res) => {  
  console.log('REQ', req);  
  console.log('RES', res);  
};  
  
const server = http.createServer(requestListener);
```