



NODE



Hasta ahora hemos utilizado Node como herramienta para usar vite, react, SASS, etc, éste es uno de los múltiples usos que tiene.

Otro de los usos más comunes que tiene es la creación de servidores web y la creación y gestión de APIs



NODE - Primer Proyecto



Todos los proyectos de node, de forma **OBLIGATORIA** necesitan un archivo **package.json**, éste es el archivo de configuración del proyecto donde tiene establecidas todas las configuraciones y paquetes que usa el proyecto.

Para crear el primer proyecto abre una carpeta vacía en vscode y en la terminal inicia tu proyecto con el comando **npm init**.

Ahora la terminal te hará una serie de preguntas de configuración básica, nombre del proyecto, versión, etc.



NODE - Primer Proyecto



```
{
  "name": "primer-servidor-web",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  ▶ Depurar
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  },
  "author": "",
  "license": "ISC"
}
```

Si todo ha ido bien deberías tener un archivo `package.json` como éste.

La primera parte en la que nos vamos a centrar son el punto de entrada (main) y los scripts.



NODE - Primer Proyecto



El punto de entrada define cuál es el archivo principal de tu aplicación, normalmente se le nombra con `index.js`, `app.js` o `main.js`

Éste será el archivo desde el que inicie toda tu aplicación y será el encargado de ir conectando los diferentes archivos y servicios de tu aplicación.

Vamos a empezar creando el archivo principal de JavaScript y viendo cómo funciona node.