

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE MADRID

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR



Grado en Ingeniería Informática

PREGUNTAS DE LA PRÁCTICA 1

ANÁLISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE

Sergio Larriba Moreno
Miguel Lozano Alonso

APARTADO 3 - USO DE LIBRERÍAS BÁSICAS

Ejecuta el programa con distintos tipos de parámetros (numéricos o no, negativos, etc.), sin parámetros, o con más de uno. ¿Qué sucede? ¿Ves algún problema o mejora a implementar en el código?

- Si lo llamamos sin parámetros simplemente nos imprime true y false, que es el valor devuelto por la función esPadovan.
- Si lo llamamos con letras como parámetros, el programa no compila.
- Si lo llamamos con números negativos, como por ejemplo (java SecuenciaPadovan -1 -2), imprime "Longitud -1 incorrecta" "Longitud -2 incorrecta" "true" "false". Tiene sentido este output porque no existen medidas de longitud negativas, por lo que no se pueden crear secuencias de longitud -4 por ejemplo, lo mismo pasa si le pasas como argumento cualquier letra.

Una de las mejoras que se podría incluir en el código sería la falta de información para el usuario sobre los argumentos que tiene que introducir para ejecutar correctamente el programa. Es decir, si el usuario pone como argumentos cualquier letra del abecedario (por ejemplo) el programa no compila, pero estaría bien incluir un if antes de ejecutar el main en el que se compruebe los argumentos introducidos, y si no son los correctos, informar debidamente al usuario de cuáles serían los adecuados para ejecutar este programa.

APARTADO 4 - TU PRIMER PROGRAMA EN JAVA

El método esSecuencia de este apartado ¿es de clase o de objeto? Justifica tu respuesta, indicando por qué ese diseño es adecuado.

Tal y como dice la definición, un método de clase es aquel que puede ser invocado sin existir una instancia, por lo que el método esSecuencia es un método de clase. Este diseño es adecuado porque vale para cualquier tipo de Secuencia Skiponacci sin importar de qué clase sea, es un método general para ver si una secuencia cumple con las condiciones para ser una Secuencia Skiponacci.