



En el anterior diagrama establecemos el diseño de una aplicacion de streaming, no hemos añadido ni getters ni setters. Un ejemplo de funcionalidad de la aplicacion sería que un Espectador decida ver una Retransmision, en ese caso llamaría al método ver(r: Retransmision). El método llamaría getSuscripciones(e: Espectador), y obtendría todos los canales de los que tiene una Suscripción activa. Si uno de los canales de la lista coincide con el Canal al que pertenece la Retransmisión que se quiere ver, entonces se le concede el acceso.