

En el diagrama anterior establecemos el diseño de una aplicación que gestiona conciertos (lugar, entradas, clientes, palcos, artistas...). Un ejemplo de la funcionalidad de la aplicación sería que un cliente quisiera comprar entradas para asistir a un concierto. En ese caso, el cliente llamaría al método comprarEntradas, en él se encontraría una llamada a precioEntrada(), le pasaría los datos correspondientes y en función de la zona que escoja el cliente, le costará una cantidad u otra.