



getCoste() de embarcacion, es un metodo que te saca el coste base de todas las embarcaciones, el cual heredaran sus clases hijas

getCoste() de Velero, te saca el coste de cada embarcación, si llamo al getCoste de velero. Si pongo super getCoste() llamo al coste general de embarcaciones

Creamos una clase abstracta llamada Embarcacion y dos clases que heredan directamente de ella: EmbarcacionMotor y Velero. Así establecemos la principal diferencia entre ambas: el motor. Además, establecemos la clase LanchaCompeticion que hereda de EmbarcacionMotor. De esta manera establecemos el coste asociado a la Lancha. Por último, LanchaCompeticion tiene un atributo que indica si ademas es un Catamaran.