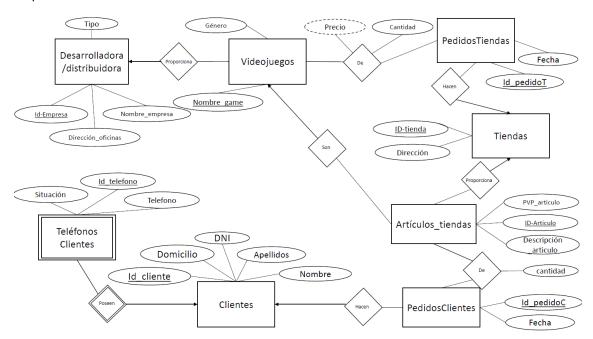
# DISEÑO DE BASE DE DATOS

# Objetivo de la base de datos y descripción del problema

La base de datos está diseñada para la gestión y logística de una empresa de tiendas de videojuegos, como por ejemplo "GAME" O "GAME STOP". Estas franquicias, constan de diversas tiendas y necesitan saber cuántos videojuegos(claves de videojuegos-copias digitales de estos) deben que solicitar a las desarrolladoras y distribuidoras de videojuegos, en función de la demanda de los clientes de sus artículos(teniendo en cuenta que sus principales artículos de venta son videojuegos),con el fin de poder suplir estas demandas en cada una se sus diversas tiendas y tener un registro de los pedidos que se realizan a los proveedores por parte de la empresa y de los pedidos realizados por los clientes a las tiendas de esta.

### Esquema de base de datos E-R



Si se observa el esquema E-R, se puede apreciar, que traduce a una línea comercial, en la que se pueden diferencias dos pasos y de esta forma simplificar la comprensión de la tabla.

El primer paso comercial esta formado por la desarrolladora de videojuegos (proveedor de las tiendas), los videojuegos (producto), pedidos de las tiendas, y tiendas (como clientes de los proveedores); a su vez las tiendas actúan como proveedores de sus clientes, que venden sus artículos(productos), satisfaciendo los pedidos de los clientes.

Una vez vista esta simplificación del esquema,

Vemos la cardinalidad de las entidades:

Las desarrolladoras con los videojuegos tienen una relación 1:N, ya que una desarrolladoras puede crear diversos juegos, pero un juego no puede estar siendo desarrollado por desarrolladoras diferentes.

La relación videojuegos y pedidos es N:N, y en el cual tenemos definidos dos atributos, uno de la cantidad de videojuegos que habrá en cada pedido, y otro del precio de estos, este ultimo atributo lo he puesto como derivado ya que el precio se establecerá en el pedido en función de la cantidad de videojuegos que se soliciten en este.

La relación pedidos de tiendas y tiendas es una relación N:1, ya que una tienda puede hacer muchos pedidos, pero un mismo medido no puede ser realizado o pertenecer a varias tiendas.

Entre tiendas y los artículos de estas, existe una relación 1:N, de igual manera que entre las desarrolladoras y los videojuegos, ya que los artículos son los productos de las tiendas.

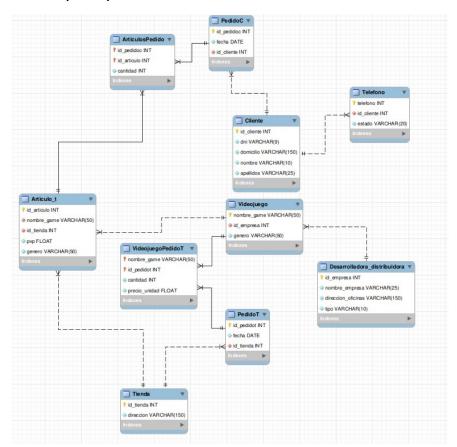
Entre los artículos y los pedidos se encuentra la segunda relación N:N, esta vez solo se observa un atributo de cantidad, porque en este caso, el precio ya esta fijado en los artículos como pvp, y no dependerá de la cantidad a la hora de hacerse el pedido en la venta al público.

Seguidamente se observa la relación de pedidos de clientes y los clientes como una relación N:1, de la misma forma que ocurrida entre los pedidos de las tiendas a los proveedores y las tiendas (clientes de los proveedores)

También se puede apreciar una relación y entidad débiles respecto a los clientes, que serán los teléfonos, los cuales dependen íntimamente de que los clientes estén registrados (si no hay cliente, no cabe la posibilidad de que exista teléfono alguno), es por esto que se han definido como débiles. Los teléfonos tienen una relación con los clientes N:1, un cliente podrá tener muchos teléfonos, pero un teléfono no podrá pertenecer a varios clientes, ya que este es único y personal.

Cabe destacar una relación entre videojuegos y tiendas 1:N, esta relación es relevante, ya que los artículos que estén en las tiendas dependen estrechamente de los videojuegos disponibles para ser pedidos a los proveedores. La relación fue definida como 1:N ya que los artículos de las tiendas estarán identificadas por un digito que dependerá de el juego concreto del que se trate , y además de la tienda en la que se encuentre, de manera que un mismo juego en dos tiendas diferentes, tendrá un identificador diferente, así podemos diferenciar que videojuego fue pedido y por cuales de las tiendas de la empresa fue pedido . Por lo tanto, con esta relación un videojuego puede suponer más de un artículo (por la tienda en la que se encuentre, pero un artículo no puede ser más de un videojuego, como se verá más adelante con la creación de las tablas mediante lenguaje SQL.

### Esquema relacional(tablas)



# Código de creación de tablas en lenguaje de dominio SQL

```
CREATE TABLE Tienda
                                                                                            1
    id_tienda integer primary key ,
direccion varchar(150) not null
#Desarrolladoras de videojuegos
CREATE TABLE Desarrolladora_distribuidora
    id_empresa integer primary key auto_increment,
nombre_empresa varchar(25) not null,
direccion_oficinas varchar(150) not null,
    tipo varchar(10) not null
#Videojuegos(utilizamos el nombre del videojuego como clave, porque una vez una desa
CREATE TABLE Videojuego
    nombre_game varchar(50) primary key, id_empresa integer not null,
    genero varchar(50) not null,
     foreign key(id empresa) references Desarrolladora distribuidora(id empresa).
    key idx_genero (genero)
CREATE TABLE PedidoT
     id_pedidot integer primary key auto_increment,
    fecha date not null,
    id_tienda integer not null,
    foreign key(id_tienda) references Tienda(id_tienda)
```

```
#Articulo tienda
67
68 •
        CREATE TABLE Articulo_t
69
                                                                               3
           id_articulo integer primary key auto_increment,
70
71
            nombre_game varchar(50) not null,
72
            id_tienda integer not null,
73
           pvp float(10) not null,
74
            genero varchar(50) not null,
75
            foreign key(nombre_game) references Videojuego(nombre_game),
76
            foreign key(id_tienda) references Tienda(id_tienda),
77
            foreign key(genero) references Videojuego(genero),
78
            unique(nombre_game,id_tienda)
79
80
81
        #Pedidos clientes
82 •
       CREATE TABLE PedidoC
83
84
            id_pedidoc integer primary key auto_increment,
85
            fecha date not null,
            id_cliente integer not null,
86
87
            foreign key(id_cliente) references Cliente(id_cliente)
88
89
        #ArticulosPedido
91 •
       CREATE TABLE ArticulosPedido
92
93
            id_pedidoc integer not null,
           id_articulo integer not null,
cantidad integer(100) not null,
94
95
            foreign key(id_articulo) references Articulo_t(id_articulo),
96
97
            foreign key(id_pedidoc)references PedidoC(id_pedidoc),
            primary key(id_articulo, id_pedidoc)
98
99
```

```
#VideojuegoPredidoT
                                                                    2
      CREATE TABLE VideojuegoPedidoT
37
38
          nombre_game varchar(50) not null,
          id pedidot integer not null unique,
39
40
          cantidad integer(10) not null,
          precio_unidad float not null, #el precio dependera directamente
41
42
           foreign key(nombre_game) references Videojuego(nombre_game),
43
           foreign key(id_pedidot) references PedidoT(id_pedidot),
44
          primary key (nombre_game, id_pedidot)
45
47
       #Clientes
48 •
      CREATE TABLE Cliente
49
50
          id cliente integer primary key auto increment,
          dni varchar(9) unique not null ,
51
52
          domicilio varchar(150) not null,
53
          nombre varchar(10) not null,
54
          apellidos varchar (25) not null
55
          );
56
57
58 •
      CREATE TABLE Telefono
59
60
           telefono integer(9) primary key,
61
          id cliente integer not null unique,
62
          estado varchar(20) not null,
63
           foreign key(id_cliente) references Cliente(id_cliente)
64
65
```

### Condigo de inserción de datos en la base de datos relacional

Debido a la cantidad de inserts, he capturado algunos ejemplos únicamente, en el archivo ".sql" se encuentran todos los insert al completo.

```
insert into Tienda values(1,'Av. de Monforte de Lemos, 36, 28829 Madrid, España');
insert into Tienda values(2,'Calle de Preciados, 34, 28813 Madrid, España');
103 •
104 •
               insert into Tienda values(3,'Calle Ginzo de Limia, 42, 28829 Madrid, España');
insert into Tienda values(4,'Carrer de Pau Claris, 97, 88809 Barcelona, España');
               insert into Tienda values(5, 'Carrer Gran de Gràcia, 116, 08012 Barcelona, Espainsert into Tienda values(6, 'Carrer de Potosí, 2, 08030 Barcelona, España');
107 •
                insert into Tienda values(7, 'Calle Luis Montoto, 144, 41005 Sevilla, España');
insert into Tienda values(8, 'Calle Chaves Nogales, 20, 41018 Sevilla, España');
               insert into Tienda values(9,'Calle San Quintín, 8, 47005 Valladolid, España');
insert into Tienda values(10,'Calle de Fuenterrabía, 34, 20005 Donostía, España');
111 •
                #INSERTS EN TABLA DESARROLADORA DISTRIBUIDORA (id empresa, nombre empresa, direcci
                insert into Desarrolladora distribuidora(nombre empresa,direccion oficinas,tipo) values('Electronic Arts','209 Redwood Shores Pkwy, Redwood City, CA 94065, Estados Unidos','AAA');
                insert into Desarrolladora distribuidora(nombre empresa,direccion_oficinas,tipo) values('Activision Blizzard','3100 Ocean Park Blvd, Santa Monica, CA 90405, Estados Unidos','AAA'); insert into Desarrolladora_distribuidora(nombre_empresa,direccion_oficinas,tipo) values('Paradox Interactive','Magnus Ladulåsgatan 4, 118 66 Stockholm, Suecia','AA');
114
115 •
                insert into Desarrolladora distribuidora(nombre empresa,direccion_oficinas,tipo) values('Square Enix','240 Blackfriars Rd, London SEl 8MM, Reino Unido','AAA'); insert into Desarrolladora_distribuidora(nombre_empresa,direccion_oficinas,tipo) values('NCsoft','Bundang-gu, Seongnam-si,Korea (13494)','AAA');
116
                insert into Desarrolladora distribuidora(nombre empresa, direccion_oficinas, tipo) values('Bandai Namco', '2-37-25 Eitai, Koto-ku, Tokyo 135-0034, Japón', 'AAA'); insert into Desarrolladora distribuidora(nombre empresa, direccion_oficinas, tipo) values('Konami', '1-11-1, Ginza, Chuo-ku, Tokyo, 104-0061 Japón', 'AAA');
118
119 •
                insert into Desarrolladora distribuidora(nombre empresa,direccion oficinas,tipo) values('Capcom','185 Berry St., Suite 1200, San Francisco, CA 94107, Estados Unidos','AAA'); insert into Desarrolladora distribuidora(nombre empresa,direccion oficinas,tipo) values('StudioMDHR','5 High Street, Westbury On Trym, Bristol, Reino Unido','Indie');
121
               122 •
123
               insert into Videojuego values('Battlefield 1',1,'FPS');
insert into Videojuego values('Sims 4',1,'RPG');
124
               insert into Videojuego values('FIFA 2020',1,'Deportes');
insert into Videojuego values('Star Wars battlefront',1,'FPS');
insert into Videojuego values('Starcraft 2',2,'RTS');
insert into Videojuego values('Diablo 3',2,'RPG');
127 •
128
               insert into Videojuego values('Heroes of the storm',2,'MOBA');
insert into Videojuego values('Call of Dutty:modern warfare',2,'FPS');
131 •
               insert into Videojuego values('Overwatch',2,'FPS');
insert into Videojuego values('Crusader Kings III',3,'RTS');
132 •
               insert into Videojuego values('Life Is Strange',4,'Aventura gráfica');
insert into Videojuego values('Life Is Strange',4,'Aventura gráfica');
insert into Videojuego values('Life Is Strange 2',4,'Aventura gráfica');
insert into Videojuego values('Final Fantasy X',4,'RPG-Sandbox');
insert into Videojuego values('Guild Wars',5,'MMO.RBG');
134 •
136 •
                insert into Videojuego values('Guild Wars 2',5,'MMO-RPG');
                insert into Videojuego values('Dragon Ball Z:kakarot',6,'Lucha-Sandbox');
```

```
#INSERTS EN TABLA PEDIDOT(fecha,id_tienda)----
insert into PedidoT(fecha,id tienda) values('2020-03-20',1);
insert into PedidoT(fecha,id tienda) values('2020-03-20',1);
insert into PedidoT(fecha,id tienda) values('2020-03-20',1);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-20',1);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-20',1);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-24',2);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-24',2);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-24',2);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-24',2);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-02-04',3);
insert into PedidoT(fecha,id tienda) values('2020-02-28',3);
insert into PedidoT(fecha,id tienda) values('2020-03-20',4);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-20',4);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-20',4);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-20',4);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-20',5);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-20',5);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-20',5);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-20',5);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-17',6);
insert into PedidoT(fecha,id tienda) values('2020-03-17',6);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-17',6);
insert into PedidoT(fecha,id tienda) values('2020-03-17',6);
insert into PedidoT(fecha.id tienda) values('2020-03-17',6);
insert into PedidoT(fecha,id tienda) values('2020-03-17',6);
insert into PedidoT(fecha,id_tienda) values('2020-03-17',6);
insert into PedidoT(fecha.id tienda) values('2020-03-09'.7):
```

```
insert into VideojuegoPedidoT values('Life Is Strange 2',1,30,45.99);
insert into VideojuegoPedidoT values('Starcraft 2',2,200,30.75);
185 •
             insert into VideojuegoPedidoT values('Guild Wars 2',3,50,42.60);
            insert into VideojuegoPedidoT values('Battlefield 1',4,57,41.32);
insert into VideojuegoPedidoT values('Assassins creed Valhalla',5,15,45.99);
188 •
            insert into VideojuegoPedidoT values('Metal Gerar Solid V',6,50,42.60);
insert into VideojuegoPedidoT values('Crusader Kings III',7,80,39.75);
190 •
191 •
             insert into VideojuegoPedidoT values('Starcraft 2',8,90,40.75);
193 .
            insert into VideojuegoPedidoT values('Diablo 3',9,25,43.99);
insert into VideojuegoPedidoT values('Cuphead',10,60,42.75);
194 •
            insert into VideojuegoPedidoT values('Battlefield 1',11,50,43.00);
insert into VideojuegoPedidoT values('Overwatch',12,80,38.75);
             insert into VideojuegoPedidoT values('Metal Gerar Solid:Survival',13,42,42.20);
            insert into VideojuegoPedidoT values('FIFA 2020',14,60,43.20);
insert into VideojuegoPedidoT values('Heroes of the storm',15,43,20.99);
198 •
199 .
            insert into VideojuegoPedidoT values('Star Wars battlefront',16,97,37.75);
insert into VideojuegoPedidoT values('Call of Dutty:modern warfare',17,50,40.00);
201 •
             insert into VideojuegoPedidoT values('Guild Wars',18,50,19.99);
            insert into VideojuegoPedidoT values('Battlefield 1',19,69,40.30);
insert into VideojuegoPedidoT values('Diable 3',20.12.32.90).
```

```
DISCOMINGATION Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('34585096L','Calle de Erasmo de Rotterdam, 9, 28049 Madrid','Jon', 'Calvillo');

221 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('29993312B', 'Calle del Gral Orad, 38, 28006 Madrid', 'Mara', 'Madrid');

222 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('62696356N', 'Calle del Capitán Blanco Argibay, 'Bara', 'Marco', 'Readon Tercero');

223 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('62696356N', 'Calle del Capitán Blanco Argibay, '50, 28029 Madrid', 'David', 'Barajas');

224 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('6820966N', 'Calle del Capitán Blanco Argibay, '50, 28029 Madrid', 'Diego', 'Corral');

225 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('50687509V', 'Calle Dámaso Alonso, '54, 40006 Segovia', 'Clara', 'Delafuente Hijo');

226 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('50687509V', 'Calle Dámaso Alonso, '54, 40006 Segovia', 'Clara', 'Delafuente Hijo');

228 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('39058956', 'Calle Regina, 1, 41003 Sevilla', 'Dana', 'Madera');

229 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('1805162G), 'Plaza Zurbarán, 4, 41003 Sevilla', 'Dana', 'Madera');

220 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('8905621N', 'Carrer de Sorni, 28, 46004 Valencia, Valencia, 'Valera', 'Silva');

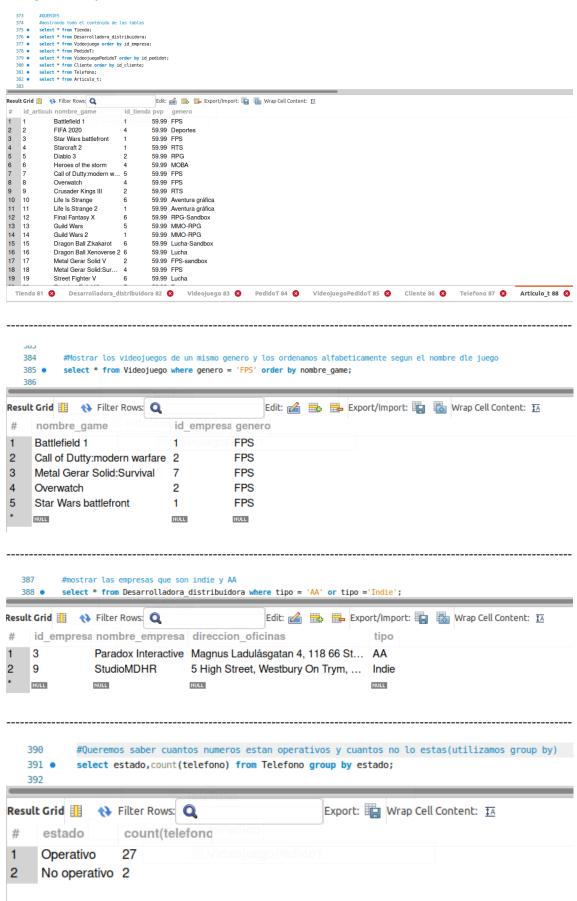
230 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('8905621N', 'Carrer de Sorni, 28, 46004 Valencia, Valencia, 'Mateo', 'Hanjosa');

231 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('89058021D', 'Calle San Nicolás, nº4, Bajo, 03002 Alicante, Alicante, 'Eva', 'Acuña Hijo');

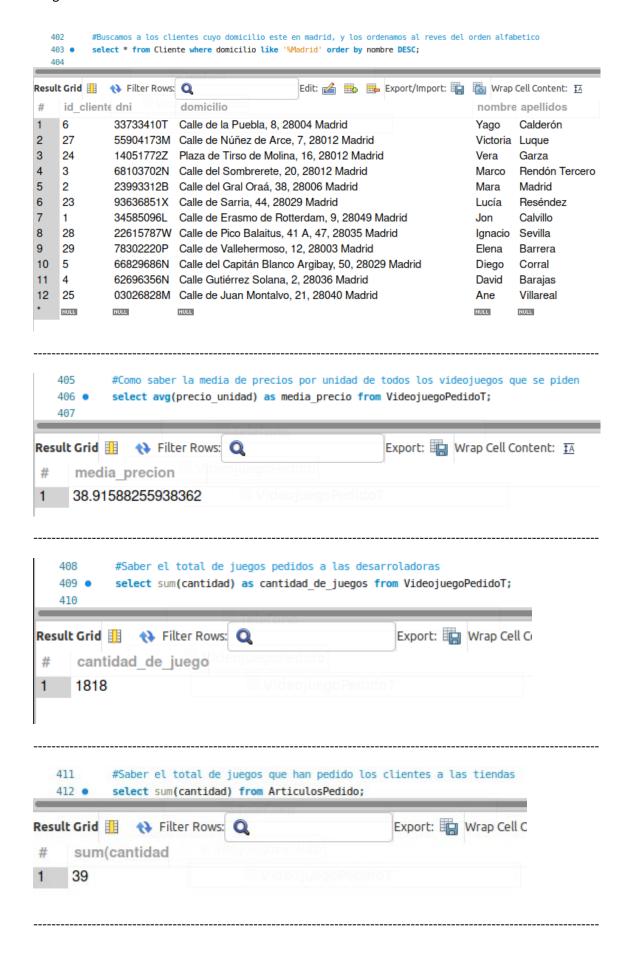
232 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('893680252T', 'Carrer de Sant Medir, 12, 08028 Barcelona', 'Flancisco', 'Javier Quiroz');

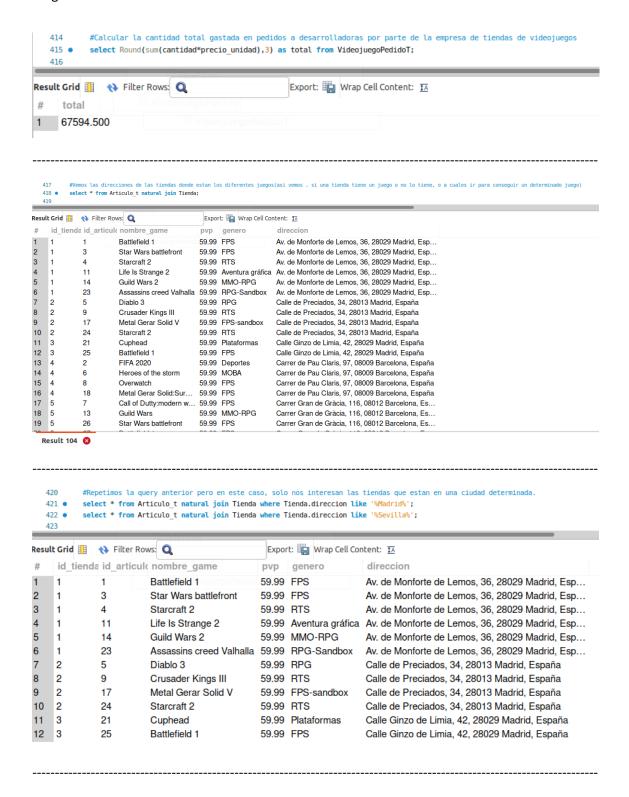
233 • insert into Cliente(dni,domicilio,nombre,apellidos) values('895880252T', 'Carrer de Sant Medir, 12, 08028 Barcelona', 'Shan', '
```

### Código de las queries en la base de datos



```
#Mostrar solo los pedidos realizados por las tiendas a las desarrolladoras antes del mes de marzo del 2020
            select * from PedidoT where fecha < '2020-03-01';</pre>
    394 •
    395
                                                        Edit: 🚄 🛗 Export/Import: 🏣 🐻 Wrap Cell Content: 3
Result Grid 🎚 🙌 Filter Rows: 🔾
      id pedido fecha
                               id tienda
    10
                  2020-02-04 3
 2
      11
                  2020-02-28 3
      NULL
                  NULL
                               NULL
       #Evitamos mostrar los resultados de los titutos de videojuegos que han sido pedidos por las tiendas, evitando ver el juego repetido(usando select distinc)
       select distinct nombre_game from VideojuegoPedidoT;
Result Grid 🎚 🙌 Filter Rows: 🔍
                                        Export: Wrap Cell Content: IA
   nombre_game
  Life Is Strange 2
   Starcraft 2
   Guild Wars 2
   Battlefield 1
    Assassins creed Valhalla
    Metal Gerar Solid V
    Crusader Kings III
   Diablo 3
    Cuphead
10 Overwatch
  Metal Gerar Solid:Survival
12 FIFA 2020
13 Heroes of the storm
    Star Wars battlefront
14
15 Call of Dutty:modern warfare
16 Guild Wars
17
  Dragon Ball Xenoverse 2
18 Life Is Strange
19 Final Fantasy X
  VideojuegoPedidoT 93 😵
   399
            #Vemos los pedidos efectuados por clientes a las tiendas entre el dia 15 de junio y el 3 de julio
            select * from PedidoC where fecha between '2020-06-15' and '2020-07-03' order by fecha;
   400 •
   401
Result Grid 🎚 🙌 Filter Rows: 🔾
                                                             Edit: 🚄 🖶 🖶 Export/Import: 📺 📸 Wrap Cell (
#
      id pedidoc fecha
                                  id cliente
1
                   2020-06-15 1
2
     9
                   2020-06-15 9
3
    24
                   2020-06-15 24
4
     3
                   2020-06-16 3
5
    23
                   2020-06-16 23
6
     25
                   2020-06-19 25
7
    18
                   2020-06-20 18
8
    16
                   2020-06-21 16
9
      19
                   2020-06-22 19
10 7
                   2020-06-23 7
11
     5
                   2020-06-25 5
12
     11
                   2020-06-25 11
13
     12
                   2020-06-26 12
14
                   2020-06-28 6
      6
15
                   2020-06-29 14
     14
16
     21
                   2020-06-30 21
     NULL
                   NULL
                                 NULL
```





#Queremos ver los datos de cada cliente que realizaron un pedido y en que fecha lo realizaron.

esu	t Grid 🔢	Filter Rows:	Q Export:  Wrap Cell Content:  ₹A				
#	id_clien	te dni	domicilio	nombre	apellidos	id_pedidoo	fecha
1	1	34585096L	Calle de Erasmo de Rotterdam, 9, 28049 Madrid	Jon	Calvillo	1	2020-06-15
2	2	23993312B	Calle del Gral Oraá, 38, 28006 Madrid	Mara	Madrid	2	2020-06-13
3	3	68103702N	Calle del Sombrerete, 20, 28012 Madrid	Marco	Rendón Tercero	3	2020-06-16
4	4	62696356N	Calle Gutiérrez Solana, 2, 28036 Madrid	David	Barajas	4	2020-06-12
5	5	66829686N	Calle del Capitán Blanco Argibay, 50, 28029 Madrid	Diego	Corral	5	2020-06-25
6	6	33733410T	Calle de la Puebla, 8, 28004 Madrid	Yago	Calderón	6	2020-06-28
7	7	50687509V	Calle Dámaso Alonso, 54, 40006 Segovia	Clara	Delafuente Hijo	7	2020-06-23
8	8	82305589C	Calle Regina, 1, 41003 Sevilla	lan	Sánchez	8	2020-09-05
9	9	13605102G	Plaza Zurbarán, 4, 41003 Sevilla	Omar	Madera	9	2020-06-15
10	10	75095194X	Carrer de lAmbaixador Vich, 15, 46002 Valencia, Valencia	Lara	Silva	10	2020-08-01
11	11	89055621N	Carrer de Sorní, 28, 46004 Valencia, Valencia	Mateo	Hinojosa	11	2020-06-25
12	12	39407312D	Calle San Nicolás, nº4, Bajo, 03002 Alicante, Alicante	Eva	Acuña Hijo	12	2020-06-26
13	13	56856308D	Calle San Ildefonso, 16, 03001 Alicante, Alicante	lker	Mejía	13	2020-07-11
14	14	87337709Q	Calle Capitán Cortés, 4, 24001 León	Oliver	Abad Hijo	14	2020-06-29
15	15	21340027Y	Calle Legión VII, 3, 24003 León	lván	Olivárez	15	2020-06-14
16	16	59858825Z	Carrer de Sant Medir, 12, 08028 Barcelona	Franc	Javier Quiroz	16	2020-06-21
17	17	49272901R	Pl. Urquinaona, 4, 08010 Barcelona	Anna	Delgado Hijo	17	2020-07-07
18	18	27072888W	Carrer de les Ramelleres, 16, 08001 Barcelona	Santi	Mendoza	18	2020-06-20
19	19	14404666L	Carrer Enric Granados, 3, 08007 Barcelona	Biel	Ojeda	19	2020-06-22

#y si queremos ver el telefono de los clientes que han realizado un pedido y la fecha en la cual lo realizaron
428 • select \* from Cliente natural join PedidoC natural join Telefono ;

#	id clier	nte dni	domicilio	nombre	apellidos	id pedido	fecha	telefono	estado
1	1	34585096L	Calle de Erasmo de Rotterdam, 9, 28049 Madrid	Jon	Calvillo	1	2020-06-15	615367567	Operativo
2	2	23993312B	Calle del Gral Oraá, 38, 28006 Madrid	Mara	Madrid	2		632983430	
3	3	68103702N	Calle del Sombrerete, 20, 28012 Madrid	Marco	Rendón Tercero	3	2020-06-16	649492634	Operativo
4	4	62696356N	Calle Gutiérrez Solana, 2, 28036 Madrid	David	Barajas	4	2020-06-12	825356058	Operativo
5	5	66829686N	Calle del Capitán Blanco Argibay, 50, 28029 Madrid	Diego	Corral	5	2020-06-25	616836711	Operativo
6	6	33733410T	Calle de la Puebla, 8, 28004 Madrid	Yago	Calderón	6	2020-06-28	768949256	Operativo
7	7	50687509V	Calle Dámaso Alonso, 54, 40006 Segovia	Clara	Delafuente Hijo	7	2020-06-23	868888029	Operativo
8	8	82305589C	Calle Regina, 1, 41003 Sevilla	lan	Sánchez	8	2020-09-05	760884413	Operativo
9	9	13605102G	Plaza Zurbarán, 4, 41003 Sevilla	Omar	Madera	9	2020-06-15	787662829	Operativo
10	10	75095194X	Carrer de lAmbaixador Vich, 15, 46002 Valencia, Valencia	Lara	Silva	10	2020-08-01	892642290	Operativo
11	11	89055621N	Carrer de Sorní, 28, 46004 Valencia, Valencia	Mateo	Hinojosa	11	2020-06-25	693060985	Operativo
12	12	39407312D	Calle San Nicolás, nº4, Bajo, 03002 Alicante, Alicante	Eva	Acuña Hijo	12	2020-06-26	651658380	No ope
13	13	56856308D	Calle San Ildefonso, 16, 03001 Alicante, Alicante	Iker	Mejía	13	2020-07-11	641031678	Operativo
14	14	87337709Q	Calle Capitán Cortés, 4, 24001 León	Oliver	Abad Hijo	14	2020-06-29	722984715	Operativo
15	15	21340027Y	Calle Legión VII, 3, 24003 León	lván	Olivárez	15	2020-06-14	895196088	Operativo
16	16	59858825Z	Carrer de Sant Medir, 12, 08028 Barcelona	Franc	Javier Quiroz	16	2020-06-21	849482629	Operativo
17	17	49272901R	Pl. Urquinaona, 4, 08010 Barcelona	Anna	Delgado Hijo	17	2020-07-07	836331840	Operativo
18	18	27072888W	Carrer de les Ramelleres, 16, 08001 Barcelona	Santi	Mendoza	18	2020-06-20	706315220	Operativo
19	19	14404666L	Carrer Enric Granados, 3, 08007 Barcelona	Biel	Ojeda	19	2020-06-22	794634588	No ope

#Queremos ver el importe total que cuesta un pedido de una cantidad determinada de un juego(con un maximo de 3 decimales)
431 • select Round(cantidad \* precio\_unidad,3) as importe\_total ,cantidad,precio\_unidad,nombre\_game from VideojuegoPedidoT;
432

Resu	ılt Grid 🎚	Filter Rows:	Q	Export: Wrap Cell Content: IA
#	importe	tota cantidad	precio_unida	nombre_game
1	689.850	15	45.99	Assassins creed Valhalla
2	2355.240	57	41.32	Battlefield 1
3	2150.000	50	43	Battlefield 1
4	2780.700	69	40.3	Battlefield 1
5	2000.000	50	40	Call of Dutty:modern warfare
6	1667.250	39	42.75	Call of Dutty:modern warfare
7	3180.000	80	39.75	Crusader Kings III
8	2565.000	60	42.75	Cuphead
9	1099.750	25	43.99	Diablo 3
10	395.880	12	32.99	Diablo 3
11	1406.000	37	38	Dragon Ball Xenoverse 2
12	2190.000	60	36.5	Dragon Ball Xenoverse 2
13	643.860	14	45.99	Dragon Ball Z:kakarot
14	2592.000	60	43.2	FIFA 2020
15	1700.500	38	44.75	FIFA 2020
16	1006.500	22	45.75	Final Fantasy X
17	999.500	50	19.99	Guild Wars
18	2130.000	50	42.6	Guild Wars 2
19	902.570	43	20.99	Heroes of the storm

Sergio Muñoz González - Databases

Todos los resultados y queries pueden probarse con el código que se encuentra en el archivo ".sql".