

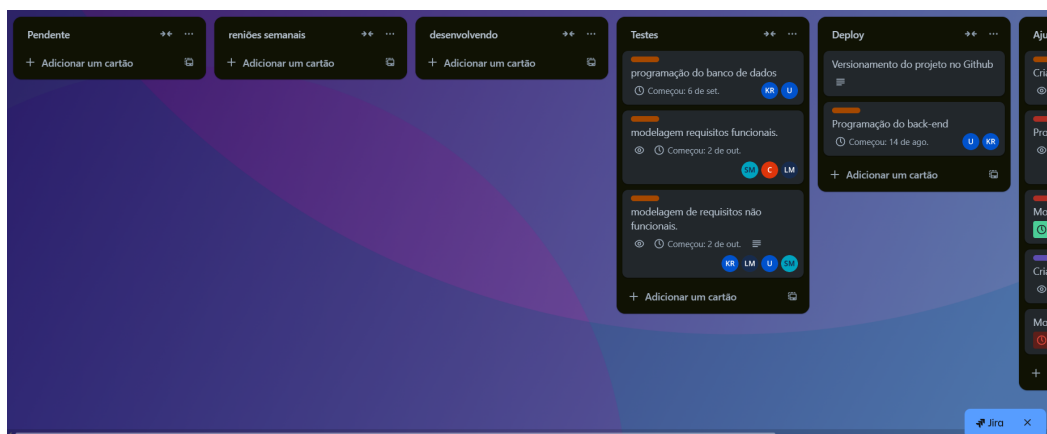
ATIVIDADES

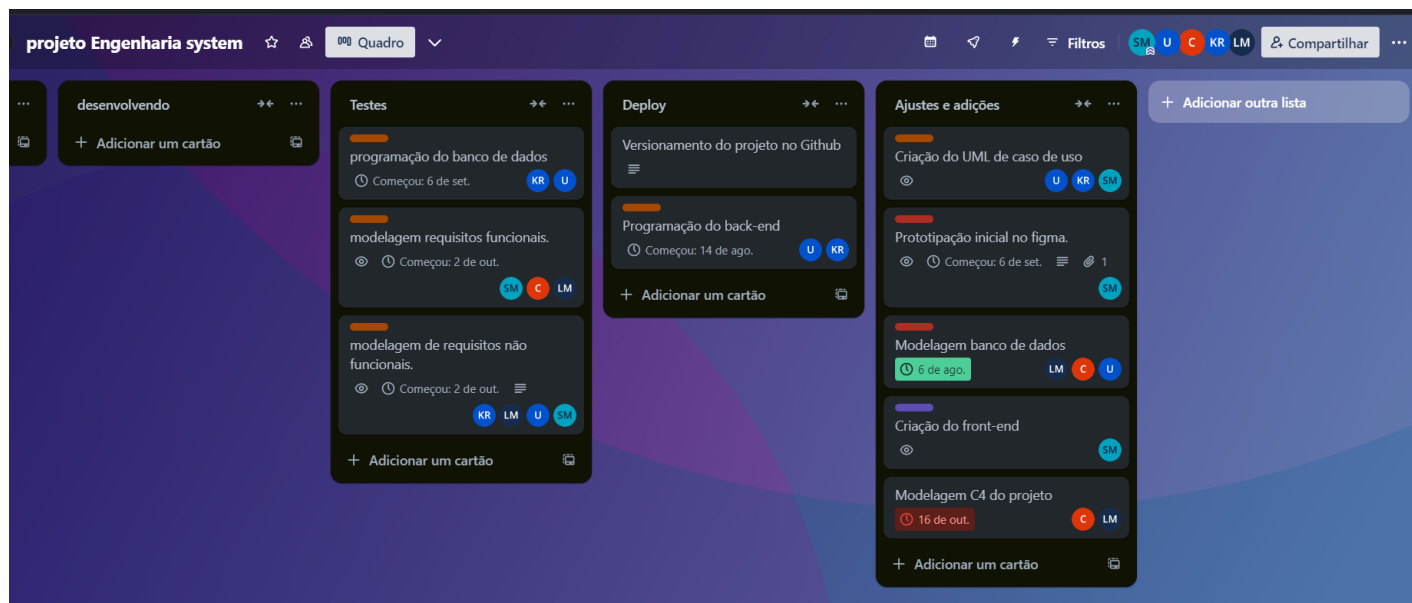
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS/ TECNOLOGIA EM GESTÃO DE T.I.


COMPONENTE CURRICULAR: ENGENHARIA DE SOFTWARE		CÓD.:	AS007
PROFESSOR (a): PAULA ROCHA			
CÓDIGO DA TURMA: AS007TSN3		PERÍODO: NOITE	
ATIVIDADE 1: Andamento das tarefas e funções na Ferramenta de Gerenciamento de Projeto			

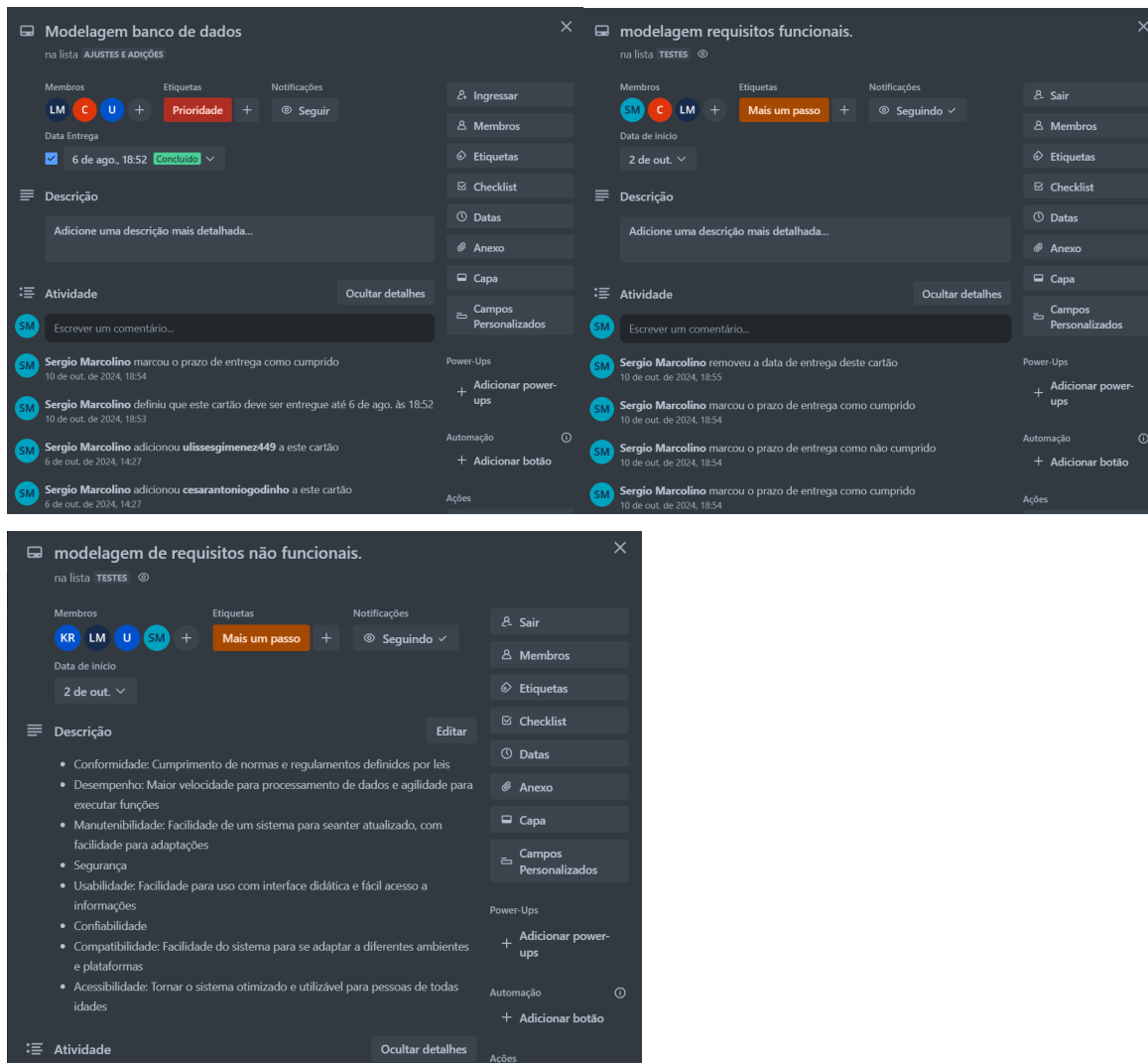
ATIVIDADE 1


 Evidência (*screenshot*) do quadro da **Ferramenta de Gerenciamento de Projeto**

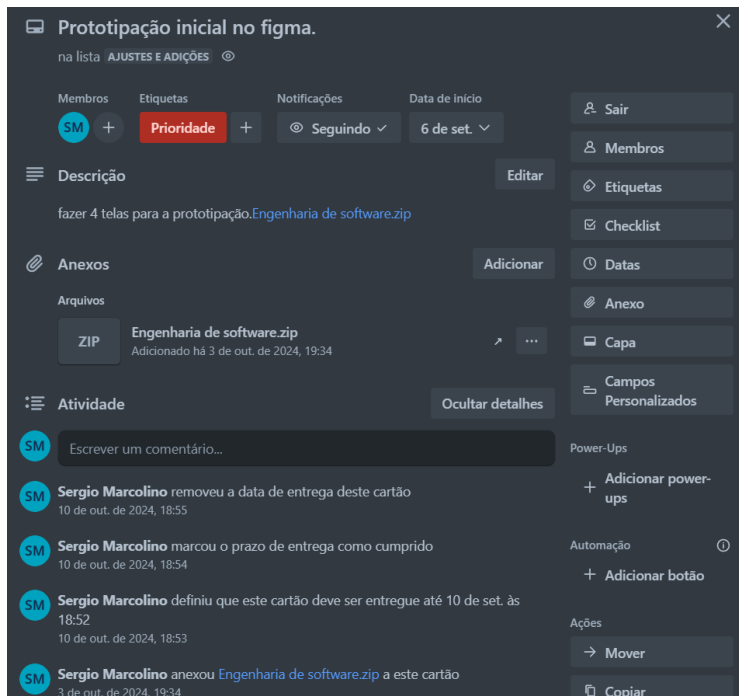




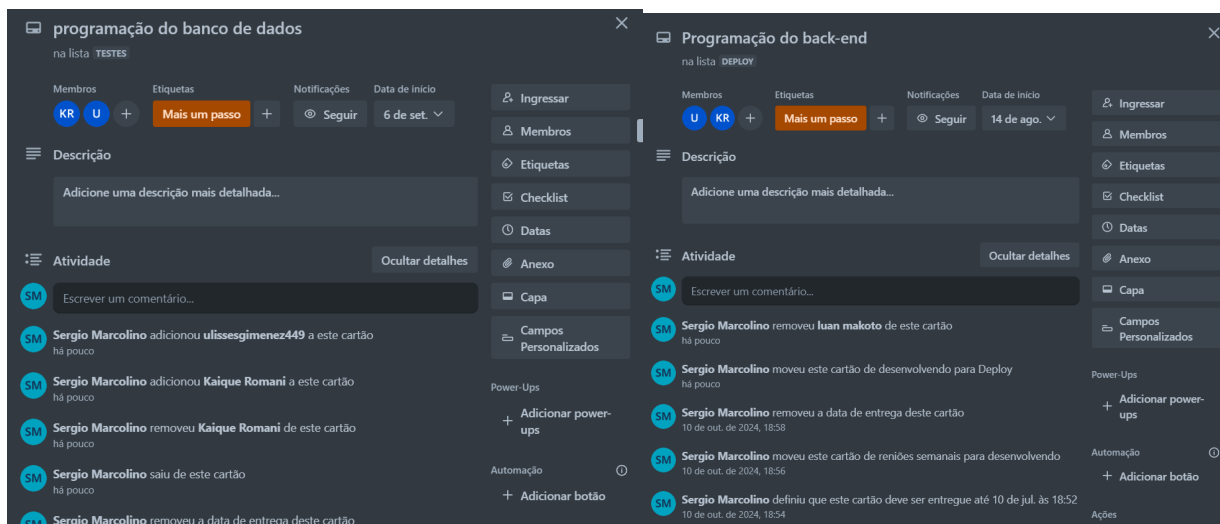
 **P.O (Product Owner):** Evidência (screenshot) da(s) atividade(s)/ card Luan Makoto



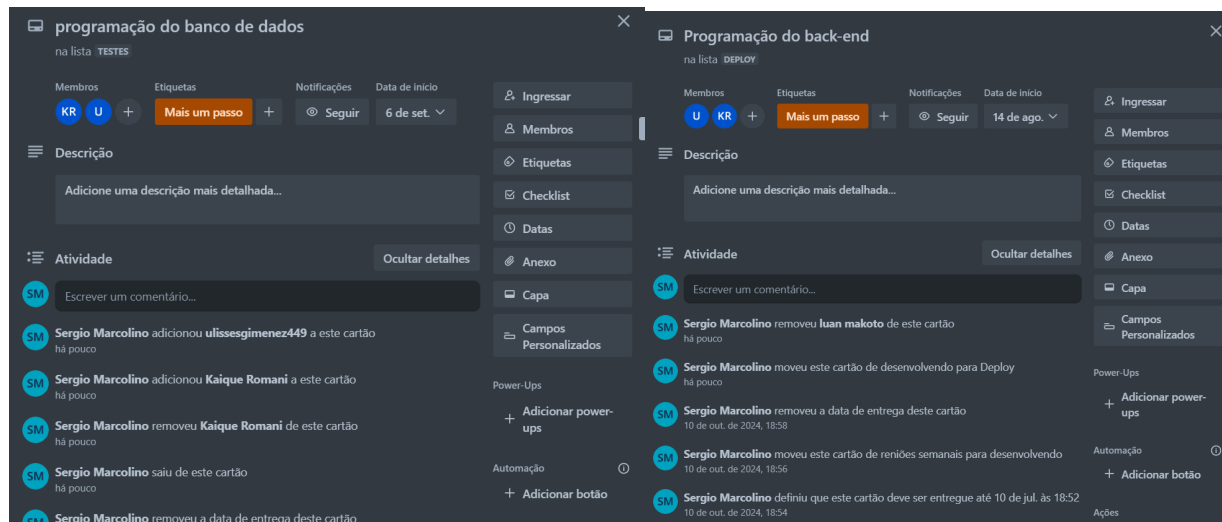
 **UXUI:** Prototipação - Evidência (screenshot) da atividade/ card Sergio Marcolino da Silva Junior



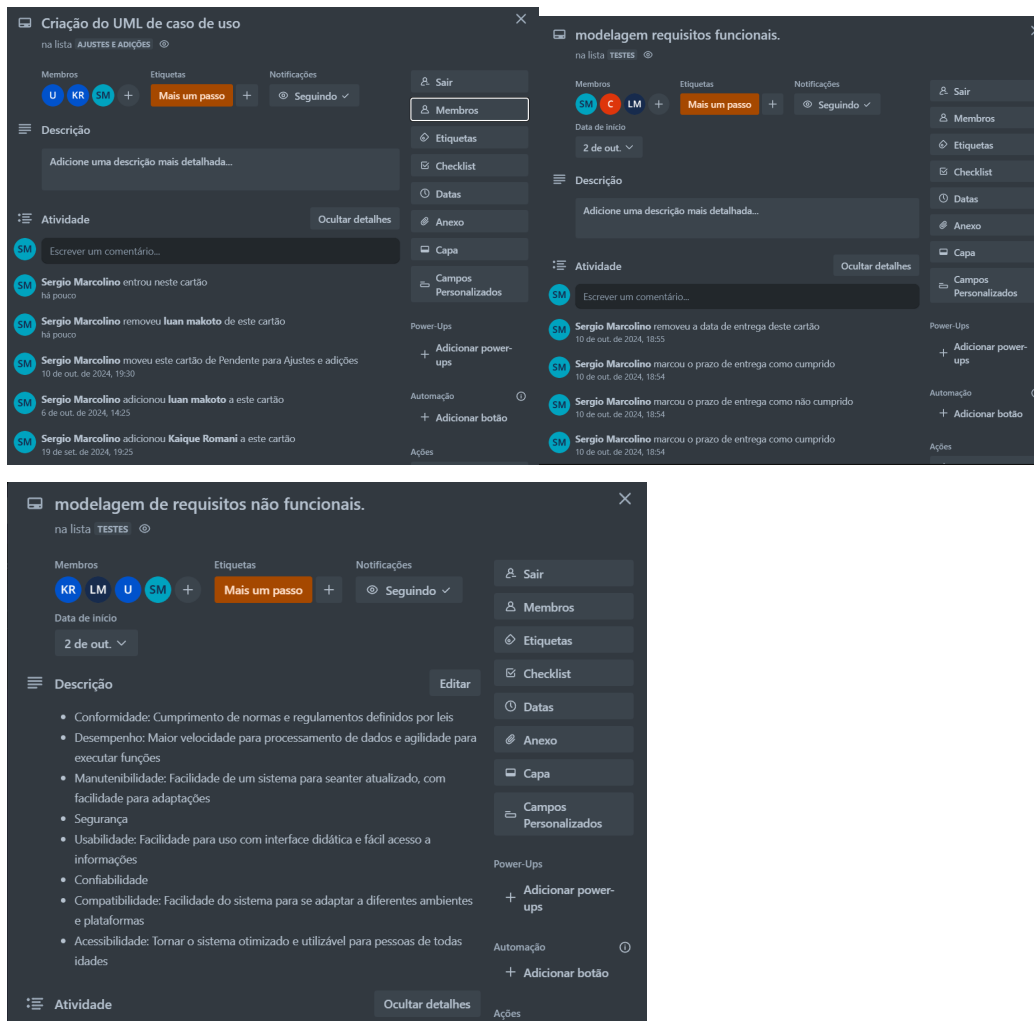
✦ **DEV 1** Evidência (*screenshot*) da(s) atividade(s)/ card, pois já temos a prototipação, modelagens com definições dos requisitos funcionais e não funcionais podem ser desenvolvidos junto com a tarefa. Kaique Faria Romani



✂ **DEV 2:** Evidência (*screenshot*) da(s) atividade(s)/ card, pois já temos a prototipação, modelagens com definições dos requisitos funcionais e não funcionais podem ser desenvolvidos junto com a tarefa. Ulisses da Silva Gimenez



✂ **Analista de Testes QA:** Evidência (*screenshot*) da(s) atividade(s)/ card, pois já temos a prototipação, modelagens com definições dos requisitos funcionais e não funcionais podem ser desenvolvidos junto com a tarefa. Sergio Marcolino da Silva Junior



✎ **SM:** descrever o que fez durante o processo, quais soluções propostas, quais as estratégias para auxiliar a equipe, quais os impedimentos têm ou tiveram durante a processo da release/sprint. Cesar Antônio Leite Godinho do Nascimento.

Durante o processo foram sempre analisadas as melhores soluções possíveis que estivessem de acordo com o grupo todo, foram feitas reuniões para que tais escolhas fossem tomadas, e um dos principais impedimentos foi a convergência de ideias algo comum em grandes grupos, mas nada que algumas reuniões não conseguissem resolver

NOTA 1: Não é obrigatório a codificação, quem optar por codificar pode usar pequenos módulos, ou seja, utilizar uns 3 cenários por exemplo, pois posteriormente iremos ter versionamento.

Nota 2: Mesmo que as tarefas ainda não estejam sendo desenvolvidas, mas devem estar criadas na ferramenta e designada para o membro responsável com os detalhes da especificação.