

ATIVIDADES

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS/ TECNOLOGIA EM GESTÃO DE T.I.

COMPONENTE CURRICULAR: ENGENHARIA DE SOFTWARE		CÓD.:	AS007
PROFESSOR (a): PAULA ROCHA			
CÓDIGO DA TURMA: AS007TSN3		PERÍODO: NOITE	
NOME DA SOLUÇÃO A SER DESENVOLVIDA: "SISTEMA DE ESTOQUE"			
STAKEHOLDER (PARTE INTERESSADA): PROFESSORA			

ALUNO(A)	FUNÇÃO (PAPÉIS DO FRAMEWORK SCRUM)	RA
Luan makoto	PRODUCT OWNER (P.O)	249286
Sergio Marcolino da Silva Junior	UX/UI – DESIGNER/PROTOTIPAGEM	234967
Cesar Antônio Leite Godinho do Nascimento	SCRUM MASTER	248722
Kaique Faria Romani	DESENVOLVEDOR (REVISOR - PR)	247661
Ulisses da Silva Gimenez	DESENVOLVEDOR (DEPLOY)	249615
Sergio Marcolino da Silva Junior	ANALISTA DE TESTES (Q.A)	234967

Dica: realizar os Refinamentos das tarefas

MODELAGEM DA SOLUÇÃO COM A IDEIA E OS MEMBROS DO TIME

1 de 2

Atividades

Atualização 01/08/2024

ATIVIDADES _ ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS_ TECNOLOGIA EM GESTÃO DE T.I.

