

Tabla de sustantivos	
Clase/objeto	Categoría
Usuario	Entidad externa o rol
Aplicacion	Unidad organizacional
Ciudad	Unidad organizacional
Ciudadano	Ciudadano
Granjero	Ciudadano / rol
Artesano	Ciudadano / rol
Militares	Ciudadano / rol
Barbarous	Ciudadano / rol
Curas	Ciudadano / rol
Comida	Atributo
Produccion	Atributo
Descendencia	Atributo
N_militares	Atributo
Tipo military	Atributo
Compañía	Unidad organizacional
Hidromiel	Atributo
Falso profeta	Rol
Evento aleatorio	Evento
Producen comida	suceso
Equipamiento military	suceso
Sequia	suceso
Ataques	suceso
Numero ciudadano	suceso
Revueltas	suceso
Peste	suceso
Nacimiento	suceso
Reanudar	suceso
Crear taberna	suceso
Crear espectaculo	suceso
Alegriapublicacion	suceso
Respuestas	Evento

Login	evento
Tabla de relación de las clases u objetos con sus posibles métodos	
Clase/objeto potencial	Atributos
Usuario	Ciudadano
Evento	Nombre, tipo, duracion
Ciudadano	Nombre, edad, Felicidad, hijos
Military	Armas, tipo
Compañia	Nombre, tipo_arma, militares
Sequia	Produccion
Taberna	Artesanos, taberneros, ciudadanos, hidromiel
Motor	Preguntas
Aplicacion	Ciudadanos

Tabla de relación de las clases u objetos con sus posibles métodos	
Clase/objeto potencial	Atributos
Aplicacion	Login usuario
Motor	Preguntar() void Eventoaleatorio Eventos void Mostrarciudadano void Nacimiento void Reanudar void Alegria void
Granjero	Produce comida void
Cura	Defender
Artesano	Producir amamento void Producir hidromiel void
Sequia	Sequia void
Ataques barbarous	Ataquebarbaro listaciudadano
Revueltacallejera	Revueltacallejera
Peste	peste