

03 Desarrollo iOS

1. ¿Qué **lenguaje** vamos a usar?
2. ¿Qué **IDE de desarrollo** vamos a usar?
3. Aprendiendo a programar: **Swift Playgrounds**



¿Qué lenguaje vamos a usar?

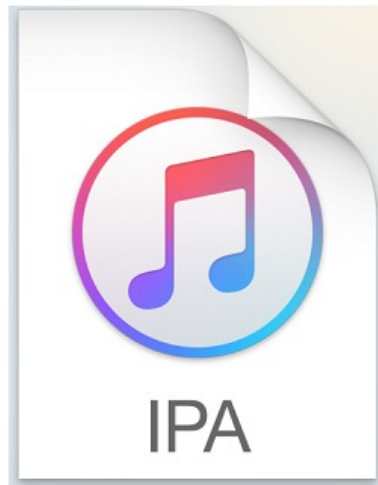
Desarrollo nativo en iOS:

Antiguamente Objective C: para proyectos antiguos.

Actualmente Swift (versión 5.5): El nuevo lenguaje desde 2014.

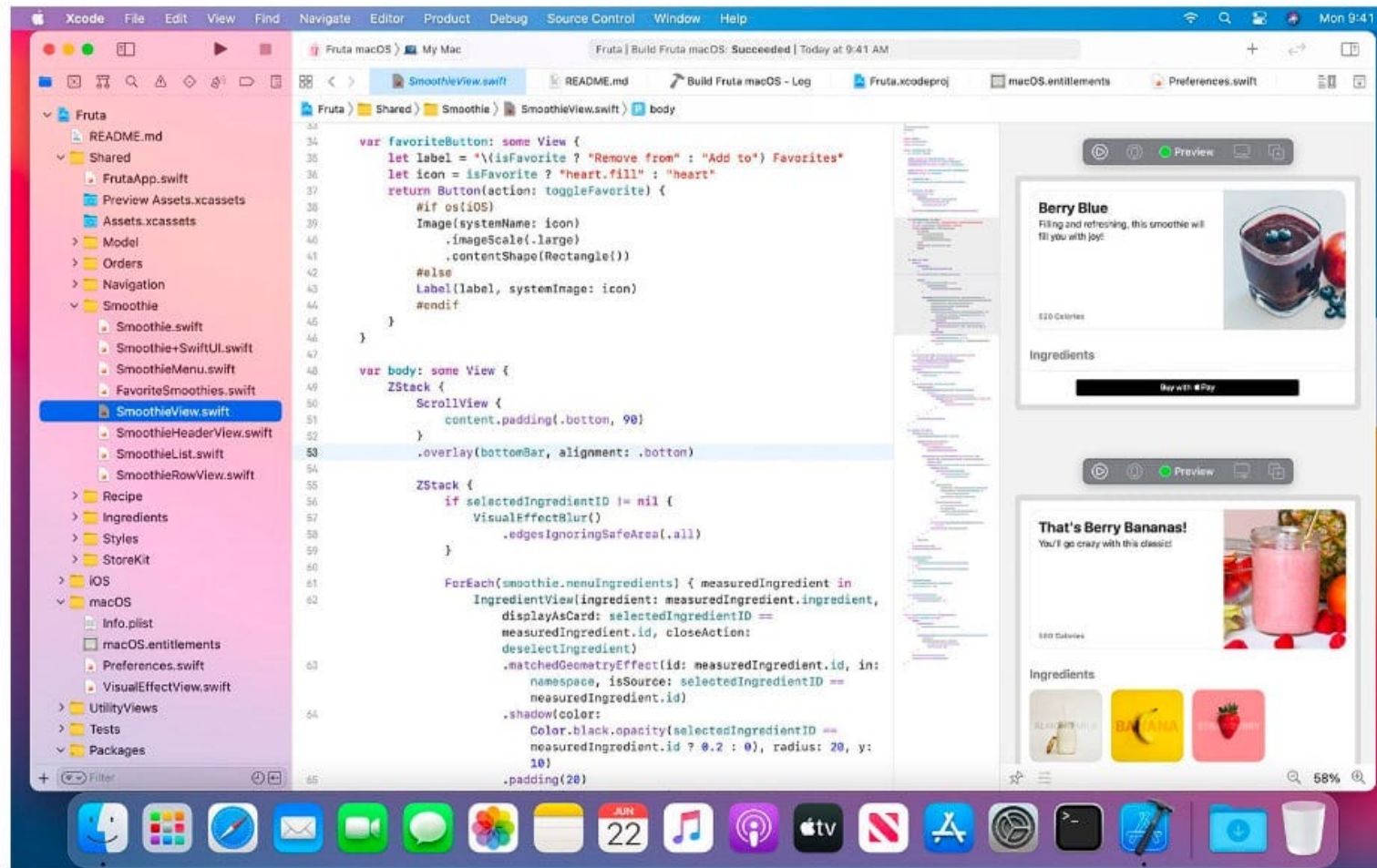
Ejecutables:

.ipa



¿Qué IDE de Desarrollo vamos a utilizar?

El IDE de desarrollo para aplicaciones iOS (iPhone, iPad, AppleWatch) es xCODE en su versión 13.1 y sólo se encuentra disponible para Mac. No es posible desarrollar aplicaciones iOS en dispositivos Windows.



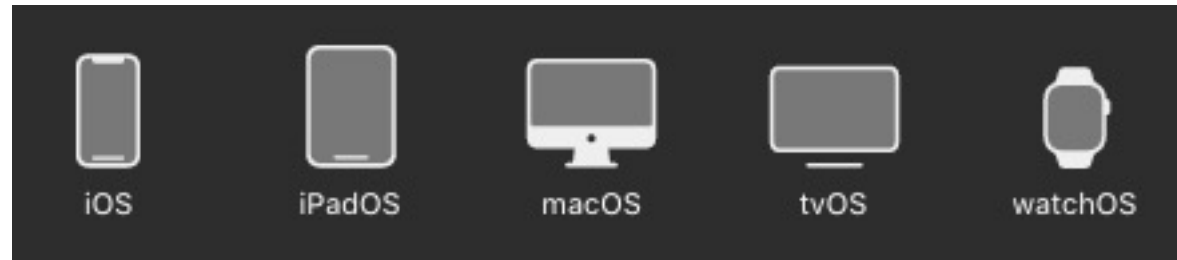
Pasos a realizar

1. Descargarse xCode del App Store (12GB)

Cuidado con la versión

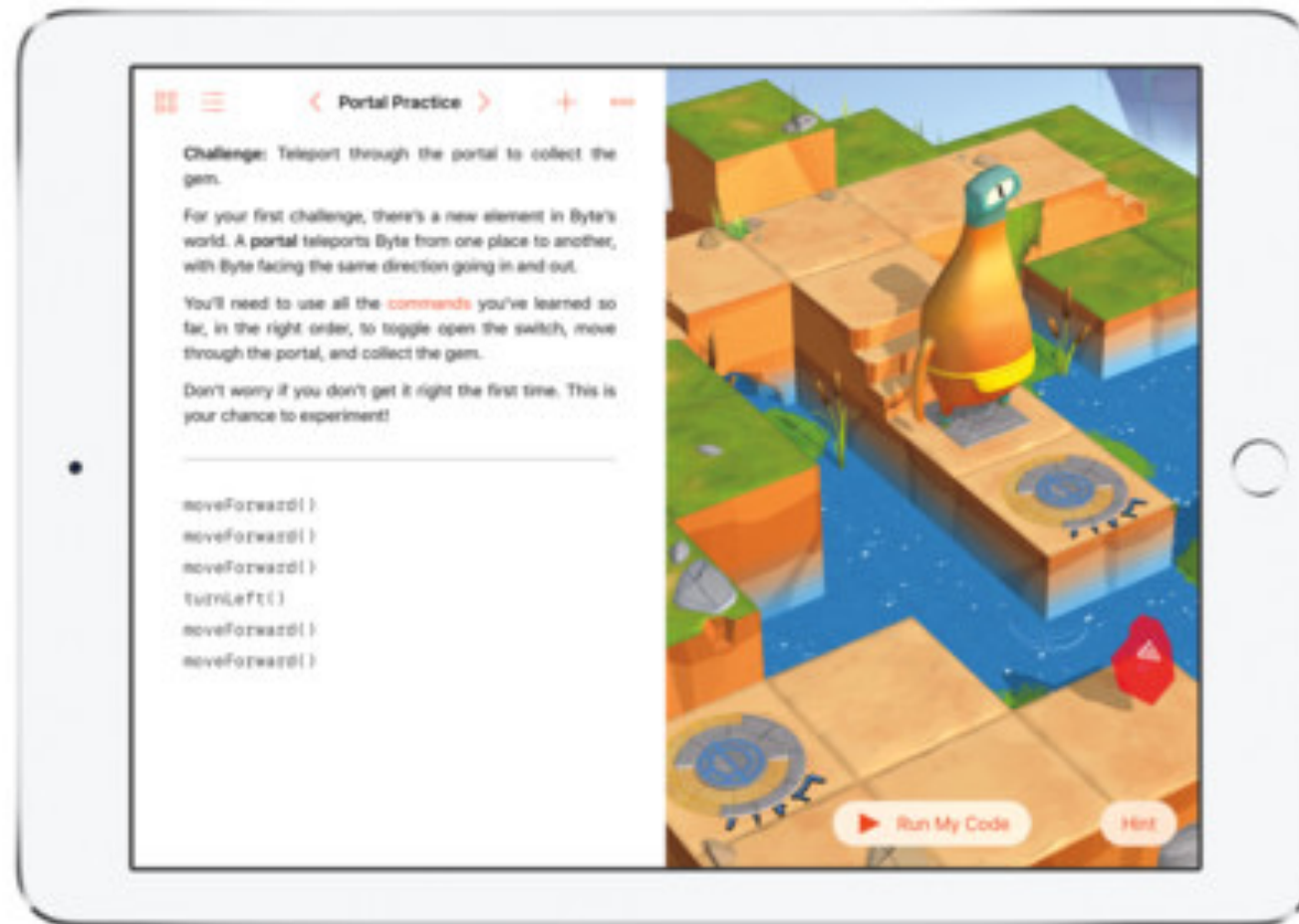
<https://developer.apple.com/es/support/xcode/>

2. Empezar a programar



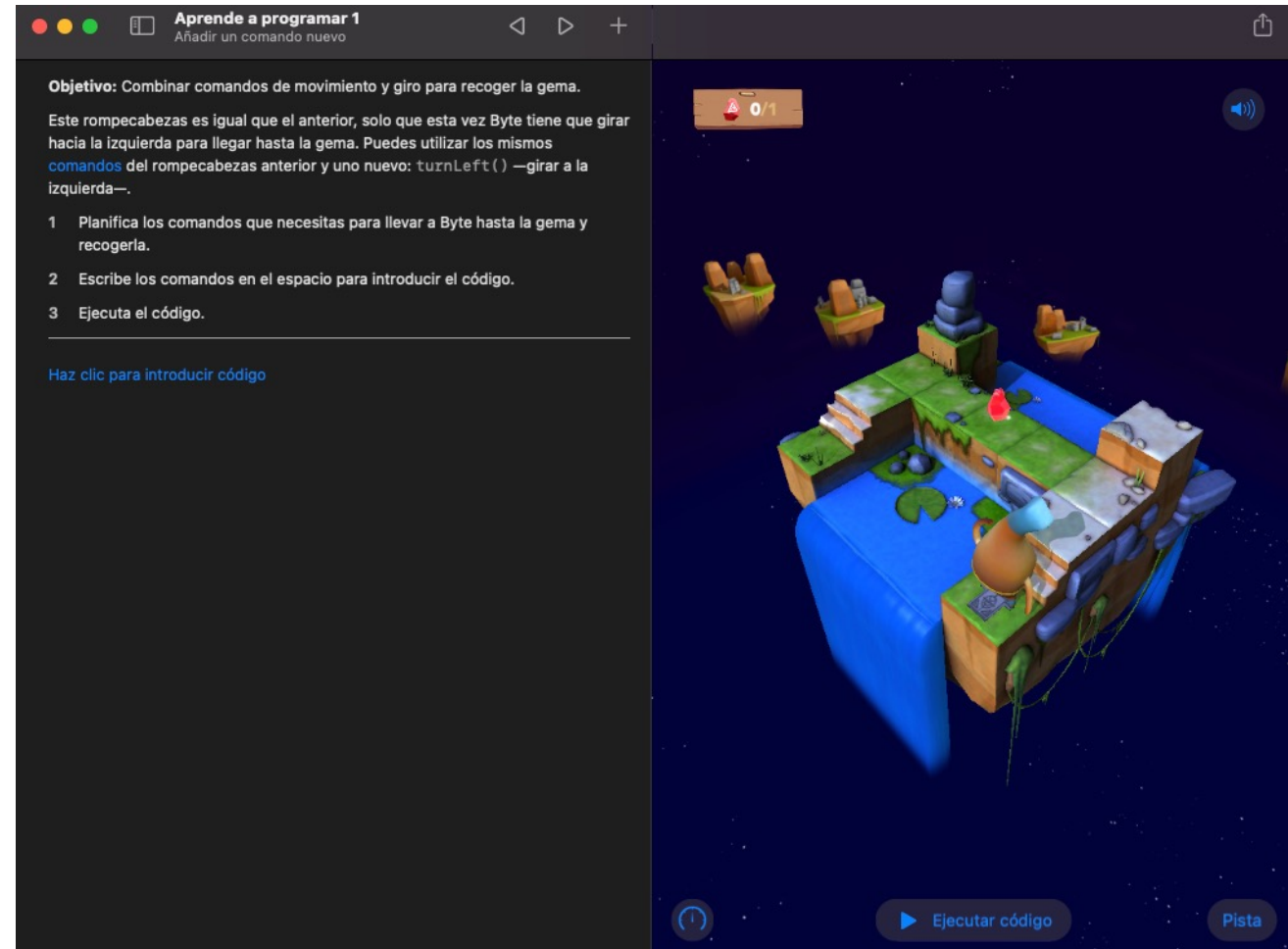
Swift Playgrounds

Una forma distinta de aprender el lenguaje Swift mientras se juega. Disponible para iPad (2016) y Mac (2020).



Swift Playgrounds

1. Descargarse Swift Playgrounds del App Store
2. Elegir el juego y practicar



Bibliografía

OFICIAL:

<https://developer.apple.com/>