

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
[mission 1] $ cd castle  
bash: cd: castle: No such file or directory  
[mission 1] $ cd Castle  
[mission 1] $ pwd  
/home/kali/gameshell/World/Castle  
[mission 1] $ ls  
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory  
[mission 1] $ cd Main_tower  
[mission 1] $ pwd  
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower  
[mission 1] $ ls  
First_floor  
[mission 1] $ cd First_floor  
[mission 1] $ pwd  
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor  
[mission 1] $ ls  
Second_floor  
[mission 1] $ cd Second_floor  
[mission 1] $ ls  
Top_of_the_tower  
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower  
[mission 1] $ ls  
[mission 1] $ pwd  
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor/Top_of_the_tow  
er  
[mission 1] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 1 has been successfully completed! to hear"
```

In questo primo livello vediamo l'utilizzo di **cd** per spostarci di posizione, **pwd** per ottenere la nostra posizione attuale, **ls** per sapere verso quali directory potersi spostare.

```
kali@kali: ~
File Actions Edit View Help
[mission 2] $ cd -
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 2] $ cd -
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World
[mission 2] $ cd Castle
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle
[mission 2] $ cd Cellar
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Cellar
[mission 2] $ gsh check

Congratulations, mission 2 has been successfully completed!

r you become, the more you are able to hear"

--+-----+--
| Use the command |
```

Nel Secondo livello prendiamo dimestichezza con i comandi **cd ..** e **cd -**, dove **cd ..** ti riporta sempre alla cartella precedente rispetto alla directory in cui ci si trova, mentre **cd -** riporta una singola volta all'interno della directory precedente.

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
[mission 4] $ mkdir Hut  
mkdir: cannot create directory 'Hut': File exists  
  
~/Forest  
[mission 4] $ ls  
Hut  
  
~/Forest  
[mission 4] $ cd Hut  
  
~/Forest/Hut  
[mission 4] $ mkdir Chest  
  
~/Forest/Hut  
[mission 4] $ ls  
Chest  
  
~/Forest/Hut  
[mission 4] $ Chest  
Command 'Chest' not found, did you mean:  
  command 'Chess' from deb chess.app  
Try: sudo apt install <deb name>  
  
~/Forest/Hut  
[mission 4] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 4 has been successfully completed!  
"the more you are able to hear"  
|-----|  
--+-----+--
```

All'interno del quarto livello abbiamo come obiettivo la creazione di due directory, con nome **Hut** e **Chest** all'interno dei posti decisi dal gioco, ovvero nella foresta. Questa operazione la si può ottenere tramite il comando **mkdir**, in questo caso il comando viene inserito già all'interno della cartella **Forest**.

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
[mission 5] $ cd Castle  
  
~/Castle  
[mission 5] $ sl  
sl: command not found  
  
~/Castle  
[mission 5] $ ls  
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory  
  
~/Castle  
[mission 5] $ cd Cellar  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ ls  
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 5 has been successfully completed!  
  
| |  
--+-+--  
| Use the command |  
| $ gsh help |  
| to get the list of "gsh" commands. |
```

All'interno del quinto livello l'obiettivo è quello di eliminare tutti i ragni.
Per fare ciò,utiliziamo ls per scoprire il nominativo dei file e utilizziamo il comando **rm** seguito dal nominativo del file da eliminare, in questo caso: **spider_1**, **spider_2** e **spider_3**.

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
~  
~/Castle/Cellar  
[mission 6] $ cd  
~  
[mission 6] $ pwd  
/home/kali/gameshell/World  
~  
[mission 6] $ ls  
Castle Forest Garden Mountain Stall  
~  
[mission 6] $ cd Garden  
~/Garden  
[mission 6] $ ls  
coin_1 coin_2 coin_3 Flower_garden Maze Shed  
~/Garden  
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest  
~/Garden  
[mission 6] $ gsh check  
Congratulations, mission 6 has been successfully completed!
```

All'interno del sesto livello facciamo uso del comando **mv** -oltre ai precedenti- per poter spostare i file **coin_1** , **coin_2** e **coin_3** all'interno della directory della **Chest**, ovvero:
/home/kali/gameshell/world/Forest/Hut/Chest

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
[mission 7] $ ls -A  
.19139_coin_3 .42783_coin_2 .60373_coin_1 Flower_garden Maze Shed  
~/Garden  
[mission 7] $ Tab  
Command 'Tab' not found, did you mean:  
  command 'ab' from deb apache2-utils  
  command 'fab' from deb fabric  
Try: sudo apt install <deb name>  
~/Garden  
[mission 7] $ mv .19139_coin_3 .42783_coin_2 .60373_coin_1 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest  
~/Garden  
[mission 7] $ gsh check  
Congratulations, mission 7 has been successfully completed!  
+-----+  
| Use the command  
| $ gsh help  
| to get the list of "gsh" commands.  
+-----+  
~/Garden  
[mission 8] $
```

Nel Settimo livello utilizziamo tutti i precendi comandi e ne aggiungiamo uno nuovo, ovvero **ls -A** che ci permetterà di controllare anche le directory non visibili con il comando **ls**.

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
12246_spider_11 19892_spider_3 27217_spider_43 7389_spider_31  
12905_spider_20 19919_spider_16 28766_spider_47 8193_spider_45  
13878_bat_1 2011_spider_48 28880_spider_39 8265_spider_19  
14765_spider_21 20505_bat_5 29081_spider_29 8966_spider_18  
15192_spider_42 20746_spider_38 29726_spider_22 9482_spider_8  
15845_spider_4 2197_spider_28 29889_spider_15 9768_spider_1  
15871_spider_34 227_spider_35 30408_spider_12 barrel_of_apples  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 8] $ ?  
?: command not found  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 8] $ rm *spider  
rm: cannot remove '*spider': No such file or directory  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 8] $ rm *1-50  
rm: cannot remove '*1-50': No such file or directory  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 8] $ rm *_spider_*  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 8] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 8 has been successfully completed!  
"you become, the more you are able to hear"  
  
! |  
-- +-----+--
```

Nell'ottava missione utilizziamo il comando **rm** per eliminare le directory **spider**, seguito da ***_spider_*** in maniera tale da non dover scrivere tutti i numeri precedenti e successivi al **_spider_**


```
kali@kali: ~
File Actions Edit View Help
~/Castle/Cellar
[mission 10] $ cd

~
[mission 10] $ ls
Castle/ Forest/ Garden/ Mountain/ Stall/

~
[mission 10] $ cd Castle

~/Castle
[mission 10] $ ls
Cellar/ Great_hall/ Main_building/ Main_tower/ Observatory/

~/Castle
[mission 10] $ cd Great_hall

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
32936_suit_of_armour 6537_decorative_shield standard_2 standard_4
62274_stag_head      standard_1              standard_3

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 /home/kali/gameshell/W
orld/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check
the more you are able to hear"

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```

Nella missione 10 utilizziamo il comando **cp** per creare una copia dei file all'interno della directory **Chest** precedentemente creata.


```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
Su Mo Tu We Th Fr Sa Su Mo Tu We Th Fr Sa Su Mo Tu We Th Fr Sa  
1 2 3 4 5 1 2 1 2 3 4 5 6  
6 7 8 9 10 11 12 3 4 5 6 7 8 9 7 8 9 10 11 12 13  
13 14 15 16 17 18 19 10 11 12 13 14 15 16 14 15 16 17 18 19 20  
20 21 22 23 24 25 26 17 18 19 20 21 22 23 21 22 23 24 25 26 27  
27 28 29 30 31 24 25 26 27 28 29 30 28 29 30  
31  
  
October November December  
Su Mo Tu We Th Fr Sa Su Mo Tu We Th Fr Sa Su Mo Tu We Th Fr Sa  
1 2 3 4 1 1 2 3 4 5 6  
5 6 7 8 9 10 11 2 3 4 5 6 7 8 7 8 9 10 11 12 13  
12 13 14 15 16 17 18 9 10 11 12 13 14 15 14 15 16 17 18 19 20  
19 20 21 22 23 24 25 16 17 18 19 20 21 22 21 22 23 24 25 26 27  
26 27 28 29 30 31 23 24 25 26 27 28 29 28 29 30 31  
30  
  
~/Castle/Main_tower/First_floor  
[mission 13] $ gsh check  
What was the day of the week for the 08-23-1952?  
1 : Monday  
2 : Tuesday  
3 : Wednesday  
4 : Thursday  
5 : Friday  
6 : Saturday  
7 : Sunday  
Your answer: 6  
Congratulations, mission 13 has been successfully completed!
```

Nella missione 13 utilizziamo il comando **cal** per sapere il mese del corrente anno, mentre **cal 1952** (in questo caso è stato utilizzato 1952, ma potrebbe essere usato un anno qualsiasi) per sapere il calendario dell'anno in questione, per poter risolvere l'enigma del giorno.

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
~/Castle/Main_tower/First_floor  
[mission 14] $ alias la= ls -A  
alias ls='ls --literal -p'  
bash: alias: -A: not found  
  
~/Castle/Main_tower/First_floor  
[mission 14] $ alias la= 'ls -A'  
bash: alias: ls -A: not found  
  
~/Castle/Main_tower/First_floor  
[mission 14] $ alias la = "ls -A"  
alias la=''  
bash: alias: =: not found  
bash: alias: ls -A: not found  
  
~/Castle/Main_tower/First_floor  
[mission 14] $ alias la='ls -A'  
  
~/Castle/Main_tower/First_floor  
[mission 14] $ la  
.nice_rock painting_gebxzTic painting_mfEzPSEE painting_ZngxORll Second_floor/  
  
~/Castle/Main_tower/First_floor  
[mission 14] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 14 has been successfully completed!  
"you become, the more you are able to hear"  
| |  
--+-----+--
```

Nella missione 14 avremo da creare un alias per creare una scorciatoia. Ciò è possibile utilizzando il comando **alias** (qualcosa, in questo caso **la**) **la = 'ls -A'**, creando una scorciatoia per trovare i file nascosti.

In questo modo potrà essere utilizzato semplicemente **la** anzichè **ls -A**.

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
  
| |  
--+-----+--  
| Use the command |  
| $ gsh help |  
| to get the list of "gsh" commands. |  
--+-----+--  
| |  
  
~  
[mission 15] $ nano journal.txt /home/kali/gameshell/Forest/Hut/Chest/  
  
~  
[mission 15] $ nano /home/kali/gameshell/Forest/Hut/Chest/journal.txt  
  
~  
[mission 15] $ nano /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/journal.txt  
  
~  
[mission 15] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 15 has been successfully completed!  
  
| |  
--+-----+--  
| Use the command |  
| $ gsh help |  
| to get the list of "gsh" commands. |
```

Nella missione 15 avremo da creare un file di testo dal nome **journal.txt** e da inserire all'interno della directory **Chest** creata a inizio gioco. Ciò è fattibile tramite **nano** seguito dal comando della directory finale con il nome del file da creare, ovvero: **journal.txt**.

```
kali@kali: ~
File Actions Edit View Help
bash: alias: nano: not found
bash: alias: /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/journal.txt: not found
bash: alias: =: not found
bash: alias: nano journal: not found

~
[mission 16] $ alias nano /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/journal.txt =
'nano journal.txt'
bash: alias: nano: not found
bash: alias: /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/journal.txt: not found
bash: alias: =: not found
bash: alias: nano journal.txt: not found

~
[mission 16] $ alias journal = 'nano /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/jou
rnal.txt'
bash: alias: journal: not found
bash: alias: =: not found
bash: alias: nano /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/journal.txt: not found

~
[mission 16] $ alias journal='nano /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/journ
al.txt'

~
[mission 16] $ gsh check

Congratulations, mission 16 has been successfully completed! to hear"
```

Nella missione 16 avremo da creare un alias per il recupero del file journal appena creato. Per far ciò abbiamo bisogno di scrivere **alias journal = 'nano /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/journal.txt'**


```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
[mission 17] $ gsh reset  
  
c |  
--+-----+--  
| Use the command  
| $ gsh help  
| to get the list of "gsh" commands.  
--+-----+--  
|  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 17] $ cd .Lair_of_the_spider_queen\ eahPZhBPVeIAYRHE YsPpNnASQbcxekMm/  
  
~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen eahPZhBPVeIAYRHE YsPpNnASQbcxekMm  
[mission 17] $ ls -A  
MbUNIwoCgJzamryn_spider_queen_OrvFDNIHYBYWqhDq  
txlTpkoqaQUSIfYk_baby_bat_mUxWakHtjjF0rhWa  
  
~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen eahPZhBPVeIAYRHE YsPpNnASQbcxekMm  
[mission 17] $ rm MbUNIwoCgJzamryn_spider_queen_OrvFDNIHYBYWqhDq  
  
~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen eahPZhBPVeIAYRHE YsPpNnASQbcxekMm  
[mission 17] $ gsh check  
Perfect, it took you only 14 seconds to complete this mission!  
  
Congratulations, mission 17 has been successfully completed!  
  
|  
--+-----+--
```

In questa missione alla ricerca dei file nascosti e a tempo, si ha un forte utilizzo del tasto **Tab** per accelerare la scrittura della lunga stringa di lettere e numeri.


```
kali@kali: ~
File Actions Edit View Help
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+--
|                                     |

~/Castle
[mission 18] $ xeyes &
[1] 92586

~/Castle
[mission 18] $ xeyes
^C

~/Castle
[mission 18] $ gsh check

Congratulations, mission 18 has been successfully completed!

|                                     |
--+-----+--
| Use the command                   |
| $ gsh help                       |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+--
|                                     |

~/Castle
[mission 19] $ kill 92586
[1]+  Terminated                  xeyes
```

In questa missione avremo da inizializzare il programma **xeyes** che farà sì che si apra un programma con degli occhi che seguono i movimenti del mouse.
Dobbiamo bloccare il programma tramite l'utilizzo di **ctrl C** .
Dobbiamo anche inizializzare il programma in background tramite il comando **xeyes &**.
Per chiuderlo dobbiamo utilizzare il comando **kill** seguito dal numero del processo, in questo caso **92586**, ovvero: **kill 92586**

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
~/Garden/Maze/d5961434/24d2262633dbb2754ee3a3ccdc01  
[mission 19] $ cd ..  
  
~/Garden/Maze/d5961434  
[mission 19] $ ls  
00d8a3272e49e55bc5a98dc/ 24d2262633dbb2754ee3a3ccdc01/  
  
~/Garden/Maze/d5961434  
[mission 19] $ cd 00d8a3272e49e55bc5a98dc/  
  
~/Garden/Maze/d5961434/00d8a3272e49e55bc5a98dc  
[mission 19] $ ls  
66b0c68e0a4/ c0144b708fd5/  
  
~/Garden/Maze/d5961434/00d8a3272e49e55bc5a98dc  
[mission 19] $ cd 66b0c68e0a4/  
  
~/Garden/Maze/d5961434/00d8a3272e49e55bc5a98dc/66b0c68e0a4  
[mission 19] $ ls  
00000_copper_coin_00000  
  
~/Garden/Maze/d5961434/00d8a3272e49e55bc5a98dc/66b0c68e0a4  
[mission 19] $ mv 00000_copper_coin_00000 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest  
t  
  
~/Garden/Maze/d5961434/00d8a3272e49e55bc5a98dc/66b0c68e0a4  
[mission 19] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 19 has been successfully completed!
```

In questa missione possiamo utilizzare una ricerca manuale della moneta di rame tramite i comandi **ls** e **cd** o una ricerca delle diverse cartelle -e file annessi- con il comando **tree**. Poi ci avviciniamo allo spostamento della moneta nella **Chest** creata a inizio gioco.

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
├── 5452423ad5ed5cb1937a7cbb17494  
├── 7c10e60567c21dc7e6bee05c2d7f  
├── 7eee902465  
├── 88b3d049d3f9921294  
├── 8f2b368e110  
├── e1ff576fb  
├── e94ad659b1b5e7bbe95e  
└── eca39004  
1111 directories, 2 files  
~/Garden/Maze  
[mission 21] $ find -iname *gold*  
./a9ead44fe64a38e39/d7c9cf36840f1a283c12dbd3/2e3f8ceb09f01d42209d8948e057/gold_coin_  
1  
./465bdbfe76ea00a94/0d8d92f8bc1c03519bb030e/5b0f7cbc9ab4d86282ccc8761ece07/Gold_Coin_  
_2  
~/Garden/Maze  
[mission 21] $ mv ./a9ead44fe64a38e39/d7c9cf36840f1a283c12dbd3/2e3f8ceb09f01d42209d8  
948e057/gold_coin_1 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest  
~/Garden/Maze  
[mission 21] $ mv ./465bdbfe76ea00a94/0d8d92f8bc1c03519bb030e/5b0f7cbc9ab4d86282ccc8  
761ece07/Gold_Coin_2 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest  
~/Garden/Maze  
[mission 21] $ gsh check  
Congratulations, mission 21 has been successfully completed!
```

In questo livello ricerchiamo il nome del file interessato tramite il comando **find -iname * gold ***

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
~ /Mountain/Cave  
[mission 23] $ tail -9 Book_of_potions/page_12  
1) Boil water in a cauldron.  
2) Add in a few death caps (Amanita phalloides).  
3) Also add a few fly agarics (Amanita muscaria).  
4) And some destroying angels (Amanita virosa).  
5) Mix in a few deadly webcaps (Cortinarius rubellus).  
6) Feel free to add in any colourful fungi you have on hand.  
7) Let half of the water evaporate.  
8) Season with a pinch of salt and a few herbs.  
9) Serve hot in a bowl.  
  
~ /Mountain/Cave  
[mission 23] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 23 has been successfully completed!  
  
+-----+  
| Use the command  
| $ gsh help  
| to get the list of "gsh" commands. |  
+-----+  
| the quieter you become the more you are able to |  
|  
+-----+  
  
~ /Mountain/Cave  
[mission 24] $
```

In questa missione utilizzeremo i comandi **cat** , **tail FILE** e **tail -n**.

Con il comando **cat** apriamo il file vedendone il contenuto.

Con il comando **tail** faremo una stampa delle ultime 10 linee

con il comando **tail -n** faremo la stampa del numero di linee inserite dall'utente.