

# **Requisitos funcionales, no funcionales y de información**

# Requisitos funcionales

- RF-01: Crear una base de datos
- RF-02: Actualizar BBDD
- RF-03: Realizar búsquedas en la BBDD
- RF-04: Crear un jugador
- RF-05: Editar un jugador
- RF-06: Borrar un jugador
- RF-07: Creación de modelos solicitados -> Jugador, Equipo
- RF-08: Generar un informe
- RF-09: Exportar un informe
- RF-10: Realizar una interfaz gráfica
- RF-11: Crear un equipo
- RF-12: Borrar un equipo
- RF-13: Editar un equipo
- RF-14: Poner un jugador en agentes libres

# Requisitos no funcionales

- RNF-01: Verificar la información a la hora de gestionar un jugador
- RNF-02: Filtrar por nombre
- RNF-03: Filtrar por equipo
- RNF-04: Filtrar por posición
- RNF-05: Verificar la información a la hora de gestionar un jugador
- RNF-06: Verificar la información a la hora de gestionar un equipo
- RNF-07: Generación de informes de equipo en JSON
- RNF-08: Tener pestaña acerca de
- RNF-09: Tener vistas distintas para creación y edición de jugador y equipo
- RNF-10: El "equipo" agentes libres no va a cumplir las normas del resto de equipos: No tiene capacidad máxima, no se les puede poner dorsal a los jugadores y no se puede borrar ni editar.

# Requisitos de información

## RI-01: Datos del equipo

- Id [Int, Único]
- Nombre [String]
- Pais [String]
- Año Fundación [Int(4)]
- Liga [String]

## RI-02: Datos del jugador

- Id [Int, Único]
- Nombre [String]
- Apellidos [String]
- Edad [Int]
- Nacionalidad [String]
- Dorsal [Int]
- Apodo [String]
- Posición [enum]
- Id del equipo [Long]

## RI-03: Tipos de posición

- PORTERO
- DEFENSA
- CENTROCAMPISTA
- DELANTERO