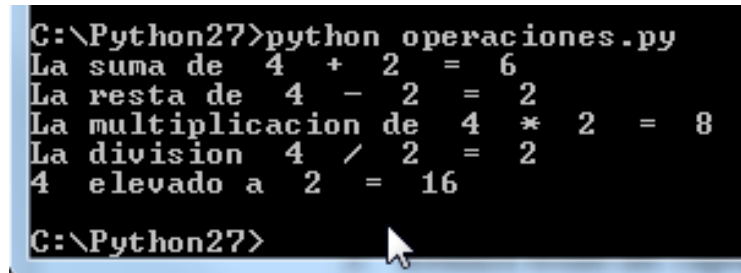


Relación de ejercicios 1

Nota:

Para cada programa realiza capturas de las salidas posibles y del código escrito.

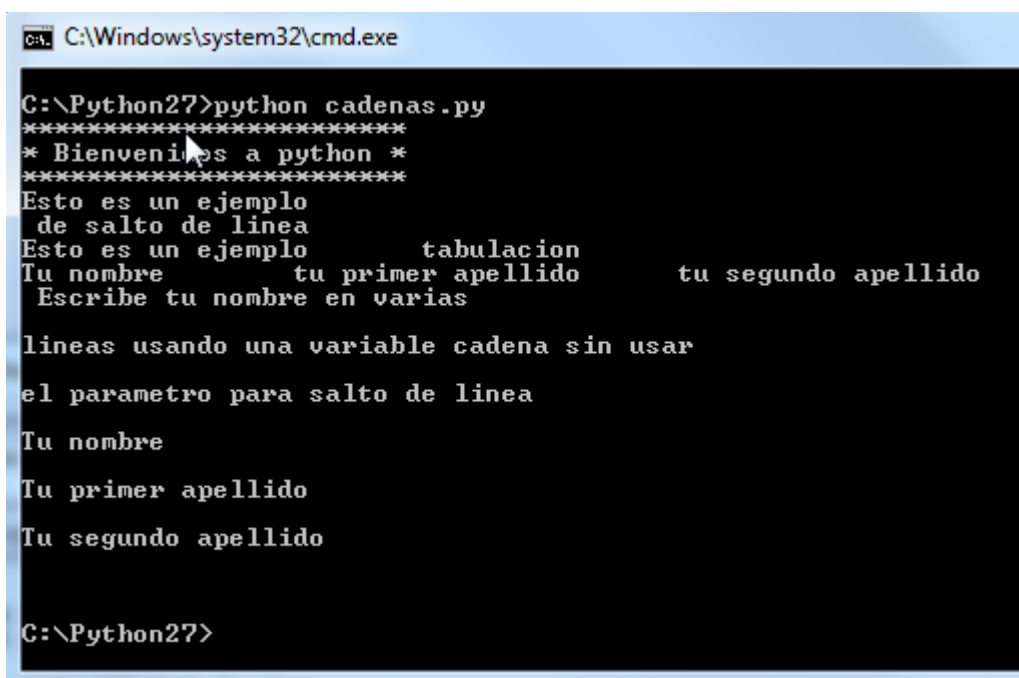
1. Realizar un programa en python, que realice la suma, resta, multiplicación, división y exponenciación de dos números enteros guardados en sus variables, que de la siguiente salida:



```
C:\Python27>python operaciones.py
La suma de 4 + 2 = 6
La resta de 4 - 2 = 2
La multiplicacion de 4 * 2 = 8
La division 4 / 2 = 2
4 elevado a 2 = 16
C:\Python27>
```

2. Escribir un programa en Python que realice las siguientes acciones:
 1. Primera y tercera línea aparecen los * que se ven en la imagen.
 2. En la segunda línea aparecera el mensaje: *** Bienvenidos a Python ***
 3. Tercera línea aparecera **Esto es un ejemplo** salto de línea, y en la línea siguiente aparecerá **de salto de línea.**
 4. Cuarta línea, aparecerá: **Esto es un ejemplo** tabulación **de tabulación**
 5. Aparecerá **Tu nombre** tabulación **tu primer** apellido tabulación **tu segundo apellido.**
 6. Se guarda en una variable el texto **Escribe tu nombre en varias líneas usando una variable cadena sin usar el parámetro para salto de línea** **Tu nombre** **Tu primer** **apellido** **Tu segundo apellido** tal y como se ve en la imagen.

Salida del programa:



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Python27>python cadenas.py
*****
* Bienvenidos a python *
*****
Esto es un ejemplo
de salto de línea
Esto es un ejemplo      tabulacion
Tu nombre      tu primer apellido      tu segundo apellido
Escribe tu nombre en varias
líneas usando una variable cadena sin usar
el parametro para salto de linea
Tu nombre
Tu primer apellido
Tu segundo apellido
C:\Python27>
```

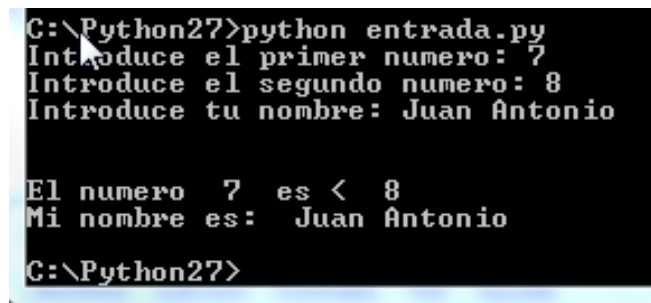
3.

3. Realizar un programa que pida por teclado 2 números y tu nombre. Hay que realizar las siguientes comprobaciones con los dos números:

si numero 1 es mayor que numero 2 entonces
 escribimos El numero num1 es > num2
sino si el numero 1 es menor que numero 2 entonces
 escribimos El numero num1 es < num2
sino
 Escribimos Num1 = Num2

Al final del programa escribimos:
Mi nombre es: Tu nombre

Salida:



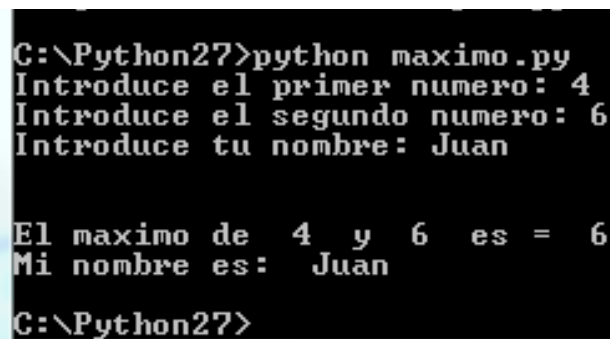
```
C:\Python27>python entrada.py
Introduce el primer numero: 7
Introduce el segundo numero: 8
Introduce tu nombre: Juan Antonio

El numero 7 es < 8
Mi nombre es: Juan Antonio

C:\Python27>
```

4. Realizar un programa en Python que calcule el máximo de 2 números enteros, introducidos por teclado. Para calcular el máximo hay que usar una función y pasar como parámetros los dos números. Los 2 números se introducen por teclado al igual que tu nombre. Al final debe salir un resultado tal y como se muestra en la imagen adjunta.

Salida:



```
C:\Python27>python maximo.py
Introduce el primer numero: 4
Introduce el segundo numero: 6
Introduce tu nombre: Juan

El maximo de 4 y 6 es = 6
Mi nombre es: Juan

C:\Python27>
```

5. Programa que te pide por teclado cuantos elementos va a tener la lista, comprueba que tiene que tener como mínimo 1 valor sino da el error siguiente: **Error, la lista debe tener como mínimo un valor.** Si el número de elementos que va a tener la lista no es menor que 1 entonces se introducirán por teclado el número de valores de la lista. Por último se creara otra lista que guardara los elementos de la lista anterior en orden inverso.

Salida:

```
C:\Python27>python ejer5.py
Introduce el numero de palabras que tiene la lista: 4
Introduce la palabra : uno
Introduce la palabra : perro
Introduce la palabra : gato
Introduce la palabra : fin
<'La lista creada es:', ['uno', 'perro', 'gato', 'fin']>
<'La lista inversa es:', ['fin', 'gato', 'perro', 'uno']>
```

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Python27>python ejer5.py
Introduce el numero de palabras que tiene la lista: 0
Error: lista debe tener al menos un valor
C:\Python27>
```