

# Relación de ejercicios 2:

## Menú principal:

Importamos ciertos paquetes e inicializamos algunas variables.

```
import sys
import os

diccionario = {}
opcion = 0
c = 1
```

Creamos el único método que usaremos a lo largo del programa (Ya que solo llamaremos a este más de una vez).

```
def mostrarMenu():
    print("""*****
    Opciones
    *****
    1 - Introducir un valor en el diccionario
    2 - Eliminaar un nombre del diccionario
    3 - Mostrar todos lo valores del diccionario
    4 - Borrar el diccionario
    9 - Salir""")
```

Llamamos a ese método que acabamos de crear y empezamos el bucle para elegir las opciones del menú.

```
while(opcion != 9):
    opcion = int(input("Inserta un numero del menu: "))
```

```
*****
    Opciones
    *****
    1 - Introducir un valor en el diccionario
    2 - Eliminaar un nombre del diccionario
    3 - Mostrar todos lo valores del diccionario
    4 - Borrar el diccionario
    9 - Salir
Inserta un numero del menu: █
```

## Opción 1(Ingresar elemento en diccionario):

Esto se ejecuta si ponemos el número 1 en las opciones.

```
#Añadimos un valor al diccionario (Valorn = cadena)
if(opcion == 1):
    clave = ("Valor" + str(c))
    c = c+1
    valor = input("Introduce un nombre en el diccionario: ")
    diccionario[clave] = valor
    input("Pulsa ENTER para continuar...")
#-----
```

```
Inserta un numero del menu: 1
Introduce un nombre en el diccionario: Manolo
Pulsa ENTER para continuar...█
```

Tras pulsar “Enter” el programa limpiaría la pantalla y volvería a mostrar el menú.

## Opción 2(Borrar un registro):

Esto se ejecuta si ponemos el número 2 en las opciones.

```
#Borrar un nombre del diccionario
if(opcion == 2):
    print("Vas a elimianr una clave del directorio\n")

    clave = input("Inserta la clave que quieras eliminar(Valor1,
Valor2...): ")
    del(diccionario[clave])

    print("Clave eliminada exitosamente. El diccionario queda asi:")
    print(diccionario)
    input('*** Pulsa ENTER para continuar...')
#-----
-----
```

```
Inserta un numero del menu: 2
Vas a elimianr una clave del directorio

Inserta la clave que quieras eliminar(Valor1, Valor2...): Valor1
Clave eliminada exitosamente. El diccionario queda asi:
{'Valor2': 'Pedro', 'Valor3': 'Juan', 'Valor4': 'Isabel'}
*** Pulsa ENTER para continuar...█
```

Como podemos ver no aparece la clave “Valor1”

Tras pulsar “Enter” el programa limpiaría la pantalla y volvería a mostrar el menú.

### Opción 3(Listar elementos diccionario):

Esto se ejecuta si ponemos el número 3 en las opciones.

```
#Mostrar el diccionario
if(opcion == 3):
    if(diccionario == {}):
        print("El diccionario esta vacio")
    else:
        print("Los valores del diccionario son: ")
        for aux in diccionario:
            print(aux + " : " + diccionario[aux])
        input('Pulsa ENTER para continuar...')
#-----
```

```
Inserta un numero del menu: 3
Los valores del diccionario son:
Valor1 : Manolo
Valor2 : Pedro
Valor3 : Juan
Valor4 : Isabel
Pulsa ENTER para continuar...
```

Tras pulsar "Enter" el programa limpiaría la pantalla y volvería a mostrar el menú.

### Opción 4(Borrar el diccionario):

Esto se ejecuta si ponemos el número 4 en las opciones.

```
#Borrar el diccionario
if(opcion == 4):
    if (diccionario == {}):
        print("El diccionario está vacio")
    else:
        eleccion = input("Seguro que quieres borrar el directorio S-
Si // N-No: ")
        if(eleccion == "S" or eleccion == "s"):
            diccionario = {}
            print("Diccionario borado con exito")
        elif (eleccion == "N" or eleccion == "n"):
            print("Diccionario no borado")
        else:
            print("Opción no válida")
        input("Pulsa ENTER para continuar...")
#-----
-----
```

```
Inserta un numero del menu: 4
Seguro que quieres borrar el directorio S-Si // N-No: n
Diccionario no borado
Pulsa ENTER para continuar...
```

```
Inserta un numero del menu: 4
Seguro que quieres borrar el directorio S-Si // N-No: s
Diccionario borado con exito
Pulsa ENTER para continuar...
```

```
Inserta un numero del menu: 4
El diccionario está vacío
Pulsa ENTER para continuar...
```

Tras pulsar "Enter" el programa limpiaría la pantalla y volvería a mostrar el menú.

## Opción 9(Salir):

Esto se ejecuta si ponemos el número 9 en las opciones.

```
#Final
if(opcion == 9):
    print("¡Hasta luego!")
    print("Programa realizado por: Sergio Moreno")
    sys.exit()
#-----
```

```
Inserta un numero del menu: 9
¡Hasta luego!
Programa realizado por: Sergio Moreno
PS C:\Users\windiurno\Desktop\Python 4-2>
```

## Opción errónea:

```
#Control de errores
if(opcion != 1 and opcion != 2 and opcion != 3 and opcion != 4 and opcion != 9):
    print("No has pulsado ninguna opción correcta...")
    print(opcion)
    input('Pulsa ENTER para continuar...')
#-----
```

```
Inserta un numero del menu: 5
No has pulsado ninguna opción correcta...
5
Pulsa ENTER para continuar...
```

Tras pulsar "Enter" el programa limpiaría la pantalla y volvería a mostrar el menú.

Añadimos esto al final para limpiar la consola y mostrar de nuevo el menú

```
os.system('cls')
mostrarMenu()
```