
AVANCE SEMANA 2

SERGIO MORENO
ANTEQUERA

1.- Avances/Cambios desde la última entrega

Los cambios surgidos desde la anterior semana han sido que he añadido unos cuantos recursos gráficos más los cuales me gustaría usar, los cuales se pueden encontrar en los siguientes enlaces:

- <https://assetstore.unity.com/packages/tools/input-management/joystick-pack-107631>
- <https://rvros.itch.io/pixel-art-animated-slime>
- <https://lionheart963.itch.io/sorcerer-villain>
- <https://lionheart963.itch.io/wizard>
- <https://elthen.itch.io/2d-pixel-art-minotaur-sprites>
- <https://elthen.itch.io/bat-sprite-pack>
- <https://kingkelp.itch.io/bee>

Estos recursos pueden variar dependiendo de las distintas acciones que tenga que hacer para poder finalmente incorporarlos.

Además, ya casi terminado el movimiento del personaje el cual controlará el jugador incluyendo entre las acciones que puede hacer la de correr, saltar, atacar con 3 tipos de ataques distintos y hacer un pequeño impulso hacia adelante.

2.- Modificaciones o ajustes de la base de Datos que vayas a utilizar.

De la base de datos no tengo ningún modelo todavía, pero quiero implementar un sistema de usuario con contraseña el cual recuerde en que parte de juego se ha quedado uno para poder reanudar la partida desde cualquier lado.

La estructura que más o menos tengo pensada es en la que basada en firebase un usuario tenga como valor una contraseña y dentro de este se le asigne un código para que te cargue una parte u otra del juego.

3.- Grado de desarrollo del mismo, es decir que tanto por-ciento de proyecto tenéis ya desarrollado, aproximadamente

Diría que actualmente tengo un **30%** del juego ya que principalmente faltarían pulir alguna que otra mecánica, hacer los escenarios, los enemigos y el sistema de guardado.

4.- Principales dificultades encontradas

Dificultades encontradas al intentar adaptar a Android lo que llevaba de proyecto (Que había hecho para una versión de PC para ir conociendo el entorno).

5.- Solución a las dificultades encontradas en entregas anteriores.

Realizar unas cuantas configuraciones en el programa como por ejemplo incluir la ruta del SDK de Android.

6.- Cualquier otro aspecto que quieras destacar.

Añado el enlace de Git con el repositorio del proyecto:

<https://github.com/SergioMorenoAntequera/DAM2-Final-Project>