

Trabajo de fin de ciclo

Ciclo de desarrollo de aplicaciones multiplataforma (DAM)

Daily shopping

Desarrollador por:
Sergio Morillas Carmona

Plan del proyecto

Proyecto

**Daily
Shopping**

Responsable: **Sergio Morillas Carmona**

Finalizado: **10/02/2024**

Plan del proyecto

1. Alcance

El objetivo de este proyecto es desarrollar una aplicación móvil para dispositivos Android que permita a los usuarios crear y gestionar listas de compras. La aplicación integrará funcionalidades como búsqueda de productos, comparación de precios entre diferentes supermercados, juego de adivinanza de precios, persistencia de listas en el dispositivo y capacidad de agregar productos no disponibles en los supermercados asociados. Además, se planea ofrecer una interfaz amigable y responsiva, así como integración con la Google Play Store para distribución.

1.1. Requisitos de la documentación

Requisitos de la documentación	
Código	Sobre el plan del proyecto
PP1	Incluirá el alcance de la aplicación, mostrando así todo lo que abarca la aplicación.
PP1.1	Incluirá los requisitos de la documentación, mostrando sobre qué plataformas se escribirá.
PP1.2	Incluirá los requisitos de la aplicación, mostrando que apartados son necesarios.
PP2	Incluirá el entorno de distribución, mostrando en qué plataformas se distribuirá.
Código	Sobre los diagramas UML
DUML1	Incluirá dos diagramas de clases, para la lógica de negocio y la persistencia.
DUML2	Incluirá mínimo un diagrama de flujo.
DUML3	Incluirá mínimo un diagrama de secuencia.
DUML4	Incluirá mínimo dos diagramas de casos de uso, uno de una creación de una lista válida, y uno que devuelva un error.
Código	Sobre la documentación
D1	La documentación técnica tendrá una parte escrita en JavaDoc, con la documentación de las clases y una parte escrita en Markdown.
D2	El manual de usuario será una página web con la documentación escrita en Markdown.

1.2. Requisitos de la aplicación

Requisitos de la aplicación	
Código	Sobre la aplicación
A1	La aplicación funcionará sobre la arquitectura Android.
A2	La aplicación tendrá una interfaz responsive, adaptándose al tamaño de cualquier dispositivo android .
A3	La aplicación tendrá la opción de crear tantas listas de la compra como soporte el almacenamiento del dispositivo Android.
A4	Las listas de la compra serán persistentes en la memoria del dispositivo.
A5	La aplicación funcionará con plugins basados en una interfaz que se conectarán a distintos API's de supermercados/tiendas.
A6	La aplicación permitirá buscar un producto y mostrar los resultados más baratos por cada supermercado.
A7	La aplicación tendrá un "juego" en el cual debes adivinar el precio de un producto en un supermercado.
A8	La aplicación tendrá una interfaz amigable basada en tonos azules.
A9	La aplicación permitirá borrar las listas que ya no necesitemos.
A10	El usuario podrá añadir y utilizar productos que no se encuentren en el API de los supermercados que utilice de manera local.

1.3. Entorno de distribución

La aplicación se podrá descargar desde la Google Play Store, de manera gratuita con anuncios o por un precio de 1.99€ para obtener la aplicación sin anuncios.

También será accesible el código fuente a través de github, para que la gente pueda descargarlo y compilarlo por su cuenta.

1.4. Entregables

Las tablas 1.4 y 1.5 muestran los entregables de dirección y de los productos que se realizarán durante el proyecto. Además de un código y un título, se describe su contenido.

Tabla 1.4. Entregables de documentación	
Código: ED1	Título: Documentación técnica en Javadoc.
Contenido: Documentos HTML con la documentación de las clases y los métodos de la aplicación escritos en Javadoc.	
Código: ED2	Título: Documentación técnica en Markdown.
Contenido: Documentación técnica para desarrolladores.	
Código: ED3	Título: Diagramas UML.
Contenido: Los diagramas UML definidos en el punto anterior.	
Código: ED4	Título: Documentación de usuario.
Contenido: Documentación para los usuarios finales.	

Tabla 1.5. Entregables de la aplicación	
Código: EA1	Título: Aplicación.
Contenido: La aplicación final completamente funcional.	

2. Tiempo

2.1. Descripción de actividades

- **P1 APIs:** Acceso al API de los supermercados básicos (DIA, Mercadona, Alcampo) a través de Postman.
- **P2 UML:** Creación de los diagramas UML definidos en los puntos anteriores.
- **P3 Backend:** Codificación de la lógica de la aplicación utilizando plugins para cada supermercado.
- **P4 Frontend:** Codificación de la interfaz gráfica.
- **P5 Documentación aplicación:** Documentación en Javadoc de todas las clases (Tanto backend como interfaz gráfica).
- **P6 Documentación técnica:** Documentación técnica en Markdown de la aplicación.
- **P7 Documentación de usuario:** Documentación de usuario en Markdown.
- **P8 Plan:** Realizar el presente documento.

En la [siguiente URL](#) se podrá encontrar una versión en tiempo real tanto del diagrama de Gantt como del kanban.

He utilizado este diagrama de Gantt para la correcta gestión de mis tareas a lo largo de este proyecto




Diagrama de Gantt DailyShopping

He utilizado este diagrama de Gantt para la correcta gestión de mis tareas a lo largo de este proyecto

📅

Timeline

📊

Tabla

📌

Completado

📋

Kanban

🗂️

Proyectos

+

Filtrar

Ordenar

⚡

🔍

⋮

Nuevo

↑

Fechas

↓

⚙️

Estado

↓

👤

Responsable

↓

📁

Area de producto

↓

+

Añadir filtro

<<

octubre de 2023

>>

<

noviembre

>

📅

Abrir en el calendario

Trimestre

<

Hoy

>

Aa Nombre	23	30	6	13	20	27	4	11	18	25	1
🌐 APIs	🌐 APIs										
🖋️ UML			🖋️ UML								
💻 Backend							💻 Backend				
🔧 Frontend											
📅 Plan											
📖 Documentación de la aplicación											
📖 Documentación técnica											
📖 Documentación de usuario											

RECUENTO

8

?

He utilizado este diagrama de Gantt para la correcta gestión de mis tareas a lo largo de este proyecto

The screenshot shows a project management interface with a Gantt chart. The timeline spans from February 19 to March 29, 2024. Tasks are represented as horizontal bars with colored icons: APIs (blue globe), UML (yellow notepad), Backend (black server), Frontend (blue notepad), Plan (red calendar), and Documentation (yellow notepad). A red vertical line indicates the current date, which is February 26. A tooltip above the line says 'Abrir en el calendario'. The interface includes a sidebar with task categories and a top navigation bar with filters and a 'Nuevo' button.

2.3. Hitos

Tabla 2.3. Diagrama de hitos										
Hito	Nov		Dic	Ene	Feb	Mar	Abr		May	
	10	30			10	31	7	30	15	30
Acceso a los APIs básicos	♦									
Diagramas UML		♦								
Desarrollo del plan					♦					
Desarrollo del backend						♦				
Desarrollo del frontend							♦			
Documentación aplicación								♦		
Documentación usuario									♦	
Documentación técnica									♦	
Entrega final del TFC										♦

2.4. Estimaciones de dedicación

Tabla 2.5. Plan de dedicaciones redondeadas a 30'		
Paquete de trabajo		Horas-persona
ED1	Documentación técnica 1	00:30
ED2	Documentación técnica 2	00:30
ED3	Diagramas UML	00:30
ED4	Documentación de usuario	00:30
EA1	Accesos a los API	00:30
EA2	Backend de la aplicación	30:30
EA3	Frontend de la aplicación	17:00
Proyecto	TFC Sergio Morillas	50:00