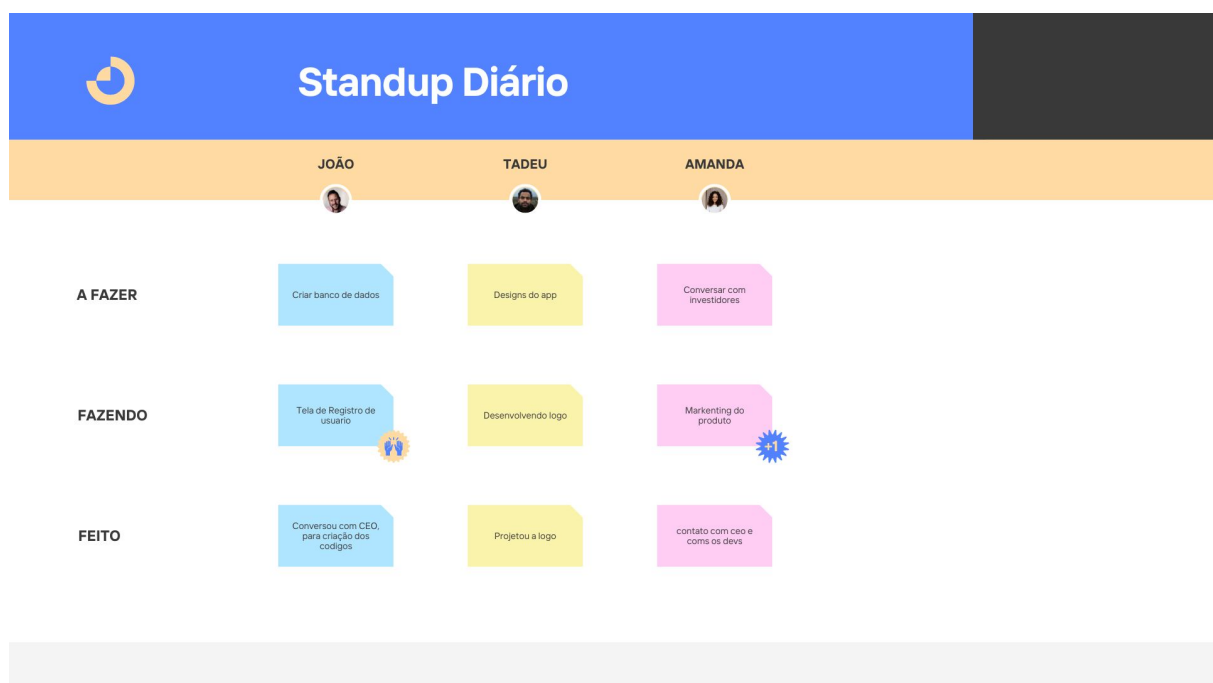


Registro de usuário: Permitir que os membros da equipe e stakeholders criem contas na aplicação e acessem suas informações pessoais.

Gerenciamento de projetos: Permitir que os usuários criem e gerenciem projetos específicos para o desenvolvimento do aplicativo para autistas. Isso inclui a definição do backlog do produto, a criação de sprints e a atribuição de membros da equipe aos projetos.

Backlog do produto: Possibilitar a criação, priorização e gerenciamento dos itens do backlog do produto para o aplicativo. Os itens do backlog devem ser histórias de usuário ou requisitos relacionados ao desenvolvimento do aplicativo para autistas.

Planejamento de sprints: Facilitar o planejamento de sprints, permitindo que os usuários selecionem os itens do backlog do produto a serem incluídos em cada sprint. Os usuários devem poder atribuir tarefas aos membros da equipe, estimar o esforço necessário para concluir as tarefas e definir metas para cada sprint.



Reuniões diárias: Possibilitar a realização de reuniões diárias virtuais, onde os membros da equipe podem registrar as respostas às três perguntas-chave do Scrum: o que foi feito desde a última reunião, o que será feito a seguir e se há algum impedimento. Essas informações podem ser compartilhadas com toda a equipe para garantir a transparência e a colaboração.

Inspecionando o progresso da Sprint:

Em quais tarefas você trabalhou desde a última vez que conversamos?

Trabalhamos conversando com o CEO do projeto sobre o que ele iria querer, funcionalidades de produtos e etc, produzimos a ação dos usuários.

Em quais tarefas você planeja trabalhar em seguida?

Começamos a codar a tela de usuário, sendo bastante interativa.

Há algum obstáculo que me impeça de realizar minha tarefa?
Hoje em dia não há obstáculo que faça não realizarmos essa tarefa.

Registro de impedimentos: Permitir que os membros da equipe registrem impedimentos e problemas que estejam afetando o progresso do trabalho. Esses impedimentos podem ser resolvidos colaborativamente, facilitando a resolução de obstáculos que possam afetar o desenvolvimento do aplicativo para autistas.

Feedback e revisões: Permitir que os stakeholders forneçam feedback sobre as funcionalidades desenvolvidas, além de possibilitar revisões do aplicativo em desenvolvimento. Isso ajuda a garantir que o produto atenda às necessidades e expectativas dos autistas e de seus cuidadores.

Integração com ferramentas externas: Possibilitar a integração com outras ferramentas úteis, como sistemas de controle de versão, ferramentas de teste e sistemas de comunicação, para facilitar a colaboração entre os membros da equipe e a sincronização do trabalho realizado.

Essa aplicação Scrum para o projeto de um app de autista visa fornecer uma estrutura organizada para o gerenciamento de tarefas, a colaboração da equipe e a entrega eficiente do produto final.