

Tela inicial:

Uma tela simples com o logotipo e o nome do aplicativo.

Botões básicos para acessar diferentes áreas do aplicativo, como comunicação, aprendizado e suporte emocional.

Comunicação:

Uma tela com ícones visuais representando diferentes emoções ou necessidades (fome, sede, cansaço, etc.).

Ao tocar em um ícone, uma tela de confirmação é exibida para ajudar o usuário a expressar suas necessidades.

Aprendizado:

Uma tela com atividades interativas e educacionais adequadas para autistas.

Por exemplo, quebra-cabeças simples, jogos de associação ou reconhecimento de formas e cores.

Suporte emocional:

Uma tela com imagens relaxantes, como paisagens, animais ou desenhos animados, para ajudar a acalmar o usuário em momentos de estresse ou ansiedade.

Botões para acessar recursos adicionais, como músicas calmantes ou exercícios de respiração.

Configurações:

Uma tela onde o usuário pode personalizar o aplicativo de acordo com suas preferências.

Opções para ajustar o tamanho dos ícones, a velocidade das animações ou escolher temas visuais.