

A la caza de los súpers

El Carnicero está intentando a dar caza a todos los súpers que forman The Boys. Una vez que localiza dónde está cada uno, enviará a un miembro del equipo a cada localización siguiendo el camino más corto para acabar con él cuanto antes.



Para verificar que todo ha ido bien, necesita saber en qué orden deben ir muriendo los súpers, y ese orden dependerá de la distancia a la que se encuentra cada uno. Nos han pedido que implementemos un programa que obtenga la localización de cada súper y la distancia a la que se encuentra de la base en orden de menor a mayor distancia.

Entrada

La primera línea se compone de dos enteros N y M , que indican el número de localizaciones y el número de conexiones entre localizaciones, respectivamente.

Las siguientes M líneas contienen tres enteros U, V, D que indican que existe una conexión entre las localizaciones U y V con una distancia D .

A continuación, aparecen dos enteros B y S que indican la localización de la base y el número de súpers que hay que eliminar.

Las siguientes S líneas contienen un entero P que indica la localización de cada súper que hay que eliminar.

Salida

Se debe imprimir por consola la localización del súper eliminado y la distancia que ha tenido que recorrer el miembro encargado de eliminarlo desde la base, en orden ascendente respecto a la distancia (uno por línea).

