

Proyecto FullStack



hecho por Sergio Peñate Alejo



Índice

1. Introducción
2. Modelo de Datos
3. Requisitos de Usuario
4. Casos de Usos
5. Describir el funcionamiento del sistema y especificaciones técnicas para la aplicación del servidor y las APP's móvil y web.
6. Interfaces
7. Manuales
8. Pila tecnológica
9. Comparación de tecnologías
10. Repositorios
11. Planificación: Explica como te has organizado y planificado
12. Conclusiones, opiniones, reflexiones (auténticas y no lo hagan por rellenar)
13. Enlaces y referencias

1. Introducción

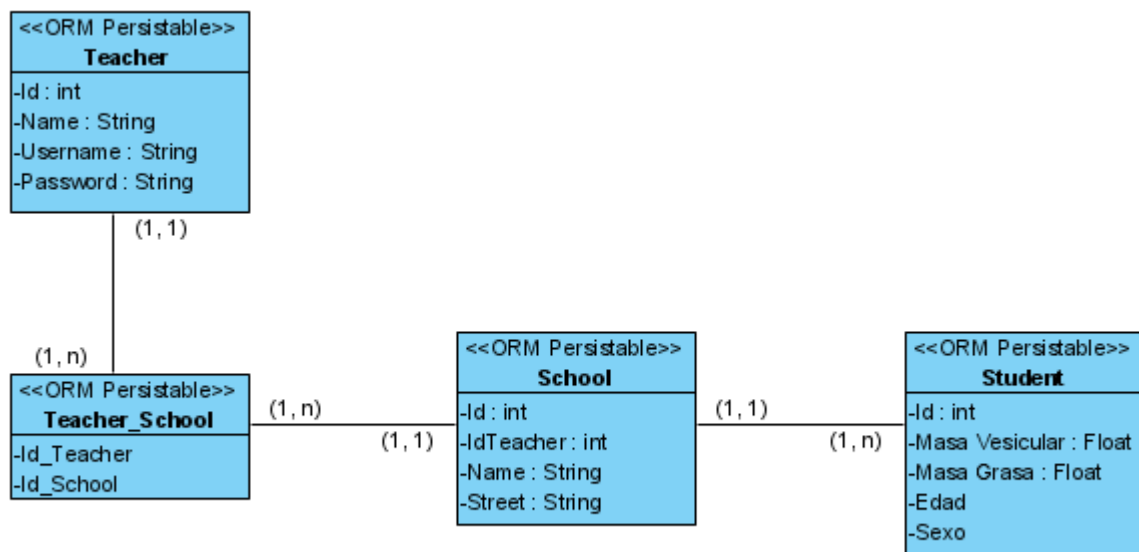
La necesidad sale tras un análisis realizado por el gobierno de España donde registra a canarias en la segunda comunidad con mas sobrepeso de España. En este caso no se trata de una empresa, se trata de un Profesor de Educación Física en el instituto Felo Monzón.

La idea principal del desarrollo es visualizar con unas estadísticas introducidas por el profesor de educación física, en la aplicación añadiría los siguientes datos: Altura, Peso, Edad, Centro, Municipio para así sacar una estadística por municipio, se hace en ese modo para verlo en una grafica o mapa de la isla, y al seleccionar el municipio muestre unas estadísticas.

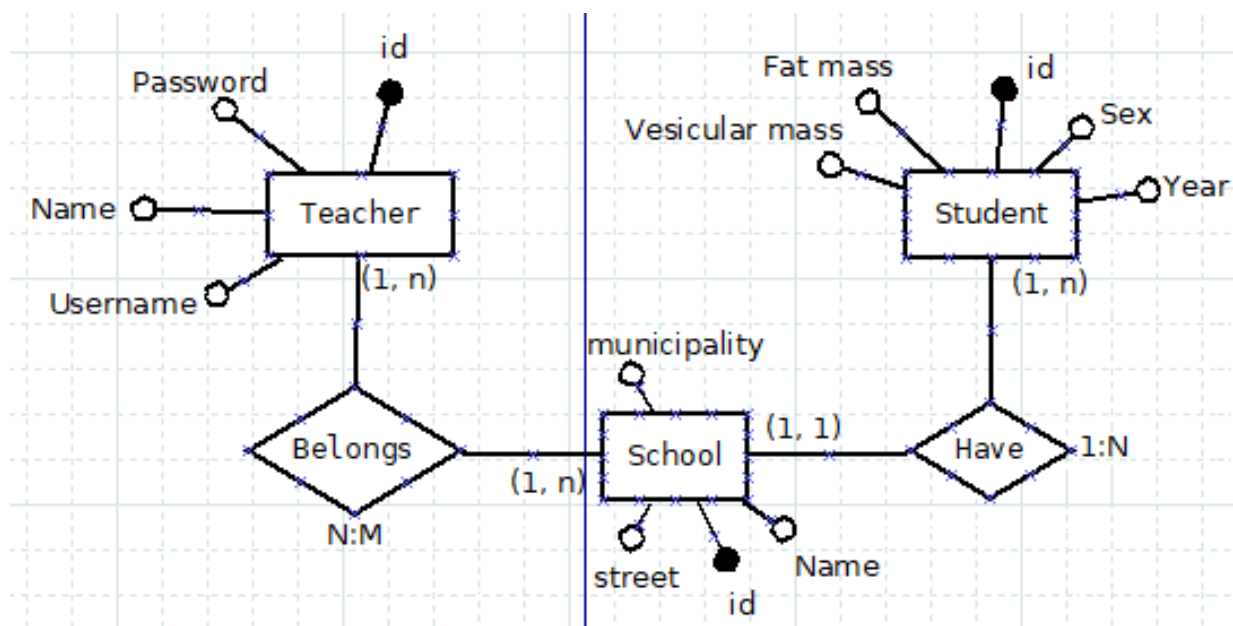
Tras la reunión con Gillermo, nos adelantó que necesita una cosa sencilla, algo rápido y que sea fácil de usar, que los profesores que lo usen no estén mas de x tiempo para introducir los datos en la app.

2. Modelo de Datos

2.1 Modelo Relacional



2.2 Entidad E/R



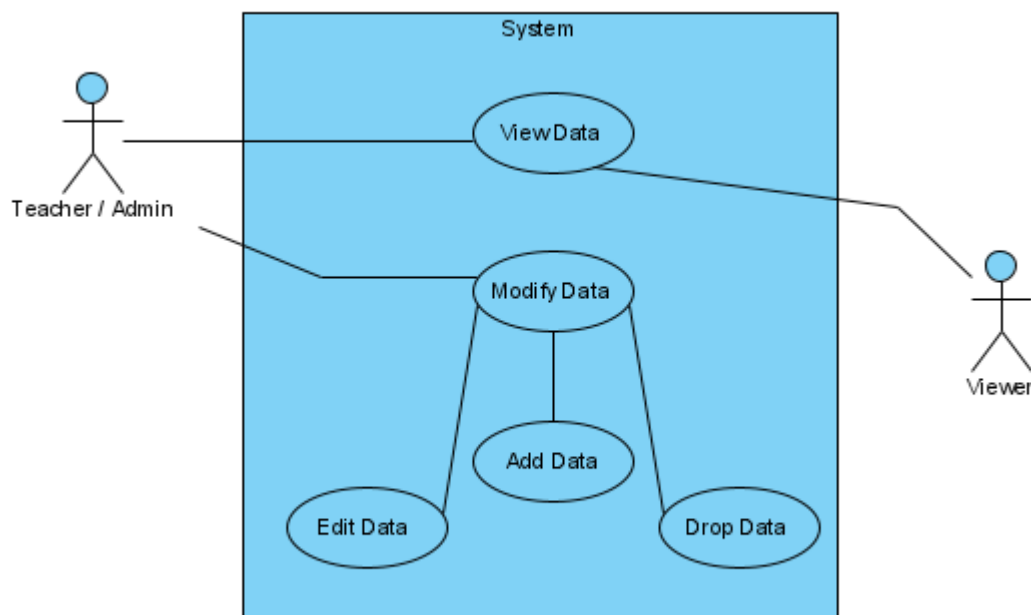
3. Requisitos de Usuario

- Saber mediante dos datos(Grasa Corporal y Grasa Visceral) el indice de obesidad en cada instituto.
- Mapa de los distritos o Municipios de Gran Canaria.
- Sencillez.

El usuario debe tener:

- Disponible un teléfono móvil compatible con la app.
- Internet.

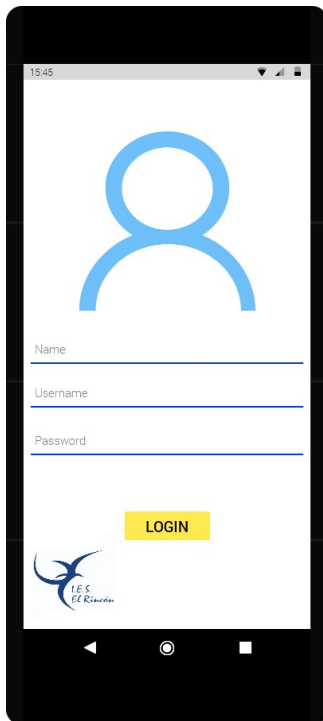
4. Casos de Usos



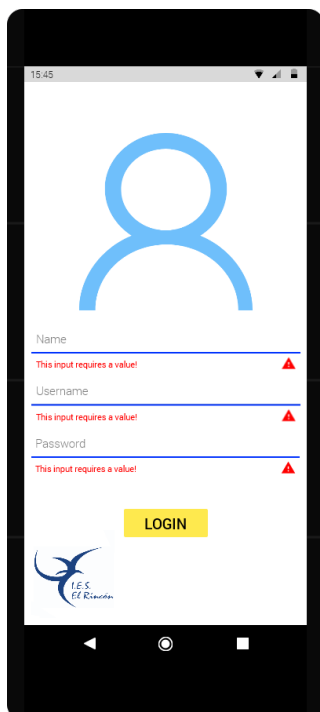
5. Describir el funcionamiento del sistema y especificaciones técnicas para la aplicación del servidor y las APP's móvil y web.

6. Interfaces

6.1 Mockup



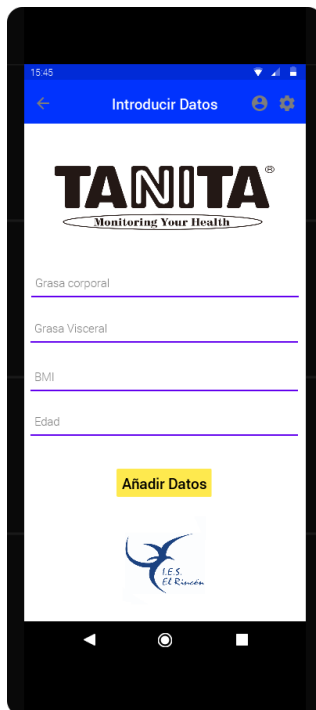
Está es la primera pantalla al iniciar la aplicación, en esta pantalla realizaremos el login donde nos registraremos para poder usar la App, Tenemos 3 campos a rellenar, donde nos pide el nombre, nombre de usuario y contraseña.



Está también es la primera pantalla al iniciar la aplicación, en esta pantalla realizábamos el login pero en este caso sale mal el registro. Tenemos 3 campos a rellenar, donde se nos pide el nombre, nombre de usuario y contraseña, pero no son rellenados correctamente y por eso nos sale de esta forma.



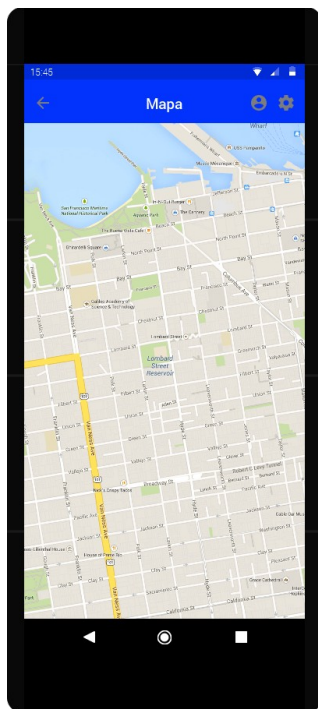
Tras realizar el login correctamente, nos mostrará esta pantalla, en esta pantalla nos encontramos con 2 iconos en la parte superior donde uno es un icono de logeado, que al tocarlo nos llevará de vuelta a la pantalla inicial, a la derecha está el icono de configuración, en el centro de la pantalla nos encontramos con tres botones que nos dice lo siguiente: Introducir Datos(Explicación en la imagen 4), Editar Datos(Explicación en la imagen 5), Ver Mapa(Explicación en la imagen 6).



Al pulsar el botón Introducir Datos, nos mostrará esta pantalla donde tenemos ya lo explicado anteriormente con la barra azul en la parte superior, pero en ese caso se añade un icono de una flecha que es para ir a la pantalla del menú cuando sea pulsado, vemos el icono de tanita que es la marca de las basculas donde los profesores cogen los datos para poder introducirlos en los siguientes campos, Grasa corporal, Grasa Visceral, BMI y la edad para poder comparar, este campo no lo saca la tanita lo he puesto yo de forma adicional, al introducir todos los datos pulsamos el botón “Añadir Datos”.



Al pulsar el botón Editar Datos, nos mostrará esta pantalla donde tenemos ya lo explicado anteriormente con la barra azul en la parte superior, vemos el icono de tanita igual que en Introducir Datos, la diferencia con la pantalla de introducir datos, es que los datos los siguientes campos ya están ocupados, Grasa corporal, Grasa Visceral, BMI y la edad, puede modificar los datos y pulsar el botón para editarlos.



Al pulsar el botón Ver Mapa, nos mostrará esta pantalla donde tenemos el mapa de Gran Canaria, y podemos mirar cada municipio para ver las estadísticas, de los institutos, y si queremos volver atrás tenemos el menú ya explicado anteriormente.

6.2 Usabilidad



La aplicación mostrada como podemos ver en las tres imágenes proporcionadas, vemos un diseño muy simple donde tenemos 1 botón para realizar el login, y otros 3 botones para usar la aplicación, la aplicación cumple las siguientes características:

Útil: para lo que se ha realizado ya que la aplicación muestra las estadísticas de cada municipio para ver los índices de obesidad en cada uno de ellos.

Fácil de usar: gracias a su diseño simple, es fácil su uso por la simplicidad mostrada en las imágenes como la implementación de 3 botones para acceder a 3 pantallas diferentes según necesite el usuario. Los botones son tan simples que solamente el usuario tendría que pulsarlo para su uso.

Fácil de aprender: básicamente no hay que aprender a usar la aplicación por su sencillez, el usuario la usa de manera intuitiva haciéndolo así mucho más fácil para el usuario, esta bien especificado cada botón indicando a donde va dirigido cada uno de ellos.

Elegante en su diseño: Tratando de ser una aplicación en principio para gran canaria he decidido usar una paleta de colores basada en la bandera canaria incluyendo los colores: blanco, azul, amarillo.

Es Eficiente: en su uso, por su poco tiempo que se necesita para usar la aplicación, tiene una interfaz rápida, agradeciendo así su uso.

Previsión de errores: como vemos en la imagen 2 y en la explicación del mockup, si el usuario realiza mal el formulario o lo deja en blanco saldría esa pantalla.

Simplicidad en su diseño: como ya he recalcado, lo más que destaca es su diseño simple ayudando así al usuario.

7. Manuales

8. Pila tecnológica

- Backend: Node.js
 MySQL(BD)
 Sequalize(ORM)
- Frontend: Angular con Ionic
- Servicio Web: RestFull

9. Comparación de tecnologías

10. Repositorios

[GitHub](#)

11. Planificación: Explica como te has organizado y planificado

Semana 1: He realizado una base de datos de prueba para realizar la parte del servidor, para ver el funcionamiento del servidor correctamente, he realizado un CRUD más la autenticación básica, he empezado la documentación organizando los apartados.

Semana 2: Tras la visita de Guillermo, nos aclaró mas el proyecto, por lo que ya tengo realizado tanto los casos de uso, modelo relacional, entidad E/R. He terminado los mockup basándome en lo que pide Guillermo que en la visita nos dejó claro que quiere algo muy simple a la hora de usarlo.

Semana 3: Voy a empezar a realizar la parte del cliente, para ir dejando hecho la autenticación, y el CRUD. Posteriormente implementaré el mapa para que se muestre la Isla de Gran Canaria, con sus municipios.

12. Conclusiones, opiniones, reflexiones

El proyecto es muy interesante por la necesidad de información que se ofrece a los usuarios para realizar unas soluciones mas precisas en esos municipios en donde estén los Institutos/Colegios con mayor tasa de obesidad.

13. Enlaces y referencias