

Grados de Libertad del modelo:

1- Rotar

Rota "Figura", se modifica con el método "fijarAlpha", sus valores van desde 0º hasta 360º para dar un giro completo.

2- Escalar

Escala el cilindro base, se modifica con el método "fijarh", sus valores van de 1 a 5. Afecta a la clase "Brazo 1"

3- Trasladar

Traslada el cuadrado final (Brazo 2) a lo largo de la estructura creada anteriormente, sus valores van desde 0 hasta 7, el largo de la estructura, se modifica con el método "fijart".

