

**CODIFICACIÓN DE MÓDULOS DEL SOFTWARE STAND-ALONE, WEB Y  
MÓVIL DE ACUERDO CON EL PROYECTO A DESARROLLAR**

**GA7-220501096-AA3-EV01**

**PRESENTADO POR:**

Sergio Andrés Palomino Silva.

**PRESENTADO A:**

Milton Iván Barbosa Gaona.

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software.

**No. De ficha:** 2977481

Centro de la Tecnología del Diseño y la Productividad Empresarial.

1 de octubre de 2025

## **INTRODUCCION**

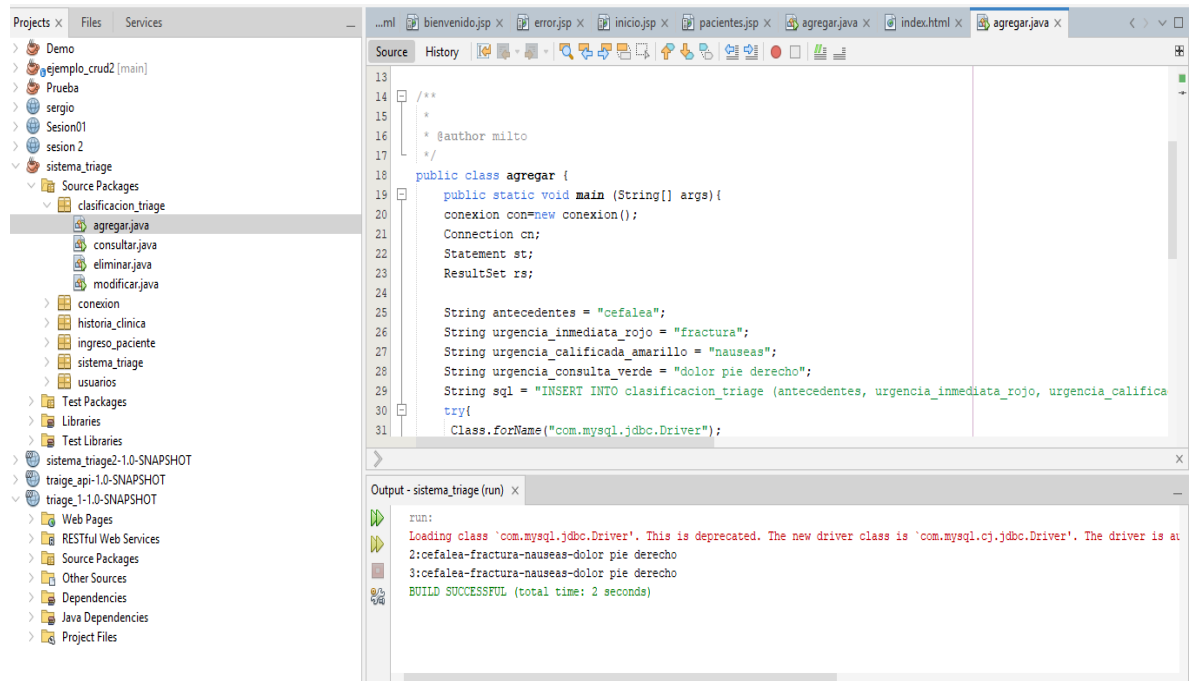
El desarrollo de software moderno exige la capacidad de adaptarse a diferentes plataformas, ya sean stand-alone, web o móviles. Cada tipo de aplicación tiene sus propios requisitos, desafíos y herramientas específicas que deben ser consideradas durante la fase de codificación. Este trabajo tiene como objetivo explorar la codificación de módulos para estos diferentes tipos de software, aprovechando frameworks y herramientas adecuadas para cada contexto. Se prestará especial atención a la importancia de seguir los ciclos de vida del software, asegurando que el código este bien estructurado, comentado y siga estándares reconocidos.

## OBJETIVOS

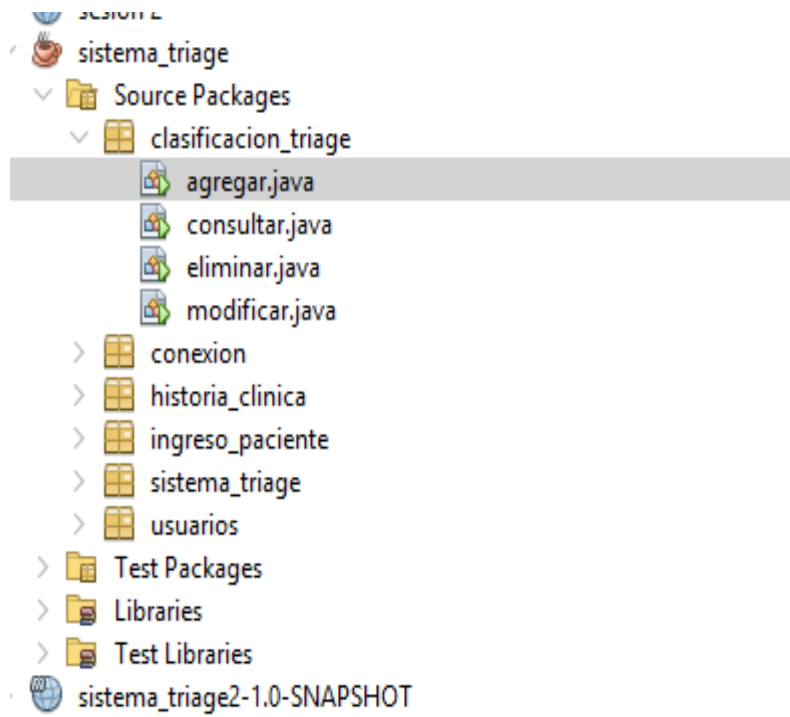
- **Codificación modular:** Implementar módulos de software que sean fácilmente integrables, siguiendo buenas practicas de programación y utilizando frameworks específicos según el tipo de aplicación.
- **Optimización para la plataforma:** Asegurar que la codificación tenga en cuenta las particularidades de la plataforma objetivo, ya sea stand-alone, web o móvil.
- **Gestión de bases de datos:** Implementar una gestión efectiva con bases de datos, utilizando herramientas como MySQL Workbench para aplicaciones web y móviles, asegurando una correcta conexión e interacción.
- **Control de versiones:** Utilizar sistemas de control de versiones como (GIT) para mantener un seguimiento preciso de los cambios, facilitando la colaboración y asegurando la integridad del código a lo largo del proyecto.

El proceso de codificación incluye:

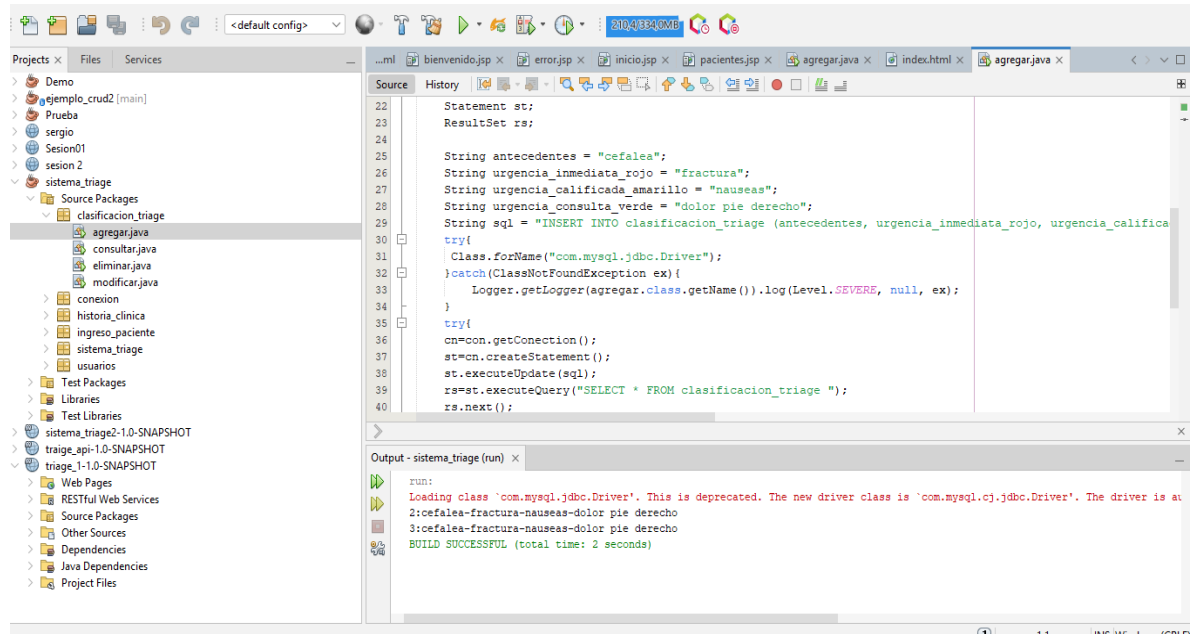
- Realizamos la conexión con la base de datos.



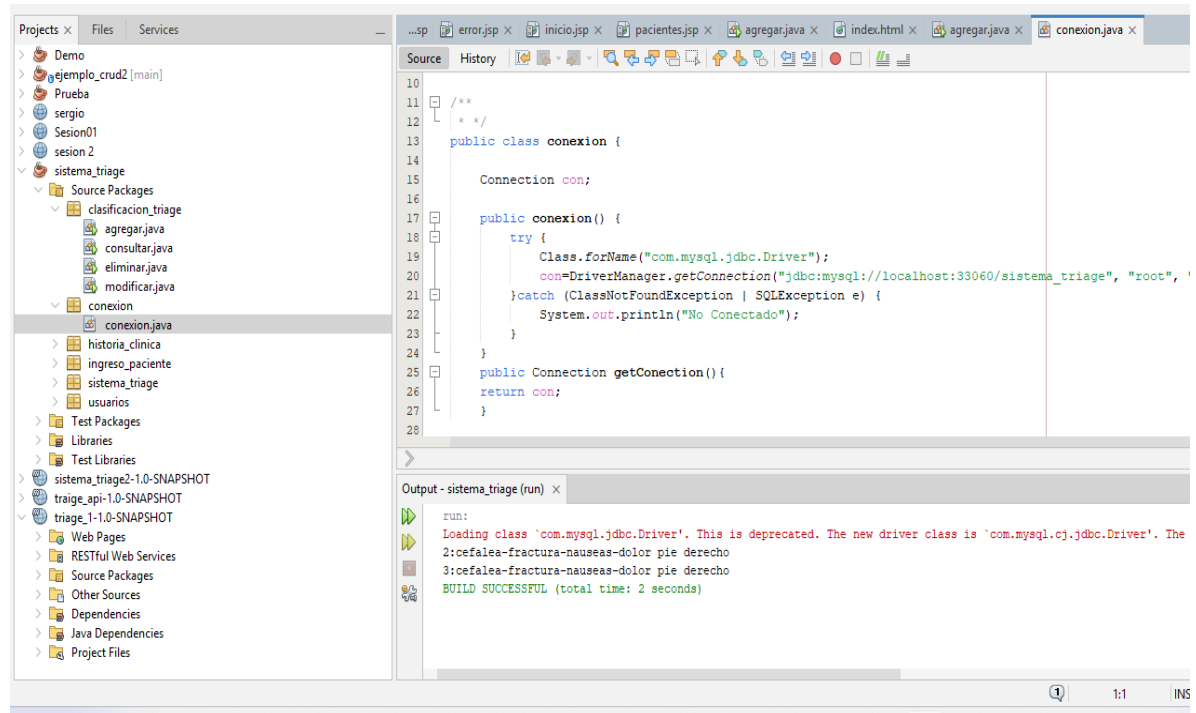
- Creamos los seis paquetes Java: clasificación\_triage, conexión, historia\_clinica, ingreso\_paciente, sistema\_triage, usuarios.



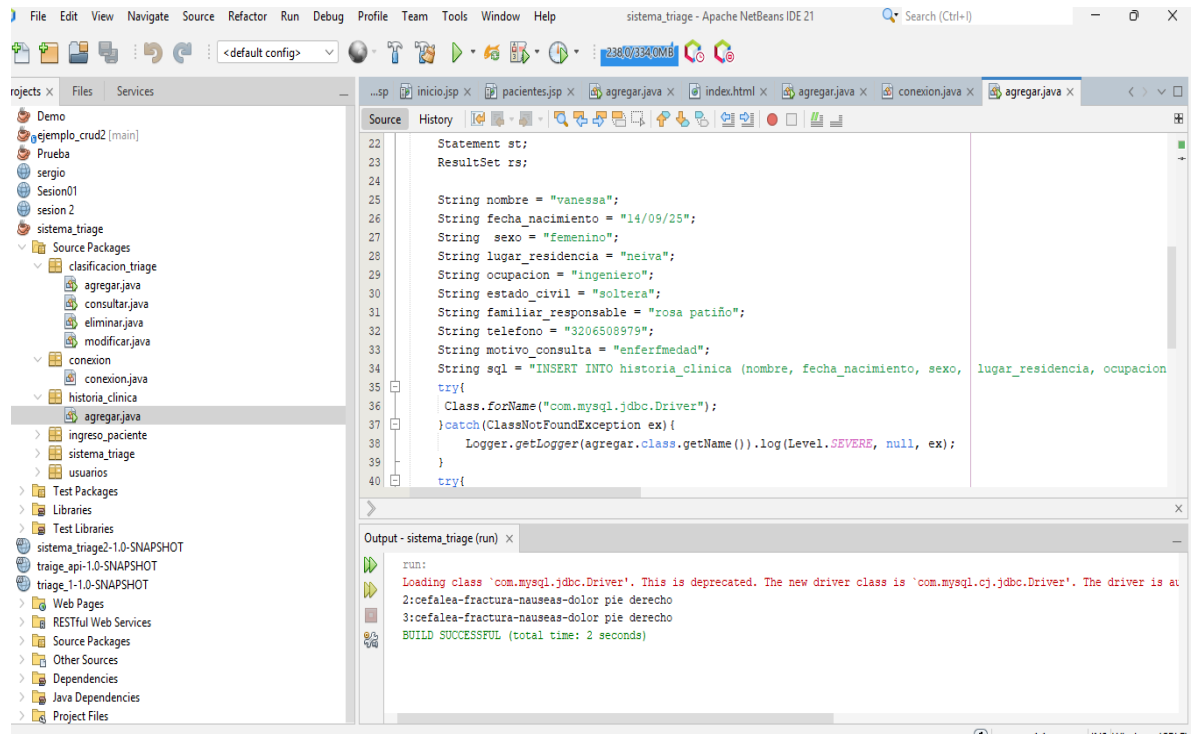
- **Paquete clasificacion\_triage:** // ingresar la información para clasificar la urgencia de los pacientes.



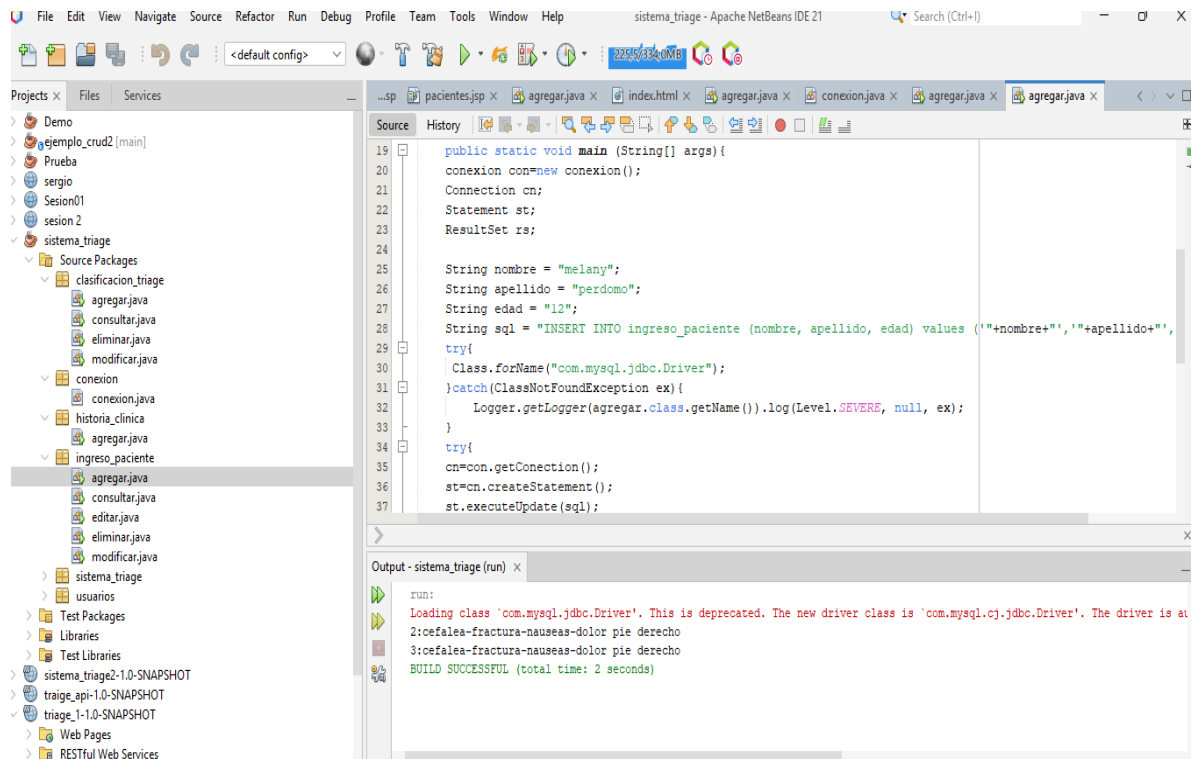
- **Paquete conexión:** //conecta NetBeans con la base de datos de Worckbench.



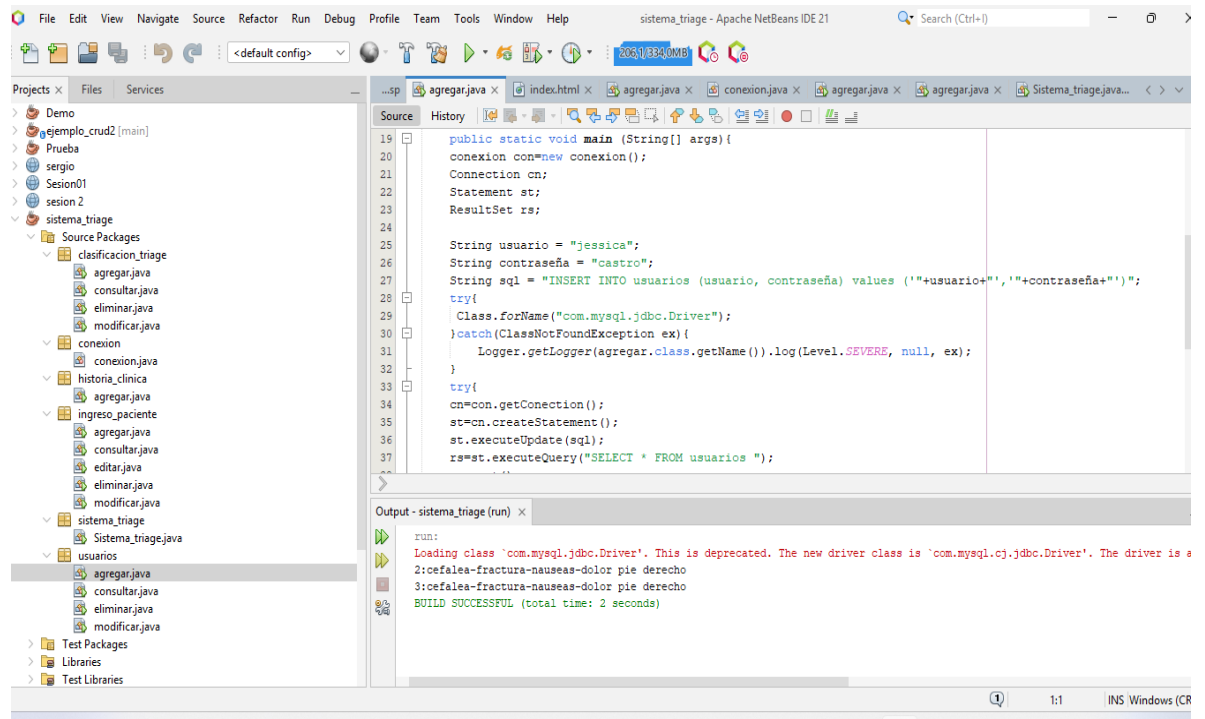
- **Paquete historia clínica:** //datos e información de los pacientes.



- **Paquete ingreso\_paciente:** //datos de entrada al servicio de urgencias.



- **Paquete usuarios:** //usuario y contraseña para ingresar.



## **CONCLUSION**

La codificación de módulos para aplicaciones stand-alone, web y móviles requiere una adaptación específica según la plataforma objetivo. Utilizando frameworks y herramientas apropiadas, es posible crear soluciones eficientes, seguras y escalables. El uso de buenas prácticas de codificación y la adherencia a estándares reconocidos son cruciales para asegurar la calidad del software, independientemente de la plataforma. Finalmente, la integración de sistemas de control de versiones como Git garantiza un proceso de desarrollo colaborativo y ordenado, que es esencial en desarrollo de proyectos de software modernos.