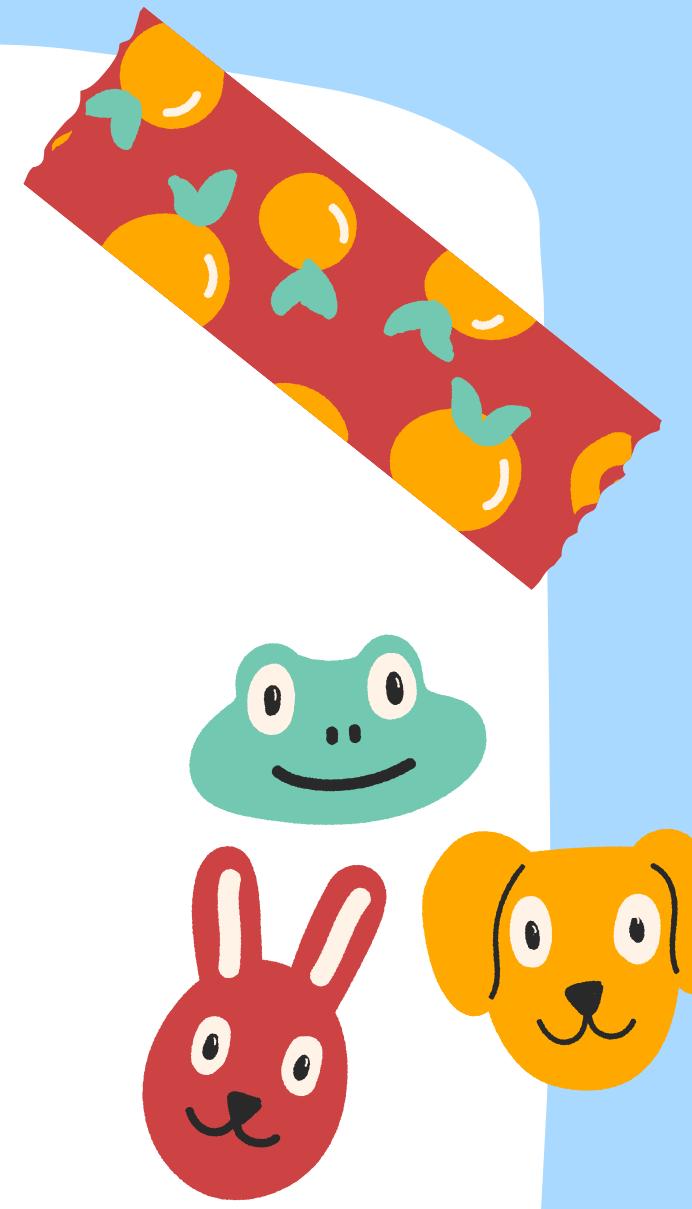
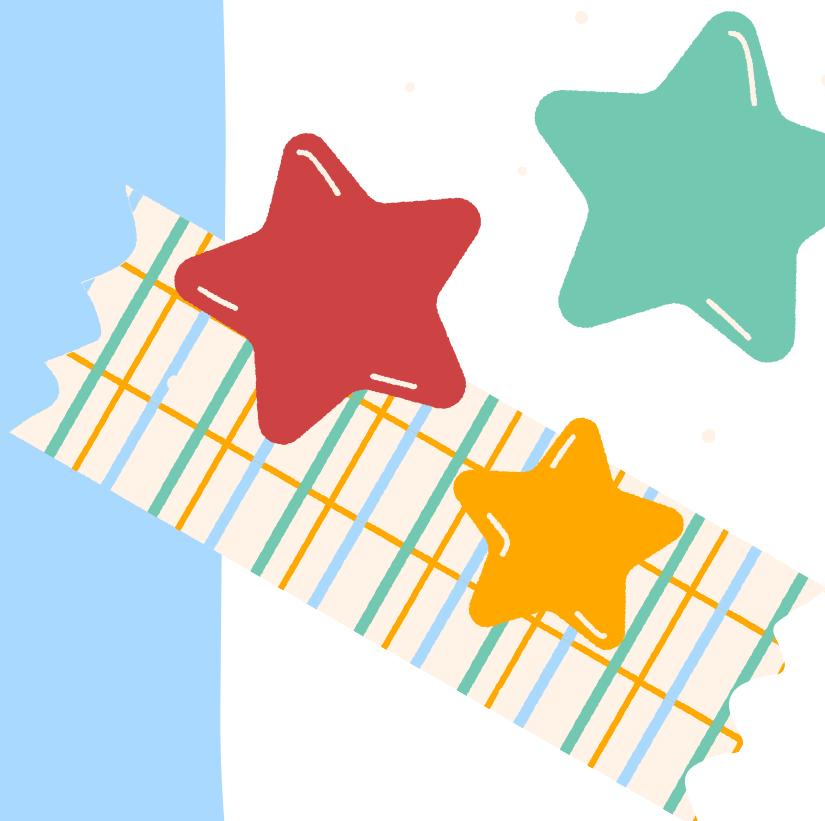
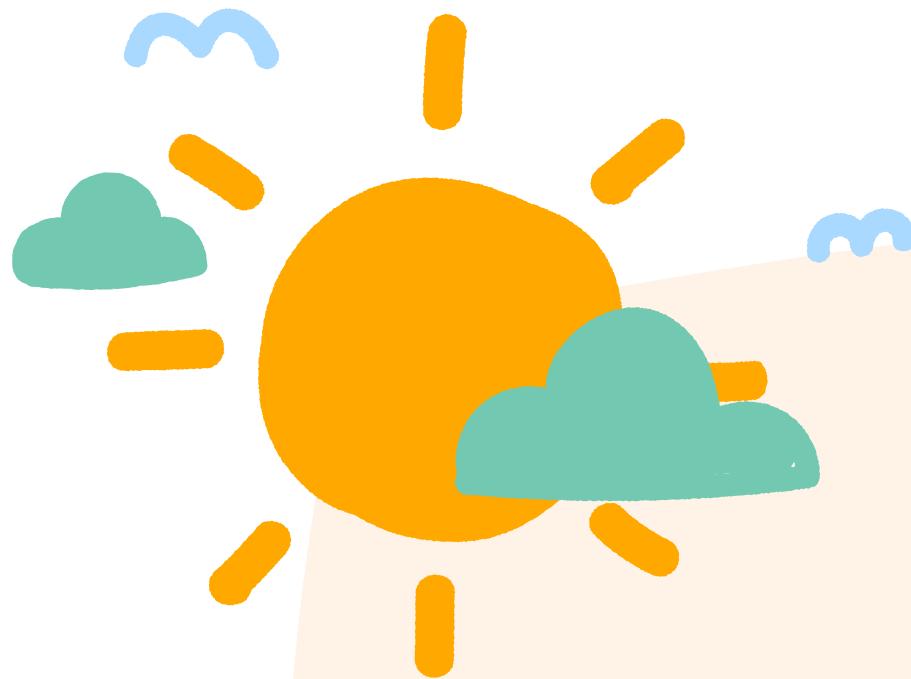


ACTIVIDAD 2: VALORES

Sergio Peñaloza

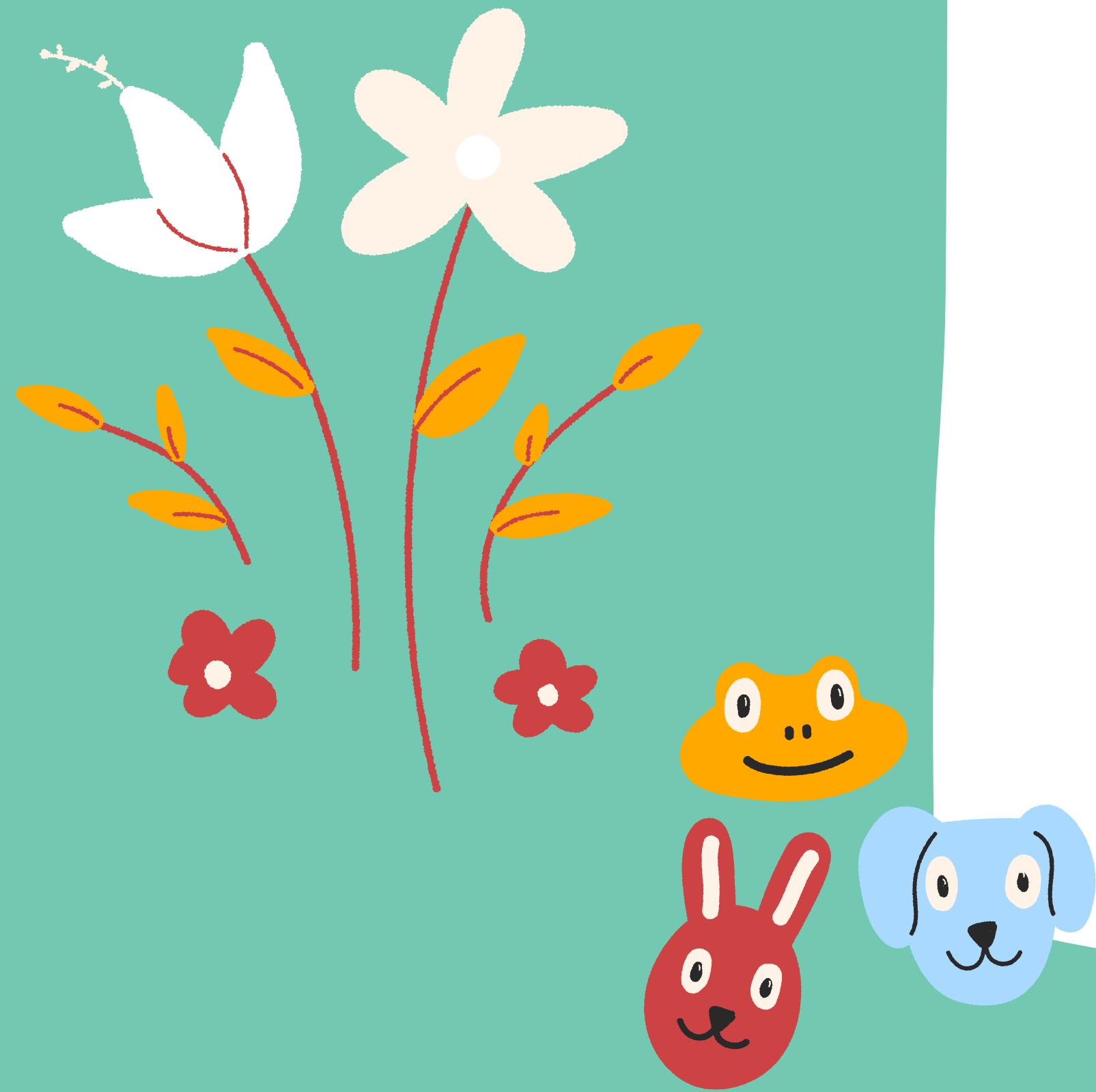




De un video juego de su elección, escoja 3 Efectos visuales y extraiga la siguiente información:

- Diferenciación de etapas de cada efecto (Anticipación, acción principal, acciones complementarias, disipación) - Incluir pantallazos
- Espectro de valores con el rango indicado de cada uno de los efectos ejemplo
- Análisis de momentos de alto contraste de valores para cada efecto - incluir pantallazos y tiempos en el efecto
- Diferenciación de los tiempos de animación del personaje para cada efecto





ENTREGABLES

Se debe entregar 1 archivo pdf con la información requerida en la Carpeta de Drive correspondiente a cada estudiante con el nombre Actividad2_NombreEstudiante_2022 GrupoDeEstudiante

Fecha maxima de entrega:

Grupo 1: 26/02/2022

Grupo 2: 23/02/2022

EJEMPLO DE ESPECTRO DE VALORES

