



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá  
Facultad de Ingeniería  
Departamento de Sistemas e Industrial  
Ingeniería de Software 1 (2016701)

### Historia de Usuario #3: Búsqueda por palabras claves

#### Anexo de Documentos Relacionados:

- En este apartado se agregan toda la documentación que sea relevante para entender o sustentar la historia de usuario

#### Descripción conceptual

Módulo	Búsqueda de objetos
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	El usuario podrá buscar objetos perdidos o encontrados dentro de la plataforma filtrando los resultados de acuerdo a palabras claves relacionadas con el nombre o la descripción del objeto. Esto permitirá acotar la búsqueda a un área específica y mejorar la eficiencia en la recuperación de objetos.

#### Descripción técnica

##### Backend

URL	Método	Código html
/api/objetos?palabrasclave=alg o	GET	200 404
Este endpoint permite a los usuarios realizar búsquedas de objetos en función de palabras o descripciones del objeto. Los resultados incluirán información detallada del objeto, como su nombre, categoría, descripción, estado, fecha de reporte y una imagen opcional.		
Datos de entrada	Datos de salidas	
/api/objetos?palabrasclave="Celular Samsung"	<pre>200 {   "status": "success",   "data": [     {       "id": 1,       "nombre": "Celular Samsung",       "categoria": "Electrónicos",       "descripcion": "Celular negro con funda azul",       "estado": "Perdido",       "fecha_extravio": "2025-01-15",     }   ] }</pre>	

	<pre> "ubicacion": "Biblioteca Central", "imagen_url": "https://ejemplo.com/imagen.jpg" } ] } </pre>
/api/objetos?palabrasclave="Coca de almuerzo"	<pre> 404 {   "status": "error",   "message": "No hay objetos registrados relacionados con las palabras claves ingresadas" } </pre>

## Frontend

### Interacción esperada

El usuario accede a la página de búsqueda de objetos desde un botón en el header de la aplicación, una vez en la pantalla de búsqueda de objetos, llena el campo de palabras clave y presiona el botón "Buscar". En caso de haber coincidencias se desplegará la lista de resultados, caso contrario, aparecerá un mensaje de que no hay coincidencias.

### Flujo visual y eventos

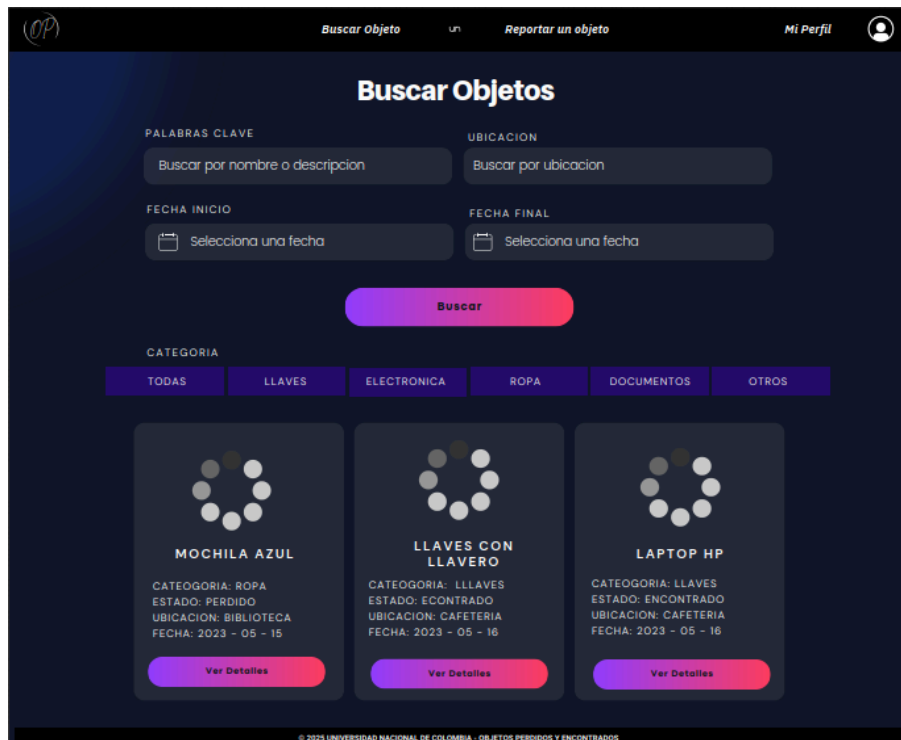
1. El usuario selecciona la opción de búsqueda.
2. Ingresa las palabras clave relacionadas al objeto y presiona en "Buscar"
3. El sistema puede responder de las siguientes maneras
  - a. Si hay objetos relacionados con las palabras claves ingresadas coincidentes, muestra la lista de resultados con la categoría, estado, ubicación y fecha.
  - b. Si no hay coincidencias, muestra el mensaje "No hay objetos registrados relacionados con las palabras claves ingresadas"
4. Al seleccionar un objeto perdido dando clic sobre él, se mostrará una tarjeta con toda la información y una posible imagen.

## Mockups/Prototipos

- Home page con la pagina de buscar objetos:



- Campo para introducir las palabras claves del objeto buscado y muestra de las coincidencias



- Tarjeta con los detalles del objeto perdido

