

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Sistemas e Industrial Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #1:: Búsqueda por Ubicación

Anexo de Documentos Relacionados:

• En este apartado se agregan toda la documentación que sea relevante para entender o sustentar la historia de usuario

Descripción conceptual

Módulo				Búsqueda de objetos
Descripción requerida(s):	de	la(s)	funcionalidad(es)	El usuario podrá buscar objetos perdidos o encontrados dentro de la plataforma filtrando los resultados según la ubicación donde fueron reportados. Esto permitirá acotar la búsqueda a un área específica y mejorar la eficiencia en la recuperación de objetos.

Descripción técnica

Backend

URL api/objetos/{ubicacion}	Método GET	Código html 200
		400 404
		4

Este endpoint permite a los usuarios realizar búsquedas de objetos en función de la ubicación donde fueron reportados. Los resultados incluirán información detallada del objeto, como su nombre, categoría, descripción, estado, fecha de reporte y una imagen opcional.

Datos de entrada	Datos de salidas
	200
api/objetos/{ubicacion=Biblioteca Central}	{
	"status": "success",
	"data": [
	{
	"id": 1,
	"nombre": "Celular Samsung",
	"categoria": "Electrónicos",
	"descripcion": "Celular negro con funda
	azul",
	"estado": "Perdido",
	"fecha_extravio": "2025-01-15",
	"ubicacion": "Biblioteca Central",

	"imagen_url": "https://ejemplo.com/imagen.jpg" }] }
api/objetos/{ubicacion= Parque campestre}	400 { "status": "error", "message": "Debe proporcionar una ubicación válida" }
api/objetos/{ubicacion=Biblioteca Central }	404 { "status": "error", "message": "No hay objetos registrados en esta ubicación" }

Frontend

Interacción esperada

El usuario accede a la página de búsqueda de objetos desde un botón en el header de la aplicación, una vez en la pantalla de búsqueda de objetos, llena el campo de ubicación y presiona el botón "Buscar". En caso de haber coincidencias se desplegará la lista de resultados, caso contrario, aparecerá un mensaje de que no hay coincidencias.

Flujo visual y eventos

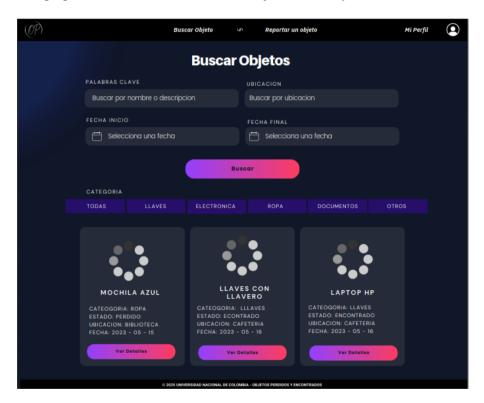
- 1. El usuario selecciona la opción de búsqueda.
- 2. Ingresa el nombre de la ubicación y presiona en "Buscar"
- 3. El sistema puede responder de las siguientes maneras
 - a. Si hay ubicaciones coincidentes, muestra la lista de resultados con la categoría, estado, ubicación y fecha.
 - b. Si no hay coincidencias, muestra el mensaje "No hay objetos con esta ubicación".
- 4. Al seleccionar un objeto perdido dando clic sobre él, se mostrará una tarjeta con toda la información y una posible imagen.

Mockups/Prototipos

• Home page con la pagina de buscar objetos:



• Campo para introducir la ubicación del objeto buscado y muestra de las coincidencias



• Tarjeta con los detalles del objeto perdido

