



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #1: Búsqueda por Ubicación

Anexo de Documentos Relacionados:

- En este apartado se agregan toda la documentación que sea relevante para entender o sustentar la historia de usuario

Descripción conceptual

Módulo	Búsqueda de objetos
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	El usuario podrá buscar objetos perdidos o encontrados dentro de la plataforma filtrando los resultados según la ubicación donde fueron reportados. Esto permitirá acotar la búsqueda a un área específica y mejorar la eficiencia en la recuperación de objetos.

Descripción técnica

Backend

URL	Método	Código html
api/objetos?ubicacion=param	GET	200 400 404
Este endpoint permite a los usuarios realizar búsquedas de objetos en función de la ubicación donde fueron reportados. Los resultados incluirán información detallada del objeto, como su nombre, categoría, descripción, estado, fecha de reporte y una imagen opcional.		
Datos de entrada	Datos de salidas	
"ubicacion": "Biblioteca Central"	<pre>200 { "status": "success", "data": [{ "id": 1, "nombre": "Celular Samsung", "categoria": "Electrónicos", "descripcion": "Celular negro con funda azul", "estado": "Perdido",</pre>	

	<pre> "fecha_extravio": "2025-01-15", "ubicacion": "Biblioteca Central", "imagen_url": "https://ejemplo.com/imagen.jpg" }] }</pre>
"ubicacion": "Parque campestre"	<pre> 400 { "status": "error", "message": "Debe proporcionar una ubicación válida" }</pre>
"ubicacion": "Biblioteca Central"	<pre> 404 { "status": "error", "message": "No hay objetos registrados en esta ubicación" }</pre>

Frontend

Interacción esperada

El usuario accede a la página de búsqueda de objetos desde un botón en el header de la aplicación, una vez en la pantalla de búsqueda de objetos, llena el campo de ubicación y presiona el botón "Buscar". En caso de haber coincidencias se desplegará la lista de resultados, caso contrario, aparecerá un mensaje de que no hay coincidencias.

Flujo visual y eventos

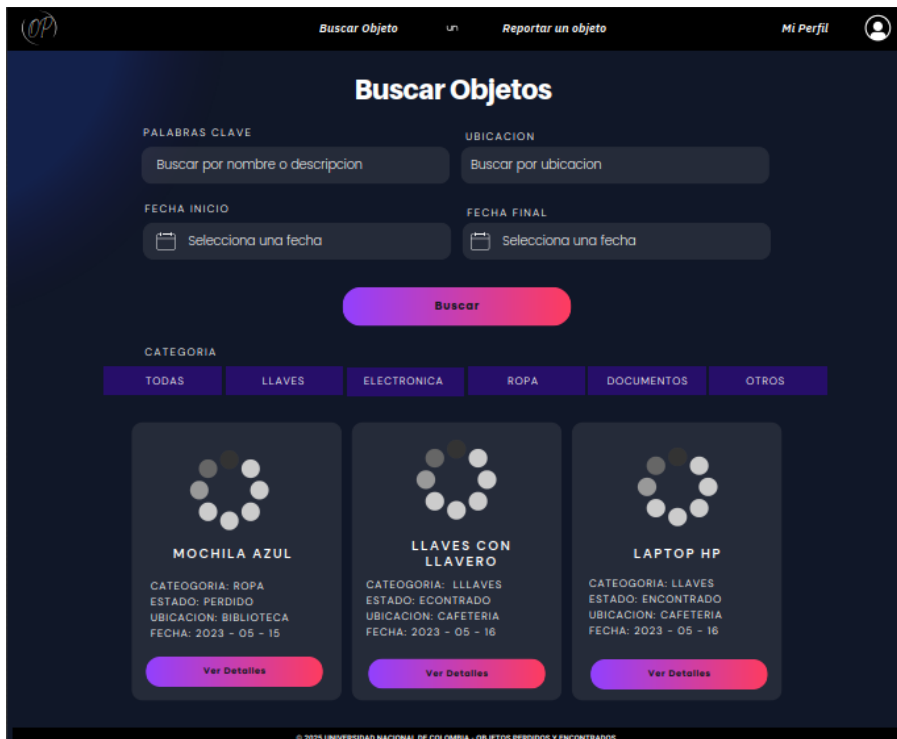
1. El usuario selecciona la opción de búsqueda.
2. Ingresa el nombre de la ubicación y presiona en "Buscar"
3. El sistema puede responder de las siguientes maneras
 - a. Si hay ubicaciones coincidentes, muestra la lista de resultados con la categoría, estado, ubicación y fecha.
 - b. Si no hay coincidencias, muestra el mensaje "No hay objetos con esta ubicación".
4. Al seleccionar un objeto perdido dando clic sobre él, se mostrará una tarjeta con toda la información y una posible imagen.

Mockups/Prototipos

- Home page con la pagina de buscar objetos:



- Campo para introducir la ubicación del objeto buscado y muestra de las coincidencias



- Tarjeta con los detalles del objeto perdido

