



Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá  
Facultad de Ingeniería  
Departamento de Sistemas e Industrial  
Ingeniería de Software 1 (2016701)

## Historia de Usuario #1:: Búsqueda por Ubicación

### Anexo de Documentos Relacionados:

- En este apartado se agregan toda la documentación que sea relevante para entender o sustentar la historia de usuario

### Descripción conceptual

<b>Módulo</b>	Búsqueda de objetos
<b>Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):</b>	El usuario podrá buscar objetos perdidos o encontrados dentro de la plataforma filtrando los resultados según la ubicación donde fueron reportados. Esto permitirá acotar la búsqueda a un área específica y mejorar la eficiencia en la recuperación de objetos.

### Descripción técnica

#### Backend

URL	Método	Código html
api/objetos/{ubicacion}	GET	200 400 404
Este endpoint permite a los usuarios realizar búsquedas de objetos en función de la ubicación donde fueron reportados. Los resultados incluirán información detallada del objeto, como su nombre, categoría, descripción, estado, fecha de reporte y una imagen opcional.		
Datos de entrada	Datos de salidas	
api/objetos/{ubicacion=Biblioteca Central}	200 { "status": "success", "data": [ { "id": 1, "nombre": "Celular Samsung", "categoria": "Electrónicos", "descripcion": "Celular negro con funda azul", "estado": "Perdido", 	

	<pre> "fecha_extravio": "2025-01-15", "ubicacion": "Biblioteca Central", "imagen_url": "https://ejemplo.com/imagen.jpg"     }   ] }</pre>
api/objetos/{ubicacion= Parque campestre}	<pre> 400 {   "status": "error",   "message": "Debe proporcionar una ubicación válida" }</pre>
api/objetos/{ubicacion=Biblioteca Central }	<pre> 404 {   "status": "error",   "message": "No hay objetos registrados en esta ubicación" }</pre>

## Frontend

### Interacción esperada

El usuario accede a la página de búsqueda de objetos desde un botón en el header de la aplicación, una vez en la pantalla de búsqueda de objetos, llena el campo de ubicación y presiona el botón "Buscar". En caso de haber coincidencias se desplegará la lista de resultados, caso contrario, aparecerá un mensaje de que no hay coincidencias.

### Flujo visual y eventos

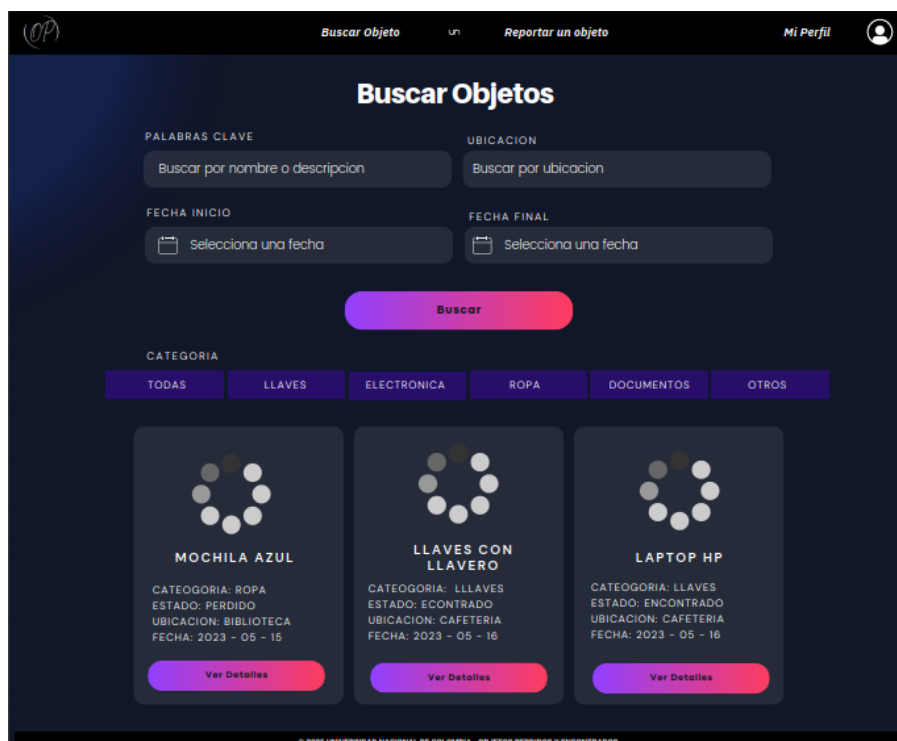
1. El usuario selecciona la opción de búsqueda.
2. Ingresa el nombre de la ubicación y presiona en "Buscar"
3. El sistema puede responder de las siguientes maneras
  - a. Si hay ubicaciones coincidentes, muestra la lista de resultados con la categoría, estado, ubicación y fecha.
  - b. Si no hay coincidencias, muestra el mensaje "No hay objetos con esta ubicación".
4. Al seleccionar un objeto perdido dando clic sobre él, se mostrará una tarjeta con toda la información y una posible imagen.

## Mockups/Prototipos

- Home page con la pagina de buscar objetos:



- Campo para introducir la ubicación del objeto buscado y muestra de las coincidencias



- Tarjeta con los detalles del objeto perdido

