

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

### Historia de Usuario #1

# Anexo de Documentos Relacionados:

• En este apartado se agregan toda la documentación que sea relevante para entender o sustentar la historia de usuario

# Descripción conceptual

Módulo	Búsqueda por Categoría
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	El sistema debe permitir a los usuarios autenticados filtrar reportes de objetos según categorías predefinidas, como llaves, electrónicos, ropa, entre otras. Si no hay objetos en la categoría seleccionada, se mostrará un mensaje informativo.

# Descripción técnica

# Backend

URL	Método	Código html
/api/objetos/{categoría}	GET	200
		404

De entrada, recibe el tipo de la categoría y devuelve los objetos que esten dentro de esa categoria

200: Resultados encontrados

404: No hay objetos en la categoría seleccionada

Datos de entrada	Datos de salidas 200
/api/objetos/{categoría="electrónicos"}	{ "status": "success",    "message": "Resultados encontrados",    "data": [ {         "report_Id": 123,         "title": "Teléfono Samsung perdido",         "description": "Se perdió un teléfono         Samsung en la biblioteca.",         "location": "Biblioteca central",         "date": "2024-01-20"         }, {         "report_Id": 456,         "title": "Audífonos inalámbricos",         "description": "Se encontraron         audífonos en la cafetería.",         "location": "Cafetería universitaria",         "date": "2024-01-21"         } ] }
/api/objetos/{categoría="electrónicos"}	404 {     "status": "error",     "message": "No se encontraron objetos en     esta categoría" }

#### **Frontend**

## Interacción esperada

- El usuario inicia sesión y accede a la plataforma.
- Encuentra la opción de Categorías en la interfaz.
- Selecciona una categoría de la lista disponible.
- El sistema muestra los reportes correspondientes a esa categoría.
- Si no hay resultados, se muestra un mensaje: "No se encontraron objetos en esta categoría".

# Flujo visual y eventos

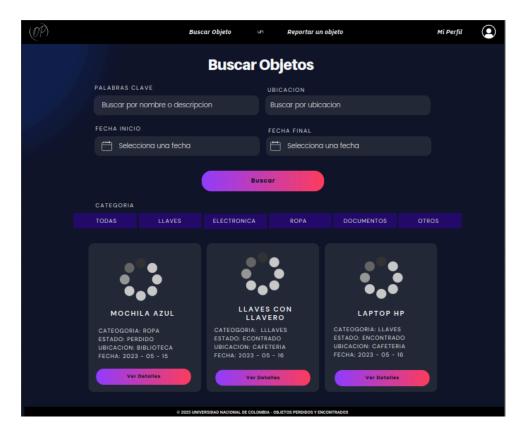
- 1. El usuario accede a la funcionalidad de búsqueda.
- 2. Selecciona una categoría de la lista desplegable.
- 3. Se muestra una animación de carga mientras se realiza la búsqueda.
- 4. Si hay objetos en la categoría seleccionada, se muestran en una lista con detalles.
- 5. Si no hay resultados, se muestra el mensaje de error correspondiente.

# Mockups/Prototipos

• Home page con la pagina de buscar objetos:



Seleccionar la categoría necesaria para la búsqueda



• Tarjeta con los detalles del objeto perdido

