

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Sistemas e Industrial Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #2: Visualizar todos los objetos

| Módulo Visualización de objetos reportad | |
|--|---|
| Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s): | Permitir que los usuarios autenticados exploren los objetos reportados como perdidos. |

Backend

| URL | Método | Código http |
|-------------|--------|-------------|
| api/objetos | GET | 200 |

Caso de uso técnico

Esta funcionalidad permite al usuario autenticado ver los objetos registrados en la aplicación.

• Si el servidor está en funcionamiento se devuelve un código 200 con una lista de los objetos registrados en la base de datos.

| Datos de entrada | Datos de salida 200 |
|------------------|---|
| N/A | <pre> "status": "success", "message": "Lista de objetos obtenida correctamente.", "data": [</pre> |

Facultad de Ingeniería- Departamento de Sistemas e Industrial

```
"date_lost_or_found": "2024-01-30",
    "location_id": 3,
    "status": "encontrado",
    "category_id": 1
    }
]
```

Frontend

Interacción Esperada

El usuario autenticado accede al menú principal y selecciona la opción "Buscar Objetos". Se despliega una cuadrícula con los objetos reportados. Al seleccionar un objeto, accede a su información detallada y puede realizar acciones según el estado del objeto.

Flujo Visual y Eventos

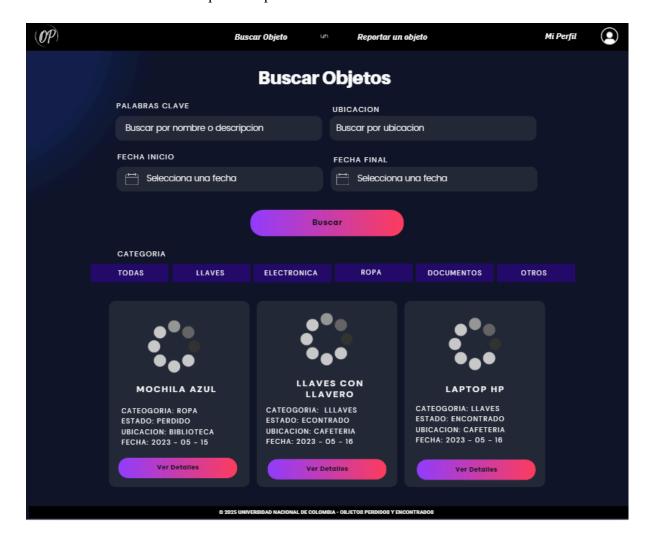
- 1. El usuario presiona "Buscar Objetos".
- 2. Se muestra una cuadrícula de objetos con:
 - Nombre
 - Fecha y lugar de registro
 - Estado actual
 - Categoría
- 3. El usuario selecciona un objeto para ver detalles. Se muestra:
 - Descripción completa
 - Fotografía (si está disponible)
 - Información de contacto del reportante
- 4. Desde esta vista, el usuario puede:
 - Enviar una solicitud de reclamación (si aplica).

Mockups/Prototipos

• El usuario selecciona la opción "Buscar Objetos".



• El usuario puede visualizar la cuadrícula con los objetos registrados en el sistema y seleccionar uno en específico para ver sus detalles.



• El usuario observa los detalles del objeto y puede seleccionar la opción "Reclamar objeto" para hacer la solicitud de reclamación del objeto.

