

Divide y vencerás

Algoritmos y estructuras de datos
Curso 2017/2018

Fernando Ortega, PhD.

Introducción (I)

- El método **divide y vencerás** está basado en la resolución de un problema **dividiéndolo en dos o más subproblemas** independientes entre sí de igual tipo o similar.
- El proceso de división continua hasta que el problema llega a ser lo **suficientemente sencillo** como para poderlo resolver directamente.
- Finalmente se **recombinan las soluciones** parciales de los subproblemas para obtener la solución del problema original.

Introducción (II)

- Tipo de problemas:
 - Dimensión grande.
 - La solución se puede plantear como la combinación de las soluciones de una serie de subproblemas similares al original.
 - Ejemplos: ordenación por mezcla, quicksort, búsqueda de un elemento dentro de un vector ordenado, torres de Hanoi,...
- Ventaja: proporciona soluciones eficientes.
- Cuidado: gasto por recursividad.

Esquema general

```
FUNCION divide_y_venceras(problema, solucion, ...)
```

```
  SI suficientemente_pequeño(problema) ENTONCES  
    resolver(solucion)
```

```
  SINO
```

```
    dividir(problema, prob1, ..., probk)
```

```
    divide_y_venceras(prob1, sol1)
```

```
    ...
```

```
    divide_y_venceras(probk, solk)
```

```
    combinar(sol1, ..., solk)
```

Pasos

1. Identificar el **tamaño del problema resoluble**:
 - Determinar cuál es la solución del problema en el caso “base”.
2. Determinar cómo **dividir el problema** original y en cuántas partes.
3. **Combinar las soluciones** parciales para obtener la solución total.

Ejemplo (I)

- Cálculo del valor **máximo y mínimo** de un conjunto de elementos implementado por medio de un **array** de N elementos.
- Enfoque clásico:

```
void buscarMinMax (int * array, int n, int * max, int * min) {  
    *max = array[0];  
    *min = array[0];  
  
    for (int i = 1; i < n; i++) {  
        if (array[i] > *max) *max = array[i];  
        if (array[i] < *min) *min = array[i];  
    }  
}
```

Ejemplo (II)

1. Identificar el tamaño del problema resoluble:

- Si sólo tenemos 2 números a comprar, el máximo será el mayor y el mínimo el menor.
- Si sólo tenemos 1 número, éste será tanto el máximo como el mínimo.

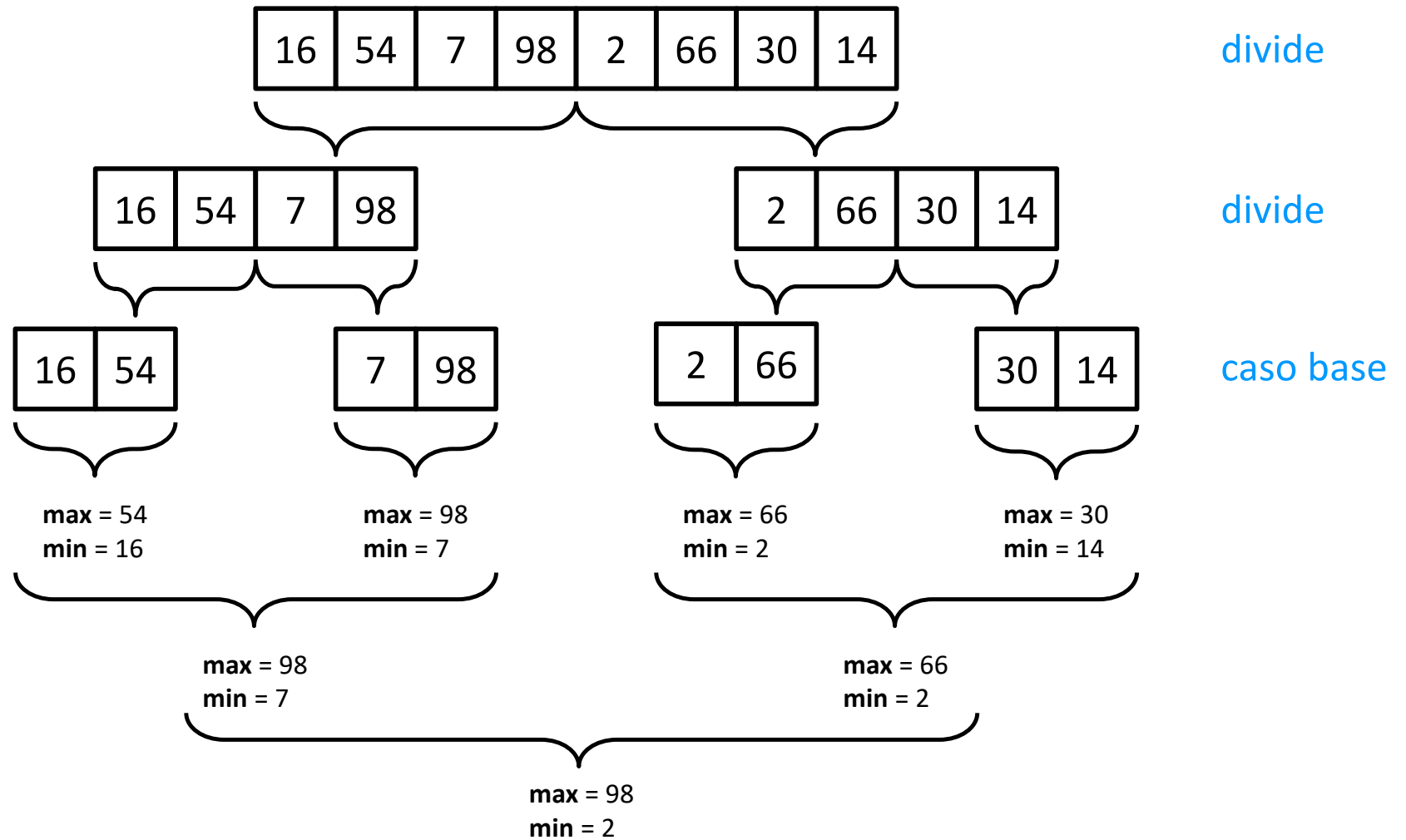
2. Determinar cómo dividir el problema original y en cuántas partes.

- Podemos dividir el array en 2 subarrays de "igual" tamaño.

3. Combinar las soluciones parciales para obtener la solución total.

- El máximo será el mayor valor de los máximos de ambos subarrays.
- El mínimo será el menor valor de los mínimos de ambos subarrays.

Ejemplo (III)



Ejemplo (IV)

```
void calcularMinMax (int * array, int *max, int *min, int sup, int inf) {
    if (sup - inf <= 1) {
        if (array[inf] >= array[sup]) {
            *max = array[inf];
            *min = array[sup];
        } else {
            *max = array[sup];
            *min = array[inf];
        }
    } else {
        int medio = (inf + sup) / 2;
        int max1, min1, max2, min2;

        calcularMinMax(array, &max1, &min1, medio, inf);
        calcularMinMax(array, &max2, &min2, sup, medio+1);

        *max = maximo(max1, max2);
        *min = minimo(min1, min2);
    }
}
```