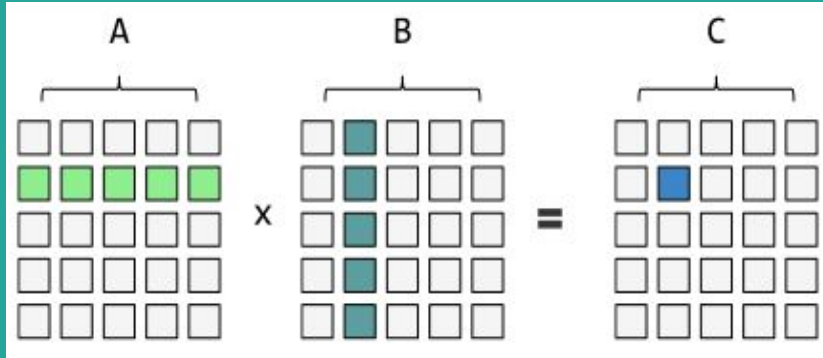


Programación paralela con el algoritmo de multiplicación de matrices

Por Sergio Rodríguez Rubio

¿Cómo optimizar el algoritmo de multiplicación de matrices usando programación paralela?

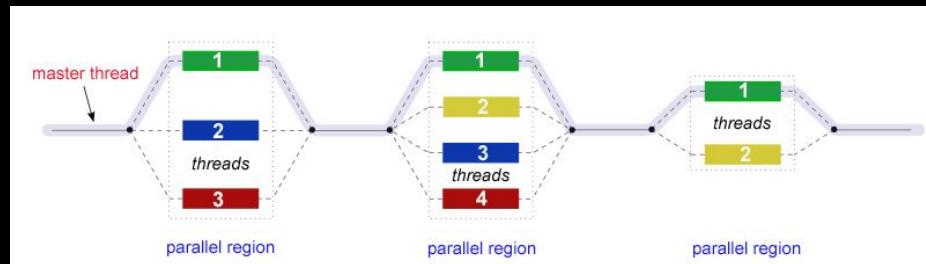


```
void Matriz_Matriz(float* x, float* y, float* z, int size) {  
    for (int i = 0; i < size; i++) {  
        for (int j = 0; j < size; j++) {  
            float num = 0.;  
            for (int k = 0; k < size; k++) {  
                num += x[i*size+k] * y[k*size+j];  
            }  
            z[i*size+j] = num;  
        }  
    }  
}
```

Métodos de Paralelismo Estudiados



Open Multi-Processing

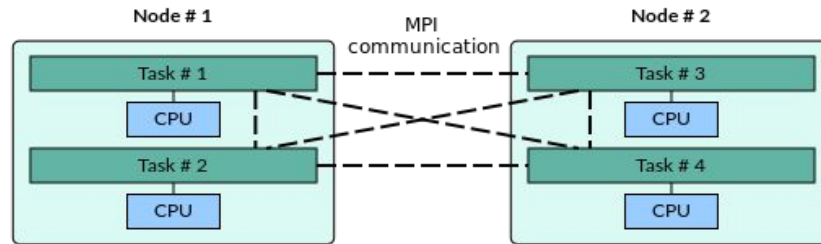


```
void Matriz_Matriz((float* x, float* y, float* z, int size) {  
    int i, j, k;  
    float num;  
    #pragma omp parallel shared(x, y, z) private(i, j, k, num)  
    {  
        #pragma omp for schedule(static)  
        for (i = 0; i < size; i++) {  
            for (j = 0; j < size; j++) {  
                num = 0.;  
                for (k = 0; k < size; k++) {  
                    num += x[i*size+k] * y [k*size+j];  
                }  
                z[i*size+j] = num;  
            }  
        }  
    }  
}
```



OPEN MPI

Open Message Passing Interface



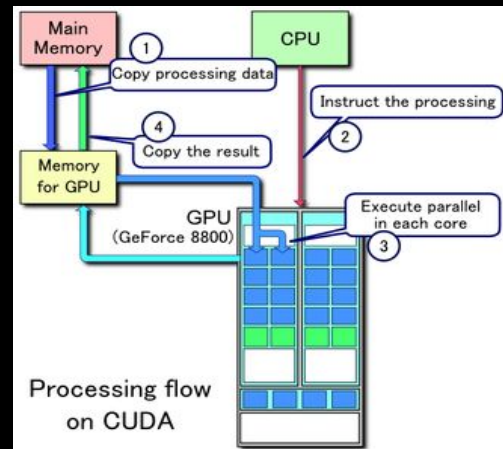
In MPI parallelism all tasks act as a collective and communicate via MPI

```
void Matriz_Matriz(float* x, float* y, float* z, int size, int rows, int offset) {  
    for (int i = offset; i < offset+rows; i++) {  
        if((i+1) > size) {  
            break;  
        }  
        for (int j = 0; j < size; j++) {  
            float num = 0.;  
            for (int k = 0; k < size; k++) {  
                num += x[i*size+k] * y[k*size+j];  
            }  
            z[i*size+j] = num;  
        }  
    }  
}
```



CUDA

Compute Unified Device Architecture

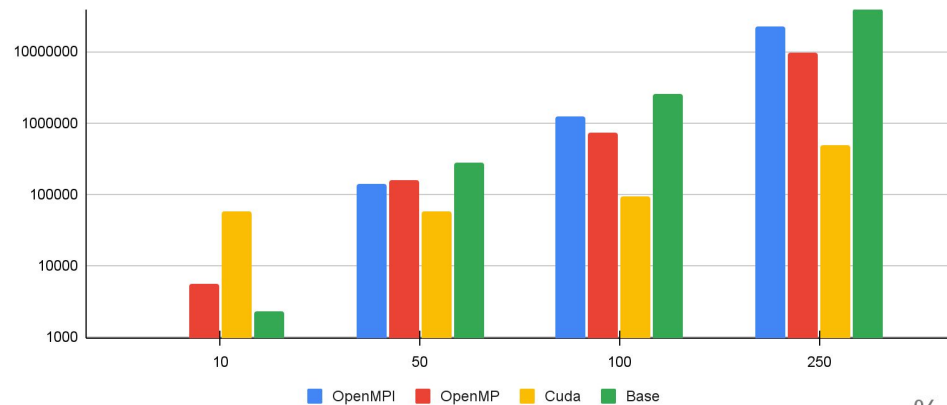


```
__global__ void Matriz_Matriz_kernel(float* x, float* y, float* z, int
size) {
    int i = blockIdx.y * blockDim.y + threadIdx.y;
    int j = blockIdx.x * blockDim.x + threadIdx.x;
    float num = 0.;
    if (i < size && j < size) {
        for (int k = 0; k < size; k++) {
            num += x[i*size+k] * y [k*size+j];
        }
        z[i*size+j] = num;
    }
}
```

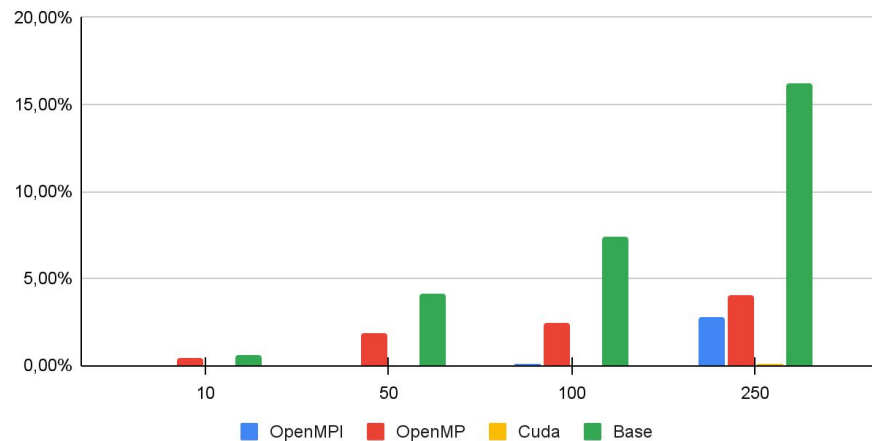
Resultados obtenidos

—

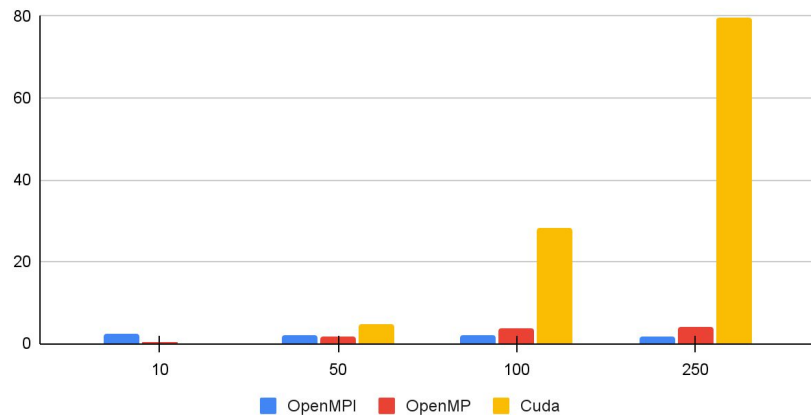
Tiempo de ejecución del cómputo de 1 iteración en función del tamaño de la matriz



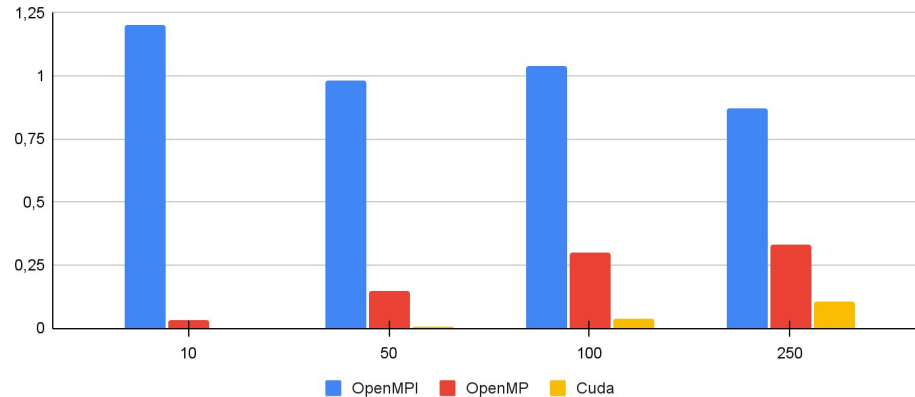
% de tiempo de cómputo en función del tamaño de la matriz



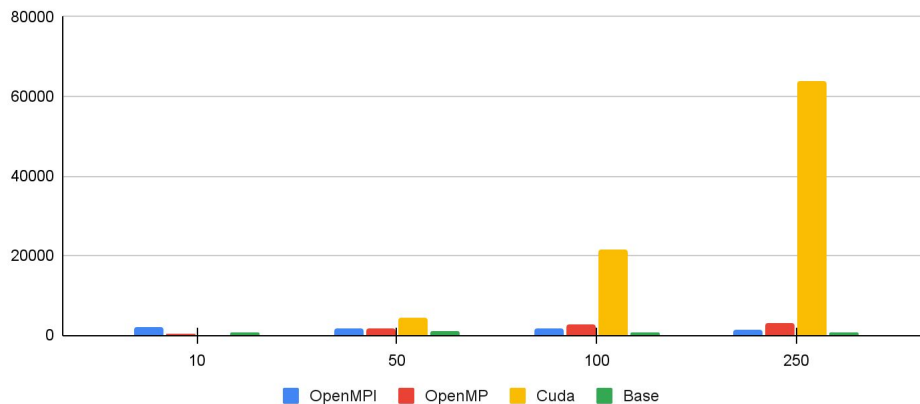
Speed up del cómputo en función del tamaño de la matriz



Eficiencia del paralelismo en el cómputo en función del tamaño de la matriz



MFLOPS en total en función del tamaño de la matriz



Unas conclusiones

¡Gracias por atender!

https://github.com/SergioRodriguezEnt/Paralelismo_En_MxM

GITHUB



MEMORIA

