# Práctica 0: Creación de una Red Virtual para Realizar Análisis Controlados

Nombre: Sergio Roselló Morell

# Documentación de la arquitectura

La arquitectura inicial para las prácticas venideras, consiste en una máquina Ubuntu, que hará de servidor de red y simulará los servicios de Internet. Esta máquina tendrá la dirección IP 102.168.10.10 La única máquina que estará en la red será un Windows 10, con dirección IP 192.168.10.20.

# Instalación de las máquinas y creación del entorno

#### Instalación de Windows

- Descargamos la máquina virtual de Windows desde Windows
- Desconectamos diréctamente la máquina virtual de Windows de la red, para poder configurar Windows sin crear una cuenta en Microsoft

#### Instalación de Ubuntu

- Descargamos, de la página web oficial la imagen .iso
- Configuramos desde VirtualBox una interfaz de red host-only

#### Descarga e instalación de inetSim en Ubuntu

Para la instalación de inetSim, seguimos la guía de la misma página

Los comandos que hemos seguido, en orden cronológico son:

```
echo "deb http://www.inetsim.org/debian/ binary/" > /etc/apt/sources.list.d/inetsim.list'
apt update
apt install inetsim
```

#### Configuración de la red en Ubuntu

Como se ve en la figura 1, editamos el archivo /etc/network/interfaces para asegurarnos que la máquina virtual mantiene la misma dirección IP en la subred. Además, cambiamos los valores en el archivo /etc/inetsim/inetsim.conf para configurar el servicio inetsim.

Figure 1: Configuración red

# Configuración de la red host-only

Para configurar la red, hemos ido a los ajustes de virtualbox, para crear una red host-only.

- Hemos llamado a esta red vboxnet0.
- Hemos configurado el adaptador con la IP 192.168.10.1 y su máscara de red 255.255.255.0

En cuanto al servidor DHCP:

- Dirección IP 192.168.10.2
- Máscara de red 255.255.255.0
- Dirección IP mínima 192.168.10.10
- Dirección IP máxima 192.168.10.254

Estos datos se pueden ver en la figura 2.

## Configuración de Windows

• Descargamos los GuestAdditions en el sistema

#### Configuración de la IP de la máquina Windows

### Revisión de la visibilidad entre las máquinas

- Se prueba a hacer ping a la máquina Ubuntu, en la misma red
  - Se puede ver en la figura 4, que el ping, devuelve datos.

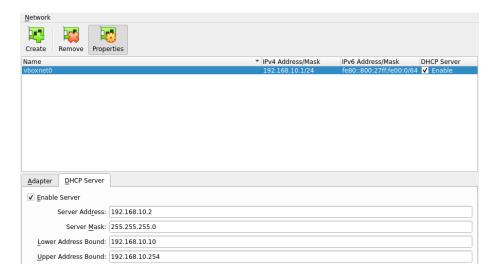


Figure 2: Network

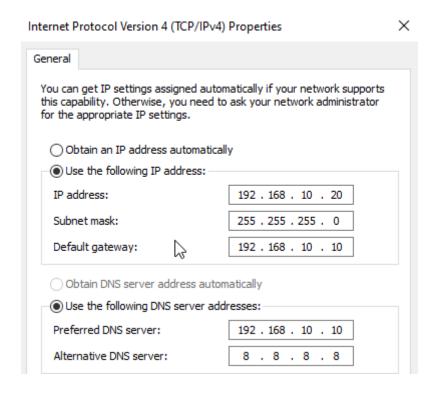


Figure 3: Network Config

```
C:\Users\Windows1>ipconfig
Windows IP Configuration
Ethernet adapter Ethernet:
   Connection-specific DNS Suffix .:
   Link-local IPv6 Address . . . . : fe80::1d3:90f6:e707:d997%11
   IPv4 Address. . . . . . . . . : 192.168.10.20
   Subnet Mask . . . . . . . . . : 255.255.255.0
   Default Gateway . . . . . . . : 192.168.10.10
C:\Users\Windows1>ping 192.168.10.10
Pinging 192.168.10.10 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.10.10: bytes=32 time<1ms TTL=64
Reply from 192.168.10.10: bytes=32 time<1ms TTL=64
Reply from 192.168.10.10: bytes=32 time<1ms TTL=64
Reply from 192.168.10.10: bytes=32 time=1ms TTL=64
Ping statistics for 192.168.10.10:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
```

Figure 4: pingWindows

- Se prueba a hacer ping desde Ubuntu a la máquina de Windows, pero esta deberá estar bloqueando los paquetes ICMP.
- Se ha descargado nmap, para verificar que efectivamente si que hay visibilidad y se ha aplicado el flag -Pn para que presupona que la máquina si que está activa en esa dirección.
- El resultado del comando anterior está en la figura 5

```
ubuntu1@ubuntu1-VirtualBox:~$ nmap -Pn 192.168.10.20

Starting Nmap 7.60 ( https://nmap.org ) at 2020-03-10 19:56 CET Nmap scan report for 192.168.10.20 Host is up (0.0015s latency). Not shown: 999 filtered ports PORT STATE SERVICE 5357/tcp open wsdapi

Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 125.91 seconds
```

Figure 5: pingUbuntu

## Forma de añadir los recursos a analizar

Existen varias formas para añadir los recursos a la red. A continuación expodré algunas de ellas.

- Creación de un disco virtual y añadirlo a la máquina con la que se quiera analizar
- Creación de una carpeta compartida entre host y guest
- Levantar un servidor en la máquina host y (Cambiando el adaptador de red) solicitar el contenido deseado del mismo

Entre estas, la mejor forma de hacerlo, desde mi punto de vista, es creando una unidad virtual para añadir a la máquina. Esta simulará un USB.