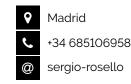


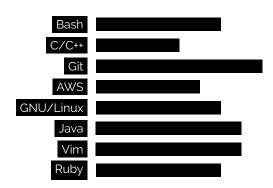
Ingeniero de Software





QUIEN SOY?

Soy una persona muy curiosa, me apasiona aprender nuevas cosas diariamente. Me interesa la vida y lo que podemos averiguar viviéndola. Actitudes como el trabajo en equipo, la perseverancia o pasión me definen como persona. Las aptitudes se desarrollan a partir de unos buenos cimientos. Valoro mi compañía y descubrir en quien me quiero convertir.



EXPERIENCIA

2018 - Current A tiempo completo Ingeniero QA

Wave Location Technologies

Mi tarea es asegurar la calidad de todas las aplicaciones que saca la empresa. Para conseguirlo, he implementado un framework de pruebas end-to-end automático. También hago pruebas manualos

Ruby / Bash / Jenkins / Linux / Gherkin / Appium

2017 - 2018 A tiempo parcial

Desarrollador de vídeo juegos

Project Nyama

Trabajaba como desarrollador en un vídeo juego con unos amigos de la carrera. Me encargaba del comportamiento de persecución y ataque del enemigo.

Unity / C#

EDUCACIÓN

2014 - 2018 Carrera universitaria

U-TAD

He cursado la ingeniería del Software en esta universidad. El grado aquí sigue unas directrices muy practicas por tanto he hecho todo lo que he aprendido.

1998 – 2013 **A**

The Lady Elizabeth School

He ido a esta escuela desde que tenia tres años hasta los 17 años, a los que me fui a la universidad. Esto quiere decir que he estado rodeado de la lengua inglesa gran parte de mi vida.

PERSONALIDAD

Actualmente ISFP

Myers and Briggs'

Me centro en el proyecto, pero siempre priorizando las relaciones humanas antes. Quiero que todo el mundo se sienta seguro y aceptado. Pienso antes de responder. La mejora personal siempre está en mi lista de cosas a hacer. Menos es mas.

IDIOMAS

Español - Lengua materna **Catalán** - Lengua materna **Inglés** - Nivel avanzado

HOBBIES

Trasteo con mi sistema GNU-Linux (Arch + i3) configurándolo para que sea más eficiente. Andar me ayuda a organizar mis ideas cuando necesito dedicarme un tiempo. Disfruto de la fotografía, pienso que es mi expresión creativa. Cuando necesito soltar adrenalina, salgo a dar una yuelta en mi bicicleta.

CÓDIGO ABIERTO

Creo que el software debería ser código abierto ya que ayuda a nuevos desarrolladores a aprender y a la comunidad a expandir el conocimiento colectivo. Hoy en día, un proyecto propietario no seria viable sin utilizar herramientas de código libre.