

# Doble factor de autenticación independiente de SO

Roselló Morell, Sergio  
`sergio.rosello@live.u-tad.com`

June 5, 2018

# Contents

<b>1</b>	<b>Agradecimientos</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Resumen</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Motivación</b>	<b>1</b>
<b>4</b>	<b>Estado del arte</b>	<b>1</b>
4.1	Hardware . . . . .	1
4.2	software . . . . .	1
4.2.1	Usblock [Ste13] . . . . .	2
4.2.2	<i>Pluggable Authentication Module</i> . . . . .	2
<b>5</b>	<b>Propuesta</b>	<b>2</b>
<b>6</b>	<b>Investigación inicial para realizar la herramienta</b>	<b>2</b>
<b>7</b>	<b>Puesta a punto</b>	<b>2</b>
7.1	Dependencias básicas . . . . .	3
7.1.1	UDisks . . . . .	3
	<b>Bibliografía</b>	<b>6</b>

# 1 Agradecimientos

Debo agradecer a Eduardo Ariols, mi tutor del trabajo todo el apoyo y consejos dados. Estoy seguro de que sin su ayuda, este trabajo no hubiese llegado a su nivel actual. Durante el proceso de elección del trabajo, me ayudó a darme cuenta de lo que quería hacer exactamente y desde ese momento, no ha parado de inspirarme con distintas formas de ver las cosas. De eso, le estoy muy agradecido. También quiero agradecer a la universidad el buen trabajo a la hora de escoger al personal docente de mi grado, puesto que en todo momento han demostrado más que profesionalidad y compañerismo hacia mi y mis compañeros de carrera.

# 2 Resumen

Este documento explica al lector la experiencia que he tenido durante el periodo de realización del trabajo de final de grado. Este trabajo trata sobre la autenticación de un usuario a un sistema GNU/Linux, en concreto, mediante una llave USB.

Durante la fase de investigación de las tecnologías existentes, encontré algunas que ofrecían una solución elegante, mediante Dbus pero acabando la fase de investigación encontré un proyecto llamado Pluggable Authentication Module que redefinió la forma en la que planteaba el trabajo. Ésta es la forma por defecto de autenticar a los usuarios que tienen la mayoría de sistemas GNU/Linux.

Este trabajo, al principio con enfoque mucho más práctico ha acabado teniendo un enfoque investigativo puesto que para implementar el módulo de autenticación, he tenido que construir una base fuerte sobre la que sentirme cómodo. Esta base es la que he tenido que esforzarme a entender puesto a que sin ella, el trabajo realizado, aunque funcionalmente completo, no me hubiese sido ni la mitad de estimulante e interesante.

## **Abstract**

This document

### 3 Motivación

Durante el transcurso del grado me he visto cada vez más interesado en la arquitectura GNU/Linux. A pesar de que no he impartido asignaturas orientadas a estos sistemas, mi propio interés y la base proporcionada por la carrera me han incitado a entrar en el mundo de GNU/Linux. Durante el transcurso de la carrera, he pasado de Ubuntu hasta Arch, profundizando poco a poco en el funcionamiento de estos sistemas GNU/Linux. Este trabajo representa la comprensión y desempeño que he adquirido a lo largo de la carrera.

Lo que quiero conseguir es implementar un Doble factor de autenticación o DFA en mi ordenador de forma que pueda bloquearlo si extraigo un USB específico. Una vez conseguido esto, haré la operación inversa. Conseguir desbloquear mi ordenador insertando un USB específico.

Para finalizar, proporcionar una interfaz para decidir que quiere habilitar o deshabilitar el usuario del programa. La herramienta en la que me voy a enfocar para hacer esto bien va a ser dbus, una aplicación que crea un protocolo de comunicación que pueden usar los programas del ordenador para comunicarse entre ellos.

Durante el desarrollo del trabajo he descubierto un módulo llamado *Pluggable Authentication Module*. Este módulo ofrece a los administradores de sistemas una forma centralizada de autenticación que pueden usar la gran mayoría de aplicaciones. Ofrece también a los desarrolladores control y flexibilidad sin tener que esforzarse en implementar un esquema de autenticación y simplemente centrarse en su proyecto.

### 4 Estado del arte

He encontrado varios métodos de desbloquear/bloquear el ordenador, los he catalogado en Hardware y Software.

#### 4.1 Hardware

Estos dispositivos sirven para asegurar que el usuario es realmente quien tiene que ser. Existen varias marcas que ofrecen el mismo servicio, pero yubico es la original. Esta llave USB integra varias tecnologías. Existe la opción de usar un *One Time Password*, *OATH*, *Open PGP* y otras tecnologías de inicio de sesión.

#### 4.2 software

Para buscar proyectos parecidos a lo que quiero hacer, he buscado en GitHub. Muchos de los proyectos no cumplen con las especificaciones que quiero implementar en mi proyecto.

#### 4.2.1 Usblock [Ste13]

Este proyecto consigue lo que yo quiero hacer, el problema es que no ha sido actualizado y por tanto ha quedado deprecado. El hecho de que use la capa *Hardware Abstraction Layer* hace que la mayoría de sistemas nuevos, por no decir todos van a ser incompatibles con este programa. Esta capa ha sido reemplazada por Udev [Gre07].

#### 4.2.2 *Pluggable Authentication Module*

Este proyecto es un adaptador entre los nuevos protocolos de inicio de sesión y los programas que los utilizan. De esta forma, el desarrollador del programa no tiene que actualizar el software que ya ha escrito para dar soporte al nuevo método de autenticación, simplemente implementa *Pluggable Authentication Module*. La documentación incluye guías para administradores de sistemas y programadores.

## 5 Propuesta

Los proyectos vistos anteriormente, aunque interesantes, no cumplen con todas las características que quiero integrar en mi proyecto.

Metas:

- Inicio de sesión con USB al sistema
- Inicio de sesión con USB y contraseña al sistema (Doble factor de autenticación)
- Interfaz centralizada que gestione y facilite la tarea al usuario
- Ampliar la herramienta para que integre múltiples formas de autenticar al usuario

## 6 Investigación inicial para realizar la herramienta

Los sistemas GNU/Linux tienen un gestor de contraseñas llamado *Pluggable Authentication Module*. Este gestor unifica las distintas formas de autenticar a un usuario en un sistema o aplicación. La mayor parte de sistemas/aplicaciones usan este módulo para autenticar a sus usuarios. Existe también un módulo que integra el motor *Pluggable Authentication Module* para autenticar mediante USB a los usuarios. Se llama *PAMUSB*. Es un módulo bastante extendido y usado, además la documentación es buena.

## 7 Puesta a punto

Para hacer este proyecto, necesito una serie de programas/demonios sobre los que poder trabajar. A continuación explico porque y como llego a elegir los que uso.

## 7.1 Dependencias básicas

Para iniciar el proyecto, asumo que no tenemos nada de lo que necesitamos para llevarlo a cabo, aunque la mayoría de distribuciones de GNU/Linux vienen con un gestor de USB ya preinstalado, no debemos obviarlo como dependencia del proyecto ya que aunque insertemos el USB en la ranura USB de nuestro ordenador, si no lo montamos en nuestro sistema, no va a aparecer disponible en nuestro módulo *PAMUSB*.

### 7.1.1 UDisks

Dado que una de las dependencias básicas del proyecto es un gestor de USBs para montar el almacenamiento en el sistema, procedo a investigar el gestor más adecuado para el proyecto. Para facilitar la tarea de montar el USB en el sistema, usamos *Udev* [Ign13]

## Glossary

**dbus** Desktop bus. Un sistema para habilitar la comunicación entre programas.

**Doble factor de autenticación o DFA** Mayormente usado en cuentas on-line para verificar que realmente es la persona indicada quien accede a su cuenta. Consigue esto haciendo a la persona que se autentica en la cuenta pasar una prueba distinta a la contraseña, como verificación con SMS o por código autogenerado.

**Gnu is Not Unix** Proyecto con la finalidad de crear un sistema Unix-like completamente libre: GNU.

**GNU/Linux** Combinación del kernel creado por Linus Torvalds y de los programas creados por el proyecto GNU.

**Hardware Abstraction Layer** Capa que se encarga de gestionar los nuevos dispositivos encontrados en el sistema para que el usuario no tenga que gestionarlo él mismo. Si no encuentra el driver, pregunta al usuario del sistema.

**kernel** Intermediario entre el hardware y el software. Se encarga de gestionar la comunicación entre los programas y el hardware, de forma que si un programa quiere bajar el volumen de los altavoces, el programa se lo solicita al kernel y este al hardware mediante drivers.

**Linux** Kernel creado por Linus Torvalds.

**OATH** Estándar abierto que permite flujos simples de autorización de forma que un usuario puede permitir ver a una aplicación cierta información almacenada en otra cuenta. Existen dos tipos de estándares, por tiempo y por evento.

**One Time Password** Contraseña que solo es válida para un inicio de sesión o transacción. De esta forma aseguras que si alguien consigue entrar en tu cuenta, no pueda abusar de ella porque la contraseña cambia cada vez que inicias sesión.

**Open PGP** Estándar ampliamente usado para firmar documentos de forma digital, cifrar y descifrar archivos.

**PAMUSB** Módulo que implementa PAM escrito en C para añadir la opción de iniciar sesión mediante USB a sistemas/aplicaciones.



**Pluggable Authentication Module** Módulo que funciona como adaptador entre los programas de verificación nuevos como por USB o llave maestra y los programas que gestionan la autenticación. Si no existiera, cada vez que se crea un nuevo esquema de autenticación, se debería de actualizar todos los programas que usan ese servicio.

**udev** Proporciona un directorio dinámico de dispositivos en el que elimina o añade nodos según los dispositivos que estén conectados. Generalmente se encuentran en /dev.

**udev** Monta y desmonta USB y redes en el sistema sin necesidad de contraseña (set SUID). Incluye Devmon, un demonio para montar dispositivos al sistema automáticamente.

**USB** Universal Serial Bus: Interfaz que permite la conexión de periféricos a diversos dispositivos.

## Bibliografía

- [Gre07] Kay Sievers Greg Kroah-Hartman Dan Stekloff. *udev - Linux configurable dynamic device naming support*. July 2007. URL: <https://linux.die.net/man/8/udev>.
- [Ign13] IgnorantGuru. *Udevil homepage*. Mar. 2013. URL: <http://ignorantguru.github.io/udevil/>.
- [Ste13] Sven Steinbauer. *Lock and unlock your desktop using a USB key as a key*. Feb. 2013. URL: <https://github.com/Svenito/usbblock>.