



# Práctica 2: Iniciando tu proyecto

Verificación y Desarrollo de Software

Enrique Sánchez-Bayuela / 2016-2017

# Bienvenido al mundo real...

---

- A partir de ahora vamos a trabajar con un pequeño equipo de desarrollo
- La idea a final del curso es realizar una web sencilla a la que le puedas meter textos y obtengas estadísticas de los textos (vamos datamining de toda la vida)
- El objetivo es que el día de entrega de la práctica tengáis una web estructurada y ejecutada como lo hubierais hecho en la vida real, esto incluye testing, tareas automáticas, despliegues...

## Bienvenido al mundo real...

---

- Yo haré de vuestro cliente. En cada entrega os iré dictando una serie de requisitos que deberéis de implementar. Ojo, no os diré como os debéis de organizar, ni cómo distribuir vuestras tareas... para mi seréis cajas negras
- La puntuación será grupal, todos los que estén en el grupo de prácticas recibirán la misma nota independientemente del esfuerzo y las tareas que hayan realizado

## ¿Cómo será la práctica?

---

- Estará dividida en 4 entregas
  - **Práctica 2:** Librería de procesamiento de textos.
    - Temas a evaluar: White Boxing, Tests Unitarios, TDD
  - **Práctica 3:** Librería para almacenaje de datos
    - Temas a evaluar: Black Box, Mocking
  - **Práctica 4:** Interfaz web
    - Temas a evaluar: BDD, Pruebas funcionales
  - **Entrega Final:** Proyecto funcionando junto con Integración continua
    - Temas a evaluar: Todo lo estudiado durante el curso

# ¿Cómo será la práctica?

---

- Tecnologías a utilizar:
  - Python
  - Django
  - MySQL
  - Jenkins
  - Github

## ¿Cómo será la práctica?

---

- **Equipos:** Mínimo 2 personas, máximo toda la clase
- **Entregas:**
  - El código deberá de estar en Github en la rama Master
  - Tras cada entrega os forkearé el repositorio, os corregiré lo que vea y os haré una PR indicando los cambios y las cosas a mejorar
  - Es imprescindible sacar al menos un 5 en todas las entregas para poder ser evaluado por evaluación continua

## Yo también participaré...

---

- Voy a hacer una aplicación web para hacer encuestas
- La usaré para ir enseñando todo lo que tenéis que hacer
- Mi stack será:
  - Python
  - Django
  - MySQL

## Práctica 2: Librería de procesamiento de textos

---

### ■ Requisitos

- Necesito una librería/script que, dado un texto de longitud variable (y en cualquier codificación) me devuelva como salida una lista de palabras y el número de veces que aparecen en el texto, ordenadas por este número.
- No quiero que aparezcan símbolos de puntuación ni stopwords ([https://en.wikipedia.org/wiki/Stop\\_words](https://en.wikipedia.org/wiki/Stop_words))
- Las palabras en Mayúsculas y minúsculas son iguales
  - (Hola == hola == hOLA)
- Tiene que tener un coverage mayor de 65%



## Práctica 2: Evaluación

---

- Calidad del producto desarrollado
- Número de tests unitario realizados y calidad de los mismos
- Calidad del código y utilización de TDD