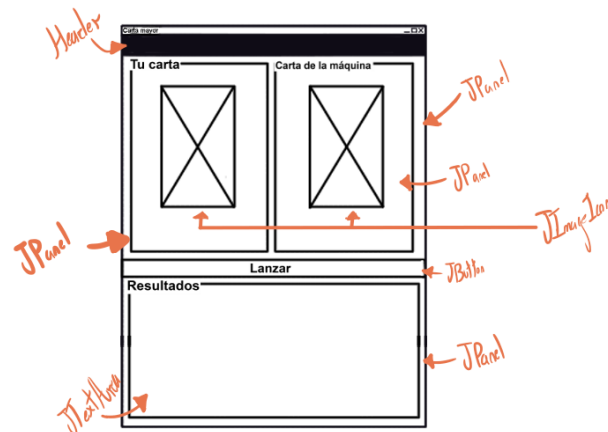


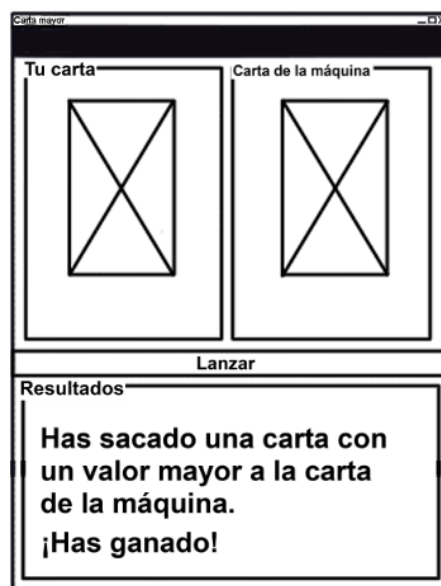
ANÁLISIS DE CLASES Y BOCETOS DE INTERFAZ

Las clases existentes en el proyecto son:

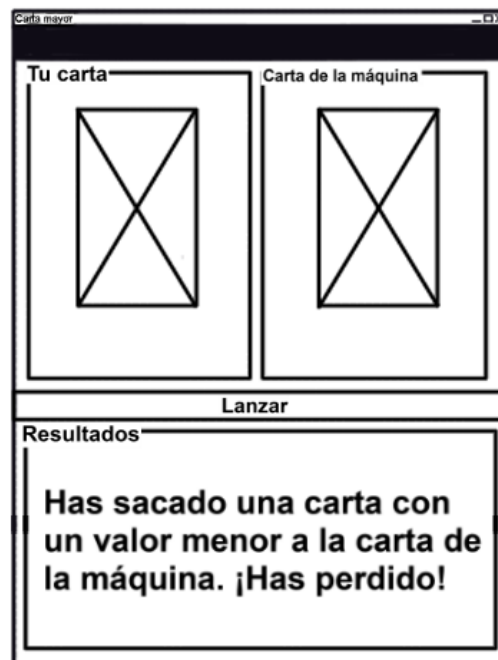
- **GUI:** Se encarga de toda la interacción con el usuario.
- **ModelCartaMayor:** Configura las reglas del juego.
- **Baraja:** Determina los atributos de las cartas.
- **Header:** Clase de JLabel para crear un encabezado.



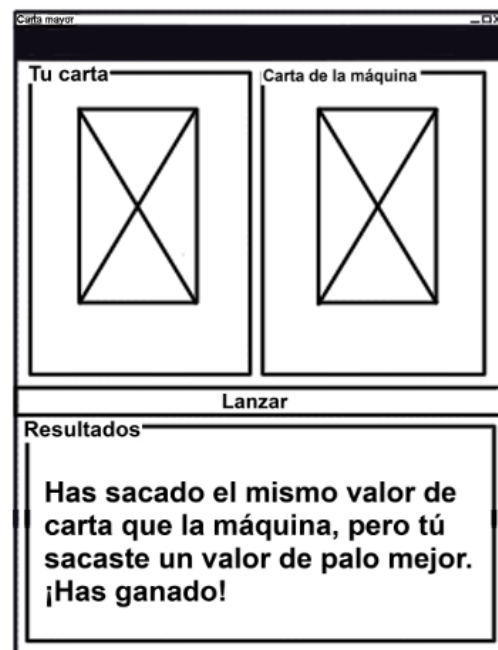
Caso 1: Victoria por el valor de la carta.



Caso 2: Derrota por valor de la carta.



Caso 3: Empate por valor de la carta y victoria por el valor del palo.



Caso 4: Empate por valor de la carta y derrota por el valor del palo.



Caso 5: Empate por carta y empate por palo.

