

## Compiladores Laboratorio 8

### Objetivo

Desarrollar un intérprete para una gramática que incluya sentencias de control, utilizando el patrón de diseño Visitor.

### Programa

Se tiene implementado la siguiente gramática,

- $\text{Program} ::= \text{StmtList}$
- $\text{StmtList} ::= \text{Stmt} ( ';' \text{ Stmt} )^*$
- $\text{Stmt} ::= \text{id} '=' \text{Exp} \mid \text{'print' ' (' Exp '}'$
- $\text{Exp} ::= \text{Term} ( ('+' \mid '-' ) \text{Term} )^*$
- $\text{Term} ::= \text{Factor} ( ('*' \mid '/' ) \text{Factor} )^*$
- $\text{Factor} ::= \text{id} \mid \text{Num} \mid ' (' \text{Exp} ')'$

Esta gramática define un lenguaje sencillo que permite asignaciones a variables, impresión de expresiones y operaciones aritméticas básicas, respetando la jerarquía de operadores. Donde podemos utilizar el siguiente comando para compilar:

```
g++ main.cpp exp.cpp parser.cpp scanner.cpp token.cpp visitor.cpp
```

### Problema

Modificar la gramática para aceptar operaciones de relación y sentencias de control selectivo:

- $\text{Program} ::= \text{StmtList}$
- $\text{StmtList} ::= \text{Stmt} ( ';' \text{ Stmt} )^*$
- $\text{Stmt} ::= \text{id} = \text{CExp} \mid$   
           $\text{print} ( \text{CExp} )$   
           $\text{if CExp then StmtList [else StmtList] endif}$
- $\text{CExp} ::= \text{Exp} [ (< \mid <= \mid ==) \text{Exp} ]$
- $\text{Exp} ::= \text{Term} ( (+ \mid - ) \text{Term} )^*$
- $\text{Term} ::= \text{Factor} ( (* \mid / ) \text{Factor} )^*$
- $\text{Factor} ::= \text{id} \mid \text{Num} \mid ( \text{Exp} )$

Ayuda:

**1. Agregar nuevos tokens**

Incorporar los tokens necesarios (MENOR, IF, ELSE, ENDIF, etc.).

**2. Modificar el scanner**

Asegurarse de que el scanner reconozca correctamente los nuevos tokens definidos.

**3. Verificación de tokens**

Revisar que la lista de tokens reconocidos esté completa, actualizada y sea consistente con la gramática extendida.

**4. Operaciones de comparación**

Las operaciones de comparación son binarias y devuelven 0 o 1, por ende, no es necesario definir una nueva clase para ellas; pueden manejarse con las clases existentes de expresiones binarias.

**5. Agregar clase IFStatement**

Definir una nueva clase IFStatement con los siguientes atributos:

- CExp\* condition;
- list<Stm\*> slist1;
- list<Stm\*> slist2;

**6. Modificar el Visitor**

Incluir las funciones correspondientes para visit(IFStatement\*), inicialmente con implementaciones vacías.

**7. Modificar el parser**

Modificar la función parseStatement() para que reconozca correctamente la estructura del if, incluyendo sus ramas then y else.

**8. Modificar el visitor**

Completar los métodos:

- visit(AssignStatement\* stm)
- visit(PrintStatement\* stm)