



Autor : Sergio Rivera Salgado
Proyecto Armario Gaming

ARMARIO GAMING

Memoria del diseño del logo

Centro Educativo: Escuela Virgen de Guadalupe

Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Curso: 2022-2023

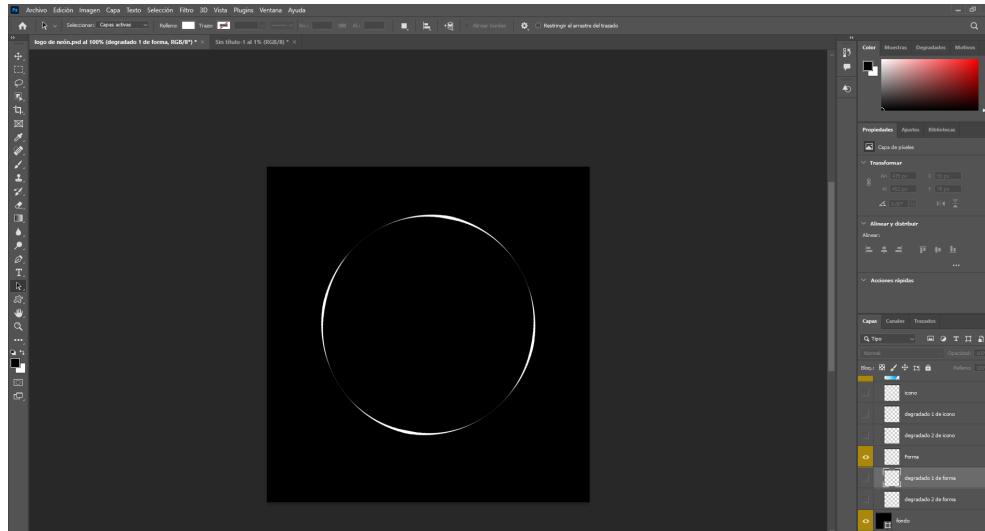
Asignatura: DIW y DWEC

Alumno: Sergio Rivera Salgado

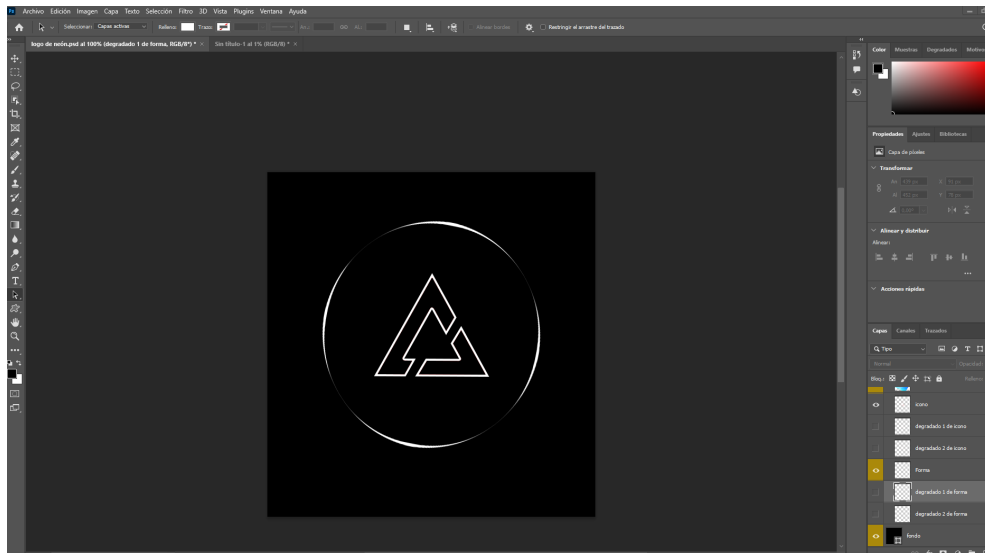


Autor : Sergio Rivera Salgado
Proyecto Armario Gaming

Paso 1: Creamos la imagen y le añadimos un círculo. A este le añadimos filtros para que parezca entrecortado.



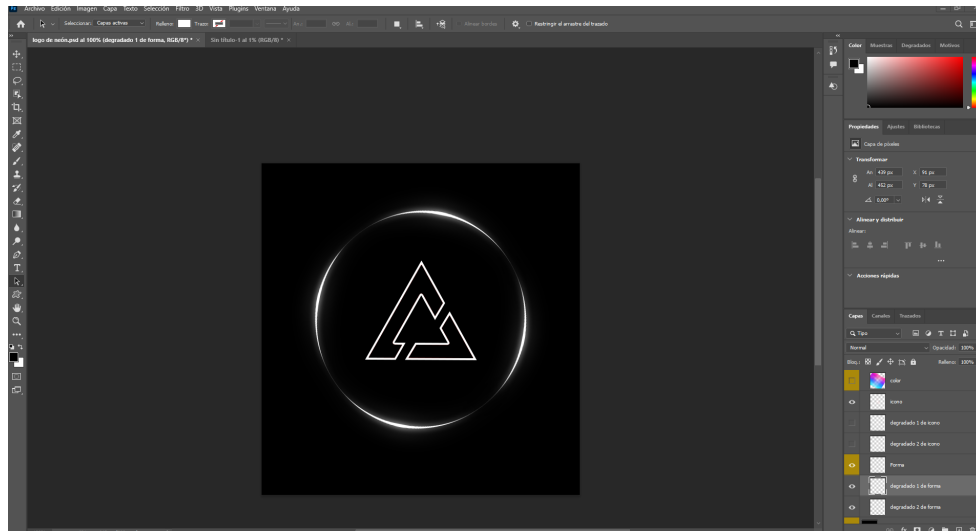
Paso 2: Añadimos la letra de la fuente deseada muy importante quitarle el relleno con borrado mágico.



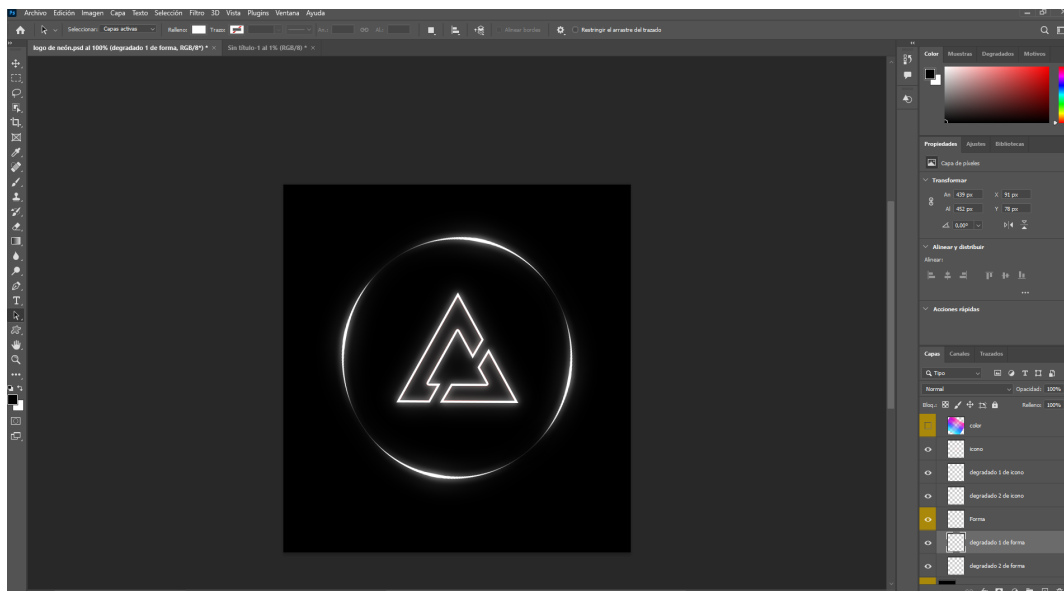


Autor : Sergio Rivera Salgado
Proyecto Armario Gaming

Paso 3: Creamos dos capas iguales al círculo y le ponemos el filtro difuminado a las dos. Se verá como el círculo tiene una especie de brillo.



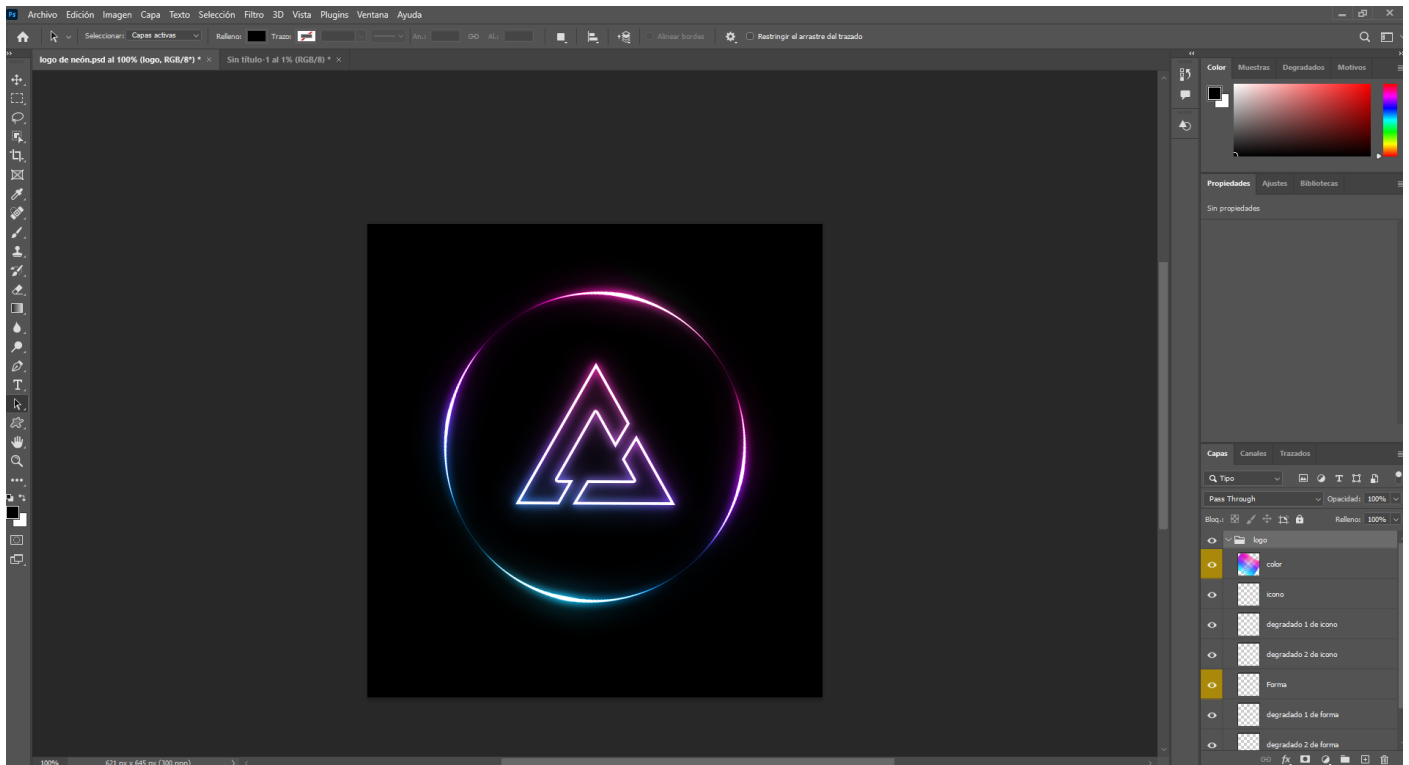
Paso 4: Hacemos exactamente lo mismo con la letra del logo. Se notará el brillo.





Autor : Sergio Rivera Salgado
Proyecto Armario Gaming

Paso 5: Finalmente debemos de crear una nueva capa debajo de ellas en la cual utilizaremos la opción para tener un coloreado de gradiente. Que irá de morado neón a azul neón. (Los colores de nuestra aplicación).



Así obtendremos el icono cuadrado. Para obtener la versión circular simplemente lo recortaremos en forma circular.

