

ARMARIO GAMING

Guía de Estilo

Centro Educativo: Escuela Virgen de Guadalupe

Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Curso: 2022-2023

Asignatura: DIW y DWEC

Alumno: Sergio Rivera Salgado



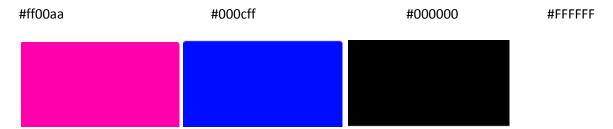
Sentimiento/s

La aplicación quiere transmitir seriedad, misterio y creatividad. Vamos a utilizar la temática de neón para transmitir al usuario una experiencia que recuerde a los videojuegos retro.

Paleta de Colores

El proyecto utilizará los colores armónicos azul y morado lo que aportará un estilo retro y temática de neón.

Tonos: Morado neon, azul neon, negro para el fondo y blanco para las letras.



Saturación: Los colores serán muy saturados ya que queremos usar los colores neón.

Logo

Hemos generado un logo el cual tiene una especie de A estilo neón referente al nombre de nuestra aplicación.

Logo cuadrado Logo circular







Tipografía

El proyecto utilizará la tipografía "AUTOMANÍA" la cual es de free use y da un estilo neón muy cool. Se utilizará para titulos.







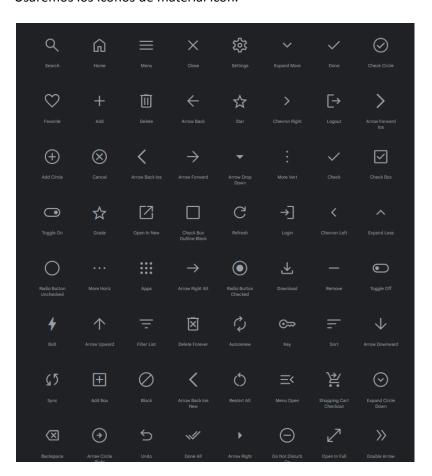
El proyecto utilizará fuente flottflott para el cuerpo.

1065	0066	0067	0068	0069	0070	0071	0072	0073	0074	0075	0076	0077	0078
A	B	0	D	ع	7	G	#	9	J	K	L	M	N
0	P 0080	Q 0081	R 0082	S 0083	T 0084	U 0085	V 0086	VV 0087	X 0088	Y 0089	Z 0090		
0	Ø	2	R	2	1	U	V	W	X	y	3		



Iconos

Usaremos los iconos de material icon.





Ejemplos de Uso







Fecha lanzamiento dd/mm/aaaa